

Program 3

Gra 3D zrealizowana w silniku gier komputerowych, np. Unity, Unreal Engine lub innym. Temat gry jest dowolny, dowolne aspekty graficzne i scenariusz.

Dodatkowe informacje:

- Za poprawnie działający program można uzyskać maksymalnie 7 punktów.
- Link do projektu umieszczonego w chmurze należy przesłać na e-mail: kszerszen.uwb@gmail.com do dnia **8.06.2025**.
- Każdy rozpoczęty tydzień opóźnienia w przesłaniu pracy powoduje obniżenie punktacji o 25%, aż do minimalnej wartości 25% punktów możliwych do uzyskania.
- Do programu należy dołączyć informację o sposobie sterowania grą.
- Ocena końcowa składa się z:
 - 75% – poprawność i kompletność standardowych implementacji,
 - 25% – innowacyjność, w szczególności dodatkowe funkcjonalności (np. niestandardowe sterowanie, elementy fizyki, interfejs użytkownika, wykorzystanie sztucznej inteligencji itp.).

Przydatne linki (część z nich zostanie omówiona podczas zajęć):

<https://www.youtube.com/watch?v=zInJP0vloDg&list=PL-ptF2sIHtJAYSWWJ8aqbf1a5tu9u7pAb>
<https://learn.unity.com/project/roll-a-ball>
<https://learn.unity.com/course/create-with-code?uv=2021.3>
https://connect-prd-cdn.unity.com/20190703/62bc0a01-2048-4051-a2da-548f11a195ee_All_Lesson_Plans.pdf
https://connect-prd-cdn.unity.com/20190226/8099b21d-6563-424c-9e01-958fe16bdbf7_TanksTutorialSlideDeck_v1.pdf
<https://www.youtube.com/watch?v=paLLfWd2k5A>