

## Piramidka

Fraktal to obrazek, który jest złożony z mniejszych obrazków, które są złożone z jeszcze mniejszych obrazków itd. Wyobraźmy sobie teraz fraktal konsolowy, taki narysowany ze znaków ascii. Niech tym fraktalem będzie piramidka. Piramidka to obrazek złożony z 6 znaków: 3 odstępów i 3 krzyżyków #. Niech ta piramidka będzie  $P_1$ :

```
#  
###
```

Możemy nawet powiedzieć, że  $P_0$  to #. Następnie,  $P_2$  to piramidka zbudowana z piramidek, w której każdy odstęp zastępuje się sześcioma odstępami  $2 * 3$ , a każdy krzyżyk zastępuje się piramidką  $P_1$ . Oto  $P_2$ :

```
      #  
    ###  
  #  #  #  
#####
```

Twoim zadaniem jest wyznaczyć  $P_n$ .

**Twoim zadaniem jest napisanie rozwiązania, które:**

- Wczyta stopień piramidki;
- Wypisze piramidkę wczytanego stopnia.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdzie się liczba  $1 \leq n \leq 7$ .

### Wyjście

Na wyjściu powinna znaleźć się piramidka  $P_n$ . **UWAGA:** piramidka musi być wypełniona dookoła spacjami. Innymi słowy,  $P_n$  musi być narysowana w prostokącie  $2^n * 3^n$ , gdzie puste przestrzenie to spacje.

### Przykład

Wejście:

2

Wyjście:

```
      #  
    ###  
  #  #  #  
#####
```

### Podpowiedź

Spróbuj rozwiązać to zadanie z matrycą reprezentującą wyjście programu.