

Wieża

Wieża w szachach porusza się poziomo lub pionowo. Dane są dwa różne pola na szachownicy, należy określić, czy wieża może przejść z pierwszego pola na drugie jednym ruchem.

Wejście

Program otrzymuje na wejściu cztery liczby x_1, y_1, x_2 i y_2 ($0 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq 8$), określające numer kolumny i numer wiersza najpierw dla pierwszego pola, a potem dla drugiego.

Wyjście

Program powinien wypisać **“TAK”**, jeśli z pierwszego pola wieża może przejść jednym ruchem na drugie, lub **“NIE”** w przeciwnym przypadku.

Prykłady

Wejście 1

```
4
4
5
5
```

Wyjście 1

```
NIE
```

Wejście 2

```
4
4
5
4
```

Wyjście 2

```
TAK
```

Kod do poprawienia

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int x1, y1, x2, y2;
    cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2;
    if (x1 == x2 || y1 == y2) {
        cout << "TAK\n";
    }
}
```

```
    }  
    else {  
        cout << "NIE\n";  
    }  
}
```