

Wektor

Napisz program który wczyta 7 liczb, a następnie wypisze liczby w odwrotnej kolejności (od ostatniej do pierwszej).

Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia znajduje się 7 liczb (z zakresu od 1 do 100).

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia powinno się znaleźć 7 liczb, będącymi wczytanymi liczbami, ale w odwrotnej kolejności.

Przykład

Wejście:

1 4 8 3 2 6 9

Wyjście:

9 6 2 3 8 4 1