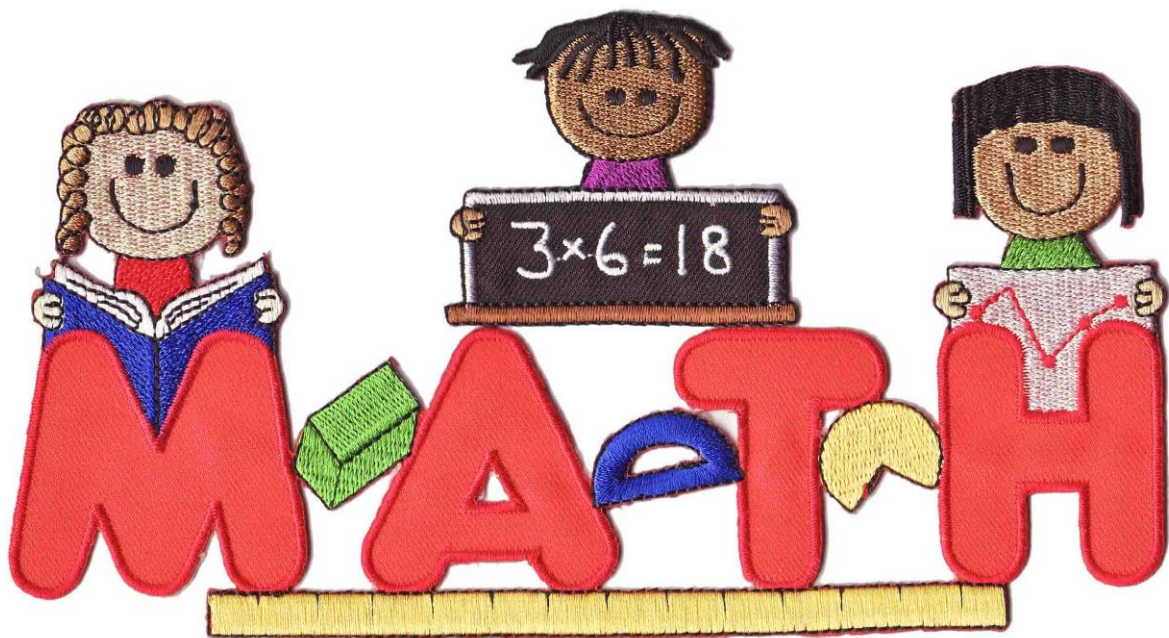


# TPI Multiplix

## la web app pour réviser ses livrets de multiplication



## Table des matières

1	Analyse préliminaire .....	3
1.1	Introduction .....	3
1.2	Objectifs .....	3
1.3	Planification initiale .....	4
2	Analyse / Conception .....	4
2.1	Concept .....	4
2.1.1	Vue d'ensemble .....	4
2.1.2	MCD .....	4
2.2	Stratégie de test .....	5
2.3	Risques techniques .....	8
2.4	Planification .....	9
2.5	Dossier de conception .....	9
2.5.1	Maquettes / Use cases / Scénarios .....	10
2.5.2	MLD .....	20
2.5.3	(Particularité 1) Ordre des fonctions dans five-result.php et comment elles sont appelées .....	20
2.5.4	(Particularité 2) L'enregistrement des données précises .....	20
3	Réalisation .....	21
3.1	Dossier de réalisation .....	21
3.2	Description des tests effectués .....	22
3.3	Erreurs restantes .....	26
3.4	Liste des documents fournis .....	27
4	Conclusions .....	27
4.1	Objectifs atteints/non atteints et suites possibles .....	27
4.2	Points positifs, négatif et difficulté principale .....	27
5	Annexes .....	27
5.1	Sources – Bibliographie .....	27
5.2	Journal de bord .....	29
5.3	Manuel d'Installation .....	30
5.4	Manuel d'Utilisation .....	34
5.5	Archives du projet .....	39

# **1 Analyse préliminaire**

## **1.1 Introduction**

Ce projet, réalisé dans le cadre du TPI de fin de CFC informaticien au CPNV de Ste-Croix, aura pour but la création de la web-app Multiplix qui est une application web au design responsive (ce qui veut dire que le design s'adapte en fonction du format d'affichage, pour pouvoir permettre d'afficher l'app dans les meilleures conditions sur PC, tablettes et smartphones) qui propose une interface simple avec des jeux pour pouvoir réviser les livrets de multiplications de 0 à 12. Cela pourra m'apprendre à travailler avec des templates au format responsive et à gérer l'enregistrement et l'utilisation de données via CSV (comma separated values ; fichier texte dont les données sont séparées par des virgules). Auparavant, j'avais déjà fait un pré-TPI dont le sujet était de faire un site de vente de bonnets en ligne qui lui utilisait une vraie base de données mysql et non un fichier CSV.

## **1.2 Objectifs**

### Mode libre

- Choix de 1 ou plusieurs livrets
- Multiplication aléatoire pour le(s) livret(s) choisis
- Réponse proposées sont logiques
- Une seule réponse retourne juste, le reste retourne faux
- Affichage du résultat avec le temps de réponse et si l'on a fait juste ou faux
- Enregistrement du résultat dans le CSV (date, heure, calcul, résultat)
- Retour au menu principal

### Mode 5 secondes

- Choix de 1 ou plusieurs livrets
- Multiplication aléatoire pour le(s) livret(s) choisis
- Chrono s'écoule en temps réel
- Clique sur le chrono emmène au résultat
- Chrono à 0 emmène automatiquement au résultat
- Page résultat propose juste ou faux et le choix emmène sur un nouveau calcul
- Enregistrement du résultat dans le CSV (date, heure, calcul, résultat)
- Retour au menu principal

### Statistiques

- Affiche le nombre total de réponses fausses et justes et des pourcentages pour chaque livret en se basant sur l'identifiant donné par le cookie

### 1.3 Planification initiale

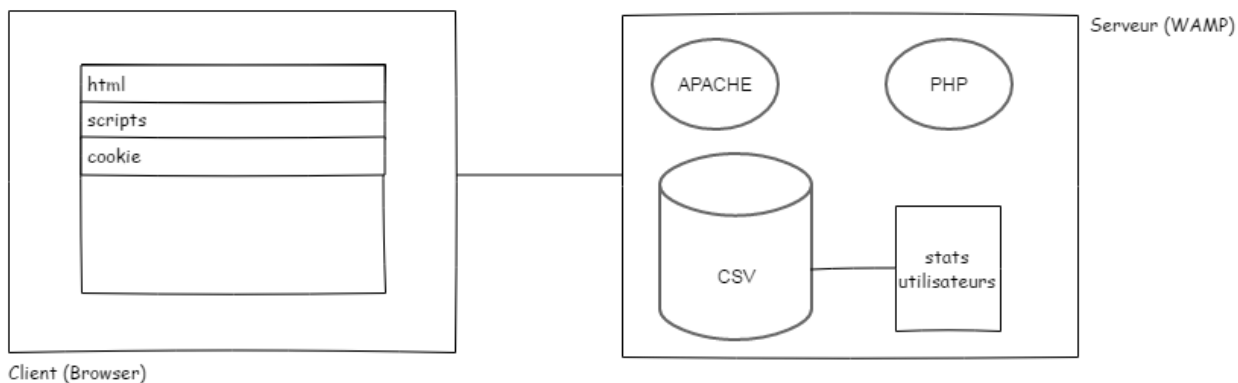
Pour cette partie, tous les détails de chaque date sont disponibles dans le PDF « planning-initial-V15.05.18.pdf »

Sprints	Planifications	Dates
	Début du projet	08.05.2018
1	Début de la doc, github et trello	09.05.2018
2	Mode libre	18.05.2018
3	Mode 5 secondes	24.05.2018
4	Statistiques	5.06.2018
5	Fin du travail	07.06.2018

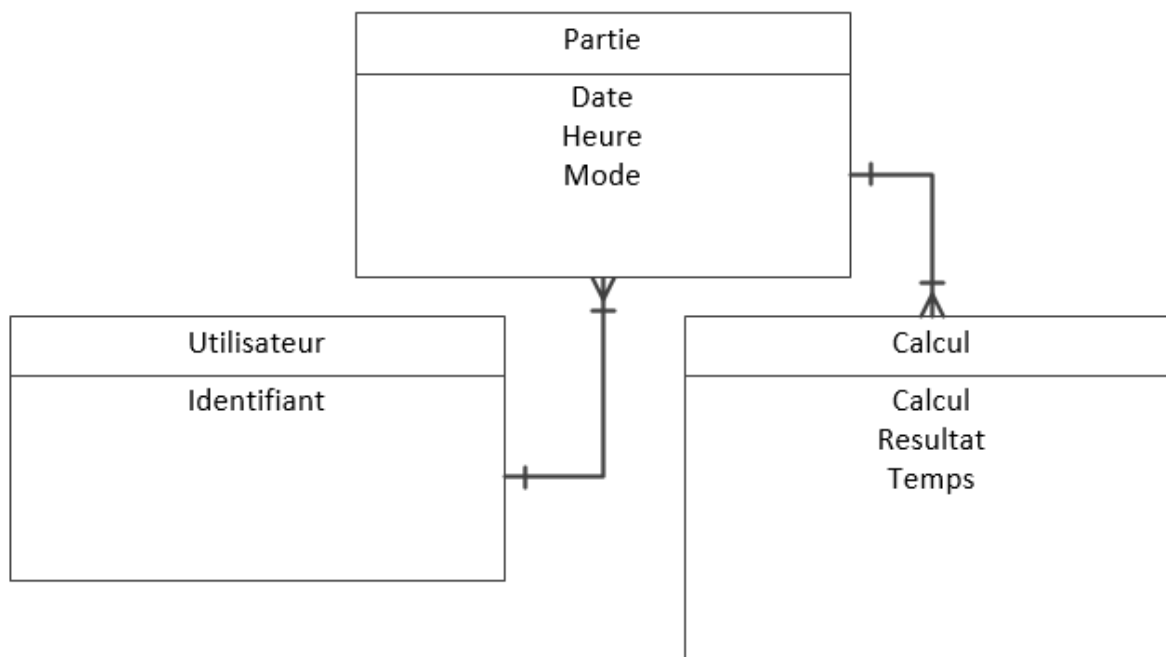
## 2 Analyse / Conception

### 2.1 Concept

#### 2.1.1 Vue d'ensemble



#### 2.1.2 MCD



#### Entité Utilisateur

Identifiant	Nom d'utilisateur généré automatiquement par le site. Les utilisateurs viennent sur le site de manière anonyme
-------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### Entité Partie

Date	Dates auxquels le joueur a fait des exercices
Heure	Heure à laquelle le joueur a donné sa réponse
Mode	Mode de jeu (libre ou 5 secondes)

#### Entité Calcul

Calcul	Calcul qui a été proposé au joueur
Résultat	Juste ou Faux pour le calcul
Temps	Combien de temps le joueur a passé sur le calcul

## 2.2 Stratégie de test

Pour pouvoir effectuer ces tests, il faut que le site n'ait jamais été visité (ou que le cookie ait bien été supprimé avant de commencer) et que le site soit hébergé sur un serveur APACHE (si en local, on peut utiliser WAMP).

