

## Лабораторная работа 7

### ОПЕРАТОРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДАННЫХ

#### Создание пользователей и предоставление им прав

Все действия с базой данных, включая создание базы и ее объектов, осуществляются пользователями, поэтому на первом этапе необходимо создать пользователей и предоставить им необходимые права для работы с базой данных. Эту операцию должен выполнить администратор базы данных.

В СУБД PostgreSQL для реализации этого правила используются понятия роль и привилегия. Для каждой роли задается набор атрибутов, и предоставляются привилегии для работы с объектами базы данных.

При установке PostgreSQL автоматически создается роль postgres, которая имеет все возможные атрибуты и привилегии. Пользователь, который обладает ролью postgres, является администратором базы данных и должен создавать другие роли и предоставлять им привилегии

#### Создание роли

Для создания новой роли используется команда:

**CREATE ROLE {имя роли} {список атрибутов}**

Описание некоторых часто используемых атрибутов:

- **SUPERUSER** – определяет, будет ли эта роль суперпользователем, который может переопределить все ограничения доступа в базе данных. Создать нового суперпользователя может только суперпользователь. В отсутствие этих предложений по умолчанию подразумевается **NOSUPERUSER**.

- **CREATEDB** – определяет то, что эта сможет создавать базы данных. По умолчанию подразумевается **NOCREATEDB**.
- **CREATEROLE** – определяет, сможет ли роль создавать новые роли. По умолчанию подразумевается **NOCREATEROLE**.
- **LOGIN** – определяет, разрешается ли роли вход на сервер; то есть, может ли эта роль стать начальным авторизованным именем при подключении клиента. По умолчанию подразумевается вариант **NOLOGIN**.
- **PASSWORD** 'пароль' – Задаёт пароль роли. Если проверка подлинности по паролю не будет использоваться, этот параметр можно опустить.

Пример команды создания роли суперпользователя с «положительными» значениями рассмотренных атрибутов.

```
CREATE ROLE user1 SUPERUSER CREATEDB CREATEROLE LOGIN  
PASSWORD 'user1';
```

### Предоставление привилегий

Роли определяются для всей базы данных, но для того, чтобы пользователь, обладающий определенной ролью, мог осуществлять операции с ее объектами ему должны быть предоставлены соответствующие привилегии. Примечание: если роль имеет атрибут **SUPERUSER**, то все привилегии предоставляются автоматически. Привилегии предоставляются для различных видов объектов базы данных.

Для работы с различными объектами базы данных могут быть предоставлены следующие привилегии:

- **SELECT** – позволяет оператору **SELECT** извлекать данные из столбцов таблицы или представления

- **INSERT** – позволяет добавлять новые строки в таблицу, может быть предоставлена для определенных столбцов таблицы.
- **DELETE** – разрешает удалять строки из таблицы.
- **TRUNCATE** – Разрешает осуществить очистку таблицы.
- **REFERENCES** – позволяет создавать ограничение внешнего ключа, для таблицы.
- **CREATE** – для баз данных позволяет создавать новые схемы базе данных, а для схем позволяет создавать новые объекты внутри схемы.
- **CONNECT** – позволяет подключаться к базе данных.
- **ALL [PRIVILEGES]** – предоставляет все привилегии, которые могут быть предоставлены для определенного типа объекта. Ключевое слово PRIVILEGES является необязательным в PostgreSQL, хотя в стандарте SQL оно требуется

В таблице 1.1. приведены рассмотренные привилегии и указаны типы объектов, которым они могут быть предоставлены.

Таблица 1.1. Привилегии и типы объектов

Привилегия	Применимые типы объектов
<b>SELECT</b>	Таблица, столбец таблицы, последовательность.
<b>INSERT</b>	Таблица, столбец таблицы.
<b>UPDATE</b>	Таблица, столбец таблицы, последовательность.
<b>DELETE</b>	Таблица
<b>TRUNCATE</b>	Таблица
<b>REFERENCES</b>	Таблица, столбец таблицы.
<b>CREATE</b>	База данных, схема.
<b>CONNECT</b>	База данных.

Выдать привилегии можно с помощью команды **GRANT**, которая имеет следующий формат:

**GRANT <привилегии> ON <объект> TO <роль>;**

Примеры предоставления привилегий

1. Предоставление привилегий **SELECT, UPDATE, INSERT** для всех таблиц в схеме **hr\_poc1** роли **user1**.

