

Szyfr 2

Bufferka i Hasha, przyjaciółki, podobnie jak SkripteK i CacheK, szyfrują liściki. Ich algorytm działa jednak na innej zasadzie - biorą pod uwagę tylko cyfry parzyste (żeby nikt się nie domyślił, piszą też nieparzyste). Pierwszym krokiem w odszyfrowywaniu wiadomości jest policzenie sumy cyfr parzystych. Pomóż im poprawić program, wczytujący liczbę n , następnie n cyfr wypisujący sumę cyfr parzystych, aby mogły pisać do siebie liściki. Możesz założyć, że $1 \leq n \leq 10^6$

Przykłady

Przykład 1

Wejście

7
1872406

Wyjście

20

Wyjaśnienie do przykładu: $8 + 2 + 4 + 0 + 6 = 20$

Przykład 2

Wejście

4
1739

Wyjście

0

Wyjaśnienie do przykładu: ciąg nie zawiera cyfr parzystych, więc ich suma to 0

Kod z błędami:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    char cyfra;
    int suma = 0; // tu bedziemy przechowywac sume cyfr parzystych
    for (int i = 0; i <= n; i++)
```

```

{
    cin >> cyfra;
    if (suma % 2 == 0) // sprawdzanie, czy cyfra jest parzysta
        suma += '9' - cyfra; // uzyskiwanie wartosci cyfry
}

cout >> suma; // wypisywanie wyniku
return 0;
}

```