객체지향프로그래밍 LAB #14

<기초문제>

1. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int sum(int x, int y) { return x + y; }
int mult(int x, int y) { return x * y; }
int evaluate(int(*f)(int, int), int x, int y) {
        return f(x, y);
int main() {
        cout << evaluate(&sum, 2, 3) << endl;</pre>
        cout << evaluate(&mult, 2, 3) << endl;</pre>
        // lambda 함수: [](입력변수)->리턴타입 {본문}
        // sum(): [](int x, int y)->int { return x + y; }
        cout << evaluate(/* 구현 */, 20, 30) << endl;
        // simplified lambda함수 표헌: [](입력변수) {본문}
        // \text{ mult(): [](int x, int y) { return x * y; }}
        cout << evaluate(/* 구현 */, 20, 30) << endl;
        //생성과 호출을 동시에: 람다함수(입력값)
        [](/* 구현 */) { /* 구현 */ }(20, 30);
        auto f = [](int x, int y) \{ return x - y; \};
        cout << f(1000, 2000) << endl;
        return 0;
 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
    30
 1000
```

2. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

```
#include <iostream>
#include <functional> // function object
using namespace std;
//[closure]: 외부 변수를 lambda함수 내부로 전달
//[a]: 변수 a를 call by value로 lambda함수에 전달
//[&a]: 변수 a를 call by reference로 전달
//[=]: 모든 외부 변수를 call by value로 전달
//[&]: 모든 외부 변수를 call by ref.로 전달
// - 사용시 주의할 점: closure를 사용할 경우 function객체로 assign 받을 것
```

```
int evaluate2(function<int(int,int)> f, int x, int y) {
    return f(x, y);
}

int main() {
    int a = 10, b = 20;

    //[a]: 변수 a를 call by value로 lambda함수에 전달
    cout << evaluate2(/* a + x + y 람다 함수 구현 */, 2, 3) << endl;

    //[&]: 모든 외부 변수를 call by ref.로 전달
    /* a = 20; a * x 람다 함수 구현 */
    cout << "a: " << a << endl;
    return 0;
}

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
15
200
a: 20
```

3. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

```
#include <iostream>
#include <functional>
#include <algorithm> // for_each, copy, transform
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
       vector<int> v1 = \{ 1,2,3,4 \};
       for (int& elem : v1) {
               cout << elem << '\t';
       }
       cout << endl;</pre>
       // for_each(시작위치(iter), 끝위치(iter), 람다함수)
       for_each(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 출력, (띄어쓰기는 탭으로)
       cout << endl:
       for each(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 모든 elem++
       for_each(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 출력, (띄어쓰기는 탭으로)
       cout << endl;</pre>
       int a = 10;
       for_each(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 모든 elem+=a
       for_each(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 출력, (띄어쓰기는 탭으로)
       cout << endl;
       vector<int> v2(v1.size());
       // copy: container1 (source)의 element를 container 2(destinstion)로 복사
       // copy(src시작위치, src끝위치, dst시작위치)
       // v1: {1, 2, 3, 4}
       // v2: {0, 0, 2, 3}
```

```
      copy(/* 구현 */); // v1의 (시작+1) ~ (끝-1)을 v2의 (시작+2)위치부터 하나씩 복사 for_each(/* 구현 */); // v2의 시작부터 끝까지 출력, (띄어쓰기는 탭으로) cout << endl;</td>

      // transform: cont1의 element를 변형한다음(람다함수) cont2에 복사 // transform(src시작위치, src끝위치, dst시작위치, 람다함수) transform(/* 구현 */); // v1의 시작부터 끝까지 제곱해서 v2에 복사 for_each(/* 구현 */); // v2의 시작부터 끝까지 출력, (띄어쓰기는 탭으로) cout << endl;</td>

      return 0;

      Image: Part of the properties of the pr
```

4. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
        vector<int> v{ 1, 2, 3, 4 };
        int index;
        cin >> index;
        try { cout << /* 구현 */ << endl; } // v.at(index) VS v[index]
        catch (exception& e) {
                cout << /* 구현 */ << endl;
                cout << "인덱스 에러" << endl;
        }
        cout << "[Program is running]" << endl;</pre>
        return 0;
                                       Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
                                      invalid vector<T> subscript
                                      인덱스 메러
[Program is running]
 [Program is running]
```

5. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/*구현*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
//예외처리: try/catch구문, throw문
//1. 예외가 발생하는 부분을 try에 넣는다
//2. 예외가 발생하면 catch 구문이 실행된다
class FileNotFoundException : public exception {
        string message;
public:
        FileNotFoundException(string _m) :
                message("File not found: " + _m) {}
        virtual const char* what() const throw() {
                return message.c str();
};
vector<int> load_vector(string filename) {
        ifstream fin(filename);
        // 파일이 열리지 않으면(파일이 존재하지x)
        if (!fin) {
                // 예외처리 (throw)
                /* 구현 */
        }
        vector<int> result;
        int num, value;
        // 파일로부터 값을 result에 저장
        // 파일의 form: size, elements (5 1 2 3 4 4)
        fin >> num;
        for (int i = 0; i < num; i++) { /* 구현 */ }
        return result;
int main() {
        try {
                /* 구현 */ // values.dat 파일에서 vector 로드
                for (int elem : v)
                       cout << elem << ' ';
                cout << endl;</pre>
        catch (exception& e) {
                cout << e.what() << endl;</pre>
        return 0;
 🖾 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
                                    Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
  2344
```

File not found: values.dat

1. 아래의 코드를 기반으로 정수를 입력 받았을 때, 그 정수만큼 list를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 이때, 만약 list의 크기보다 입력 받은 정수가 크다면 try/catch문을 이용하여 예외처리한다. 또한, 0 이하의 숫자를 입력 받으면 프로그램을 종료하도록 한다.

