## Informatyka gospodarcza, semestr 4 Projektowanie witryn internetowych

## Realizacja witryny internetowej

Zrealizuj projekt witryny wykonany na poprzednich zajęciach. Do realizacji projektu wykorzystaj XHTML 1.1 lub HTML 5, CSS oraz pliki graficzne (PNG, GIF, SVG, JPEG).

Witryna powinna spełniać wymagania dotyczące użyteczności, mieć cel oraz określoną grupę odbiorców. Wszystkie pliki witryny powinny przechodzić odpowiednie walidacje.

Uwaga: Oprócz oceny samej witryny oceniana jest praca nad witryną na każdych zajęciach laboratoryjnych.

Podczas realizacji witryny należy uwzględnić następujące punkty:

- 0. Witryna powinna składać się z minimum pięciu stron z łączącymi je odnośnikami w postaci menu. Wszystkie strony witryny oraz arkusz stylów muszą przechodzić odpowiednie walidacje.
- 1. Na każdej ze stron należy umieścić:
  - a. temat witryny uzgodniony z prowadzącym zajęcia w postaci nagłówka h1 oraz title,
  - b. kodowanie znaków utf-8,
  - c. poprawnie ustawione informacje dla wyszukiwarek.
- 2. Na stronach powinny się znaleźć różne elementy języka XHTML (tabelka, obrazki, linki, listy), a jedna ze stron powinna zawierać formularz związany z tematem witryny. Formularz musi umożliwiać przesłanie wiadomości na adres e-mail lub do skryptu.
- 3. Wszystkie strony witryny powinny być zaprojektowane z uwzględnieniem jednolitego stylu. Sposób formatowania poszczególnych elementów dla wszystkich stron witryny powinien być zawarty w zewnętrznym arkuszu stylów. Układ stron, położenie elementów na stronach powinno wynikać z zastosowanego dla nich pozycjonowania CSS. Wszystkie strony witryny muszą być responsywne.
- 4. Każda strona powinna spełniać podstawowe wymogi dotyczące użyteczności: walidacja, jakość merytoryczna (poprawny język, wartościowe informacje), jakość nawigacyjna (łatwość poruszania się po witrynie i znajdowania odpowiednich informacji), jakość wizualna (czytelność, możliwość skalowania, możliwość używania po wyłączeniu stylów, odpowiednie proporcje).

W sprawozdaniu z realizacji witryny internetowej, w systemie Sprawer, należy wysłać adres witryny wystawionej na serwerze orka oraz wszystkie pliki z kodami (x)html i css. Można wysłać dodatkowo najważniejsze pliki graficzne, np. logo.