Nowy komputer

Piotruś chce kupić sobie nowy komputer. Przeprowadził już selekcję wszystkich ofert i zostały mu tylko 2, z których musi wybrać. Chce wybrać ten komputer, który okaże się lepszy od drugiego w większej liczbie kategorii. Za każdą "wygraną" w kategorii Piotruś przyznaje komputerowi +1 punkt. Piotruś bierze pod uwagę 5 kategorii: rozmiar ekranu, pojemność pamięci operacyjnej, pojemność dysku, częstotliwość odświeżania obrazu oraz czas reakcji matrycy. Wszystkie te dane są podane jako liczby. Komputer wygrywa w danej kategorii, jeśli jego wartość w tej kategorii jest wyższa niż wartość drugiego komputera. Jeśli wartości będą takie same w obu komputerach, Piotruś nie dodaje punktu żadnemu z komputerów.

Wejście

Wczytaj 5 wierszy, w każdym po 2 liczby. Każdy wiersz odpowiada jednej z kategorii w kolejności podanej powyżej. Liczby są z zakresu od 1 do 10⁹.

Wyjście

Wypisz 1 lub 2 w zależności, który komputer okazał się lepszy. Możesz przyjąć, że zawsze, któryś z komputerów okaże się lepszy.

Przykład

Wejście:

16 14

16 32

512 512

144 144

7 5

Wyjście:

1