

## Konwersja

Michał niedawno poznał tabelę ASCII. Teraz postanowił sprawdzić, jakie kody ASCII mają literki, które ma jego słowo oraz, która jest ich pozycja w alfabecie. Napisał program, który ku jego zdziwieniu **nie zadziałał**. Oto program Michała.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

int main()
{
    // Wczytywanie
    string s;
    cin >> s;

    for (int i=0; i<s.size(); i++) {
        // Wypisywanie
        cout << int(!s[i]) << ' ' << s[i]+'a'-1;
        // Zwiększanie aktualnego indeksu
        i++;
    }
}
```

Pomóż Michałowi naprawić program.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się słowo Michała złożone z małych liter alfabetu łacińskiego, o długości nie większej niż  $10^6$ .

### Wyjście

Wyjście powinno zawierać tyle wierszy, ile liter zawiera podane na wejściu słowo. Każdy wiersz powinien mieć następujący schemat `kod_ascii poz_w_alfabecie`.

## Przykład

Wejście:

michal

Wyjście:

```
109 13
105 9
99 3
104 8
97 1
108 12
```