Ces tests ne sont pas exhaustifs car pour tester le site, il n'est pas utile de tester chaque livret existant, seul le livret 0 et un autre chiffre sont vraiment nécessaires à tester (le livret de 0 ayant des cas bien précis étant donné la façon dont les navigateurs peuvent gérer cette valeur).

Il n'y a pas besoin de données de tests, toutes les données nécessaires seront générées lors du test en lui-même.

Les tests sont effectués par moi-même en un seul bloc pour permettre une meilleure précision au niveau des résultats attendus.

Action	Résultat attendu	Validation/Commentaire
Visite le site pour la première fois	Le site affiche brièvement une erreur puis s'actualise directement pour créer le cookie	
Supprime le cookie et actualise la page du site	Le site affiche brièvement une erreur et s'actualise automatiquement pour recréer le cookie	
Clique sur le bouton « Statistiques »	On arrive sur la page des statistiques qui nous donne le texte « Tu n'as pas encore fais de partie, vas jouer ! »	
Clique sur le bouton « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	

Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	
Clique sur « Go ! »	Popup nous disant « Choisis au moins 1 livret »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	
Clique sur une bonne réponse	Le site affiche « Bravo! La réponse était bien 0 Tu as trouvé en (minutes passées sur la page précédente):(secondes passées sur la page précédente) » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche « Bravo ! La réponse était bien 0 Tu as trouvé en moins d'une seconde ! »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur le bouton « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 1 Justes » Et « Livret de 0 : 100% de bonnes réponses »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	
Clique sur une mauvaise réponse	Le site affiche « Dommage... La réponse était 0 »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur le bouton « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 1 Justes » « 1 Faux »	

	Et « Livret de 0 : 50% de bonnes réponses »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	
Coche livret 0 et 1 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 ou de 1 et propose entre 2 et 3 réponses possibles pour le livret de 0 ou entre 2 et 4 réponses possibles pour le livret de 1	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	
Clique sur « Go ! »	Popup nous disant « Choisis au moins 1 livret »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	
Coche le livret de 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	
Ne fait rien pendant 5 secondes	Le site affiche « 0 »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	
Coche le livret de 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	
Clique sur le bouton compte à rebours avant la fin de ce dernier	Le site affiche « 0 As-tu trouvé en (secondes passée sur la page précédente (peut être uniquement inférieur ou égal à 5)) ? » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche « 0 As-tu trouvé en moins d'une seconde ?! »	
Clique sur « J'ai juste ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 2 Justes » « 1 Faux »	



	Et « Livret de 0 : 67% de bonnes réponses »	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Mode 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	
Coche le livret de 0 et le livret de 1 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 ou de 1 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	
Clique sur le bouton compte à rebours avant la fin de ce dernier	Le site affiche « (La bonne réponse du calcul) As-tu trouvé en (secondes passée sur la page précédente (peut être uniquement inférieur ou égal à 5)) ? » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche « (La bonne réponse du calcul) As-tu trouvé en moins d'une seconde ?! »	
Clique sur « J'ai faux ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 ou de 1 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	
Clique sur « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 2 Justes » « 2 Faux » Et « Livret de 0 : 75% de bonnes réponses » OU « Livret de 0 : 67% de bonnes réponses » et « Livret de 1 : 0% de bonnes réponses »	

### **2.3 Risques techniques**

L'un des principaux risques lors de la réalisation de ce TPI était l'enregistrement dans un fichier CSV, n'ayant peu travaillé lors de ma formation sur ce type d'enregistrement, je n'étais pas sûr de comment cela fonctionnait réellement.

Cependant, en ayant bien parlé avec mon chef de projet et nous avons réalisé qu'il serait bon que je me documente sur le sujet le plus tôt possible, ce que j'ai fait.

Je me suis immédiatement renseigné sur les fonctionnements de l'enregistrement CSV et de la lecture de CSV, après un certain temps d'étude du sujet je peux maintenant me servir de l'enregistrement et la lecture de CSV dans le cadre de mon TPI.

Un autre risque était l'identification d'utilisateurs sans logins. Je m'étais d'abord dirigé sur un système de sessions mais après discussion avec mon chef de projet et après recherches sur le net, la création d'un cookie unique à l'utilisateur au moment de sa première connexion sur le site était un choix plus approprié.



## 2.4 Planification

Evènement	Date(de démo)	Résultat
Début du projet	8 mai	
Sprint 1 : Début de la doc, github + trello	Envois de documents le 9 mai	Atteint
Sprint 2 : Test mode libre et revue avancée de la doc	22 mai	Manquait l'enregistrement CSV et la documentation était à revoir
Sprint 3 : Test mode 5 secondes et revue avancée de la doc	29 mai	Sprint 2 validé entièrement. Documentation à revoir.
Sprint 4 : Test statistiques et revue avancée de la doc	5 juin	La doc n'est pas encore au point.
Sprint 5 : Fin du travail	6 juin	Quelques dernières modification à apporter à la doc (précisées dans journal de bord)
Rendu du travail	7 juin 10h35	

## 2.5 Dossier de conception

Le site a été réalisé avec JetBrains PhpStorm 2017.1.2, logiciel choisi pour son fonctionnement adapté à la création de pages php, sa facilité d'utilisation et il m'a été recommandé par un professeur du CPNV et est fourni gratuitement par le CPNV pour utilisation en interne.

L'OS sur lequel il a été développé était Windows 7 Entreprise 64-bit SP1, choisi simplement car c'est l'OS installée sur nos PC d'élèves au CPNV et parce que l'OS ne change en général pas grand-chose à la création ou à l'utilisation d'un site.

J'ai testé le site sur la même OS mais aussi Windows 10 Pro et Android car c'est ce que je possède sur mon PC privé et mon smartphone.

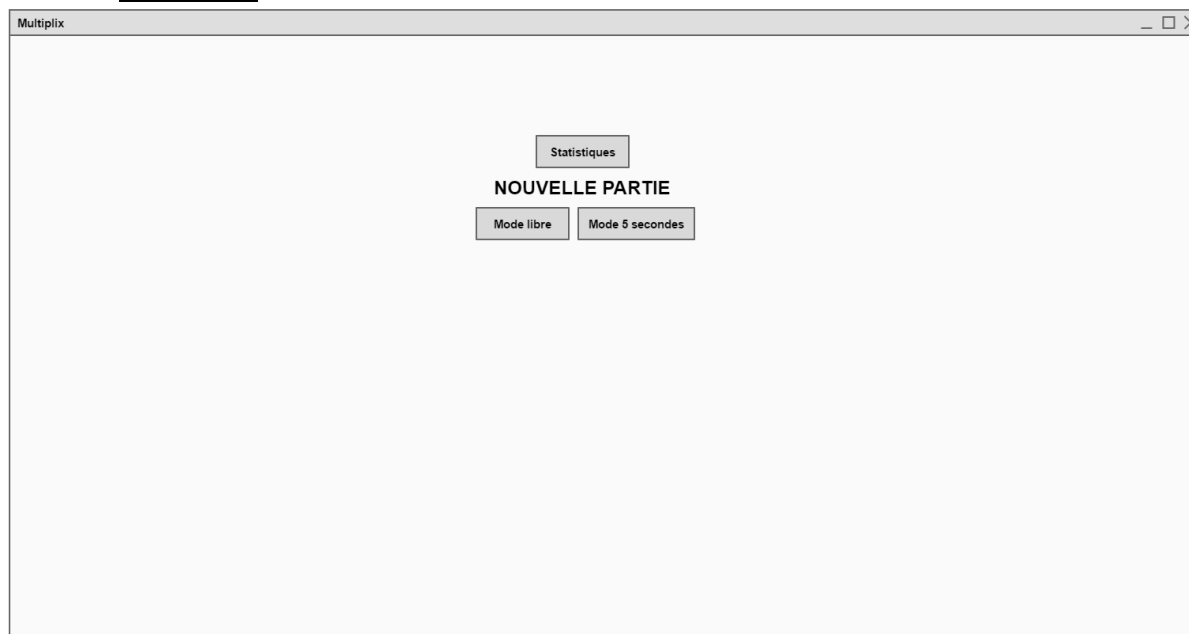
Le matériel était un PC du CPNV

- CPU Intel Core i7 3770 @ 3.40 GHz
- RAM 32 Go Dual-Channel DDR3 @798MHz
- Écran Dell u2312HM (1920x1080@60Hz)
- SSD 931GB Western Digital WD10EZEX-75ZF5A0 (SATA)

Comme pour l'OS, choisi uniquement parce que c'est le matériel à notre disposition et qu'en général la puissance du PC ne va influencer que très peu dans la conception d'un site.

