

Project Report – Mini Project

1. Giới thiệu Dự án được thực hiện trong học phần nhằm áp dụng quy trình phát triển phần mềm cơ bản: - Phân tích yêu cầu - Thiết kế (Use Case, Sequence Diagram) - Lập trình giao diện (Form Login) - Tích hợp và quản lý phiên bản bằng Git & GitHub

2. Artifacts đã hoàn thành

2.1 Use Case - Use Case Diagram: mô tả chức năng chính của hệ thống - Use Case Description: mô tả chi tiết hai chức năng quan trọng (ví dụ: Đăng nhập, Quản lý giao dịch)

2.2 Sequence Diagram - Minh họa luồng tương tác giữa các đối tượng trong quy trình nghiệp vụ - Ví dụ: quy trình khách hàng đăng nhập vào hệ thống ATM

2.3 Form Login (HTML/CSS/JS) - Giao diện gồm: + Input Username / Password + Nút Login / Cancel + Checkbox "Remember me" - JavaScript kiểm tra dữ liệu nhập cơ bản (không để trống)

2.4 Tích hợp - Gom toàn bộ artifacts (Use Case, Sequence, Form Login) vào một repository - Báo cáo quy trình làm việc dưới dạng báo cáo

3. Quy trình làm việc với Git & GitHub

- Khởi tạo repository trên GitHub
- Clone repo về local để làm việc
- Tạo các thư mục Lap-01 → Lap-04 chứa artifacts tương ứng
- Commit & Push sau mỗi bước để lưu lại lịch sử
- Update README.md để giới thiệu repo và liên kết tới từng artifact
- Tạo tag version v1.0 để đánh dấu phiên bản hoàn chỉnh

4. Kết quả - Repo chứa đầy đủ artifacts và báo cáo - Hoàn thiện quy trình từ phân tích, thiết kế đến triển khai và quản lý - Link repo: GitHub Repository (<https://github.com/username/Lap-05>)

5. Kết luận Quy trình thực hiện giúp: - Hiểu cách phân tích yêu cầu bằng UML - Thiết kế luồng xử lý với Use Case và Sequence Diagram - Lập trình giao diện đơn giản bằng HTML/CSS/JS - Quản lý phiên bản hiệu quả bằng Git & GitHub