

|| 什么是快速排序?

快速排序 (Quick Sort) 是一个十分经典的排序算法,但不同于希尔排序、选择排序的思想,快速排 序的思想其实来源于冒泡排序,他们都属于交换类的排序思想,不断通过比较和移动来实现排序。

☆ 回顾冒泡排序

那么,作为引入,我们先回顾一下冒泡排序的思想:基本思想就是交换,两两比较相邻的元素,如果反 序则进行交换,知道整个数组/序列没有反序为止。

假设我们有一个数组,现在要进行升序排序:

(下面是冒泡排序的初级版本)

```
#include <stdio.h>
void BubbleSortO(int arr[], int sz) {
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
       for (int j = 0; j < sz - i - 1; j++) {
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
               int tmp = arr[j];
               arr[j] = arr[j + 1];
               arr[j + 1] = tmp;
       }
   }
}
int main() {
   int arr[10] = \{5,3,6,9,1,7,2,10,8,4\};
   //我们相对arr数组的元素进行排序(升序)
   int sz = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
   BubbleSortO(arr, sz);
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
       printf("%d ", arr[i]);
   return 0;
}
```

🜃 Microsoft Visual Studio 调试控制台 <u>∃int</u> main() { int arr[10] = { 5,3,6,9,1,7,2,10,8,4 }; 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 空期遞云汉

我们可以分析,双重for循环结束条件如何控制,在这儿有排序趟数,和每一趟的比较次数,考虑32 1,这是一个数组,那我们想排为123,显然先交换3和2变为231,再3和1交换,变为213,一次(一 趟)排序我们找到一个最大的元素放在数组末尾,到第二次的话第一次最大的元素就不需要进行比较, 则第二趟比较2和1,并交换即可。那么显然排序三个数字需要两趟可以排好,且考虑N个数字是要进行 进行N-1次比较,而N个数字共需要N-1趟来进行排序。

但是不难发现,当数组完全逆序时,是最贴合上述次次比较且交换的情况的,这也是冒泡排序时间复杂度最坏的情况,但是把那个不是所有的序列是完全逆序的,考虑这样一种情况:

当序列已经是完全有序的情况呢?如:12345;或者在第一趟排完后序列就有完全序了,如:51234,一趟后变为:12345,这意味着后续的训话在做无用功,我们必然要考虑改进:

```
//改进后的冒泡排序

void BubbleSort1(int arr[], int sz) {
    int flag = 1;
    for (int i = 0; i < sz && flag; i++) {
        for (int j = 0; j < sz - i - 1; j++) {
            flag = 0;
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                int tmp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = tmp;
            flag = 1; //有数据交换,则代表不有序
            }
        }
    }
}
```

通过flag标记就可以控制当这一趟比较未发生交换时,那么整个数组就是有序的,&& flag 就不满足,跳出循环,排序完成。

考虑冒泡排序的时间复杂度,关于最差性能,即所有趟分别比较(n-1)、(n - 2)、·······3、2、1次,等差数列求和为 n(n-1)/2次,那么时间复杂度显然是O(n^2)。当然,最好情况就是完全有序,只进行比较n - 1次,那时间复杂度为O(n)。

|| 解析C语言qsort快速排序函数

qsort函数是C语言标准库提供的排序函数,对数据进行排序,且qsort可以实现排序任意类型的数据。 在官方的函数细节文档<u>qsort</u>我们可以看到qsort函数的描述。

- 【base】指向待排序数据的起始位置
- 【num】base数据里的元素个数
- 【size】数据里每一个元素的大小(字节)
- 【compar】[int (*compar)(const void*,const void*)这很显然是一个函数指针,这是一个比较函数。compar指针指向比较两个元素的函数。

```
当p1指向的元素大于p2,那么返回大于0的数字;
当p1指向的元素小于p2,那么返回小于0的数字;
如果相等,返回0;
```

base设计为void* 类型代表我并不想知道待排序数据的类型, void* 指针很宽容, 可以接收不同类型的

指针,其实给了我们很多自由度,也便于实现排序任意类型的数据。

那么我们还是使用上面的例子: { 5,3,6,9,1,7,2,10,8,4 },来使用qsort函数排序整形数组。

qsort(_Base: arr, _NumOfElements: sz, _SizeOfElements: sizeof(arr[0]), _CompareFunction();

```
void print(int arr[], int sz) {
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
       printf("%d ", arr[i]);
   }
}
int Cmpint(const void* e1,const void* e2) {
   return *(int*)e1 - *(int*)e2;
}
void Test_qsort() {
   int arr[10] = \{5,3,6,9,1,7,2,10,8,4\};
   //我们相对arr数组的元素进行排序(升序)
   int sz = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
   // 在本例中我们实现比较两个整形
   qsort(arr, sz, sizeof(arr[0]), Cmpint);
   print(arr, sz);
}
int main() {
   Test_qsort();
   return 0;
}
```

