

---

## BAZA DANYCH DOKUMENTÓW PODPISANYCH STEMPLAMI CZASOWYMI

---

*Autorzy:*

MACIEJ MARCINIAK

nr indeksu: 121996

e mail:

maciej.r.marcniak@student.put.poznan.pl

DAMIAN FILIPOWICZ

nr indeksu: 122002

e mail:

Damian.Filipowicz@student.put.poznan.pl

KRZYSZTOF ŁUCZAK

nr indeksu: 122008

e mail:

krzysztof.t.luczak@student.put.poznan.pl

DAWID WIKTORSKI

nr indeksu: 122056

e mail:

dawid.wiktorski@student.put.poznan.pl

25 kwietnia 2017

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Ogólny opis systemu</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Organizacja pracy</b>	<b>4</b>
2.1	Podział zadań . . . . .	4
2.2	Harmonogram pracy . . . . .	5
2.3	Repozytorium GitHub . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Schemat idei stempli czasowych</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Diagramy UML systemu</b>	<b>8</b>
4.1	Diagram przypadków użycia . . . . .	8
4.2	Diagramy sekwencji . . . . .	9

# Rozdział 1

## Ogólny opis systemu

System ten będzie służyć do uzyskiwania podpisów cyfrowych ze stemplem czasowym, który będzie wiarygodny poprzez zastosowanie urzędu certyfikacyjnego w postaci serwera połączonego z bazą danych. Użytkownik przy pomocy aplikacji lub strony internetowej będzie przysyłał dokument wraz z funkcją skrótu, następnie serwer będzie swoim własnym podpisem dawał stempel czasowy, który będzie umieszczał w bazie danych i odsyłał użytkownikowi (do aplikacji lub strony WWW) dokument wraz z podpisem cyfrowym zawierającym stempel czasowy. Dzięki temu dokumenty będą miały wiarygodny stempel czasowy pozwalający określić dokładną godzinę zatwierdzenia dokumentu w systemie autentykacji.

W skład systemu będzie wchodzić:

- aplikacja serwerowa z bazą danych,
- aplikacja webowa,
- aplikacja mobilna,
- aplikacja desktopowa.

# Rozdział 2

## Organizacja pracy

### 2.1 Podział zadań

Realizacja projektu odbywać się będzie w modułach tworzonych współbieżnie:

- dokumentowania projektu,
- tworzenia aplikacji serwerowej,
- tworzenia aplikacji webowej,
- tworzenia aplikacji mobilnej,
- tworzenia aplikacji desktopowej,
- mechanizm uwierzytelniania.

Wyszczególniony podział modułów pomiędzy członków zespołu przedstawiony został w Tabeli 2.1.

Tabela 2.1: Podział zadań projektowych

Osoba	Rola
Maciej Marciniak	Kierownik, programista: dokumentacja, organizacja zespołu, aplikacja serwerowa
Dawid Wiktorski	Programista: aplikacja mobilna na system Android, aplikacja serwerowa
Krzysztof Łuczak	Programista: aplikacja webowa, aplikacja serwerowa, mechanizm uwierzytelniania
Damian Filipowicz	Programista, aplikacja desktopowa, aplikacja serwerowa

## 2.2 Harmonogram pracy

Harmonogram pracy zespołu przedstawiony został na wykresie Gantta, który znajduje się w linku poniżej do arkusza Google: [Harmonogram prac](#)

## 2.3 Repozytorium GitHub

[Repozytorium GitHub](#)

## Rozdział 3

# Schemat idei stempli czasowych

Na dokument podpisany stemplem czasowym składają się trzy pliki:

