

Skandal 2

Cachek bardzo nie chce, aby SkripteK wpadł w szal (robi to wtedy, gdy zobaczy liczbę podzielną przez 4 i/lub mającą dokładnie 4 dzielniki). Odkrył, że można sprawdzić, czy podana liczba - a jest iloczynem dwóch różnych liczb pierwszych takich, że $p_1 = a/p_2$ i/lub czy dzieli się przez 4. Na razie nie wie, że może to też być sześćian liczby pierwszej. W związku z tym zaczął pisać program sprawdzający, czy dla liczby podanej na wejściu SkripteK wpadnie w szal. Jego program przyjmuje tylko jedną liczbę a , taką, że $1 \leq a \leq 10^9$. Zasady oceniania, czy SkripteK wpadnie w szal są takie same jak w poprzednim zadaniu ("Skandal"). Pomóż Skriptkowi sprawić, aby poniższy program działał poprawnie.

Wejście

W pierwszej i jedynej linii wejścia znajduje się jedna liczba całkowita opisana w treści zadania.

Wyjście

W jedynej linii wyjścia ma się znajdować komunikat (TAK/NIE), mówiący o tym, czy SkripteK dostał szalu (Szczegóły w zadaniu "Skandal").

Kod z błędami:

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool czy_pierwsza (int a) // sprawdzanie, czy liczba jest pierwsza
{
    bool jest_pierwsza = true;
    int i = 2;
    while (i * i < a) {
        if (a % i == 0) {
            return true;
        }
        ++i;
    }
    return false;
}
bool sprawdz (int a) //funkcja zwracajaca informacje: czy SkripteK wpadnie w szal
{
    if(a % 4 != 0) return true; //sprawdzanie, czy liczba jest podzielna przez 4
    for (int i = 1; i * i < a; i++) { //szukanie dzielnikow
        if(a % i == 0) { //sprawdzanie, czy i jest dzielnikiem
            if (czy_pierwsza(i) { //sprawdzanie, czy dzielnik jest liczba pierwsza
                return false; //jesli tak, zwracamy false
            }
            return true; // w przeciwnym wypadku zwracamy true
        }
    }
    return true; // jesli funkcja nie znalazla zadnych dzielnikow, zwracamy true
}
int main() {
```

```
ios_base::sync_with_stdio(false);
cin.tie(0);
int a;
cin >> a; //wczytywanie
if (sprawdz(a)) cout << "TAK"; //wywoływanie funkcji sprawdz
else cout << "NIE";
return 0;
}
```