

枚举顾名思义就是——列举 (一一举例出来)

把可能的取值列举

比如说:

```
一周的星期一到星期日是有限的7天,可以一 一列举
性别有: 男、女、保密, 也可以一一列举
月份有12个月, 也可以一一列举
等等....
```

☆ 枚举类型定义

{}中的内容是枚举类型的可能取值,也叫 枚举常量

```
//枚举类型
enum Color {
   Red,
   Green,
   Bule
};
enum Day//星期
   Mon,
   Tues,
   wed,
   Thur,
   Fri,
   Sat,
   Sun
};
enum Sex//性别
{
   MALE,
   FEMALE,
   SECRET
};
```

```
printf("%d\n", Red); 0
printf("%d\n", Bule); 2
printf("%d\n", Green); 1
return 0; E:\Github_Gitee\C\enum_union\x64\Debug
按任意键关闭此窗口... CSDN @期邈云汉
```

结果表明这些每一个枚举可能取值都是常量,也称枚举常量,不能修改。但是这些可能取值都是有值的,默认从0开始,一次递增1,当然在定义的时候也可以赋初值来修改初始值。

```
Red = 5;
```

```
enum Color {
    Red = 5,
    Green,

Bule
};

int main() {
    //创建变量
    enum Color co = Bule; //即co表示蓝色

    printf("%d\n", Red);
    printf("%d\n", Bule);
    printf("%d\n", Green);
    return 0;

CSDN @期邈云汉

CSDN @期邈云汉
```

💸 如何使用?

为什么使用枚举?

我们可以使用 #define 定义常量, 为什么非要使用枚举?

枚举的优点:

- 1. 增加代码的可读性和可维护性
- 2. 和#define定义的标识符比较枚举有类型检查,更加严谨
- 3. 防止了命名污染(封装)
- 4. 便于调试
- 5. 使用方便,一次可以定义多个常量

这里得到其大小为4,因为枚举常量只是保存一个具体枚举常量值,而不是整个枚举类型。

```
enum Color//颜色
{
    RED=1,
    GREEN=2,
    BLUE=4
};
enum Color clr = GREEN;//只能拿枚举常量给枚举变量赋值,才不会出现类型的差异。

clr = 5; //这样赋值显然是会报错的!
//要尽量避免这样的写法
```

学 联合 (共用体)

联合也是一种特殊的自定义类型。

这种类型定义的变量也包含一系列的成员,特征是这些成员公用同一块空间 (所以联合也叫共用体)。



```
//联合类型的声明
union Un
{
    char c;
    int i;
};
//联合变量的定义
union Un un;
//计算变量的大小
printf("%d\n", sizeof(un));
```

```
//联合类型的声明

=union Un
{
    char c;
    int i;
};

=int main() {
    //联合变量的定义
    union Un un;
    //计算变量的大小
    printf("%d\n", sizeof(un));
}

E:\Github_Gitee\C\enum_union\x64\Dek
按任意键关闭此窗口. CSDN @期题云汉
```

```
int main() {
    //联合变量的定义
    union Un un;
    //计算变量的大小
    printf("%p\n", &un);
    printf("%p\n", &(un.c));
    printf("%p\n", &(un.i));

    printf("%d\n", sizeof(un));
    printf("%d\n", sizeof(union Un));
}
```

```
union Un
   char c;
   int i;
int main() {
   //联合变量的定义
   union Un un;
   //计算变量的大小
                                          Microsoft Visual Studio 调试控制台
   printf("%p\n", &un);
                                          00000052F9FBFAD4
   printf("%p\n", &(un.c));
                                          00000052F9FBFAD4
   printf("%p\n", &(un.i));
                                          00000052F9FBFAD4
                                          4
   printf("%d\n", sizeof(un));
                                          4
   printf("%d\n", sizeof(union Un));
                                          E:\Github_Gitee\C\enum_union\x64
                                          按任意键关闭此窗 IQSDN @期邈云汉
```

上述例子表明联合的成员是共用同一块内存空间的,这样一个联合变量的大小,至少是最大成员的大小 (因为联合至少得有能力保存最大的那个成员)

☆ 考虑改进判断大小端实现

```
//改进大小端判断(考虑联合体)
int check() {
   union un {
       int i;
       char c;
   }u;
   u.i = 1;
   return u.c;
}
int main() {
   int ret = check();
   if (ret == 1)
       printf("小端!\n");
   else
       printf("大端! \n");
   return 0;
}
```

```
| Print check() {
| Union un {
| int i; | char c; | } u; | u.i = 1; | return u.c; | }
| Print main() {
| int ret = check(); | if (ret == 1) | printf("小端! \n"); | else | printf("小端! \n"); | else | printf("大端! \n"); | return 0; | printf("大端! \n"); | return 0; | CSDN @期邀云汉
```


- 联合的大小至少是最大成员的大小。
- 当最大成员大小不是最大对齐数的整数倍的时候,就要对齐到最大对齐数的整数倍。

比如:

```
union Un1
{
    char c[5];
    int i;
};
union Un2
{
    short c[7];
    int i;
};

printf("%d\n", sizeof(union Un1));
printf("%d\n", sizeof(union Un2));
```

```
Sunion Un1
{
    char c[5];
    int i;
};
Sunion Un2
{
    short c[7];
    int i;
];
//下面输出的结果是什么?
Sint main() {
    printf("%d\n", sizeof(union Un1));
    printf("%d\n", sizeof(union Un2)); //当最大成员大小不是最大对齐数的整数倍的时候,就要对齐到最大对齐数的整数倍。
    return 0;
}

Microsoft Visual Studio 调试控制台
    ***

E:\Github Gitee\C\enum_union\x64\Debug\enum_union. exe (进程 632)已退出,代码为 0.

CSDN @排泡云汉
```

联合体公用同一块空间, short [7] 占用14个字节, 那么最大对齐数为8; int 4个字节, 最大对齐数8, 最终对齐数为4, 取所有类型对齐数最大的, 那么根据规则, 就会占用4的整数倍个字节。