## 2.5.1 Maquettes / Use cases / Scénarios

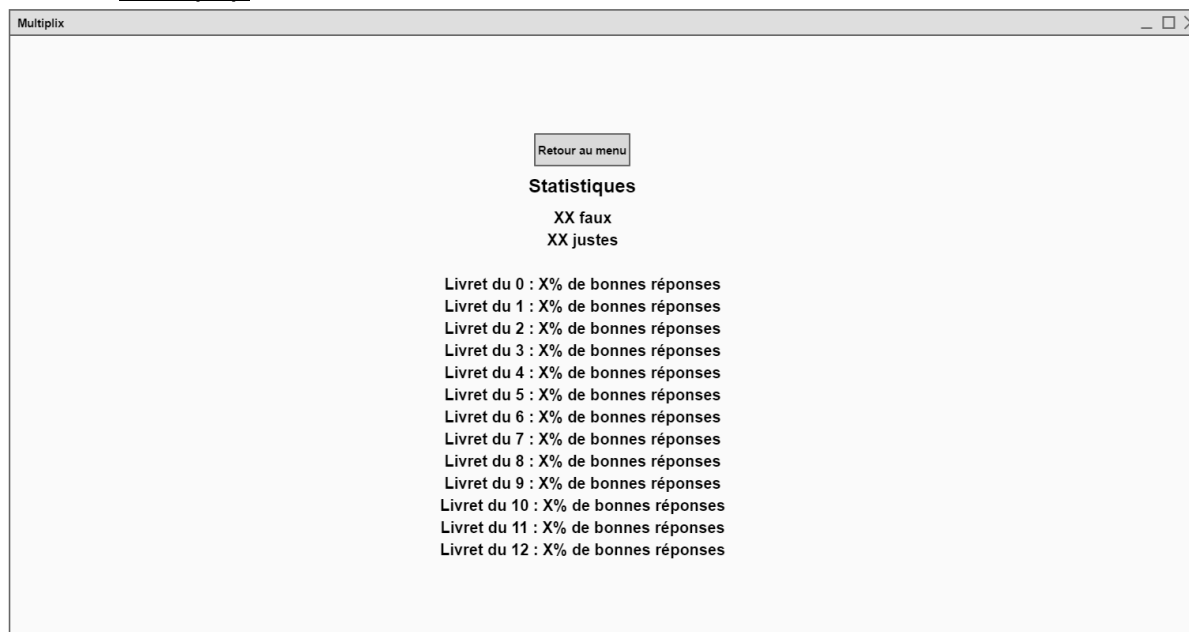
### 2.5.1.1 index.php



### 2.5.1.2 Index.php(mobile)



### 2.5.1.3 stats.php



### 2.5.1.4 Stats.php(mobile)



### 2.5.1.5 free.php

The screenshot shows a web browser window titled "Multiplix". The interface is centered and contains the following elements:

- A button labeled "Retour au menu" at the top.
- The heading "Nouvelle partie: Mode Libre".
- The instruction "Choisis le(s) livret(s) que tu veux travailler :".
- A grid of 13 checkboxes labeled 0 through 12, arranged in three rows:
  - Row 1: 0, 1, 2, 3
  - Row 2: 4, 5, 6, 7, 8
  - Row 3: 9, 10, 11, 12
- A button labeled "GO" at the bottom.

### 2.5.1.6 free.php(mobile)



free.php et five.php étant très similaires, seule la maquette de free.php(mobile) est nécessaire pour montrer le résultat.

### 2.5.1.7 five.php

Multiplix

Retour au menu

Nouvelle partie: Mode 5 secondes

Choisis le(s) livret(s) que tu veux travailler :

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3

☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8

☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12

GO

### 2.5.1.8 free-problem.php

Multiplix

Retour au menu

$X \times Y = ?$

Réponse 1 Réponse 2

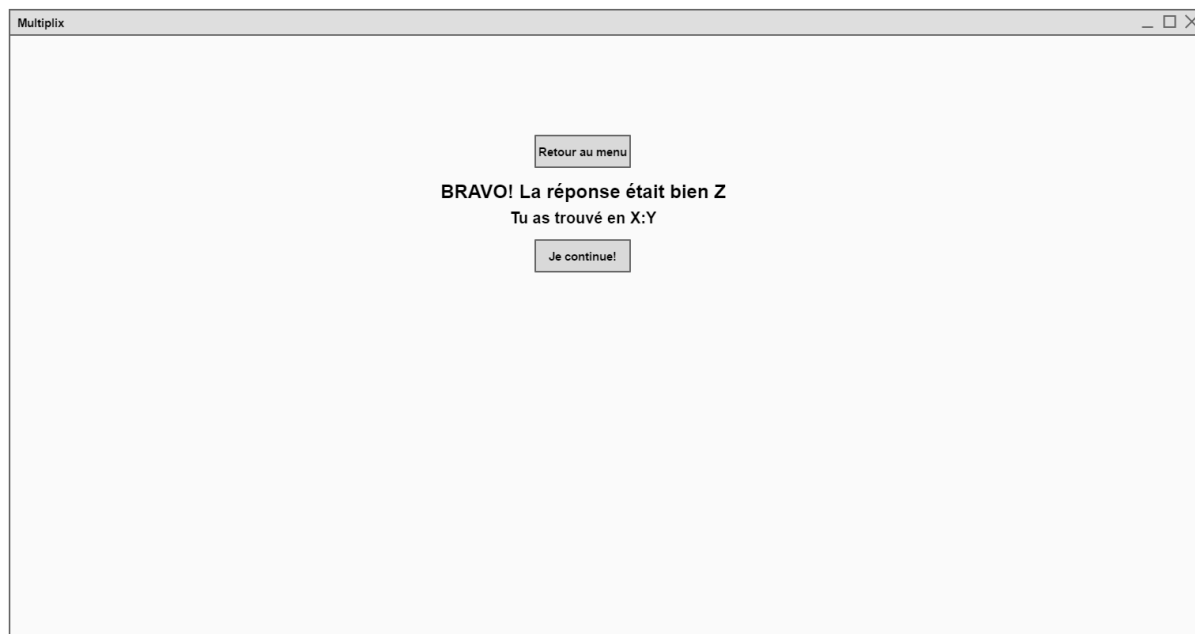
Réponse 3 Réponse 4

### 2.5.1.9 free-problem.php(mobile)



free-problem.php et five-problem.php étant très similaires, seule la maquette de free-problem.php(mobile) est nécessaire pour montrer le résultat.

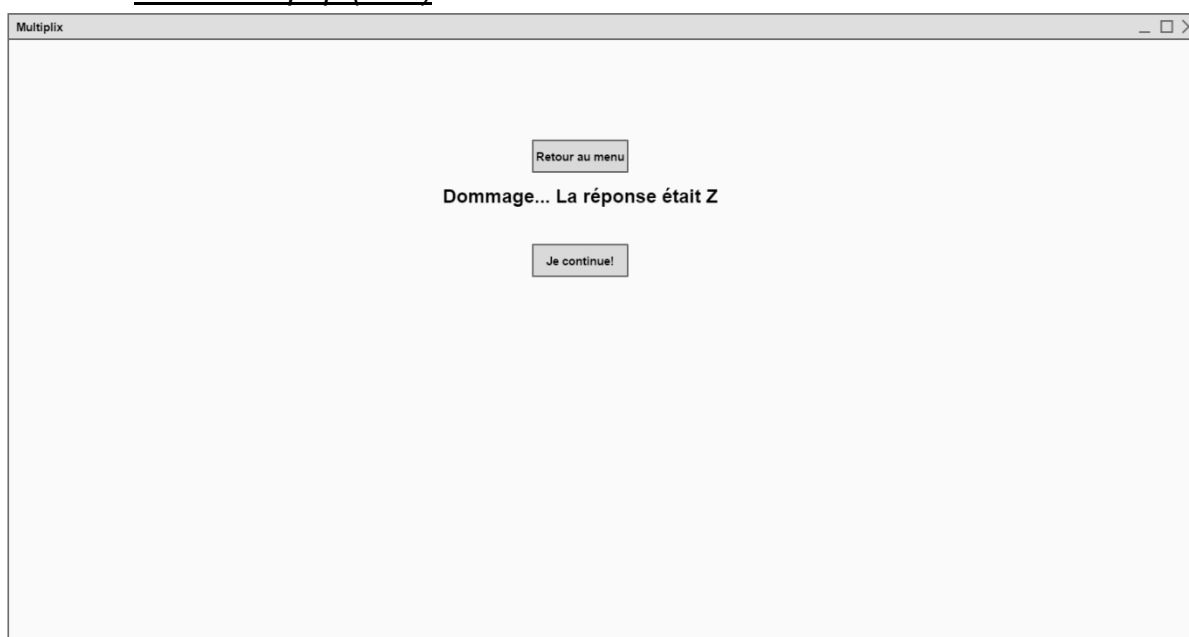
### 2.5.1.10 Free-result.php (juste)



#### 2.5.1.11 free-result.php(juste)(mobile)

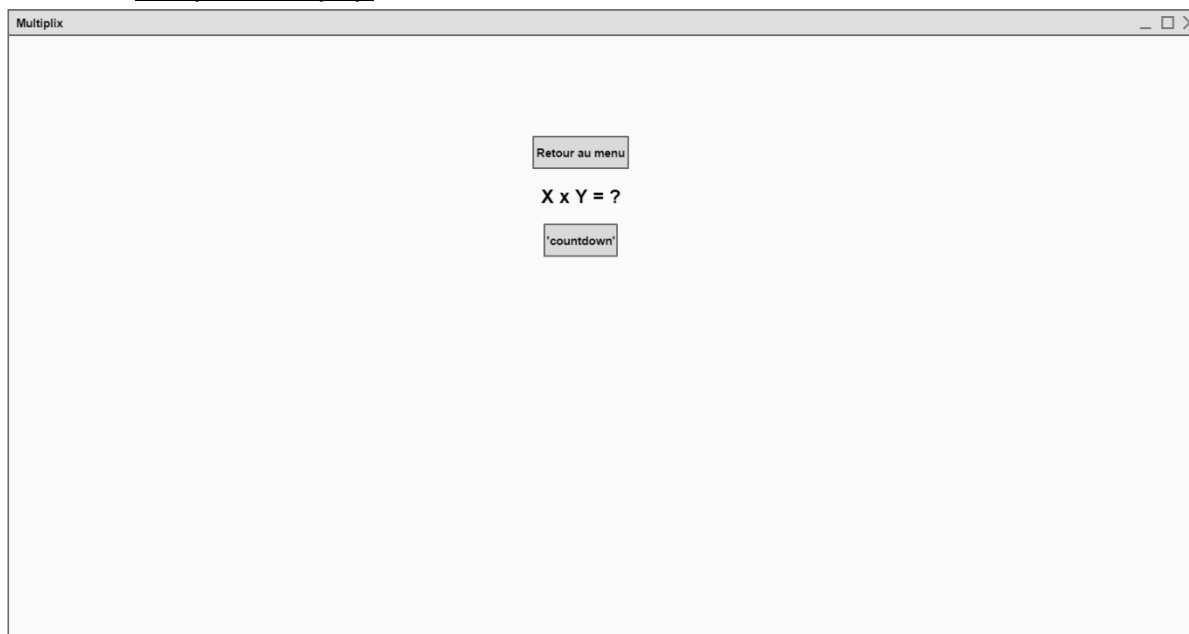


#### 2.5.1.12 free-result.php (faux)





### 2.5.1.13 five-problem.php



Notez que sur cette maquette, le bouton « countdown » n’affiche pas « countdown » mais un compte à rebours en temps réel commençant par 5 et se terminant à 1.