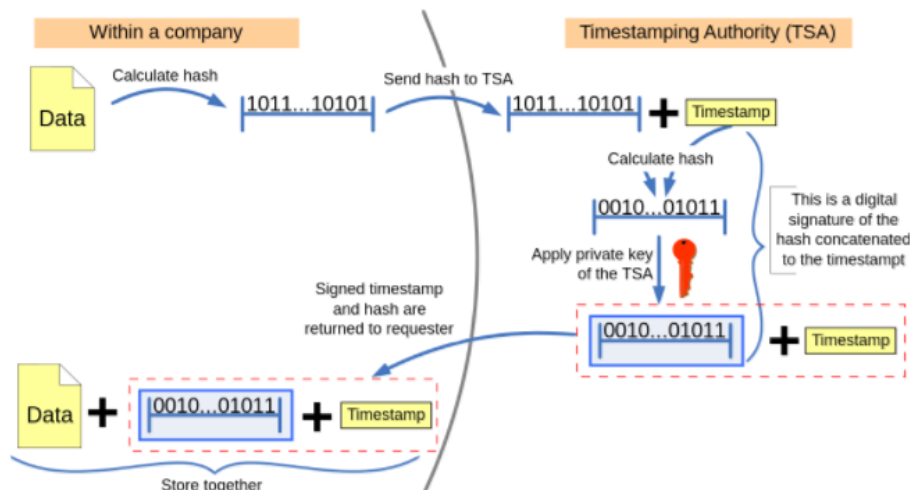
- podpisany dokument,
- stempel czasowy,
- wygenerowany certyfikat uwierzytelniający stempel czasowy.

## Tworzenie dokumentu podpisanego stemplem czasowym

Tworzenie certyfikatu odbywa się po stronie zaufanego urzędu poprzez dodanie do funkcji skrótu podpisywanego dokumentu, stempla czasowego, a następnie z utworzonej paczki ponownie tworzy się funkcję skrótu. Ostatecznie skrót obu plików szyfruje się kluczem prywatnym i przesyła się z powrotem do użytkownika.

Schemat przebiegu tworzenia dokumentu przedstawiony jest na Rysunku 3.1.

## Trusted timestamping



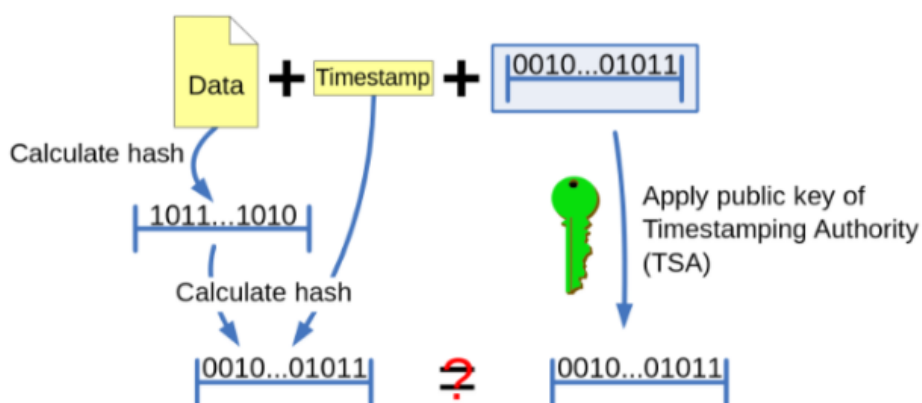
Rysunek 3.1: Diagram tworzenia stempli czasowych

## Weryfikacja dokumentu podpisanego stemplem czasowym

Weryfikacja certyfikatu odbywa się po stronie użytkownika poprzez wykonanie funkcji skrótu dokumentu, następnie dodanie do niej dołączonego stempla czasowego i ponowne wykonanie funkcji skrótu. Certyfikat należy odszyfrować kluczem publicznym użytkownika, po czym porównać utworzone ciągi znaków. Jeżeli otrzymane pliki są identyczne, to dokument został podpisany o podanej godzinie, która umieszczona jest w dołączonym pliku stempla czasowego.

Schemat przebiegu weryfikacji dokumentu przedstawiony jest na Obrazie 3.2.