上面实现了升序,那么根据compar的特点,我们交换e1和e2,就可以实现降序排序:

```
int Cmpint(const void* e1,const void* e2) {
   //return *(int*)e1 - *(int*)e2;
   return *(int*)e2 - *(int*)e1;
}
```

```
void print(int arr[], int sz) {
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
       printf("%d ", arr[i]);
int Cmpint(const void* e1,const void* e2) {
   //return *(int*)e1 - *(int*)e2;
   return *(int*)e2 - *(int*)e1;
                                            Microsoft Visual Studio
void Test_qsort() {
   int arr[10] = { 5,3,6,9,1,7,2,10,8,4 }; 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
                                           E:\Github Gitee\C\Son
   //我们相对arr数组的元素进行排序(升序)
                                           按任意键关闭此窗口.
   int sz = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
   // 在本例中我们实现比较两个整形
   qsort(arr, sz, sizeof(arr[0]), Cmpint);
   print(arr, sz);
int main() {
   Test_qsort();
   return 0;
                                                CSDN @期邈云汉
```

那么其实如果要排序结构体类型,原理也是相同的,只不过多了一些结构体的使用方法:

```
struct Stu {
   char name[10];
    int age;
};
CmpStruct(const void* e1, const void* e2) {
   //假设按姓名排序
    //return strcmp(((struct Stu*)e1)->name, ((struct Stu*)e2)->name);
   //假设按年龄排序
   return ((struct Stu*)e1)->age - ((struct Stu*)e2)->age;
}
void test_qsort2() {
    struct Stu s[] = { {"wang", 20}, {"liu", 18} };
    int sz = sizeof(s) / sizeof(s[0]);
    qsort(s, sz, sizeof(s[0]), CmpStruct);
    printf("%s %d\n", s[0].name, s[0].age);
    printf("%s %d\n", s[1].name, s[1].age);
int main() {
    //Test_qsort();
   test_qsort2();
   return 0;
}
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
liu 18
wang 20 CSDN @期邈云汉
```

这样也可以使用qsort函数实现结构体排序。

考虑将qsort函数特点,我们自己来实现一个可以排序任意类型的BubbleSort冒泡排序算法。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
void print(int arr[], int sz) {
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
        printf("%d ", arr[i]);
    }
}
int Cmpint(const void* e1,const void* e2) {
    return *(int*)e1 - *(int*)e2; //升序
   //return *(int*)e2 - *(int*)e1; //降序
}
struct Stu {
   char name[10];
   int age;
};
CmpStruct(const void* e1, const void* e2) {
   //假设按姓名排序
   //return strcmp(((struct Stu*)e1)->name, ((struct Stu*)e2)->name);
   //假设按年龄排序
   return ((struct Stu*)e1)->age - ((struct Stu*)e2)->age;
}
void Swap(char* buf1, char* buf2,int size) {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        char tmp = *buf1;
        *buf1 = *buf2;
        *buf2 = tmp;
        buf1++;
        buf2++;
    }
}
void Bubble_sort(void* base,size_t sz,size_t size,int (*cmp)(const void*
e1,const void* e2)) {
   for (int i = 0; i < sz; i++) {
        for (int j = 0; j < sz - i - 1; j++) {
            if (cmp((char*)base + j*size, (char*)base + (j + 1)*size) > 0){}
                //返回大于零,那就要交换
                Swap((char*)base + j * size, (char*)base + (j + 1) * size, size);
            }
        }
   }
}
void test3() {
    int arr[10] = \{ 5,3,6,9,1,7,2,10,8,4 \};
```

```
//我们相对arr数组的元素进行排序(升序)
   int sz = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
   Bubble_sort(arr, sz, 4, Cmpint);
   print(arr, sz);
   printf("\n");
   //测试排序结构体
   struct Stu s[] = { {"wang",20},{"liu",18} };
   sz = sizeof(s) / sizeof(s[0]);
   Bubble_sort(s, sz, sizeof(s[0]), CmpStruct);
   printf("%s %d\n", s[0].name, s[0].age);
   printf("%s %d\n", s[1].name, s[1].age);
}
int main() {
   //Test_qsort();
   //test_qsort2();
   test3();
   return 0;
}
```

亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
liu 18
wang 20 CSDN @期邈云汉
```