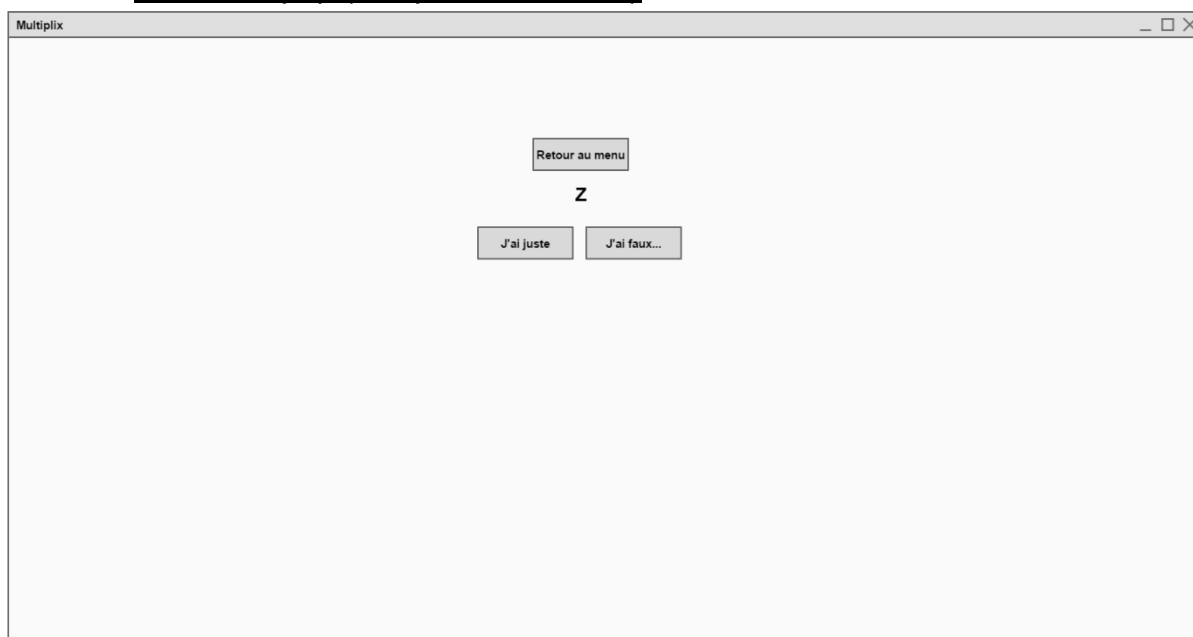
### 2.5.1.14 five-result.php (clique compteur)



2.5.1.15 five-result.php(clique compteur)(mobile)



2.5.1.16 five-result.php (compteur arrivé à 0)



**2.5.1.17 Use cases/scénarios Mode libre**

Action	Condition particulière	Réponse
Va sur le site	Jamais venu sur le site ou a effacé ses données de navigations (dont cookies)	Affiche index.php et rafraichit directement la page
		Création du cookie permettant d'identifier l'utilisateur
		Affiche index.php
Clique sur « Mode libre »		Affiche free.php
Clique sur « GO ! »		Popup « Choisis au moins 1 livret »
Coche un livret et clique sur « GO ! »		Affiche free-problem.php avec une multiplication du livret choisi et différents choix de réponses
Clique sur une réponse	Mauvaise réponse	Affiche free-result.php (faux)
		Le résultat est enregistré dans le CSV
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php
Clique sur « Mode libre »		Affiche free.php
Coche plusieurs livrets et clique sur « GO ! »		Affiche free-problem.php avec une multiplication choisie entre les livrets choisis et différents choix de réponses
Clique sur une réponse	Bonne réponse	Affiche free-result.php (juste)
		Le résultat est enregistré dans le CSV
Clique sur « Je continue ! »		Affiche free-problem.php avec une multiplication choisie entre les livrets choisis et différents choix de réponses
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php

**2.5.1.18 Use cases/scénarios Mode 5 secondes**

Action	Condition particulière	Réponse
Va sur le site		Affiche index.php
Clique sur « Mode 5 secondes »		Affiche five.php
Clique sur « GO ! »		Popup « Choisis au moins 1 livret »
Coche un livret et clique sur « GO ! »		Affiche five-problem.php avec une multiplication du livret choisi
	5 secondes se sont écoulées	Affiche five-result.php (compteur arrivé à 0)
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php

Clique sur « Mode 5 secondes »		Affiche five.php
Coche plusieurs livrets et clique sur « GO ! »		Affiche five-problem.php avec une multiplication choisie entre les livrets choisis
Clique sur le bouton du compteur		Affiche five-result.php (clique compteur)
Clique sur « J'ai faux... »		Le résultat est enregistré dans le CSV
		Affiche five-problem.php avec une multiplication choisie entre les livrets choisis
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php

#### 2.5.1.19 Uses cases/scénarios Statistiques

Action	Condition particulière	Réponse
Va sur le site	Jamais venu sur le site ou a effacé ses données de navigations (dont cookies)	Affiche index.php et rafraichit directement la page
		Création du cookie permettant d'identifier l'utilisateur
		Affiche index.php
Clique sur « Statistiques »	N'a jamais fait un seul exercice	Affiche stats.php avec seulement le message « Tu n'as aucune stats pour le moment, vas faire quelques parties ! »
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php
Fais des parties accordement aux uses cases/scénario de mode libre et mode 5 secondes		
Clique sur « Statistiques »		Affiche stats.php avec les stats correspondantes à ses résultats
Clique sur « Retour au menu »		Affiche index.php

### 2.5.2 MLD

L'enregistrement de données se faisant entièrement dans un seul fichier, il n'y a pas vraiment de relations à montrer avec un MLD, je vais cependant expliquer dans quel ordre est enregistré quoi.

Identifiant	Date	Heure	Mode	Multiplicateur	Livret	Résultat	Temps
Identifiant	Le premier enregistrement est l'identifiant du joueur qui est généré en cookie à la première connexion sur le site (via un hash md5 du temps) et fourni par ce dernier						
Date	Le deuxième enregistrement est le jour auquel le problème a été fait						
Heure	Le troisième enregistrement est l'heure à laquelle le problème a été fait						
Mode	Le quatrième enregistrement est le mode de jeu (« 5sec » pour mode 5 secondes, « free » pour mode libre)						
Multiplicateur	Le cinquième enregistrement est le chiffre qui a été choisi (aléatoirement par le site) pour multiplier le livret lors du problème						
Livret	Le sixième enregistrement est le livret qui a été utilisé lors du problème						
Résultat	Le septième enregistrement est le résultat de la résolution du problème par le joueur (« juste » si le joueur a fait juste, « faux » si il a fait faux)						
Temps	Le dernier enregistrement est le temps que le joueur a passé sur la résolution du problème (en mode 5 secondes, le temps ne peut évidemment pas dépasser 5)						

### 2.5.3 (Particularité 1) Ordre des fonctions dans five-result.php et comment elles sont appelées

Dans « five-result.php » le code php pour l'enregistrement CSV d'un résultat juste ou faux se trouve dans la partie html de cette page et non avant comme dans la page « free-result.php ».

Ceci est dû à un problème de raison inconnue qui est, lorsqu'on arrive sur la page, les 2 fonctions sont directement exécutées et ce sans être appelées et au moment où on les appelle, les deux sont à nouveau exécutées mais si on appelle « registerstatswrong », celui-ci s'exécute en premier et « registerstatsright » s'exécute en deuxième alors qu'il n'est pas appelé et que dans l'ordre d'apparition sur la page, il se trouve en premier.

Le simple fait de les déplacer dans la partie html de la page règle ce problème et ces deux fonctions php sont appelées avec un « get ». Chaque bouton (juste ou faux) renvoyant sur la page actuelle avec la valeur « true=true » ou « wrong=true », la fonction appelée correctement est ensuite exécutée et se termine en renvoyant l'utilisateur sur un prochain problème de 5 secondes.

### 2.5.4 (Particularité 2) L'enregistrement des données précises

Si l'on consulte stats.csv ou l'une des pages « \*-results.php », on peut se rendre compte l'enregistrement des données est le livret et le multiplicateur obtenu sur « \*-problem.php » et aussi le texte « mult » ou « livret » juste avant leur valeur, cela est dû à la façon de chercher les données dans « stats.php ».

Utilisant « in\_array » pour chercher toutes les données de l'utilisateur, il faut être précis dans l'enregistrement étant donné que l'on enregistre plusieurs chiffres dans une seule ligne et que le « in\_array » recherche une valeur précise (ou non, si l'on spécifie « false ») donc si on ne précise pas « livret » ou « mult » il est possible que

« in\_array » fasse par exemple : « \$ONEwrong + 3 » pour quelque chose comme une multiplication ratée de 1\*1 répondu en 1 seconde.

