

Werek zwrócił uwagę na to że niektóre znaki na klawiaturze mają swoje odlustrowane wersje (np. < i >) i chce ułożyć z nich bardziej skomplikowane wyrażenia nawiasowe, ale nie jest pewien czy dobrze je napisał. Twoim zadaniem jest napisać kod, który będzie sprawdzać czy wyrażenia nawiasowe na wejściu są poprawnie ułożone.

*Poprawnie ułożone wyrażenie: <(>> Niepoprawnie ułożone wyrażenia: <(>), <(>(>*

## Wejście

Na wejście program otrzymuje ciąg ze znaków (,),<,>[,],{,}

## Wyjście

Na wyjście program musi wypisać **“TAK”** jeśli wyrażenie jest poprawne, lub **“NIE”** w przeciwnym wypadku.

## Przykłady

### Wejście 1

{ } (

### Wyjście 1

NIE

### Wejście 2

<(<>{ })>

### Wyjście 2

TAK