

Wypisz pudełko

Napisz program, który wypisze puste w środku pudełko ze znaków #. Pudełko powinno mieć wymiary 7 x 7.

Wyjście

Twój program powinien wypisać następujący obrazek.

```
#####  
#      #  
#      #  
#      #  
#      #  
#      #  
#      #  
#####
```