### 3 Réalisation

#### 3.1 Dossier de réalisation

 site	31.05.2018 13:38	Dossier de fichiers	
<b>site</b> contient l'intégralité des fichiers et dossiers liés au fonctionnement du site			
 assets	08.05.2018 13:53	Dossier de fichiers	
 images	25.05.2018 10:55	Dossier de fichiers	
 five.php	31.05.2018 13:38	JetBrains PhpStorm	3 Ko
 five-problem.php	31.05.2018 12:00	JetBrains PhpStorm	3 Ko
 five-result.php	31.05.2018 11:58	JetBrains PhpStorm	6 Ko
 free.php	31.05.2018 13:37	JetBrains PhpStorm	3 Ko
 free-problem.php	25.05.2018 10:44	JetBrains PhpStorm	7 Ko
 free-result.php	30.05.2018 11:37	JetBrains PhpStorm	5 Ko
 index.php	29.05.2018 14:23	JetBrains PhpStorm	2 Ko
 LICENSE.txt	08.05.2018 11:21	Document texte	17 Ko
 stats.csv	31.05.2018 10:35	Fichier CSV Micro...	1 Ko
 stats.php	31.05.2018 10:34	JetBrains PhpStorm	11 Ko

**five.php** page du mode 5 seconde sur laquelle on choisit les livrets

**five-problem.php** page du mode 5 seconde sur laquelle le problème se présente

**five-result.php** page du mode 5 seconde sur laquelle on obtient le résultat et on dit si on a juste ou faux

**free.php** page du mode libre sur laquelle on choisit les livrets

**free-problem.php** page du mode libre sur laquelle le problème se présente et des réponses nous sont proposées

**free-result.php** page du mode libre sur laquelle on obtient le résultat et on nous dit si l'on a juste ou faux

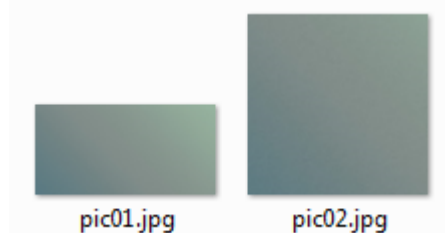
**index.php** page du menu principale, c'est aussi la page d'accueil du site et c'est depuis celle-ci que l'on a accès au différents modes de jeux et aux statistiques

**LICENSE.txt** licence d'utilisation du template

**stats.csv** fichier dans lequel les données de toutes les parties de tous les utilisateurs s'enregistrent

**stats.php** page sur laquelle le joueur peut consulter ses statistiques personnelles en fonction des parties qu'il a déjà effectué et des résultats qu'il a obtenu.

1) **images** contient les images dont peut se servir le template



2) **assets** contient tout ce qui est lié au template du site

css	31.05.2018 11:07	Dossier de fichiers
fonts	08.05.2018 13:53	Dossier de fichiers
js	08.05.2018 13:53	Dossier de fichiers

2.1) **css** contient toute la partie css

font-awesome.min.css	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	24 Ko
ie9.css	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	1 Ko
main.css	31.05.2018 11:07	JetBrains PhpStorm	41 Ko

2.2) **fonts** contient toute la partie des polices d'écriture

FontAwesome.otf	08.05.2018 11:21	Fichier de police ...	92 Ko
fontawesome-webfont.eot	08.05.2018 11:21	Fichier EOT	60 Ko
fontawesome-webfont.svg	08.05.2018 11:21	Document SVG	307 Ko
fontawesome-webfont.ttf	08.05.2018 11:21	Fichier de police T...	120 Ko
fontawesome-webfont.woff	08.05.2018 11:21	Fichier WOFF	70 Ko
fontawesome-webfont.woff2	08.05.2018 11:21	Fichier WOFF2	56 Ko

2.3) **js** contient toute la partie javascript

ie	08.05.2018 13:53	Dossier de fichiers	
jquery.min.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	94 Ko
main.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	1 Ko
skel.min.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	9 Ko
util.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	6 Ko

2.3.1) **ie**

html5shiv.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	3 Ko
respond.min.js	08.05.2018 11:21	JetBrains PhpStorm	5 Ko

Tous ces fichiers et documents sont disponible sur la plateforme github (<https://github.com/Daxank/TPI.git>) cependant, si l'on télécharge le site depuis le github, ce dernier ne fonctionnera pas, il faut un serveur apache pour pouvoir exécuter le php. Dans le cas du TPI, je me suis servi de WAMP pour faire fonctionner le site en local mais j'ai aussi hébergé le site à l'adresse <http://multiplix.mycpnv.ch/> comme demandé par mon chef de projet, de cette façon il peut être accédé et testé sans aucun téléchargement.

## 3.2 Description des tests effectués

Pour cette partie, j'ai repris le contenu de ma stratégie de test pour tester le bon fonctionnement du site dans son intégralité en condition réelles.



J'ai donc réalisés les tests suivants sur la version en ligne du site à l'adresse <http://multiplix.mycpnv.ch>

Action	Résultat attendu	31.05.18	05.06.18	30.05.18
Visite le site pour la première fois	Le site affiche brièvement une erreur puis s'actualise directement pour créer le cookie	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Supprime le cookie et actualise la page du site	Le site affiche brièvement une erreur et s'actualise automatiquement pour recréer le cookie	Dév => OK	CdP=>OK	
Clique sur le bouton « Statistiques »	On arrive sur la page des statistiques qui nous donne le texte « Tu n'as pas encore fais de partie, vas jouer ! »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>non validé
Clique sur le bouton « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Go ! »	Popup nous disant « Choisis au moins 1 livret »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Mode libre »	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur une bonne réponse	Le site affiche « Bravo! La réponse était bien 0 Tu as trouvé en (minutes passées sur la page précédente):(secondes passées sur la page précédente) » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK

		« Bravo ! La réponse était bien 0 Tu as trouvé en moins d'une seconde ! »			
Clique sur le bouton « Retour menu »	sur au	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Statistiques »		Le site affiche la page des statistiques et les messages « 1 Justes » Et « Livret de 0 : 100% de bonnes réponses »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>non validé
Clique sur le bouton « Retour menu »	sur au	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Mode libre »	sur	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche livret 0 et clique sur « Go ! »		Le site affiche un problème du livret de 0 et propose entre 2 et 3 réponses possibles	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur une mauvaise réponse		Le site affiche « Dommage... La réponse était 0 »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Retour menu »	sur au	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Statistiques »		Le site affiche la page des statistiques et les messages « 1 Justes » « 1 Faux » Et « Livret de 0 : 50% de bonnes réponses »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>non validé
Clique sur le bouton « Retour menu »	sur au	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Mode libre »	sur	Le site affiche la page des choix de livrets pour mode libre	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche livret 0 et 1 et clique sur « Go ! »		Le site affiche un problème du livret de 0 ou de 1 et propose entre 2 et 3 réponses possibles pour le livret de 0 ou entre 2 et 4 réponses possibles pour le livret de 1	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Retour menu »	sur au	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton « Mode 5 secondes »	sur 5	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK

Clique sur « Go ! »	Popup nous disant « Choisis au moins 1 livret »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche le livret de 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Ne fait rien pendant 5 secondes	Le site affiche « 0 »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Coche le livret de 0 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton compte à rebours avant la fin de ce dernier	Le site affiche « 0 As-tu trouvé en (secondes passée sur la page précédente (peut être uniquement inférieur ou égal à 5)) ? » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche « 0 As-tu trouvé en moins d'une seconde ?! »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « J'ai juste ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 2 Justes » « 1 Faux » Et « Livret de 0 : 67% de bonnes réponses »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>non validé
Clique sur au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur 5 secondes »	Le site affiche la page de choix de livrets pour mode 5 secondes	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK

Coche le livret de 0 et le livret de 1 et clique sur « Go ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 ou de 1 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur le bouton compte à rebours avant la fin de ce dernier	Le site affiche « (La bonne réponse du calcul) As-tu trouvé en (secondes passée sur la page précédente (peut être uniquement inférieur ou égal à 5)) ? » OU Si le joueur a mis moins d'une seconde à donner sa réponse, le site affiche « (La bonne réponse du calcul) As-tu trouvé en moins d'une seconde ?! »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « J'ai faux ! »	Le site affiche un calcul du livret de 0 ou de 1 avec un bouton qui compte à rebours depuis 5	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Retour au menu »	Le site est de nouveau sur la page principale	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>OK
Clique sur « Statistiques »	Le site affiche la page des statistiques et les messages « 2 Justes » « 2 Faux » Et « Livret de 0 : 75% de bonnes réponses » OU « Livret de 0 : 67% de bonnes réponses » et « Livret de 1 : 0% de bonnes réponses »	Dév => OK	CdP=>OK	CdP=>non validé

### 3.3 Erreurs restantes

Pas une erreur mais le passage de five-result.php à five-problem.php donne une page blanche pendant un court laps de temps.

Cela est dû au window.location de javascript qui ,contrairement à header location de php, s'exécute au chargement de la page alors que le code php s'exécute du côté du serveur et permet donc d'envoyer le résultat sans demander à l'utilisateur de charger une page.

Cela peut causer une gêne pour l'utilisateur mais je ne pense pas que cela soit réparable sans changer une grande partie du code (se référer à particularité 1 pour mieux comprendre) et revoir le fonctionnement de la page five-result.

Tout le reste des fonctionnalités est ok.

### **3.4 Liste des documents fournis**

Les documents fournis avec ce projet sont les suivants

- TPI-Multiplix\_AGI.pdf
- Journal\_de\_travail\_AGI.pdf
- Resume\_du\_rapport\_TPI\_AGI.pdf
- Les commentaires dans les différentes pages de code

## **4 Conclusions**

### **4.1 Objectifs atteints/non atteints et suites possibles**

Pour ce TPI, l'intégralité des objectifs par rapport au site ont été atteints.

