

Bajtazar i tabliczka mnożenia

Bajtazar, młody wynalazca z królestwa Bajtocji, właśnie tworzy nową maszynę do błyskawicznego mnożenia liczb. Aby jednak maszyna zadziałała, potrzebuje programu, który pomnoży dwie liczby i wypisze wynik. Pomożesz mu?

Twoim zadaniem jest napisanie programu w języku C++, który:

- wczyta dwie liczby całkowite od użytkownika
- obliczy iloczyn tych dwóch liczb
- wypisze wynik

Przykład działania programu:

Dla danych wejściowych:

3 4

Twój program powinien wypisać:

12

Podpowiedź: Wynik mnożenia może być bardzo duży! Możliwe, że będziesz musiał użyć typu danych o zakresie większym niż `int`.