## 객체지향프로그래밍 LAB #05&06

<기초문제>\_\_\_\_\_

- 1. 아래의 등급 확인 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과) 단, if/else if/else만을 이용하여 구현하고, 아래의 조건에 맞게 구현하시오.
  - 0이상 100이하의 값이 아니면 점수가 잘못되었다고 출력
  - 90이상: A
  - 80이상 90미만: B
  - 70이상 80미만: C
  - 60이상 70미만: D
  - 60미만: F

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
        char grade = 'X';
        int score;
        cout << "Enter your score: ";</pre>
        cin >> score;
        if (/* 구현 */) {
                /* 구현 */
                cout << "Your grade is " << grade << endl;</pre>
        }
        else {
                cout << "The score (" << score << ") is invalid" << endl;</pre>
        return 0;
                        Microsoft Visual Stud
                                                Microsoft Visual Stud
 Microsoft Visual Stuc
Enter your score: 95 Enter your score: 63 Enter your score: 34
                       Your grade is D
                                              Your grade is F
🖸 Microsoft Visual Studio 디버그
Enter your score: 150
The score (150) is invalid
```

2. while을 이용하여 2의 거듭제곱수를 표현하는 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것) 단, setw값으로 10을 사용하시오.

3. 단위 행렬  $1_{10\times 10}$ 을 출력하는 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main() {
        int column = 1, row = 1;
        while (/* 구현 */) {
                 while (/* 구현 */) {
                         int num;
                          /* 구현 */
                         cout << setw(4) << num;</pre>
                          /* 구현 */
                 }
                 cout << endl;</pre>
                 /* 구현 */
        }
        return 0;
```

4. 10이하의 자연수를 입력 받았을 때 성공을 출력하는 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

```
4-1. while문 사용
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
         int num;
         while (true) {
                   cout << "Enter the number (0, 10]: ";</pre>
                   cin >> num;
                   if (/* 구현 */)
                             /* 구현 */
          cout << "Success!" << endl;</pre>
          return 0;
4-2. do-while 사용
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
          int num;
          do {
                    /* 구현 */
          } while (/* 구현 */); //반드시 세미콜론 찍어줌
          cout << "Success!" << endl;</pre>
          return 0;
 Microsoft Visual Studio 디버그
Enter the number (0, 10]: 15
Enter the number (0, 10]: –5
Enter the number (0, 10]: 0
Enter the number (0, 10]: 4
Success!
```

## 5. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main() {
    int n, m;
    cout << "Enter n for n x m matrix: ";
    cin >> n;
    cout << "Enter m for n x m matrix: ";
    cin >> m;

    /* 구현 */
    return 0;
}

Microsoft Visual Studio 디버그
Enter n for n x m matrix: 4
Enter m for n x m matrix: 5
    1    2    3    4    5
    2    4    6    8    10
    3    6    9    12    15
    4    8    12    16    20
```

# 6. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
        char key;
        cout << "Enter a key (p or q): ";</pre>
        cin >> kev;
        switch (key) {
        /* 구현 */
        default:
                 /* 구현 */
        return 0;
 Microsoft Visual Studio <sup>[]</sup>
                             Microsoft Visual Studio D
                                                          Microsoft Visual Studio D
Enter a key (p or q): p
                                                         Enter a key (p or g): h
                             Enter a key (p or q): q
                                                         Default
Pause
                             Quit

    Microsoft Visual Studio □

Microsoft Visual Studio □

                                                          Microsoft Visual Studio D
                            Enter a key (p or g): Q
                                                         Enter a key (p or q): 5
Enter a key (p or q): P
                                                         Default
Pause
                             Quit
```

- 1. 정수 하나를 입력 받고, 해당 정수가 짝수인지, 홀수인지를 판별하는 프로그램을 작성하시오.
  - ▶ 사용자가 정수를 입력하면, 결과를 출력한 뒤에 다시 사용자에게 정수를 입력 받음.
  - ▶ 해당 과정을 다섯 번 반복하고 프로그램을 종료함.

#### 1-출력화면:

```
1번째 정수 : 10
10은(는) 짝수입니다.
2번째 정수 : 15
15은(는) 홀수입니다.
3번째 정수 : -4
-4은(는) 짝수입니다.
4번째 정수 : -7
-7은(는) 홀수입니다.
5번째 정수 : 150
150은(는) 짝수입니다.
```

2. 정수 n을 한 개 입력 받고, 1부터 n까지의 합을 출력하는 프로그램을 반복문을 활용하여 작성 하시오.(단, n >= 1)

```
입출력 예시:
    (input) 10
    (output) 55
```

## 2-출력화면:

```
number : 100
Sum of 1 to 100 = 5050
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . _
```

3. 정수 n을 입력 받고, 1부터 n까지의 정수 중에서 2의 배수가 아니면서 3의 배수가 아닌 수의 총 합을 구하는 프로그램을 작성하시오. (단, n >= 1)

# 3-출력화면:



4. 사용자로부터 구구단의 '단'에 해당하는 숫자를 입력 받아, 해당 '단'을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- ▶ 사용자가 1~9가 아닌 숫자를 입력하면, 정상 입력 범위를 화면에 출력하고, 다시 사용자에게 '단'을 입력 받음.
- ▶ 사용자가 1~9 사이의 숫자를 입력하면, 해당 숫자의 구구단을 출력하고, 다시 사용자에 게 '단'을 입력 받음.
- ▶ 사용자가 -1을 입력한 경우 프로그램을 종료함.

#### 4-출력화면:

```
단 수를 입력하세요: 5
5×1 = 5
5×2 = 10
5×3 = 15
5×4 = 20
5×5 = 25
5×6 = 30
5×7 = 35
5×8 = 40
5×9 = 45
단 수를 입력하세요: 10
1 부터 9까지의 정수를 입력해주세요.
단 수를 입력하세요: -1
종료합니다.
```

5. 두 개의 정수를 입력 받고, 두 정수의 최대공약수를 출력하는 프로그램을 재귀함수를 이용하여 작성하시오.

### 참고: 유클리드 호제법

두 정수 a,b의 최대공약수를 G(a,b)라고 하자.

정수 a,b,q,r (b는 0이 아니다.)에 대하여 a = bq+r 이면 G(a,b) = G(b,r)가 성립한다.

예) G(85,51)

85 = 51\*1 + 34이기 때문에, G(85,51) = G(51,34) 이다.

G(85,51) = G(51,34) = G(34,17) = 17 즉 85와 51의 최대공약수는 17이다.

#### 5-출력화면:

