

## Skandal

SkripteK jest bardzo osobliwą personą. W szczególności, nienawidzi liczby 4. Do tego stopnia, że jak zobaczy liczbę posiadającą dokładnie 4 dzielniki lub podzielną przez 4, wpada w szal i w nocy zakrada się informatykom do domów i zmienia nazwy iteratorów w programach na inne niż i, j, k (to zbrodnia!). Legenda głosi, że gdy SkripteK zobaczy liczbę 4, dodatkowo zmienia nazwy zmiennych przechowujących liczbę elementów na inne niż n, m, k! Skandal!

### Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się liczba  $q$ , taka że  $1 \leq q \leq 10^5$ . Następne  $q$  linii wejścia składa się z jednej liczby naturalnej nie większej niż  $10^6$  (po jednej na linię).

### Wyjście

Wyjście ma się składać z  $q$  linii, w każdej informacja o tym, czy na widok liczby podanej na wejściu SkripteK dopuścił się pogwałcenia praw informatyki (TAK - jeśli tej nocy zbezczeszczył jakiś kod, lub NIE w przeciwnym wypadku). Liczba  $q$  się nie wlicza do oceny.

## Przykłady

### Przykład 1

#### Wejście

```
3
45
6
24
```

#### Wyjście

```
NIE
TAK
TAK
```

Wyjaśnienie do przykładu: liczba 45 nie dzieli się przez 4 i ma więcej niż 4 dzielniki, liczba 6 ma 4 dzielniki, natomiast liczba 24 dzieli się przez 4.

### Przykład 2

#### Wejście

```
2
7
```

4

**Wyjście**

NIE

TAK

Wyjaśnienie do przykładu: Liczba 7 ma tylko 2 dzielniki i nie dzieli się przez 4, liczba 4 jest podzielna przez 4.