

Analiza Numeryczna - zadanie 1.4  
Eksperymentalne wyznaczanie liczby  $e$  w programie napisanym w języku Julia

Prowadzący: Paweł Woźny\*      autor: Dawid Więclaw

14 grudnia 2018

## 1 Wstęp

### 1.1 Co to jest liczba $e$ ?

Liczbę  $e$  jest stałą wykorzystywaną w matematyce i fizyce. Jest ona podstawą logarytmu naturalnego. W przybliżeniu  $e = 2,71828182845$ .

### 1.2 Gdzie pojawia się liczba $e$ ?

Liczba  $e$  pojawia się w matematyce, gdzie jest obecna w niemal każdej jej dziedzinie. Poza matematyką pojawia się też w:

1. Ekonomii - niech  $V_0$  będzie kapitałem początkowym,  $V$  kapitałem aktualnym,  $m$  liczbą kapitalizacji w roku,  $r$  stopą oprocentowania, a  $n$  liczbą lat (okresów). W przypadku kapitalizacji ciągłej kapitał przyszły wyraża się wzorem  $\lim_{m \rightarrow \infty} V_0(1 + \frac{r}{m})^{mn} = V_0 e^{rn}$
2. Biologii - liczebność populacji w warunkach idealnych:  $f(t) = m_0 a^{\frac{t}{T}}$ , gdzie  $m_0$  to początkowa liczba organizmów,  $a$  to liczba organizmów powstających z danego organizmu,  $T$  to czas jednego cyklu, a  $t$  to czas. Chcąc zbadać aktualne tempo wzrostu populacji należy policzyć pochodną  $f'(t) = m_0(\frac{1}{T})a^{t/T} \log_e a$ , gdzie pojawia się  $e$ .
3. Fizyce - Przy rozpadzie radioaktywnym występuje funkcja wykładnicza, w rucu falowym  $e$  stanowi podstawę funkcji wykładniczej będącej czynnikiem tłumiącym funkcji wychylenie od czasu:  $x(t) = e^{-\frac{\Gamma t}{2}} (A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t))$

### 1.3 Kilka wzorów

1.  $\int e^x = e^x + C$
2.  $(a^x)' = a^x \log_e(a)$
3.  $e^{i\pi} = -1$

### 1.4 Po co ten eksperyment?

Eksperyment ma na celu zbadanie metod numerycznych (zaczynając od  $e \approx (1 + \frac{1}{n})^n$ ) mających na celu uzyskać liczbę  $e$  jako daną w pamięci komputera. Badanie również ma na celu porównanie ze sobą tych sposobów, a także znalezienie takiego który byłby równie skuteczny jak ten, którego użyli autorzy stałej  $e$  w języku Julia.

---

\*E-mail: Pawel.Wozny@ii.uni.wroc.pl

## 2 Próba z definicji

### 2.1 Opis

Pierwsze podejście będzie polegało na próbie wyliczenia liczby  $e$  korzystając z jej definicji jako granicy  $e = \lim(1 + 1/n)^n$ , czyli jak miało to miejsce w treści zadania. Wykorzystując załączony program o nazwie **program.ipynb** zweryfikowano kolejne wartości funkcji  $zGranicy(n) = (1 + \frac{1}{n})^n$ , co wydaje się najlepszym numerycznym odwzorowaniem dla granicy:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (1 + \frac{1}{n})^n$$

dla odpowiednio dużych  $n$ .

### 2.2 Tabela wyników dla precyzji 16 i 32 bitowej

	W precyzji 16 bitowej			W precyzji 32 bitowej		
N	Wynik	bł. bezwzgl.	bł. wzg.	Wynik	bł. bezwzgl.	bł. wzg.
8	<b>2.56578</b>	1.5e-01	5.6e-02	<b>2.5657845139503479</b>	1.5e-01	5.6e-02
$8^2$	<b>2.69734</b>	2.1e-02	7.7e-03	<b>2.6973449525650989</b>	2.1e-02	7.7e-03
$8^3$	<b>2.71563</b>	2.6e-03	9.7e-04	<b>2.7156320001689912</b>	2.6e-03	9.7e-04
$8^4$	<b>2.71795</b>	3.1e-04	1.1e-04	<b>2.7179500811896659</b>	3.3e-04	1.2e-04
$8^5$	<b>2.71826</b>	0.0e+00	0.0e+00	<b>2.7182403519302940</b>	4.1e-05	1.5e-05
$8^6$	1.00000	1.7e+00	6.3e-01	<b>2.7182766437660460</b>	5.2e-06	1.9e-06
...	...	...	...	...	...	...
$8^{10}$	1.00000	1.7e+00	6.3e-01	<b>2.7182818269357085</b>	1.9e-09	6.9e-10
$8^{11}$	1.00000	1.7e+00	6.3e-01	1.0000000000000000	1.7e+00	6.3e-01

