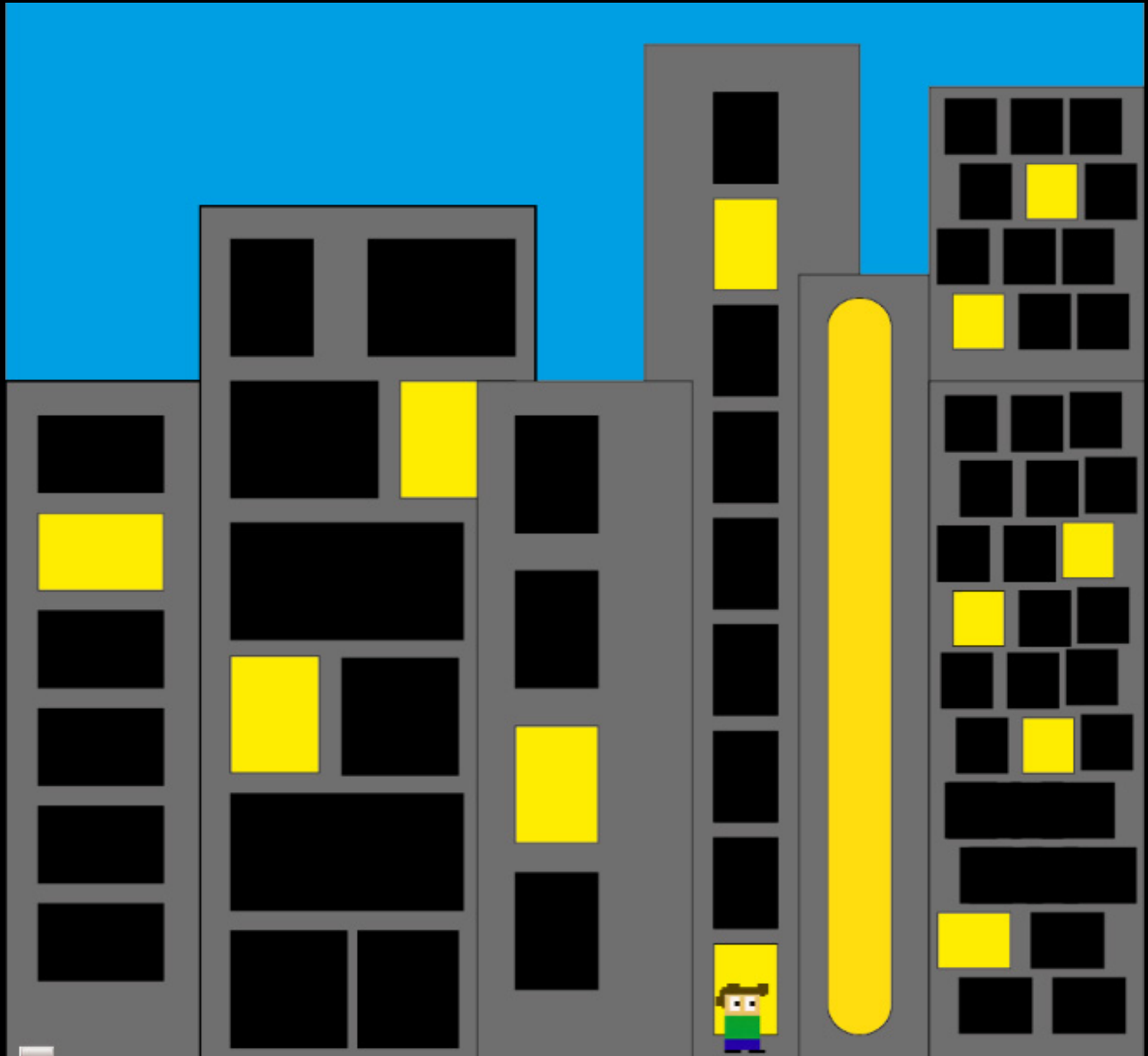


# Game Design Dokument: Super Drug Me

---



von:  
Kevin Thölken  
David Melamed  
Fergan Künler  
Evan Kaulitzky

## Ziel des Projekts

Seque que aut mi, sant ute cus acerum int adit doluptassi int volores aliscid eligendem qui tem aperendi optas resequi duntore rem none volupti oreiurias ditatumet ut velicitias doluptature nemporiamus eosandae volore volesed quam doluptae rem venihil illectia con cum, natiore eossimusdam faciliqui quatemolorem aut et lacestrum et esentur maximincium fugitatur?

