

Podróż do szkoły

Wojtek idzie do szkoły przez d kilometrów. Chciałby iść jak najwolniej, żeby się za bardzo nie zmęczyć, ale wystarczająco szybko, aby dotrzeć do szkoły w t minut. Oblicz, z jaką prędkością powinien się poruszać, by być na czas. Prędkość należy podać w kilometrach na godzinę. Oto wzór na prędkość:

$$v = \frac{s}{t}$$

Gdzie: - v to prędkość; - s to odległość; - t to czas;

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby $0 \leq d, t \leq 10^6$ oddzielone odstępami, oznaczające odległość w KM jaką Wojtek ma do przejścia do szkoły i czas w minutach jaki na to ma.

Wyjście

W pierwszym wierszu wyjścia powinna znaleźć się liczba, oznaczająca prędkość w kilometrach na godzinę, z jaką powinien poruszać się Wojtek. Liczba ta powinna być wypisana jako typ `float`, nie `double`.

Przykład

Wejście:

2 10

Wyjście:

12

Podpowiedź

C++ przy dzieleniu liczb całkowitych, oblicza wynik jako liczbę całkowitą, czyli $\frac{1}{2}$ to 0. Żeby tego uniknąć, należy przekonwertować jedną z liczb na typ `float`.