### 2.3 Tabela wyników dla precyzji 256 bitowej

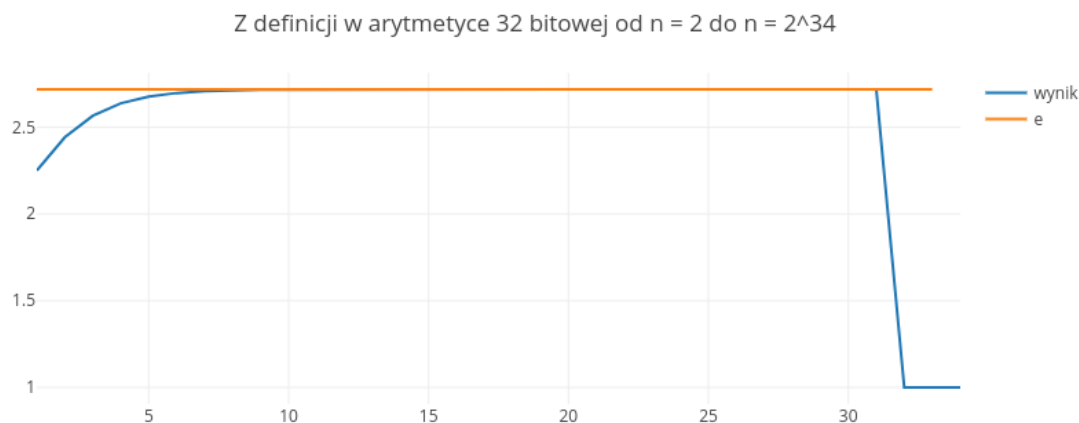
Wyniki dla $e \approx (1 + 1/n)^n$ w precyzji 256 bitowej			
N	Wynik	Błąd bezwzględny	Błąd względny
8	<b>2.56578451</b>	1.5e-01	5.6e-02
64	<b>2.69734495</b>	2.1e-02	7.7e-03
512	<b>2.71563200</b>	2.6e-03	9.7e-04
...	...	...	...
$8^{21}$	<b>2.7182818285</b>	1.5e-19	5.4e-20
$8^{22}$	1.0000000000	1.7e+00	6.3e-01

Aby porównać wynik eksperymentu z wynikiem dokładnym wykorzystano stałą  $e$  zapisaną w bibliotece języka Julia (zakładając, że jest to poprawne przybliżenie). Przy pomocy tej stałej obliczono błędy bezwzględne i względne oraz zaznaczono dokładne cyfry dziesiętne poprzez pogrubienie ich.

## 2.4 Wykresy



Rysunek 1: Wykres zależności wyniku od  $n$  a także porównanie go z wynikiem dokładnym



Rysunek 2: Wykres zależności wyniku od  $n$  dla zakresu ukazującego błąd od odpowienio dużych argumentów

## 2.5 Wnioski

Z wyników tabeli można zauważyć, że różnica maleje dziesięciokrotnie wraz z pomnożeniem liczby  $n$  przez 8. Jednakże dla odpowiednio dużych  $n$  składnik  $\frac{1}{n}$  staje się równy zero przez co  $(1 + \frac{1}{n})^n = (1 + 0)^n = 1^n = 1$ , co sprawia że metoda ta wymaga bardzo dużo pamięci dla uzyskiwania kolejnych, dokładniejszych przybliżeń, co sprawia, że jest ona nieefektywna.

### 3 Inne podejście

#### 3.1 Opis

Rozpatrując funkcję  $f(x) = e^x$  w  $x = 1$  otrzymuje się liczbę  $e$ . Aby móc analizować tą funkcję należy doprowadzić ją do postaci, którą da się zaimplementować na komputerze. Zatem rozwijając  $e^x$  w szereg Macloraine'a (a mianowicie jego skończony fragment) w  $x = 1$  możliwe jest otrzymanie odpowiedniego przybliżenia wartości liczby  $e$ . Więc  $e = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!}$ . Jego skończony fragment zaś należałoby przedstawić w postaci  $e \approx \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$ , odpowiednio zwiększając  $n$  możliwe jest zatem uzyskanie odpowiednio dokładnego wyniku.

