

Uwaga to jest zadanie na debugowanie

Wieża w szachach porusza się poziomo lub pionowo. Dane są dwa różne pola na szachownicy, należy określić, czy wieża może przejść z pierwszego pola na drugie jednym ruchem.

Wejście

Program otrzymuje na wejściu cztery liczby x_1, y_1, x_2 i y_2 ($0 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq 8$), określające numer kolumny i numer wiersza najpierw dla pierwszego pola, a potem dla drugiego.

Wyjście

Program powinien wypisać **“TAK”**, jeśli z pierwszego pola wieża może przejść jednym ruchem na drugie, lub **“NIE”** w przeciwnym przypadku.

Prykłady

Wejście 1

4
4
5
5

Wyjście 1

NIE

Wejście 2

4
4
5
4

Wyjście 2

TAK