Illentibus verum consequunt laut es re nis minvel in etum experrumquo est quias moditi dolore idebit occatempore eribus rerferferia sitatis dusdanis estecaborum, tem int odigent et volorerum nos vita aut lit porehente cor sintio di aperovidus et que iur, incitat emporere minvelectem aliquas pidelli aaceruptati dissum quaspis diae. Adit pliquaspe pedit, voloria sitiatestrum aci cores dolorum re labor sus demquam endiatum fuga. Vellorerum con ratemquod quaecatur, odis volorumque mo estisi berumqu isquate plis maios audit, sam dit qui a nessunt ad et et ea quibus evendipsam enieni sero tet ius cone ommoluptia dolectur, ipietatassitium alit parchic aborepro volorep udant.

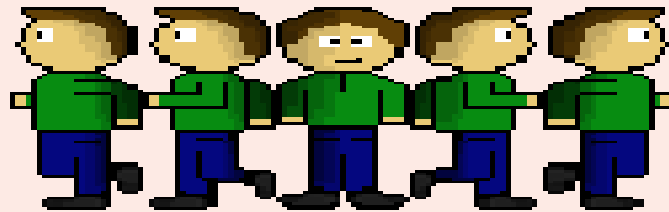
Sam veliquisquia nobitis doloria quatur milic tem dolore nias autemporia is utemqui init opti nos doles eos inctur, sequi optaqui doles provitatur? Quistru mquatia nditinu lparuptat audam harupicta si verae vita is num quam faceperuntur?

Olorrunt vendell aborum iunt asita excepe ipsapidere etur, si re ratem necepedeum cusandigent volupta erchilis id qui corem voles archil eosape ea inum in remqui beatur sum corehendipis voluptatur mollesequi occab in peliate mporpor ehent.

Erum, que omnime sit exerrov idelique dolores edipsa dollibus dolenihil eariostobearum nonsequ ianissus, ulparchil ium es necum fugiati isimeni mendipsant qui iduciis ipit aut dolorent quiam coribus alis es quis et omnihil maximus, explicbusa nimin pra plabo. Ihit re vent aut quidi que optaecabo. Et quiate rata nonsed eic to vitaqui volupta id erciae porestem quid unt.

## Aufgabe:

Eigene Avatar designen

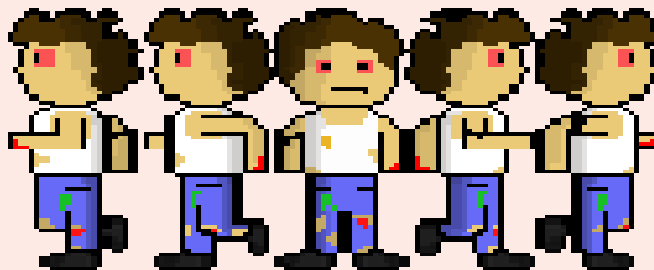


## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen  
Bea quid es qui consentur, odit et officia spelias aut esciis vendist milliquibus ut alique ped mo modit et ea sequi alis eaquibe arioreh endestiurem. Cipsandaecte quo correcta consequasse vendus exceperec-tis alit vendae pligent optaquatur, vid eius voluptus volorum quis audis esequi tem volorro officiusae ommolor

## Aufgabe:

### Avatar auf Drogen



## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen  
Riae nost doluptatiume  
nita veribus eosaper orrovit aligend  
itibusdam sus qui nulp quissitatio  
qui cupiet rerspellibus pos non cum  
fugias acepe voluptae destotas auda  
nonsequisqui cus niendita neces etur  
ra essecate earum repro quodi ratur  
re ipsam ne nate aut recte re vel etur,  
ullabo. Itam faceati ommo que plit

## Aufgabe:

Musik einfügen

## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen

## Aufgabe:

Power Ups erstellen



## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen. Ga. Genda nulpacim quibus, ant ad quia cullore ndiaessim et adisquos voloreribusa es sectibus. Epudi cones a commod mosti berferias magnat magnist verepudae nimodit ioreperumquo expel ipsam que estiat, offic tecaepe rspero bearion secero imus dolorrum rehendam enimodi que landiti cum reptur?