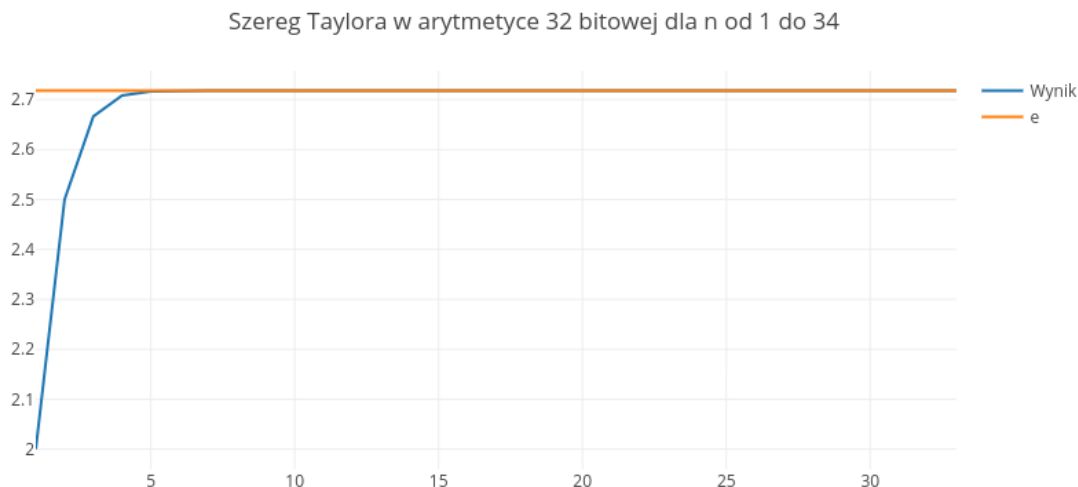
#### 3.2 Tabela wyników dla precyzji 16 i 32 bitowej

N	W precyzji 16 bitowej			W precyzji 32 bitowej		
	Wynik	bł. bezwzgl.	bł. wzg.	Wynik	bł. bezwzgl.	bł. wzg.
1	2.00000	7.2e-01	2.6e-01	2.0000000000	7.2e-01	2.6e-01
2	2.50000	2.2e-01	8.0e-02	2.5000000000	2.2e-01	8.0e-02
3	2.66668	5.2e-02	1.9e-02	2.666687011	5.2e-02	1.9e-02
4	2.70837	9.9e-03	3.6e-03	2.708374023	9.9e-03	3.6e-03
5	2.71667	1.6e-03	5.8e-04	2.716666666	1.6e-03	5.9e-04
6	2.71801	2.4e-04	9.0e-05	2.718055555	2.3e-04	8.3e-05
7	2.71826	0.0e+00	0.0e+00	2.718253968	2.8e-05	1.0e-05
...	...	...	...	...	...	...
11	2.71826	0.0e+00	0.0e+00	2.718281826	2.8e-09	1.0e-09
12	2.71826	0.0e+00	0.0e+00	2.718281827	9.3e-10	3.4e-10
...	...	...	...	...	...	...
65	2.71826	0.0e+00	0.0e+00	2.718281827	9.3e-10	3.4e-10
66	Inf	-Inf	-Inf	Inf	-Inf	-Inf

#### 3.3 Tabela wyników dla arytemtyki 256 bitowej

$e \approx \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$ w precyzji 256 bitowej			
N	Wynik	Błąd bezwzględny	Błąd względny
1	2.0000000000000000	7.2e-01	2.6e-01
2	2.5000000000000000	2.2e-01	8.0e-02
3	2.6666870117187500	5.2e-02	1.9e-02
4	2.7083740234375000	9.9e-03	3.6e-03
...	...	...	...
20	2.7182818284590452	2.1e-20	7.5e-21
21	2.7182818284590452	2.6e-19	9.4e-20
...	...	...	...
65	2.7182818284590452	1.3e-17	4.8e-18
66	Inf	-Inf	-Inf

### 3.4 Wykres



Rysunek 3: Wykres zależności wyniku przybliżenia  $e \approx \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$  od  $n$  i zestawienie go z dokładną wartością

### 3.5 Wnioski

Metoda ta (jak można wywnioskować z tabel) jest znacznie szybsza od uzyskiwania liczby  $e$  metodą pierwszą a jej błąd dla zadanego  $n$  można oszacować z góry przez  $(\frac{1}{n!})$  co zostanie udowodnione.

