

## Program 4

Symulator lotu lub pojazdu 3D zrealizowany w silniku gier komputerowych, np. Unity, Unreal Engine lub innym.

Dodatkowe informacje:

- Za poprawnie działający program można uzyskać maksymalnie 7 punktów.
- Link do projektu umieszczonego w chmurze należy przesłać na e-mail: [kszerszen.uwb@gmail.com](mailto:kszerszen.uwb@gmail.com) do dnia **8.06.2025**.
- Każdy rozpoczęty tydzień opóźnienia w przesłaniu pracy powoduje obniżenie punktacji o 25%, aż do minimalnej wartości 25% punktów możliwych do uzyskania.
- Do programu należy dołączyć informację o sposobie sterowania symulatorem.
- Ocena końcowa składa się z:
  - 75% – poprawność i kompletność standardowych implementacji,
  - 25% – innowacyjność, w szczególności dodatkowe funkcjonalności (np. niestandardowe sterowanie, elementy fizyki, interfejs użytkownika, wykorzystanie sztucznej inteligencji itp.).

Przydatne linki (część z nich zostanie omówiona podczas zajęć):

<https://www.youtube.com/watch?v=ICulq9J0Y9E>  
<https://www.youtube.com/watch?v=kE8nZL5FdQc>  
<https://learn.unity.com/course/tanks-make-a-battle-game-for-web-and-mobile>  
<https://learn.unity.com/project/unit-1-driving-simulation?uv=6&courseId=5cf96c41edbc2a2ca6e8810f>  
<https://github.com/gasgiant/Aircraft-Physics/tree/master>  
<https://www.youtube.com/watch?v=DU-yminXEX0>