**GRANT SELECT, UPDATE, INSERT ON ALL TABLES IN SCHEMA hr\_poc1 TO user1;**

2. Предоставление **всех привилегий** для всех таблиц в схеме **hr\_poc1** роли **user1**.

**GRANT ALL PRIVILEGES ON ALL TABLES IN SCHEMA hr\_poc1 TO user1;**

### Отзыв привилегий

Для отзыва предоставленных привилегий используется команда:

**REVOKE <привилегии> ON <объект> FROM <роль>;**

Примеры отзыва привилегий.

1. Отзыв привилегий **INSERT** для всех таблиц в схеме **hr\_poc1** у роли **user1**.

**REVOKE INSERT, ON ALL TABLES IN SCHEMA hr\_poc1 FROM user1;**

2. Отзыв привилегий **DELETE, TRUNCATE** для одной таблицы у роли **user1**.

**REVOKE DELETE, TRUNCATE ON TABLE customers FROM user1;**

3. Отзыв привилегий **UPDATE** для столбца **credit\_limit** таблицы **customers** у роли **user1**.

**REVOKE UPDATE (credit\_limit) ON TABLE customers FROM user1;**

## Создание новой базы данных

Для создания и редактирования объектов базы данных используются операторы определения данных – **DDL** (Data Definition Language,).

Операторами определения данных являются:

- **CREATE** – используется для создания объектов базы данных;
- **ALTER** – используется для редактирования объектов базы данных;
- **DROP** – используется для удаления объектов базы данных.

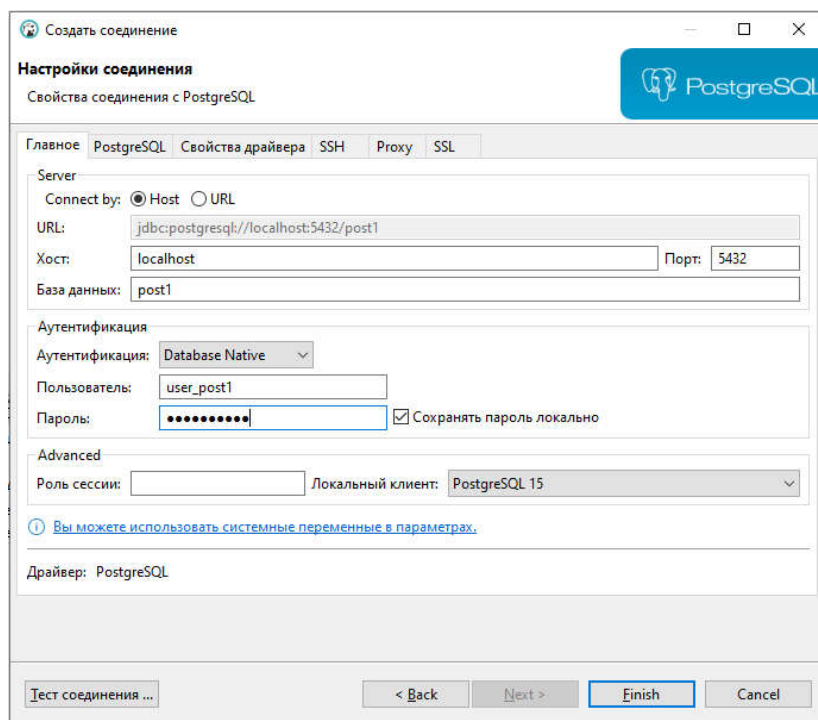
Создание базы данных **POST1** и пользователя **user\_post1**, который будет обладать правами разработчика.

```
CREATE DATABASE POST1;
```

```
CREATE ROLE user_post1 SUPERUSER CREATEDB LOGIN PASSWORD 'user_post1';
```

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE POST1 TO user_post1;
```

Создадим новое соединения, для базы данных **POST1**



Создание соединения с базой данных POST1

После подключения, создадим схему **POC**.