**Twierdzenie 1.** *Błąd w  $n$ -tej sumie szeregu  $e \approx \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$  wynosi co najwyżej  $\frac{1}{n!}$*

*Dowód.*  $N$ -ta reszta szeregu Macloraine'a w postaci Cauchy'ego wynosi  $R_n(1, 0) = \frac{e^\theta(1-\theta)^n}{n!}$   $\theta \in [0, 1]$  badając funkcję  $f(\theta) = e^\theta(1-\theta)^n$  na przedziale do którego należy  $\theta$  otrzymujemy:  $f'(\theta) = e^\theta(1-\theta)^{n-1}(1-\theta-n)$  co jest mniejsze od 0 dla  $\theta \in (0, 1]$ , a zatem największa wartość ta funkcja osiągnie dla  $\theta = 0$ , więc wyniesie ona 1. Czyli różnica w najgorszym przypadku wynosi  $R = \frac{1}{n!}$ , skąd jest to oszacowanie błędu z góry.  $\square$

Jest to najszybsza zbieżność jaką udało się uzyskać w tych rozważaniach, jednak pojawia się problem natury numerycznej tak samo jak w przypadku pierwszym, gdyż dla odpowiednio dużych  $n$  liczba  $\frac{1}{n!}$  może być równa 0, a także poprzez przekroczenie zakresu, prawdopodobnie  $n! = 0$  co daje wynik  $e \approx \infty$ . Aby zniwelować ten błąd w następnej części następuje poprawa (numeryczna) tego sposobu.

## 4 Próba ulepszenia

### 4.1 Opis

Tempo zbieżności metody nr 2 można uznać za zadowalające, gdyż chcąc błąd rzędu  $10^{-n}$  dla odpowiednio dużych  $n$  wystarczy mniej niż  $n$  iteracji algorytmu, więc należałoby jedynie uporać się z problemem natury numerycznej dzielenia  $\frac{1}{n!}$  co skutkuje:

$$e = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{4!} + \frac{1}{4!} + \frac{1}{5!} \dots = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{3*4} + \frac{1}{3*4*5!} + \dots) = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{4*5!} + \dots)) = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4}(1 + \frac{1}{5!}(1 + \dots))))$$

### 4.2 Tabela wyników w precyzji 16 bitowej

Wyniki dla $e = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4}(1 + \frac{1}{5!}(1 + \dots))))$			
N	Wynik	Błąd bezwzględny	Błąd względny
2	<b>2.5000000000000000</b>	2.2e-01	8.0e-02
4	<b>2.7083129882812500</b>	9.9e-03	3.7e-03
7	<b>2.7182617187500000</b>	0.0e+00	0.0e+00

### 4.3 Tabela wyników w precyzji 32 bitowej

Wyniki dla $e = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4}(1 + \frac{1}{5!}(1 + \dots))))$			
N	Wynik	Błąd bezwzględny	Błąd względny
2	<b>2.5000000000000000</b>	2.2e-01	8.0e-02
4	<b>2.7083333330228925</b>	9.9e-03	3.7e-03
8	<b>2.7182787694036961</b>	3.1e-06	1.1e-06
13	<b>2.7182818287983537</b>	0.0e+00	0.0e+00

### 4.4 Tabela wyników w precyzji 256 bitowej

Wyniki dla $e = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4}(1 + \frac{1}{5!}(1 + \dots))))$			
N	Wynik	Błąd bezwzględny	Błąd względny
2	<b>2.5000000000000000</b>	2.2e-01	8.0e-02
4	<b>2.7083333333333333</b>	9.9e-03	3.7e-03
8	<b>2.7182787698412698</b>	3.1e-06	1.1e-06
16	<b>2.7182818284590423</b>	3.0e-15	1.1e-15
32	<b>2.7182818284590452</b>	1.2e-37	4.4e-38
57	<b>2.7182818284590452</b>	0.0e+00	0.0e+00

