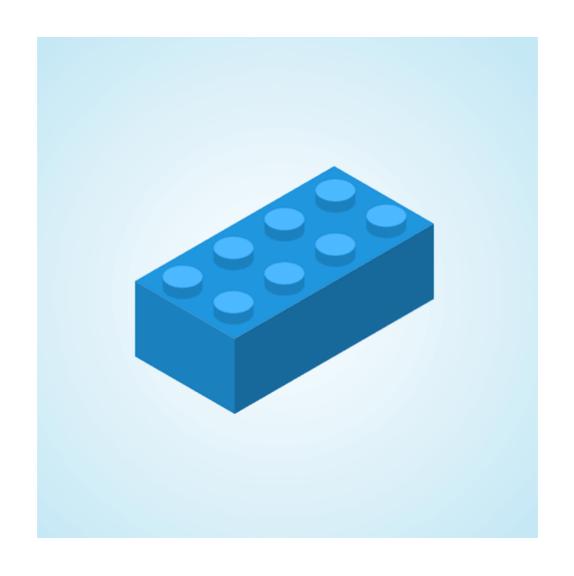






前端每日实战: 60# 视频演示如何用纯 CSS 创作一块乐高积木



效果预览

按下右侧的"点击预览"按钮可以在当前页面预览,点击链接可以全屏预览。

可交互视频











此视频是可以交互的, 你可以随时暂停视频, 编辑视频中的代码。

请用 chrome, safari, edge 打开观看。

https://scrimba.com/p/pEgDAM/cWm3Vub

源代码下载

每日前端实战系列的全部源代码请从 github 下载:

https://github.com/comehope/front-end-daily-challenges

代码解读

首页

```
定义 dom, 容器中包含一组 3 个面:
 <div class="brick">
     <div class="sides">
         <span class='front'></span>
         <span class='right'></span>
         <span class="top"></span>
     </div>
 </div>
居中显示:
 body {
     margin: 0;
     height: 100vh;
     display: flex;
     align-items: center;
     justify-content: center;
     background: radial-gradient(circle at center, white, skyblue);
 }
定义容器尺寸:
 .brick {
     width: 40em;
     height: 30em;
     font-size: 10px;
```

问答

0

讲堂

更多

专栏

```
画出积木的正面:
 .brick {
     position: relative;
 }
  .sides .front {
     position: absolute;
     width: 9em;
     height: 6.8em;
     background-color: #237fbd;
     top: 19em;
     left: 7em;
 }
画出积木的右面:
  .sides > * {
     position: absolute;
     background-color: #237fbd;
 }
  .sides .right {
     width: 18em;
     height: 6.8em;
     filter: brightness(0.8);
     top: 19em;
     left: calc(7em + 9em);
 }
画出积木的顶面:
  .sides .top {
     width: 18em;
     height: 10.4em;
     filter: brightness(1.2);
     top: calc(19em - 10.4em);
     left: calc(7em + 9em);
 }
把以上3个面组合成立方体:
  .sides .front {
     transform-origin: right;
     transform: skewY(30deg);
 }
```

首页







```
transform-origin: left;
     transform: skewY(-30deg);
 }
 .sides .top {
     transform-origin: left bottom;
     transform: rotate(-60deg) skewY(30deg);
 }
接下来画积木的凸粒。
在 dom 中增加 8 个凸粒元素:
 <div class="brick">
     <div class="sides">
         <span class='front'></span>
         <span class='right'></span>
         <span class="top"></span>
     </div>
     <div class="studs">
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
         <span></span>
     </div>
 </div>
定义变量:
 .studs span:nth-child(1) {
      --n: 1;
 }
 .studs span:nth-child(3) {
     --n: 3;
 }
 .studs span:nth-child(5) {
     --n: 5;
 }
 .studs span:nth-child(7) {
      --n: 7;
 }
```









```
}
 .studs span:nth-child(4) {
     --n: 4;
 }
画出左侧的凸粒:
 .studs span:nth-child(odd) {
     top: calc(4.6em + (var(--n) - 1) / 2 * 2.6em);
     left: calc(23.3em - (var(--n) - 1) / 2 * 4.6em);
 }
画出右侧的凸粒:
 .studs span:nth-child(even) {
     top: calc(6.9em + (var(--n) - 2) / 2 * 2.6em);
     left: calc(27.9em - (var(--n) - 2) / 2 * 4.6em);
 }
最后, 画出凸粒的顶面:
 .studs span::before {
     content: '';
     position: absolute;
     width: inherit;
     height: 2em;
     background-color: #4cb7ff;
     border-radius: 50%;
 }
大功告成!
```



赞 | 0

收藏 □ 0

你可能感兴趣的文章

前端工程师成长之多读好书

关于HTML5,最牛逼的10本书!

前端每日实战: 28# 视频演示如何用纯 CSS 绘制一个世界上不存在的彭罗斯三角形









三 更多 前端每日实战: 40# 视频演示如何用纯 CSS 创作一个记事本翻页动画

系列文章

前端每日实战: 56# 视频演示如何用纯 CSS 描述程序员的生活

前端每日实战: 57# 视频演示如何用纯 CSS 创作一双黑暗中的眼睛

前端每日实战: 58# 视频演示如何用纯 CSS 创作一只卡通鹦鹉

前端每日实战: 59# 视频演示如何用纯 CSS 创作彩虹背景文字 (本专栏文章数过百,感谢大家的支持!)

3条评论

默认排序 时间排序



Eternal_A · 6 小时前

代码解读里贴出的原来不是完整的源码啊

★ 赞 回复

代码解读里忽略了最基本的 html 文档结构,而且由于体现了编码的渐进过程(比如此例中 dom 结构是 2 步才完成的,先写立方体的 dom,再写凸粒的 dom),把它直接复制下来不一定是最好的方式。

下面的流程可能更合理:从视频中、codepen、或 github 复制源代码,在本地运行,然后参考代码解读部分帮助理解源代码。

— comehope 作者 · 6 小时前

嗯,谢谢。我直接按照代码解读部分的来的,到最后发现凸粒的效果部分的 css 没有在代码解读部分,又去 codepen 上找了这部分的源码233

— Eternal_A · 47 分钟前

添加回复



文明社会, 理性评论

发布评论

Copyright © 2011-2018 SegmentFault. 当前呈现版本 17.06.16 浙ICP备 15005796号-2 浙公网安备 33010602002000号 杭州堆栈科技有限公司版权所有

CDN 存储服务由 又拍云 赞助提供

移动版 桌面版