Je suis très fier du travail que j'ai fait et pense que je retravaillerais sur le code après ce TPI pour aussi proposer une version du site en anglais et probablement mieux optimiser le code, rajouter d'autres types de calculs et améliorer le système de calcul du temps passé sur un problème (le système actuel pouvant être affecté par les temps de chargement, le résultat n'est donc pas juste quand l'utilisateur fait face à un long temps de chargement).

### **4.2 Points positifs, négatif et difficulté principale**

Le point positif et négatif, mais aussi la principale difficulté de ce TPI tournent autour du même sujet, le travail sur un fichier CSV, comme je n'avais pas beaucoup de compétences sur le sujet j'ai dû effectuer des recherches pour bien comprendre le fonctionnement et pouvoir m'en servir pour enregistrer les données générées par mon site. J'ai fini par réussir à comprendre comment cela fonctionnait et ai pu enregistrer et lire les données dont j'avais besoin sur le site, cependant, d'après ce que j'ai vu comme pratiques générales en ligne pour ce qui est de la lecture et de l'utilisation des données de CSV, je pense que ma méthode « in\_array » n'est pas forcément la meilleure mais c'était en tout cas la plus simple pour moi et elle fonctionne à la perfection pour ce dont j'ai besoin.

## **5 Annexes**

### **5.1 Sources – Bibliographie**

Image de titre

- <https://proxy.duckduckgo.com/iu/?u=http%3A%2F%2Fwww.clipartbest.com%2Fcliparts%2Fdi8%2FxRA%2Fdi8xRA9T.jpeg&f=1>

Template du site

- <https://templated.co/typify>

Informations sur les sessions

- <https://openclassrooms.com/courses/concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/session-cookies>

Vérification de checkbox checked ou non

- <https://www.allphptricks.com/submit-form-atleast-one-checkbox-checked/>

Valeur aléatoire de array

- <https://stackoverflow.com/questions/4233407/get-random-item-from-array>

Post array

- <https://stackoverflow.com/questions/4997252/get-post-from-multiple-checkboxes#4997271>

Choisir un chiffre aléatoire

- <https://stackoverflow.com/questions/4173867/random-number-in-range-min-max-using-php#4173882>

Documentation de time

- <https://secure.php.net/manual/en/function.time.php>

Redirection après un certain temps

- <https://stackoverflow.com/questions/6119451/page-redirect-after-certain-time-php>

Timer 5 secondes dans bouton

- <https://www.webdeveloper.com/forum/d/154969-js-countdown-timer-on-submit-button>

fopen

- <https://secure.php.net/manual/en/function.fopen.php>

fputcsv

- <https://secure.php.net/manual/en/function.fputcsv.php>

Paramètres date et time

- <http://us1.php.net/manual/en/function.date.php>

Appeler fonction php avec onclick

- <https://stackoverflow.com/questions/7451070/calling-a-php-function-by-onclick-event>

Lier texte et valeur dans mon CSV

- <https://secure.php.net/manual/en/language.operators.string.php>

in\_array

- <https://secure.php.net/manual/en/function.in-array.php>

round

- [https://www.w3schools.com/php/func\\_math\\_round.asp](https://www.w3schools.com/php/func_math_round.asp)

warning header en ligne

- <https://stackoverflow.com/questions/8028957/how-to-fix-headers-already-sent-error-in-php>

changer page avec javascript

- <https://stackoverflow.com/questions/7276677/jquery-redirect-to-url-after-specified-time>

**Aides externes**

- Mr. Carrel pour des explications sur le MCD et le MLD
- Alyssa G., Michael, Rian, Léandro J., Senistan J. et Vincent F. pour tester brièvement le site et donner un avis

## 5.2 Journal de bord

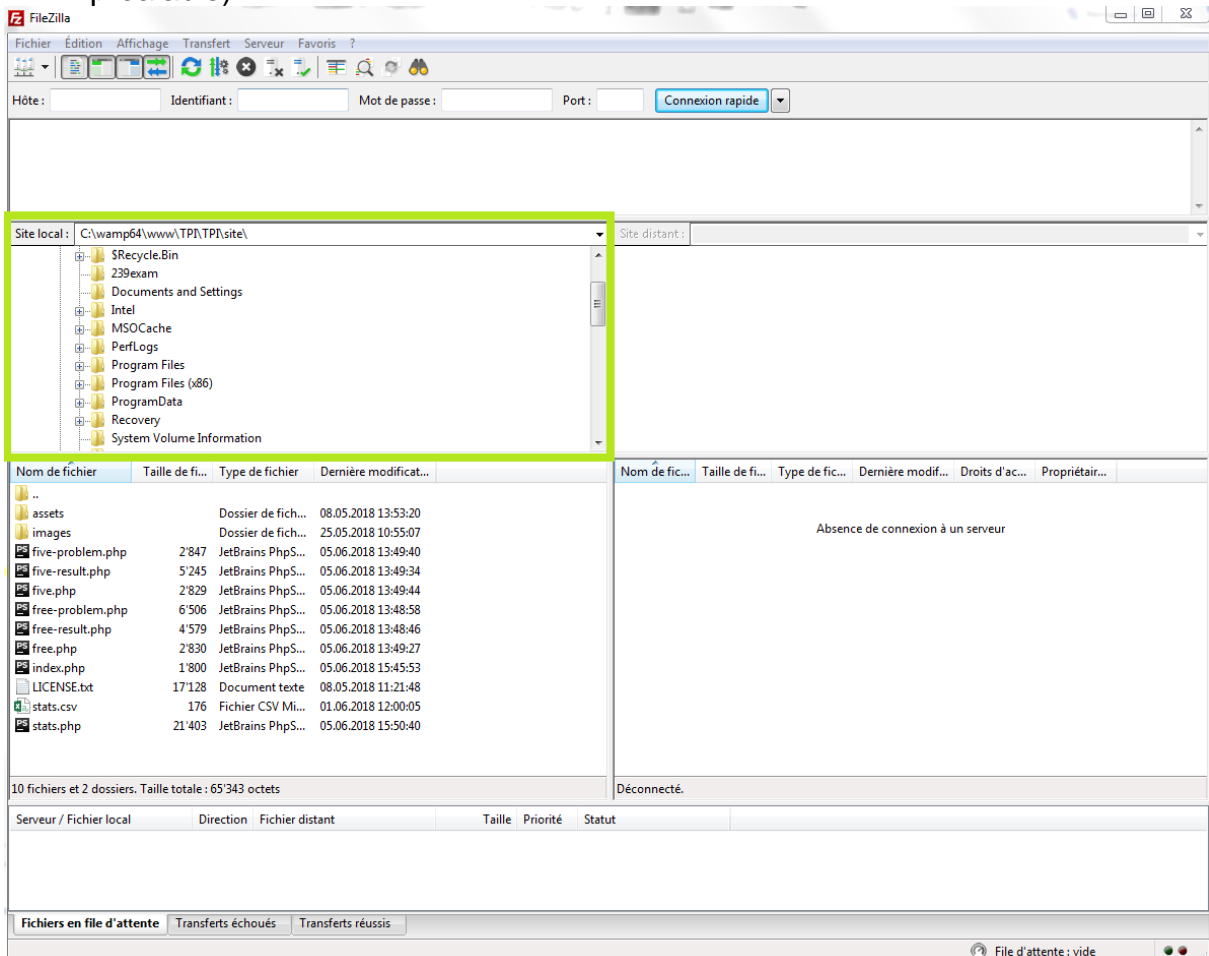
Date	Événement
08.05.18	Signature du cahier des charges
15.05.18	Passage de toutes les pages html en php dans le but d'utiliser des sessions pour garder les données pour les statistiques Discussion avec chef de projet : Les sessions ne sont pas forcément la meilleure idée étant donné qu'à chaque fois que l'app sera fermée, la session l'est aussi. Utilisation de cookies à la place
22.05.18	Démo du mode libre et entretien avec le chef de projet Résumé de l'entretien : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Je dois aller voir Mr. Benzonana pour discuter de mon MCD et pour revoir mon MCD.</li> <li>○ Je dois voir réfléchir au fait qu'il me faudrait peut-être plus qu'un CSV (ou non)</li> <li>○ Je dois créer des maquettes pour montrer le « responsive » du site</li> <li>○ Je dois mieux découper les tâches du journal de travail</li> <li>○ Je dois supprimer à l'avenir les commentaires de la doc pour les rendus et mettre en évidence mes changements</li> <li>○ Je dois réimaginer mes uses/cases scénarios pour que le 0 ne soit plus coché par défaut et pareil dans mon code</li> </ul>
23.05.18	Mise au point avec monsieur Laurent Ruchat
24.05.18	Entretien avec Mr. Carrel au sujet du MCD (Mr. Carrel ayant autant d'expérience dans le sujet que Mr. Benzonana)
29.05.18	Démo du mode 5 secondes et entretien avec le chef de projet Résumé de l'entretien <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Je dois revoir mes stratégies de test, mes risques techniques, le MLD, la première particularité et le dossier de réalisation</li> <li>○ Le deuxième sprint (celui dont la démo s'est faite le 22.05.18) est validé à 100%</li> </ul>
31.05.18	Mise en ligne du site à l'adresse <a href="http://multiplix.mycpnv.ch/">http://multiplix.mycpnv.ch/</a>
05.06.18	Démo des statistiques <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ajouter l'accès aux statistiques sur toutes les pages (je n'avais pas remarqué que c'était demandé) et pouvoir ensuite retourner où en était (si temps)</li> <li>○ Ajouter un pourcentage global (si temps)</li> <li>○ Ajouter un pourcentage par mode (si temps)</li> <li>○ Ajouter bouton pour réinitialiser les stats (si temps)</li> <li>○ Passer la gestion de cookie à un isset pour éviter l'erreur</li> </ul> (Ces changements ne sont pas obligés de figurer dans les parties appropriées de la doc mais ils doivent figurer dans le journal de bord)
06.06.18	Révision de la doc avec le chef de projet <ul style="list-style-type: none"> <li>- Améliorer les tests effectués pour correspondre au canvas</li> <li>- Particularité 1 et 2 plus légère et moins personnelle</li> <li>- Risques techniques plus légers et moins personnels</li> <li>- MLD devrait avoir une séparation</li> <li>- Justifier le résumé</li> <li>- Mieux découper la conclusion</li> </ul>