```
int main() {
    vector<int> list{ 10, 20, 30, 40, 50 };
    int num; // 출력할 list의 수
    while (1) { /* 구현 */ }
    cout << "Program exit..." << endl;
    return 0;
}
```

1-출력화면:

```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
출력 할 숫자의 수 : 2
10 20
출력 할 숫자의 수 : 9
10 20 30 40 50
Index is out of range, Please try again,
출력 할 숫자의 수 : -1
Program exit...
```

- 2. 아래의 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.
 - ▶ 1~100 사이의 랜덤한 크기를 가진 vector를 만들고 0, 1, 2, 3, ... 순서대로 채운다.
 - 예) 크기가 45인 vector: (0, 1, 2, 3, ..., 43, 44)
 - ▶ 반복문을 이용하여 vector의 처음부터 시작하여 하나씩 접근한다.
 - ➤ 주어진 vector의 크기를 벗어나 접근한다면 try/catch문을 이용하여 현재 vector의 크기를 출력한 후 프로그램을 종료한다.

2-출력화면:

```
◙ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
현재 Tist는 41의 크기를 가지고 있다
```

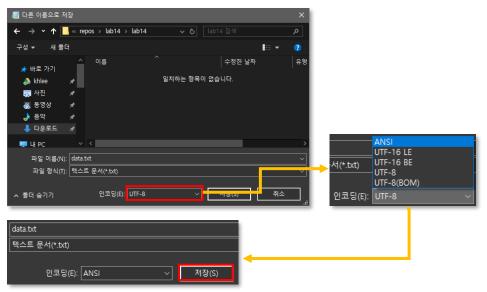
- 3. 아래의 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오. 단, data.txt파일은 메모장을 이용해 직접 만듦.
 - ▶ 아래 코드를 기반으로 학생 정보를 파일입출력으로 읽어와 vector에 대입.
 - ▶ 파일을 제대로 읽어왔는지 여부는 try/catch문으로 판단.
 - 제대로 읽어왔다면 3-출력화면 (a)와 같이 출력
 - 제대로 읽어오지 못했다면 3-출력화면 (b)와 같이 출력

```
class FileNotFoundException : public exception {
        string message; // Identifies the exception and filename
public:
        FileNotFoundException(const string& fname) :
                message("File \"" + fname + "\" not found") {}
        virtual const char* what() const throw () {
                return message.c_str();
};
class CStudent
private:
        string m_Name;
        int m_Number;
        string m_Major;
public:
        CStudent() {}
        ~CStudent() {}
        void setAll(string _name, int _num, string _maj) {
                m_Name = _name;
                m_Number = _num;
                m_Major = _maj;
        void Display() {
                cout << "이름: " << m_Name << endl;
                cout << "학번: " << m Number << endl;
                cout << "전공: " << m_Major << endl << endl;
        }
vector<CStudent> read_file(string& filename) { /* 구현 */ }
int main() {
        string str;
        cout << "파일 이름 : ";
        cin >> str;
        try {
                vector<CStudent> numbers = read_file(str);
                for (CStudent value : numbers)
                         value.Display();
        catch (std::exception& e) {
                cout << e.what() << '₩n';
        return 0;
```

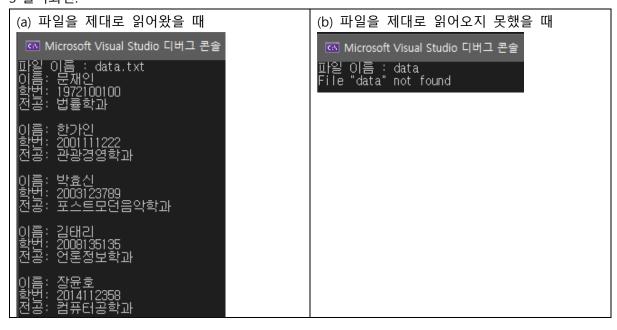
[data.txt]

(주의사항)

저장할 때 아래와 같이 인코딩을 UTF-8이 아닌 ANSI로 선택해야 파일 입출력 시, 한글이 깨지지 않음. UTF-8로 저장했다면 다른 이름으로 저장을 통해 ANSI로 다시 선택하여 저장하거나, <u>링크</u>를 참고하여 학생 이름과 학과 정보를 받아올 때 코드 내에서 UTF-8을 ANSI로 바꿔주어야 함.



3-출력화면:



- 4. 아래의 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.
 - > 0~100 사이의 임의의 정수로 구성된 10x10 행렬을 temp.txt 파일로 저장.
 - ▶ 위에서 생성한 파일을 읽어와 2차원 vector에 입력 후, 사용자가 원하는 크기만큼 부분적으로 출력.
 - ▶ 이때, 읽어올 파일 이름을 string으로 입력 받아 이를 try/catch 문으로 예외처리함.
 - ▶ vector를 출력할 때 행렬의 크기를 int로 입력 받고 이를 try/catch문으로 예외처리함.

```
int main()
{
            ofstream ofs;
            ofs.open("temp.txt");
            // 임의의 10x10 행렬 저장 구현
            ofs.close();

            // 파일이름 입력
            // 입력받은 파일이름에 맞는 파일을 읽어와 vector로 입력 후, 출력 구현
            return 0;
}
```

4-출력화면:

