Warriors on the net

Student Name: David Saldaña Castaño

# Date of delivery: 15/04/2018

521-David-PARP302-HomeGroupWIN.docx

# Objetives

Encontrar los errores en el video Warrios On The Net.

# Loot and material needed

VMWare Workstation or another virtualization tools, in my case: VMWare.

Cutting tool.

Microsoft Word.

PDF sent by the teacher as guide.

Contenido

[Date of delivery: 15/04/2018 1](#_Toc511312999)

[Objetives 1](#_Toc511313000)

[Loot and material needed 1](#_Toc511313001)

[SETUP 2](#_Toc511313002)

[OSI 2](#_Toc511313003)

[Físico 2](#_Toc511313004)

[Enlace 2](#_Toc511313005)

[Red 2](#_Toc511313006)

[Transporte 2](#_Toc511313007)

[Sesión 2](#_Toc511313008)

[Presentación 2](#_Toc511313009)

[Aplicación 2](#_Toc511313010)

[Final consideration and Metacognition 2](#_Toc511313011)

# SETUP

# Errores:

Minuto 7:05-7:18

El protocolo IP, no reenvía paquetes, ya que de esa función se encarga el OSI 4.

# OSI

## Físico

Min 2:39

Red cableada

## Enlace

Min 1:45

Flujo de información (tramas)

## Red

Min 3:20

Router

## Transporte

Min 2:01

Reenvio de paquetes (tcp/udp)

## Sesión

Min 2:45

Se añaden las cabeceras que gestionan el comienzo y finalización de la conexión entre cliente y servidor.

## Presentación

Min 12:06

Muestreo del paquete

## Aplicación

Min 2:30

Proxy

# Final consideration and Metacognition

En esta práctica, he identificado errores del video de Warriors on the net y he asociado cada elemento que nombraba en el video, con su capa OSI correspondiente.