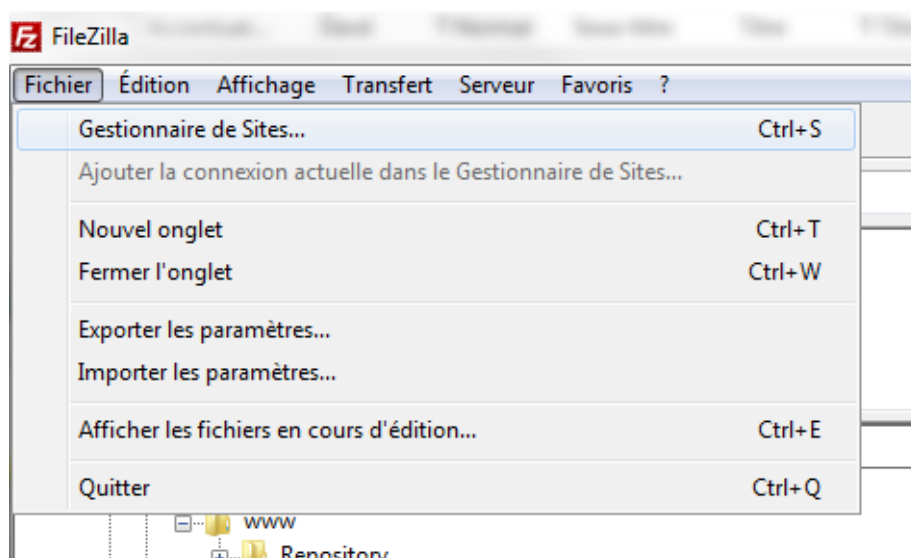
### 5.3 Manuel d'Installation

#### Pour installer le site en ligne :

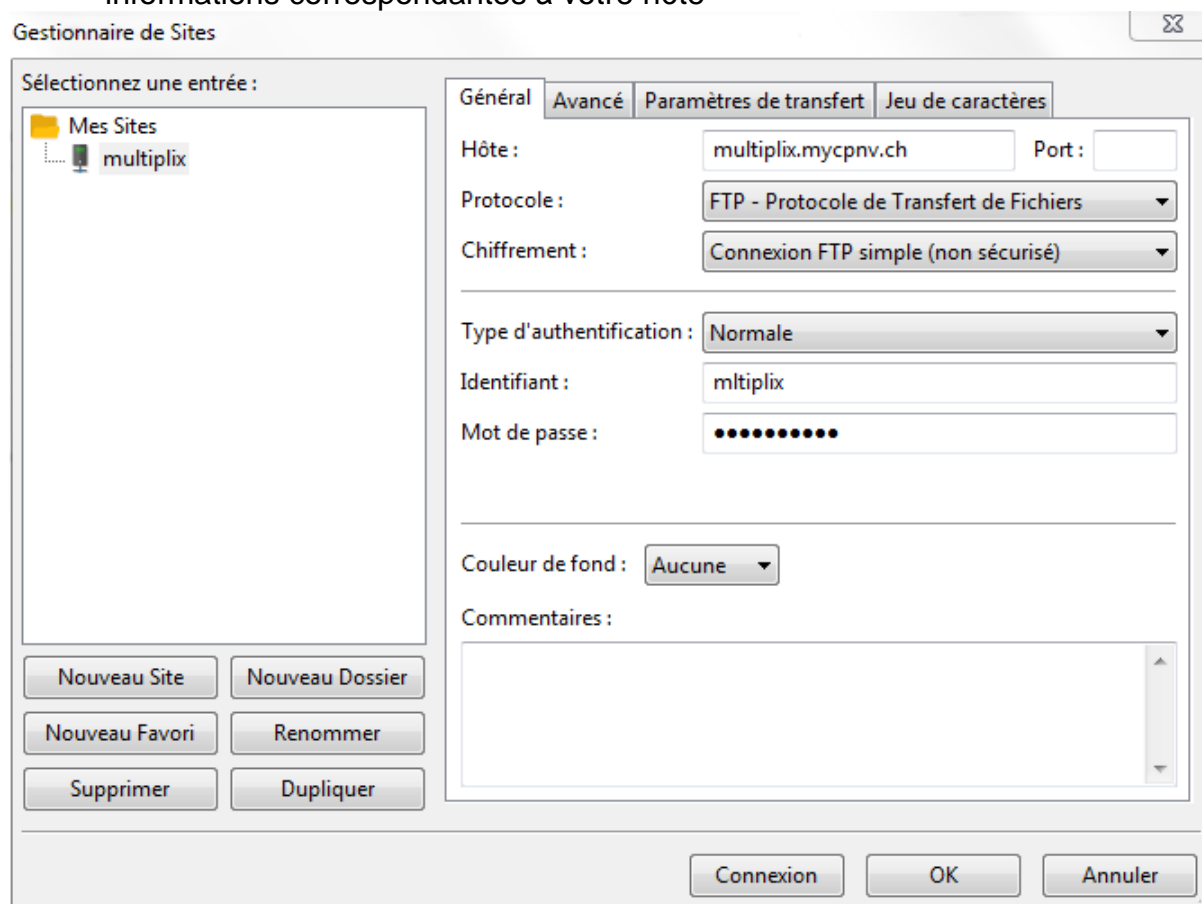
- Prérequis : Un programme tel que filezilla pour pouvoir assurer l'upload du site à votre hôte (hébergeur en ligne, dans notre cas l'hébergeur est www.swisscenter.com)
- Ouvrez filezilla et allez chercher votre site dans la partie entourée en jaune (le chemin du dossier peut varier en fonction d'où vous avez téléchargé le site au préalable)



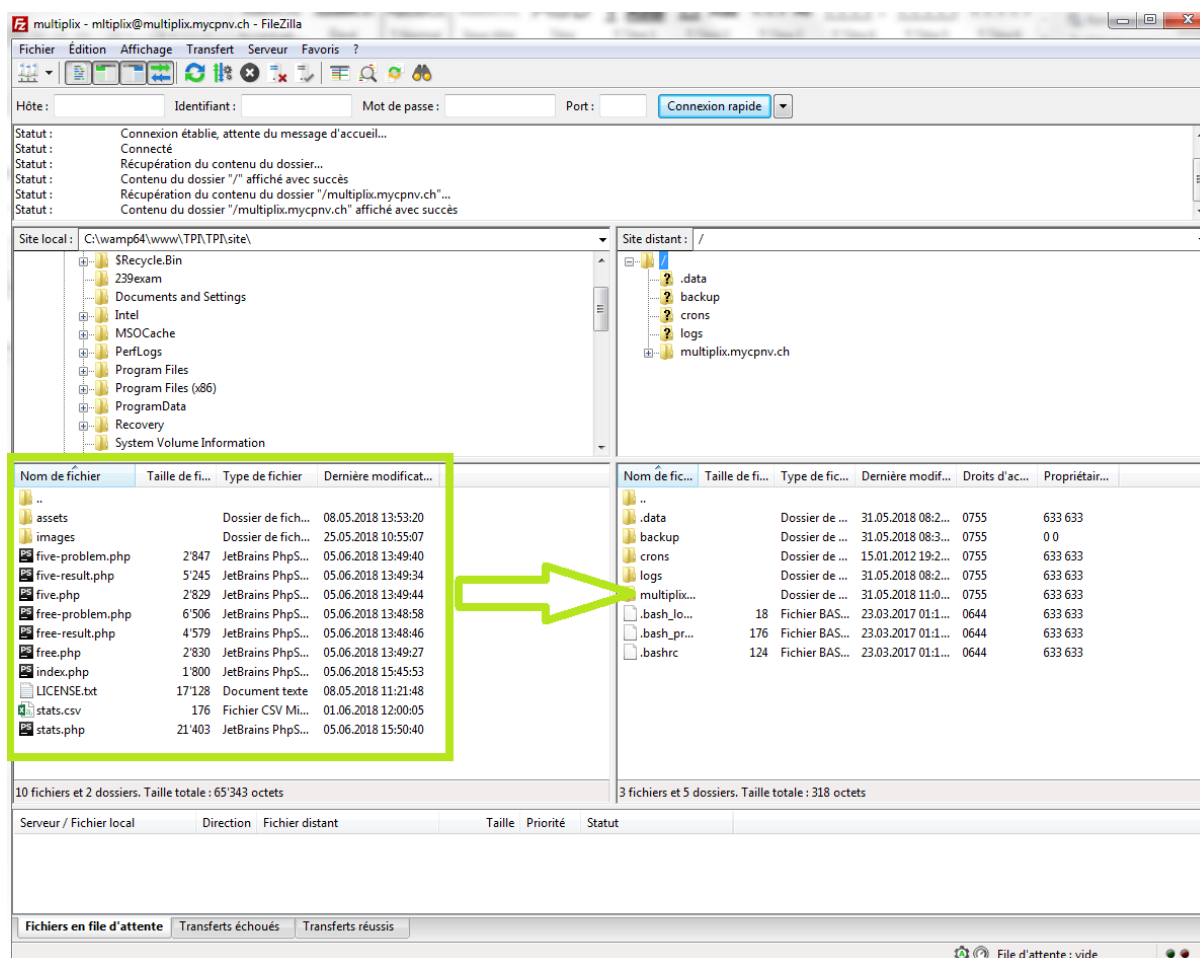
- Cliquez ensuite sur « Fichier » puis « Gestionnaire de Sites » (ou appuyez sur « Ctrl+S » sur votre clavier)



- Une fois sur le gestionnaire de sites, créez un nouveau site et mettez les informations correspondantes à votre hôte



- Cliquez sur « Connexion »
- Vous voilà maintenant connecté à votre hôte, il ne vous reste plus qu'à glisser vos fichier/dossiers du site de gauche à droite à l'endroit approprié par votre hôte


























- Le site est maintenant installé.