## Checking the trusted timestamp

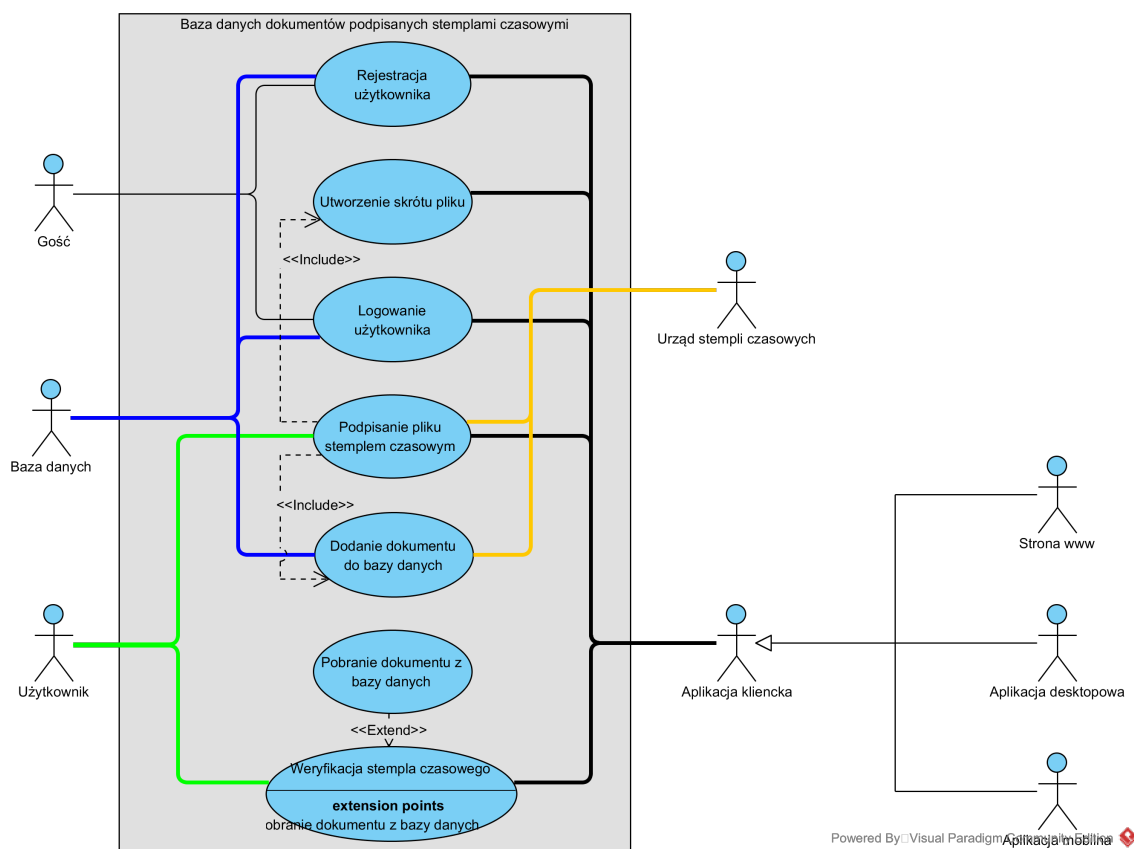


Rysunek 3.2: Diagram weryfikacja stempli czasowych

# Rozdział 4

## Diagramy UML systemu

### 4.1 Diagram przypadków użycia

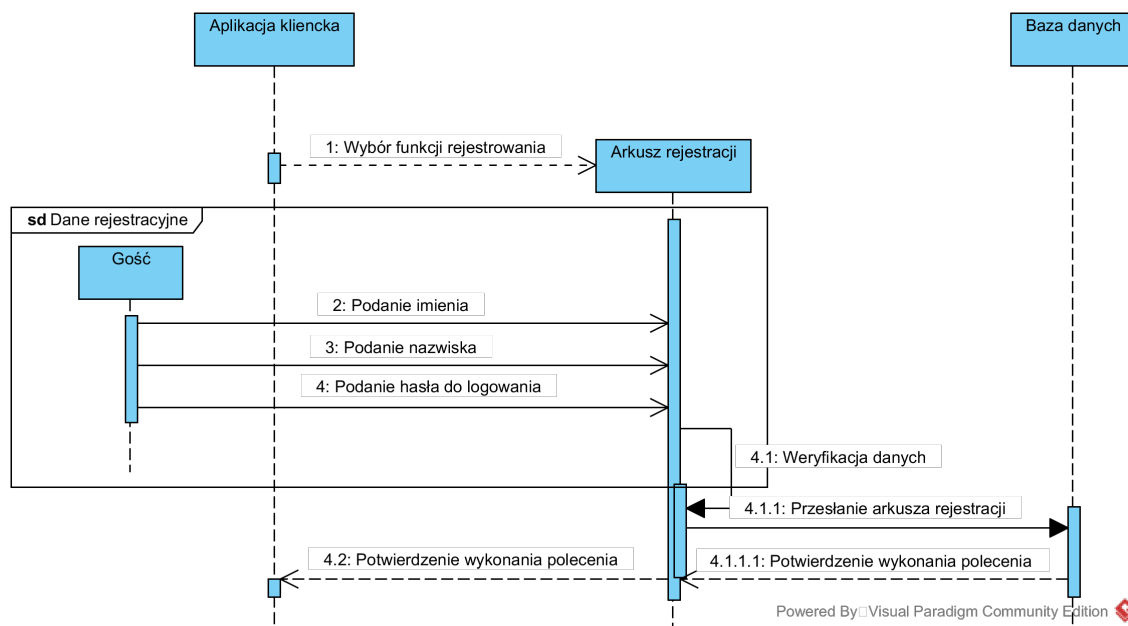


Rysunek 4.1: Diagram przypadków użycia