```
CREATE SCHEMA POC;
```

В этой схеме создадим некоторые таблицы из схемы HR\_POC.

### Создание таблиц базы данных

Для того чтобы создать таблицу нужно задать ее имя и определить столбцы. Каждому столбцу нужно присвоить имя, определить тип и размер. Типом столбца могут быть встроенные типы данных и большинство типов созданных пользователями. Для столбца можно задать значение по умолчанию и ограничения, которым он должен удовлетворять.

Оператор создания таблицы может быть представлен следующим образом:

```
CREATE TABLE [{имя схемы}].{Имя таблицы}
({Имя столбца 1} {Тип столбца_1}
*[CONSTRAINT {имя_ограничения_c1}
    код_ограничения_c1]
[DEFAULT значение_1],
....
({Имя столбца n} {Тип столбца_n}
[CONSTRAINT имя_ограничения_cn
    код_ограничения_cn]
[DEFAULT значение_n],

**[CONSTRAINT {имя_ограничения_t1}
    код_ограничения_t1,]
....
[CONSTRAINT {имя_ограничения_tn}
    код_ограничения_tn]);
```

Оператор **CREATE TABLE** создаст новую таблицу, не содержащую строк. Пользователь, который ввел этот оператор, будет обладать всеми привилегиями для выполнения операций с этой таблицей.

Если задано имя схемы, то таблица создается в указанной схеме. В противном случае она создается в текущей схеме.

Оператор создания таблицы Customers.

```
CREATE TABLE Customers
(    customer_id int4 NOT NULL,
    c_name varchar(255) NOT NULL,
    address varchar(255) ,
    credit_limit numeric(10,2) ,
    CONSTRAINT customers_id_pk PRIMARY KEY (customer_id)
);
```

### Значения по умолчанию

Для столбца можно задать значение по умолчанию. Если оно не указано, то этому столбцу, в добавляемой строке, будет присвоено значение NULL.

Присваиваемое значение может быть константой или выражением. В качестве примера приведем присвоение столбцу **order\_date** имеющему тип DATE значения текущей даты.

```
odrer_date DATE DEFAULT CURRENT_DATE,
```

### Ограничения

Важным элементом при создании таблиц является задание ограничений, которые позволяют отслеживать правильность модификации имеющихся данных или вставляемых в таблицу новых данных. Ограничения могут быть определены на уровне столбца (\*) или на уровне таблицы (\*\*).

В общем виде, определение ограничения выглядит следующим образом:

**CONSTRAINT {имя\_ограничения} {определение\_ограничения}**

### **Ограничение NOT NULL**

Данное ограничение не позволяет присваивать неопределенные значения (NULL) столбцу при добавлении новых строк в таблицу. Данное ограничение задается на уровне столбца без использования служебного слова CONSTRAINT.

Пример:

**c\_name VARCHAR(255) NOT NULL,**

### **Ограничение UNIQUE**

Данное ограничение заключается в том, что все значения в столбце должны встречаться только по одному разу. Ограничение UNIQUE допускает значения NULL.

Используются два варианта назначения данного ограничения:

В виде ограничения на уровне столбца:

**{Имя столбца} {Тип столбца} UNIQUE**

например

**name\_p VARCHAR(20) UNIQUE,**

и в виде ограничения на таблицу:

**CONSTRAINT <имя ограничения> UNIQUE(<имя столбца>),**

Например

**CONSTRAINT products\_name\_p\_un UNIQUE(name\_p),**



## Ограничение CHECK

Данное ограничение определяет диапазон значений, которые могут быть присвоены элементам столбца. Ограничение задается с путем определения логического выражения, которое должно иметь значение true для всех элементов столбца. Если при добавлении новой строки логическое выражение будет иметь значение false то СУБД выдаст сообщение об ошибке и строка добавлена не будет.

В общем виде

```
CONSTRAINT <имя ограничения>
CHECK (<логическое выражение>),
```

Создание ограничения CHECK.

```
CONSTRAINT products_rating_p_ch
CHECK rating_p BETWEEN 1 AND 5;
```

## Ограничение первичного ключа (PRIMARY KEY)

При создании таблицы, как правило, определяется первичный ключ – один или несколько столбцов однозначно идентифицирующих строки этой таблицы. Первичный ключ надо обязательно определять в том случае если данная таблица является главной при установлении связи с подчиненной таблицей. Одна строка главной таблицы может быть связана с несколькими строками подчиненной таблицы.

Описание ограничения первичного ключа, в общем виде, может быть представлено следующим образом:

```
CONSTRAINT <имя ограничения> PRIMARY KEY (<Список
столбцов>)
```

Ограничения первичного ключа гарантирует, что все значения ключа не пустые (NOT NULL) и уникальны (UNIQUE).

Ограничение PRIMARY KEY может быть определено как на уровне столбца, так и на уровне таблицы. Но если первичный ключ состоит из нескольких столбцов, то он должен быть определен на уровне таблицы.

Создание ограничения PRIMARY KEY на уровне столбца:

```
customer_id  NUMBER(4)  PRIMARY KEY
```

Создание ограничения PRIMARY KEY на уровне таблицы:

```
CONSTRAINT cust_id_pk PRIMARY KEY (customer_id)
```

Для определения первичного ключа, состоящего из нескольких столбцов, необходимо определить ограничение на уровне таблицы, например:

```
CONSTRAINT Ordit_ Id_It_Pk PRIMARY KEY (order_id, item_id)
```

### **Ограничение внешнего ключа (FOREIGN KEY)**

Связь между таблицами реализуется путем объявления первичного ключа в главной таблице, и объявления внешнего ключа в подчиненной таблице, Значения внешнего ключа могут повторяться, но обязательно должны совпадать с одним из значений первичного ключа в главной таблице, или иметь значение NULL. Это свойство называется **свойством ссылочной целостности**. За его выполнением будет следить СУБД.

Сначала, нужно определить ограничение PRIMARY KEY в главной таблице, потом определить ограничение **FOREIGN KEY** в подчиненной таблице.

Данное ограничение, как правило, определяется на уровне таблицы и может быть представлено следующим образом:

**CONSTRAINT** <имя ограничения> **FOREIGN KEY** (<Список столбцов>) **REFERENCES** <Имя родительской таблицы> (<Список столбцов первичного ключа родительской таблицы>) [**Правила поддержания целостности связи**];

В отличие от ограничения первичного ключа, таблица может иметь несколько ограничений внешнего ключа. При определении внешнего ключа можно указать, какие правила поддержания целостности необходимо использовать при удалении строк главной таблицы.

- **ON DELETE CASCADE** — каскадное удаление строк подчиненной таблицы. При удалении строки главной таблицы удаляются связанные с ней строки подчиненной таблицы;
- **ON DELETE SET NULL** — присвоение значения **NULL** столбцам внешнего ключа. При удалении строки главной таблицы, в связанных с ней строках подчиненной таблицы, столбцам внешнего ключа присваивается значение **NULL**.

Для того чтобы, создаваемая база данных, соответствовала правилам предметной области нужно, при определении ограничения **FOREIGN KEY**, правильно определять правила поддержания целостности. Эти правила выбираются исходя из ограничений, существующих в предметной области и определять их должен клиент, а не программист.

Схема **Рос** будет содержать следующие таблицы: **Customers**, **Products**, **Orders**, **Order\_Items**. Таблицу **Customers** мы уже создали, рассмотрим операторы создания остальных таблиц схемы. Таблицы нужно создавать в определенной последовательности. Таблица, содержащая внешний ключ для связи с некоторой таблицей, должна создаваться после этой таблицы.

### Запрос 8.2. Оператор создания таблицы Products.

```
CREATE TABLE Products
(
    product_id    INTEGER PRIMARY KEY,
    product_name  VARCHAR( 255 ) NOT NULL,
    rating_p      INTEGER,
    price         NUMERIC(10,2) ,
    CONSTRAINT product_r CHECK((rating_p>0) AND (rating_p<=5))
);
```

В этом запросе первичный ключ определяется на уровне столбца, а на уровне таблицы определяется ограничение CHECK для столбца rating\_p (0<=rating\_p<=5).

### Запрос 8.3. Оператор создания таблицы Orders

```
CREATE TABLE Orders
(
    order_id      INTEGER PRIMARY KEY,
    customer_id   INTEGER NOT NULL,
    status        VARCHAR(20) NOT NULL,
    salesman_id   INTEGER,
    order_date    DATE NOT NULL,
    CONSTRAINT fk_orders_customers FOREIGN KEY (customer_id)
    REFERENCES Customers (customer_id) ON DELETE CASCADE
);
```

В этом запросе на уровне таблицы определяется внешний ключ (customer\_id), для создания связи с таблицей **Customers**. Свойства этой связи будет рассмотрено позже.

### Запрос 8.4. Оператор создания таблицы Order\_Items

```
CREATE TABLE Order_Items
(
    order_id      integer, -- fk, pk
    item_id       integer, -- pk
```