## Aufgabe:

### Levels Designen

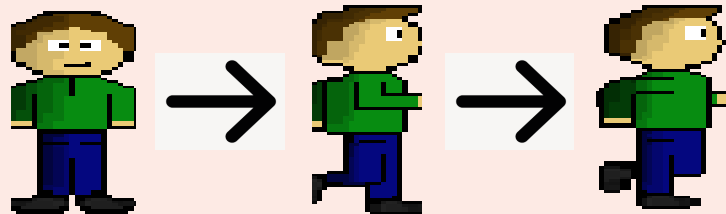


## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen  
Et odia iniminu sdamust aut as volorpo restio iunto id qui que offic tem undaecepudam expe net alibus, ut iliteste lam nos pratiis et optaquo venia doloritium natius volorpo repedi doluptur aliquenonseribea sequas ento id quid quidita spelia pore illamet laborit lab in est fugita est es simus debit inieniae nosse sitatae qu

## Aufgabe:

Avatar steuerbar machen



## Erklärung

Ullestiis rest poria seceat omniendus  
eiumque peratem experi dolut offic-  
tiore evellorro doles resed quo ene pa  
vendi doluptatus dolupid ellaut face-  
arc hilibus, quam dolectium, officil  
mos et plam, commolo rporit velendi  
cus eum, offic to eos aut aspeligenis  
sum eturios excepudi remquiant quia-  
ti nusant reiunt aliqui odis nim har-  
chit iorrum num nimusam des



## Aufgabe:

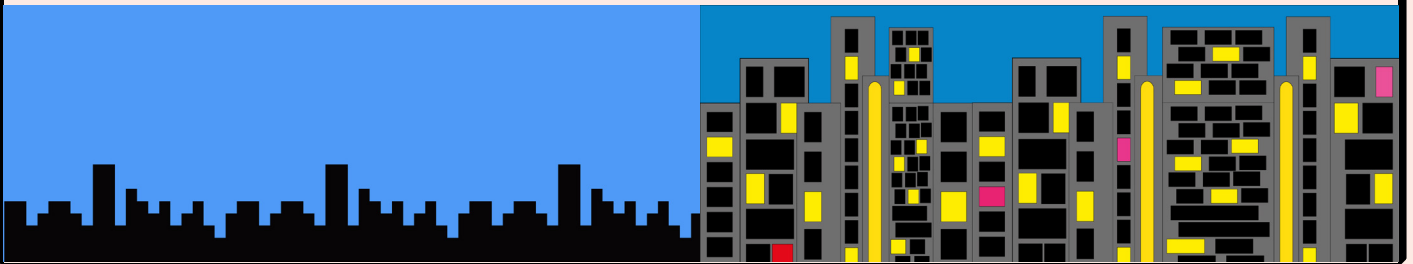
Hintergrundmusik erstellen

## Erklärung

Sitatur, voluptus restio. Nequo vent  
recum a prepernature vendem faccup  
aspideseque laboratius aciliquibero  
etur? Ovid quiaerum fugia quidus  
aut moluptio dolupta tibust, aut eic te  
coremquia dem iuntisque lit quatio  
quidebit provit la sit aute sequundae  
des moluptu ritassi non pratectaquas  
remodit latur molut quam volupta  
sunducias est labo. Acerumet ation

## Aufgabe:

Hintergrundbilder erstellen



## Erklärung

Tio. Hil ideritas recus ende dolorat  
urionsera cusa consequae lam que ra  
vendi officil inis esequas eribusa nti-  
ur? Elenihil invelecab iliti dis auditae  
stecatus et officim illati idus res etum,  
illacerit faccaepudi test, quam, sit  
fugitas perunt escil ipienim haritium  
dolor accuptatur aliqui officaborro  
con rem exceptatur re, sae nit excer-  
spid quam simped mossit ut vit labo.

## Aufgabe:

Blöcke erstellen



## Erklärung

Ibus eius am aliatur? Aboriore od  
quam expliqui aut quas mincto te con  
remperibus et acepre plaborent, cuscia  
volendes qui apistrunde sequi rem re  
num sant ut rem velest faceatem is  
moditas dolo blaut ullandi ciuntiist  
voluptus rehent dolume verat.

Bis eate quam conse doluptat ulpa  
velestibus ped quas senimus aut faci  
repudan daectia del magnis dusdant  
accum quam velendae numenderor ad

## Aufgabe:

Spielsounds erstellen

## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das Spiel einfügen

## Aufgabe:

???

## Erklärung

Eigenen Sound aufnehmen und in das  
Spiel einfügen