Do poprawienia:

1. Wyskakujące błędy
2. Route Create – ostatni magazyn, by był rzeczywiście ostatni (ale jeszcze do przemyślenia), może po prostu do usunięcia
3. Route Update – zaktualizowanie „destinations” danej trasy.
4. Route Details – poprawa algorytmu wyznaczającego trasy, tak by brał pod uwagę krzywiznę ziemi – algorytmy w internecie
5. Route Details – poprawa algorytmu tak, by w przypadku statusu „NoRoute” trasa była dzielona na dwie i łączona linią i mimo wszystko pokazywana.
6. Resources Create – dodanie tabeli „resources”, gdzie byłyby przedstawione jakimi produktami dysponuje dany magazyn – możliwość dodawania/aktualizowania surowców oraz przedstawienie ich wraz ze szczegółami danego „warehouse’u” – dodanie Warehouse Details
7. Resources Delivery – możliwość wybrania magazynu i produktu, którego w nim potrzeba – algorytm powinien wyznaczać trasę do magazynów, do których jest najbliżej i posiadają dany produkt
8. Users Create – dodanie użytkowników i wykonanie rejestracji i logowania na stronie
9. Testowanie jednostkowe
10. Docker
11. Kubernetes
12. Jenkins
13. Wzorce projetkowe – poczytać, ale niekoniecznie się uczyć
14. SOLID
15. REST, SOAP
16. ORM
17. Git, Maven, Gradle
18. Spring Boot
19. Gerrit – code review
20. SonarQube, CheckStyle – analiza kodu do Jenkinsa (albo Mavena albo IntelliJ)
21. Webpack/Grunt/Gulp - automatyzacja
22. LESS, Sass, Stylus – CSS Preporcessor
23. Bootstrap
24. ngRX
25. Responsive Web Design

Database:

1. Location
2. id – long
3. name - string
4. latitude – float
5. longitude – float
6. airport – boolean
7. seaport – boolean
8. Route
9. id – long
10. name – string
11. id\_first\_warehouse – long
12. id\_last\_warehouse – long
13. Destination
14. Id - long
15. id\_route – long
16. id\_warehouse - long
17. order - long

Opis wykonywanych zadań:

1. Pierwszym zadaniem jakie sobie narzuciłem było przypomnienie sobie podstaw Angulara, Springa, Hibernate’a, MySQLa oraz tego jak mogę je połączyć. Zajęło to pierwszych kilkanaście godzin wraz z przerobieniem paru tutoriali i próbą rozwiązania paru problemów, ale całe szczęście etap ten zajął znacznie krócej niż przy tworzeniu aplikacji na Programowanie Zdarzeniowe. Dało mi to podstawowe klasy, które mogłem potem wykorzystać przy tworzeniu właściwej aplikacji. Właśnie stąd są wszelkie elementy związane z Pracownikiem. Będzie to do usunięcia, póki co zostawiam wszystko jakby co.
2. Drugim zadaniem jakie postawiłem przed sobą było wykonanie pierwszej funkcjonalności mojej aplikacji internetowej jaką była możliwość dodawania magazynów na mapie, a także wyświetlania ich listy na mapie
3. Kolejnym zadaniem było dodanie możliwości dodawania tras, a także wyświetlania ich na liście oraz wchodzenie w ich szczegóły, gdzie widać listę magazynów będących częścią danej trasy oraz mapę, na której widać te magazyny oraz trasę między nimi. Kolejność magazynów wyznacza algorytm – pierwszy magazyn jest ustawiony przez użytkownika, reszta zostaje wyliczana, choć będzie to trzeba poprawić.