```

product_id integer NOT NULL, -- fk
quantity    integer NOT NULL,
unit_price  numeric(10,2) NOT NULL,
PRIMARY KEY (order_id, item_id),
FOREIGN KEY (product_id) REFERENCES Products (product_id),
FOREIGN KEY (order_id) REFERENCES Orders (order_id)
ON DELETE CASCADE
);

```

Таблица **Order\_Items** имеет составной первичный ключ (**order\_id, item\_id**), поэтому он определен на уровне таблицы. При этом столбец **order\_id** одновременно является внешним ключом, для установления связи с таблицей **Orders**. Такие связи называются **идентифицирующими**. Строка таблицы **Order\_Items** не может существовать, если она не связана со строкой таблицы **Orders**. Также для этой таблицы определен внешний ключ (**product\_id**), для связи с таблицей **Products**.

Рассмотрим свойства связей между созданными таблицами и проанализируем правила поддержания ссылочной целостности заданные для этих связей.

#### 1. Связь между таблицами **Products** и **Order\_Items**.

```

CONSTRAINT Ord_It_Pr_fk FOREIGN KEY (product_id)
REFERENCES Products (product_id);

```

#### 2. Связь между таблицами **Customers** и **Orders**.

```

CONSTRAINT Ord_fk FOREIGN KEY (customer_id)
REFERENCES Customers (customer_id)
ON DELETE SET NULL;

```

#### 3. Связь между таблицами **Orders** и **Order\_Items**.

```

CONSTRAINT ord_it_or_fk FOREIGN KEY (order_id)
REFERENCES Orders (order_id)
ON DELETE CASCADE;

```

В этих таблицах использованы разные правила поддержания ссылочной целостности, определяющие действия которые должны быть выполнены со строками подчиненной таблицы при удалении связанной с ними строки главной таблицы.

Для **первой связи** это правило не задано. Это означает, что нельзя удалить товар, который был продан. Обосновать это можно следующим образом: данные о продаже теряют смысл, если не будет известно, какой товар был продан.

Для **второй связи** задано правило **ON DELETE SET NULL**. Это означает, что при удалении данных о клиенте, у всех заказов, которые сделал этот клиент, значение столбца **customer\_id** в таблице **Orders** будет иметь значение **NULL**. Обосновать это можно следующим образом: данные о заказе не теряют смысла, даже в том случае если неизвестно какой клиент сделал этот заказ.

Для **третьей связи** задано правило **ON DELETE CASCADE**. Это означает, что при удалении данных о заказе будут удалены данные о содержимом этого заказа. Целесообразность использования этого правила очевидна.

На рис.1. представлена E-R диаграмма схемы **POC**.

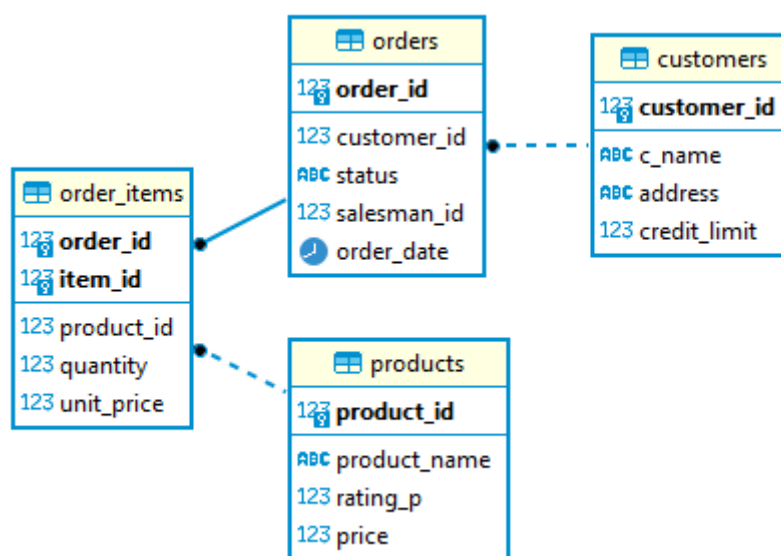


Рис.1. E-R диаграмма схемы POC

## Редактирование таблиц

В процессе работы с базой данных возникает необходимость вносить изменения в существующие таблицы. Такими изменениями могут быть:

- добавление или удаление столбцов;
- изменение имени, типа и значения по умолчанию;
- добавление и удаление ограничений;
- удаление таблиц.

Для осуществления этих операций служит команда

```
ALTER TABLE {имя таблицы}  
{код редактирования}
```

### Добавление и удаление столбцов

Для добавления нового столбца используется команда

```
ALTER TABLE {имя таблицы} ADD COLUMN  
({имя столбца} {тип столбца};
```

Пример:

```
ALTER TABLE Customers ADD COLUMN  
rating int4;
```

Для удаления существующих столбцов служит команда

```
ALTER TABLE {имя таблицы} DROP COLUMN {имя столбца};
```

При применении этого оператора следует соблюдать следующие правила:

- одним оператором можно удалить только один столбец,
- нельзя удалить все столбцы в таблице.

## Изменение столбцов

Можно изменить **имя столбца**, используя команду

```
ALTER TABLE {имя таблицы}  
RENAME COLUMN {старое имя} TO {новое имя};
```

Пример:

```
ALTER TABLE Customers  
RENAME COLUMN rating TO rating_c;
```

Для изменения **типа столбца** служит команда

```
ALTER TABLE {имя таблицы}  
ALTER COLUMN {имя столбца} TYPE {новый тип};
```

Пример

```
ALTER TABLE Customers  
ALTER COLUMN rating_c TYPE smallint
```

При использовании этого оператора следует соблюдать следующие правила: увеличивать число разрядов, числового столбца и ширину строки символов можно всегда, а уменьшать можно только до наибольшего значения, содержащегося в столбце.

Изменить **значение по умолчанию** можно командой

```
ALTER TABLE {имя таблицы}  
ALTER COLUMN {имя столбца} SET DEFAULT {значение};
```

Пример

```
ALTER TABLE Customers  
ALTER COLUMN rating_c SET DEFAULT 1;
```



## Изменение ограничений

Добавление ограничения:

```
ALTER TABLE {имя таблицы} ADD CONSTRAINT  
{имя ограничения}{текст ограничения}
```

Пример

```
ALTER TABLE Customers ADD CONSTRAINT Customers_rating_ch  
CHECK((rating_c>0) AND (rating_c<=5));
```

## Удаление таблицы

Для удаления таблицы используется команда DROP TABLE. В результате выполнения этой команды из таблицы удаляются все данные, и описание таблицы удаляется из словаря данных.

Синтаксис

```
DROP TABLE <Имя таблицы>;
```

Если удаляемая таблица связана с другими таблицами, в которых определены внешние ключи, ссылающиеся на столбцы удаляемой таблицы, то эта команда не будет выполнена. Для удаления таблиц с ограничениями целостности следует использовать команду:

```
DROP TABLE <Имя таблицы> CASCADE;
```

Пример

```
DROP TABLE Products CASCADE
```

При выполнении этой команды, в связанных таблицах удаляются ограничения внешнего ключа.

## Представления

Представлением называют сохраненный запрос, которому присваивается имя. Это имя можно использоваться в качестве источника данных в других запросах. Имя представления не должно совпадать с именем таблиц базы данных. Если в качестве источника данных указано имя представления, то СУБД выполняет содержащийся в нем запрос и возвращает результат его выполнения. Имена представлений можно указывать там, где можно указывать имена таблиц.

Для создания представлений используется оператор **CREATE VIEW**, который имеет следующий синтаксис:

```
CREATE [ OR REPLACE ] [ TEMP ] [ RECURSIVE ]  
VIEW {имя представления} [ {список столбцов} ]  
AS {текст запроса}  
[ WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION ]
```

Рассмотрим параметры этого оператора.

- **OR REPLACE** – если этот параметр указан, то при повторном выполнении, ранее созданное представление будет перезаписано;
- **TEMP** – при наличии этого параметра будет создано временное представление. Временные представления автоматически удаляются в конце текущего сеанса. Существующие постоянные представления с тем же именем не видны текущему сеансу, пока существует временное представление;
- **RECURSIVE** – будет создано рекурсивное представление;
- **WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION** – этот параметр управляет поведением представлений используемых для изменения данных. Если этот параметр указан, то при выполнении операторов INSERT и UPDATE будет осуществляться проверка: новые строки должны удовлетворять условиям, заданным в представлении. Если эти условия не

будут выполнены, хотя бы для одной строки, то изменение будет отменено для всех строк.

Параметр CHECK OPTION нельзя использовать в рекурсивных представлениях.

Представления позволяют:

- Упростить создание сложных запросов, которые следует разделить на части и реализовать каждую часть в виде представления.
- Ограничить доступ пользователей к данным, создавая представления, которые содержат только те столбцы, доступ к которым разрешен.

Есть два типа представлений: простые и сложные.

- **Простое представление** – это представление, которое: использует данные только из одной таблицы, не содержит функций или группировку данных.
- **Сложное представление** – это представление, которое: использует данные из нескольких таблиц или содержит функции или группировку данных

В операторах изменения данных: INSERT, UPDATE, MERGE, DELETE можно использовать только простые представления.

**Запрос 1.** Создание представления, которое содержит данные о сотрудниках, зарплата которых больше 8000 но меньше 10000.