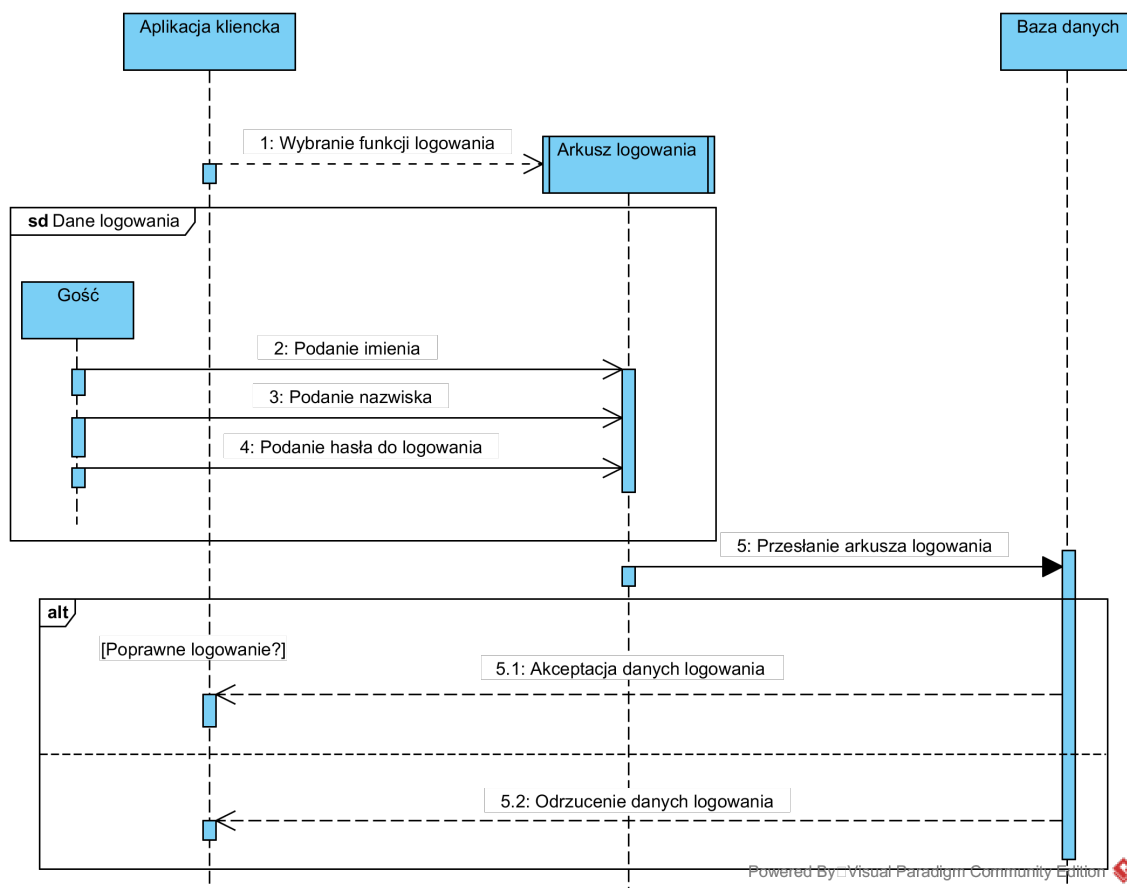
## 4.2 Diagramy sekwencji

### Rejestracja użytkownika



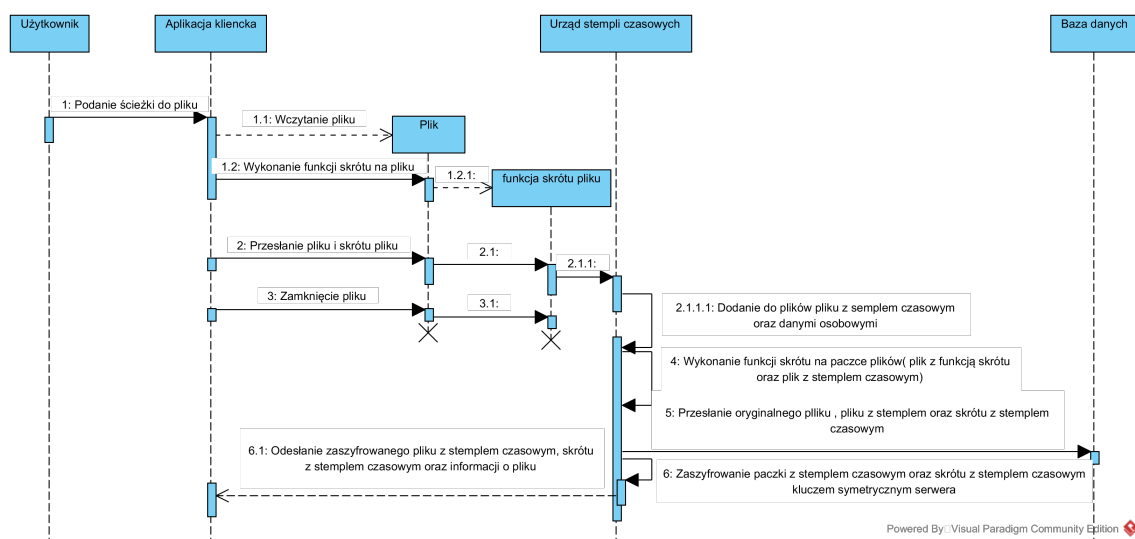
Rysunek 4.2: Diagram sekwencji rejestracji użytkownika

## Logowanie użytkownika



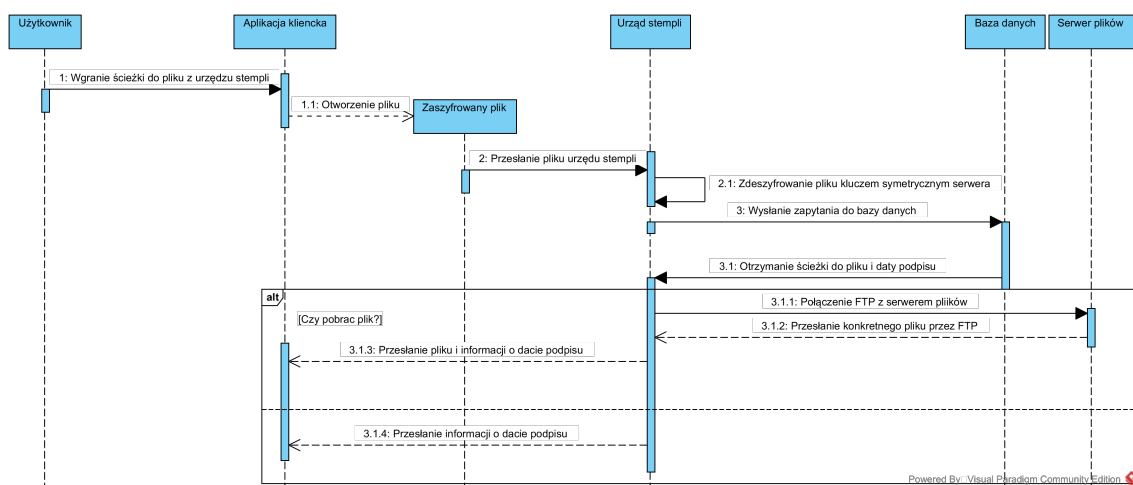
Rysunek 4.3: Diagram sekwencji logowanie użytkownika

## Podpis pliku stemplem czasowym



Rysunek 4.4: Diagram sekwencji podpisu pliku stemplem czasowym

## Weryfikacja stempla czasowego



Rysunek 4.5: Diagram sekwencji weryfikacji stempla czasowego