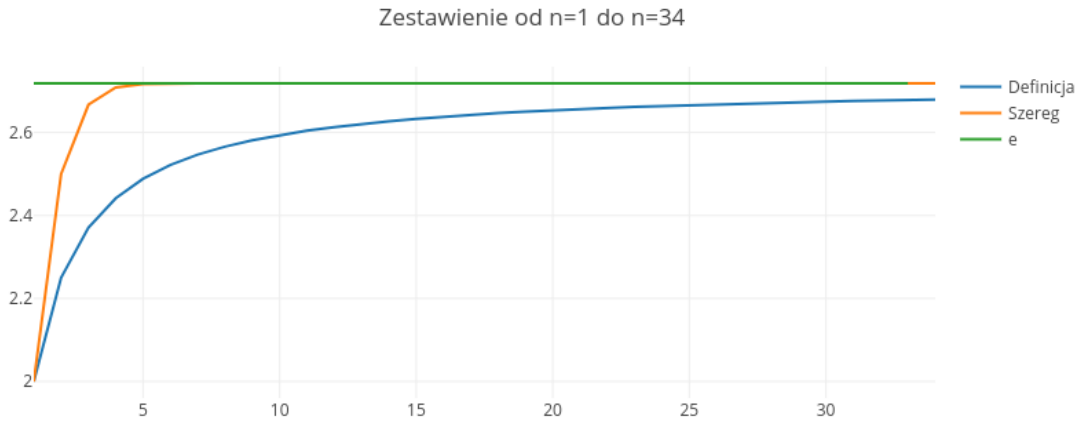
### 4.5 Wnioski

Tempo zbieżności tej metody jest takie samo jak w przypadku metody nr 2, jednak przez zamianę sumy na ten schemat udało się wyeliminować dzielenia przez duże liczby (największy mianownik jaki się pojawi w tym schemacie to  $n$ ) dzięki czemu algorytm przebiega poprzez ciągłą dodawanie 1 i czegoś z przedziału  $[\frac{1}{n}, 1.5)$ , co wymaga znacznie mniej pamięci niż liczenie  $\frac{1}{n!}$ .

## 5 Podsumowanie

Podsumowując udało się osiągnąć zerowy błąd w precyzji 16, 32 i 256 bitowej oraz błąd wyrażający się od iteracji algorytmu z rozdziału 4 (i 3) oszacowany z góry przez  $\frac{1}{n!}$ .

Zestawienie błędów bezwzględnych w precyzji 256 bitowej			
N	$e = (1 + \frac{1}{n})^n$	$e = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!}$	$e = 2 + \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{3}(1 + \frac{1}{4}(\dots)))$
2	4.7e-01	2.2e-01	2.2e-01
4	2.8e-01	9.9e-03	9.9e-03
8	1.5e-01	3.1e-06	3.1e-06
16	8.0e-02	3.0e-15	3.0e-15
$8^5$	4.1e-05	Inf	0.0e+00
$8^{10}$	1.3e-09	Inf	0.0e+00



Rysunek 4: Zestawienie wyników metod poruszanych w tym sprawozdaniu

Porównując wyniki uzyskane w każdej z metod można dojść do wniosku, że metoda poruszona w treści zadania ( $e \approx (1 + \frac{1}{n})^n$ ) jest skrajnie nieefektywnym sposobem uzyskiwania kolejnych przybliżeń liczby  $e$  i w rozważanych przypadkach nigdy błąd nie osiągnął zera dla danej precyzji, a także jest zdecydowanie wolniejsza (zmniejszenie błędu 10-cio krotnie na każde przemnożenie  $n$  przez 8) niż sposób wyliczenia jej z przekształconego szeregu Macloraine'a ( $\log_{10}(e - \text{przybliżenie}) < -n$  dla odpowiednio dużych  $n$ ). Wyliczenie przybliżenia liczby  $e$  przy pomocy ostatniej metody pozwala także na uzyskanie zerowego błędu w każdej rozważanej precyzji.

## Literatura

- [1] B. Miś, Tajemnicza liczba  $e$  i inne sekrety matematyki, Wydawnictwo Naukowo-Techniczne, Warszawa 2008
- [2] K. Kuratowski, Rachunek różniczkowy i całkowy, Wydawnictwo naukowe PWN, Warszawa 2018.