**灵感来源：**《十日终焉》1-10章

**游戏类型：**RPG解密

**大致玩法介绍：**

**主要玩法：**

类狼人杀式RPG，通过扮演圆桌上的一名玩家，寻找游戏内的道具线索，结合人物对话，推导出角色中说谎的人，最终找出游戏的“策划者”找到走出小屋的方法。

**次要玩法：**

引导玩家在小房间内以推箱子、数独、扫雷等小游戏的方式获得线索道具。（时间有限，选其一制作即可）

**故事背景：**来自不同时间线的人被关到同一个屋子内被迫进行一个“死亡游戏”，玩家必须找到隐藏在玩家中的“策划者”，才能找到离开屋子的方式。

**美术风格：**中式、像素风、QQ人、服饰为近现代（18-21世纪）

**美术资产需求：**1、大场景：一个大房间和两个小房间

（大房间进行主线故事，小房间为获得道具的小游戏）

1. 小道具：场景内需要变化的家具（可打开的柜子、可移动的箱子等）
2. 角色移动序列帧动画：

①左右行走

②向上行走（背影）

③向下行走（正面）

1. UI设计：①地图（左上角和展开两种形式）

②角色移动和交互按键（主界面设计）

（可参考王者荣耀按键皮肤或游戏手柄的设计）

③背包（方便查看已获得的道具）

（可选）④次要玩法小游戏内，主角的血条（长条或爱心）

5、角色立绘，可不是像素风，用于展示角色说话内容

**软件**：unity、procreate

**角色介绍：（年份为来自的时间线）**

**面具人：**游戏DM

**主角（玩家操控的角色）：**2021年6月**。**18岁，理科生，在高考前的一个晚上被抓到这里（短袖长裤）

**大叔老张：**1999年。39岁，登山爱好者（冬季登山装）

**作家李雯（女）：**2021年12月，25岁，知名作家，代表作《我家猫会后空翻》21年7月火遍全网，于12月去出版社的路上被抓（冬装）

**画家李刚：**1949年，擅长油画，（中山装）

**古人阿龙：**18世纪，习武之人，（辫子长袍）

**年轻人A：**开局被作为杀鸡儆猴的对象

**道具介绍：（具体功能待定）**

**书籍《我家猫会后空翻》：**2021.7.1出版

**警服：**其中一名玩家的物品，或许有人在隐藏身份

**桌面上的闹钟：**21世纪产物，只能看到时间看不到日期

**故事大纲：**

**起：**五人从圆桌上醒来，面具人dm介绍游戏规则后，打死一人立威后开始游戏。游戏内容为“找出说谎者”，奖励为实现一个愿望并继续游戏，或回到原来世界。

（角色和游戏目的介绍）

**承：**五名玩家互相交流，面具人dm让玩家抽取身份牌“说谎者”和“诚实者”。玩家可以通过已有的信息选择说谎者，或进入小房间进行次要玩法获得线索道具。

（主要玩法开始，并引出次要玩法）

（铺垫：次要玩法中引出陷阱概念，结尾用来解决面具人）

（玩家通过次要玩法获得的线索继续推理）

**转：**成功淘汰一名“说谎者”后游戏并没有结束，玩家可选，（所有人公开身份牌，或再淘汰一名后由NPC号召公开身份牌）公开后所有人都是“说谎者”

（出乎意料又在情理之中，众人找出破局关键在于面具人）

**合：**众人发现解决面具人dm才是唯一出路，但是正面打不过他，最后通过小房间的陷阱道具解决了面具人dm。

结局：剩余玩家走出小屋，但是没有回到原来的世界，被要求继续游戏才有机会离开......

（完成了一个小故事，又说明游戏可以出续作）

**故事正文：**