```
CREATE OR REPLACE VIEW View_Salary_10000 AS
SELECT department_id, employee_id, first_name, last_name, salary
FROM Employees
WHERE salary between 8000 and 10000
WITH CHECK OPTION;
```

**Запрос 2.** Увеличить на 10% зарплату сотрудников используя представление View\_Salary\_10000.

```
UPDATE View_Salary_10000
SET salary = salary*1.1
returning *;
```

SQL Error [44000]: ОШИБКА: новая строка нарушает ограничение-проверку для представления "view\_salary\_10000"

Подробности: Ошибочная строка содержит (151, David, Bernstein, DBERNSTE, 011.44.1344.345268, 1997-03-24, SA\_REP, 10450.00, 0.250, 145, 80, 3).

Ошибка возникла вследствие того что при выполнении этого оператора зарплата одного или нескольких сотрудников превысила значение 10000.

**Запрос 3.** Создание сложного представления Order\_Summa, которое возвращает order\_id, order\_date и общую сумму заказа.

```
CREATE OR REPLACE VIEW Order_Summa (order_id,order_date,summa)
AS
SELECT orders.order_id, order_date, SUM(quantity*unit_price)
FROM Orders JOIN Order_Items
ON(Orders.order_id=Order_Items.order_id)
GROUP BY orders.order_id, orders.order_date;
```

**Запрос 4.** Используя представление Order\_Summa вывести заказы оформленные '27.05.2017', общая сумма которых превышает 100000.

```
SELECT order_id,order_date, TO_CHAR(summa,'999G999D99') As SUMMA
FROM Order_Summa
WHERE order_date ='27.05.2017' AND SUMMA > 100000
```

```
order_id|order_date|summa      |
-----+-----+-----+
      20|2017-05-27| 577 500,00|
```

## Задание

**Задача 1.** Создать схему базы данных, E-R диаграмма которой представлена на рисунке.

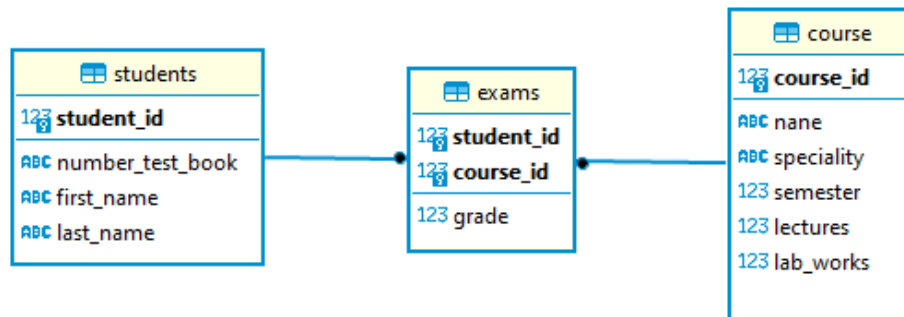


Рис. E-R диаграмма схемы EDU.

**Задача 2.** Добавить в схему EDU таблицу **Teachers**. Установить связь между таблицами **Course** и **Teachers**, которая должна обеспечивать выполнение следующего правила: каждый преподаватель может вести занятия по нескольким дисциплинам, а занятия по каждой дисциплине ведет только один преподаватель.

**Задача 3.** Схема EDU предполагает, что каждый студент по каждой дисциплине сдает экзамен один раз. Внести в схему изменения, которые позволят хранить для каждого студента данные о нескольких экзаменах по каждой дисциплине. После этих изменений создать E-R диаграмму схемы

**Задача 4.** Создать представление, которое возвращает данные о студентах и среднем бале каждого студента.

**Задача 5.** Создать представление, которое возвращает значения столбцов first\_name, last\_name преподавателя и среднее значение отметок по каждой дисциплине, которые он вел.