### Pour installer le site en local :










- Prérequis : WAMP 64 bits V3.1 ou supérieur, installé et lancé
- Si WAMP a été correctement installé au préalable, vous devriez avoir un dossier « wamp64 » sur votre disque C, ouvrez-le

239exam	19.04.2018 11:53	Dossier de fichiers	
Intel	30.01.2018 14:01	Dossier de fichiers	
PerfLogs	14.07.2009 05:20	Dossier de fichiers	
Program Files (x86)	14.02.2018 08:17	Dossier de fichiers	
Programmes	31.05.2018 13:59	Dossier de fichiers	
Utilisateurs	01.02.2018 08:22	Dossier de fichiers	
wamp64	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
Windows	18.05.2018 15:05	Dossier de fichiers	
msdia80.dll	01.12.2006 23:37	Extension de l'app...	884 Ko
SAV_upd_10_6.log	30.01.2018 14:32	Document texte	1 Ko
SAV_upd_10_8.log	30.04.2018 10:42	Document texte	1 Ko
SUSClientID.log	30.01.2018 14:32	Document texte	1 Ko

- Ensuite ouvrez « www »

	alias	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	apps	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	bin	09.03.2018 13:52	Dossier de fichiers	
	cgi-bin	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	lang	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	logs	09.03.2018 13:54	Dossier de fichiers	
	scripts	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	tmp	31.05.2018 11:11	Dossier de fichiers	
	www	08.05.2018 13:53	Dossier de fichiers	
	barimage.bmp	31.12.2010 09:39	Image bitmap	5 Ko
	images_off.bmp	08.01.2017 10:13	Image bitmap	28 Ko
	images_on.bmp	08.01.2017 10:13	Image bitmap	28 Ko
	install-english.txt	01.09.2017 17:30	Document texte	4 Ko
	license-english.txt	06.11.2015 11:00	Document texte	8 Ko
	mariadb_support_en.txt	01.09.2017 10:44	Document texte	6 Ko
	read_after_install-english.txt	01.09.2017 17:20	Document texte	2 Ko
	unins000.dat	09.03.2018 13:53	Fichier DAT	3'944 Ko
	unins000.exe	09.03.2018 13:50	Application	1'369 Ko
	uninstall_services.bat	09.03.2018 13:51	Fichier de comma...	1 Ko
	wampmanager.conf	13.03.2018 13:41	Fichier CONF	3 Ko
	wampmanager.exe	03.09.2008 16:46	Application	1'205 Ko
	wampmanager.ini	31.05.2018 08:19	Paramètres de co...	532 Ko
	wampmanager.tpl	30.08.2017 10:28	Fichier TPL	29 Ko

- Ici, créez un dossier (exemple : TPI)

	Repository	20.04.2018 15:02	Dossier de fichiers	
	TPI	08.05.2018 13:54	Dossier de fichiers	
	wamplangues	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	wampthemes	09.03.2018 13:51	Dossier de fichiers	
	add_vhost.php	05.11.2016 15:44	JetBrains PhpStorm	20 Ko
	favicon.ico	31.12.2010 09:40	Icône	198 Ko
	index.php	31.08.2017 19:26	JetBrains PhpStorm	31 Ko
	test_sockets.php	21.09.2015 19:30	JetBrains PhpStorm	1 Ko
	testmysql.php	13.12.2016 14:50	JetBrains PhpStorm	1 Ko

- Placez tous vos fichiers du site dans votre dossier
- Ouvrez un navigateur et allez à l'adresse <http://localhost/>

WampServer

Version 3.1.0 - 64-bit english classic

**Server Configuration**

Apache Version: 2.4.27 - [Documentation](#)

PHP Version: 5.6.31 - [Documentation](#)

Server Software: Apache/2.4.27 (Win64) PHP/5.6.31 - Port defined for Apache: 80

**Loaded Extensions :**

- apache2handler
- Core
- ereg
- gd
- imap
- mbstring
- mysqlnd
- pdo\_mysql
- SimpleXML
- standard
- xmlreader
- zip
- bcmath
- ctype
- exif
- gettext
- intl
- mysqli
- odbc
- pdo\_sqlite
- soap
- tokenizer
- xmlrpc
- zlib
- bz2
- curl
- fileinfo
- gmp
- json
- mhash
- openssl
- Phar
- sockets
- wddx
- xmlwriter
- calendar
- date
- filter
- hash
- idn
- mysql
- pcre
- Reflection
- SPL
- xdebug
- xsl
- com\_dotnet
- dom
- ftp
- iconv
- libxml
- mysqli
- PDO
- session
- sqlite3
- xml
- Zend OPcache

MySQL Version: 5.7.19 - Port defined for MySQL: 3306 - [Documentation](#)

MariaDB Version: 10.2.8 - Port defined for MariaDB: 3307 - [Documentation](#)

**Tools**

- phpinfo()
- phpmyadmin
- Add a Virtual Host

**Your Projects**

Repository

TPI

Warning: See below

It's a bad idea to add localhost in the url of launching projects. It is best to define VirtualHost in wamp/bin/apache/apache2.4.27/conf/extra/httpd-vhosts.conf file and not add localhost in the url.

**Your Aliases**

- adminer
- phpmyadmin
- phpsysinfo

**Your VirtualHost**

- localhost

Wampserver Forum

- Enfin, cliquez sur votre dossier dans « Your Projects »

## 5.4 Manuel d'Utilisation

### 1) La page d'accueil



Sur cette page, nous avons 3 boutons cliquables, « VOIR LES STATISTIQUES », « MODE LIBRE » et « MODE 5 SECONDES »

## 2) Les statistiques

Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur « VOIR LES STATISTIQUES »



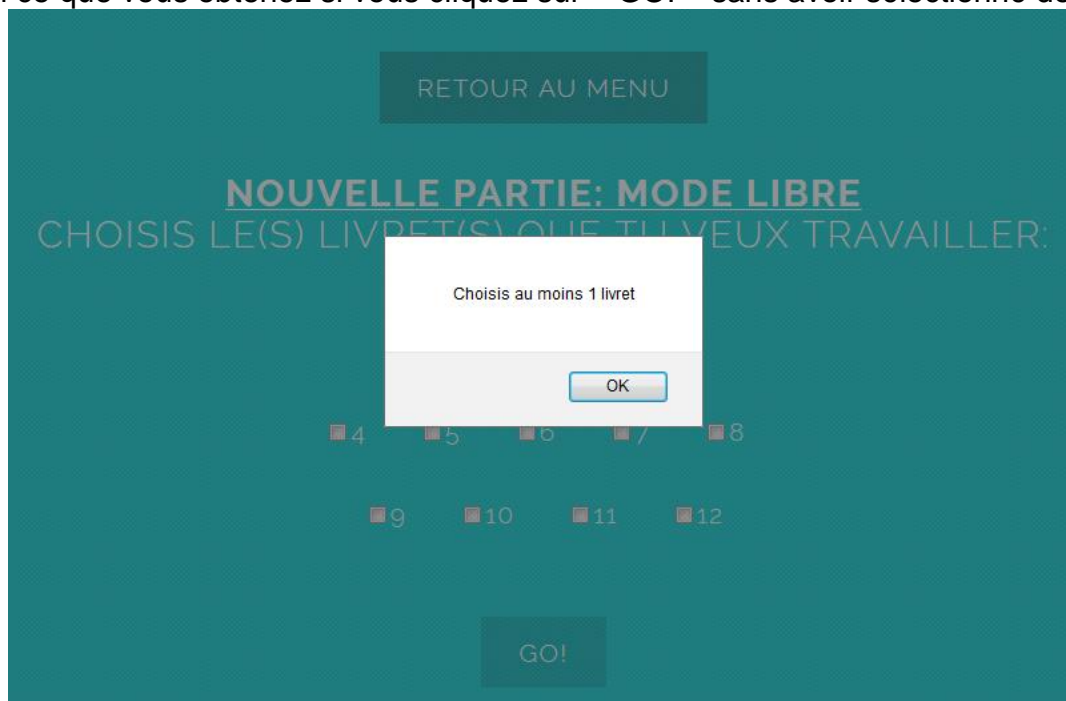
Sur cette page il n'existe qu'un seul bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil (notez que ce qui est affiché sera différent en fonction des exercices et résultat que vous avez fait et si vous avez fait des exercices ou non)

## 3) Mode libre

Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur « MODE LIBRE »

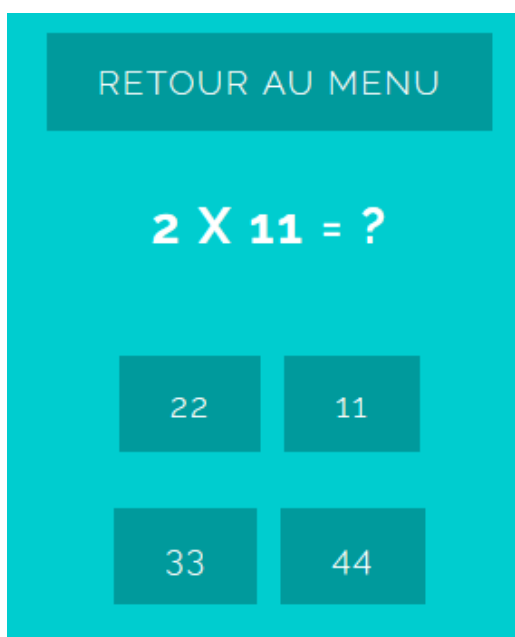
Sur cette page il y a des cases à cocher pour choisir le(s) livret(s) sur le(s)quel(s) vous souhaitez travailler, le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil et le bouton « GO! » qui vous permet de lancer l'exercice

Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur « GO! » sans avoir sélectionné de livret



Ici, vous pouvez simplement cliquer sur « OK » pour fermer cette fenêtre et retourner au choix de livret

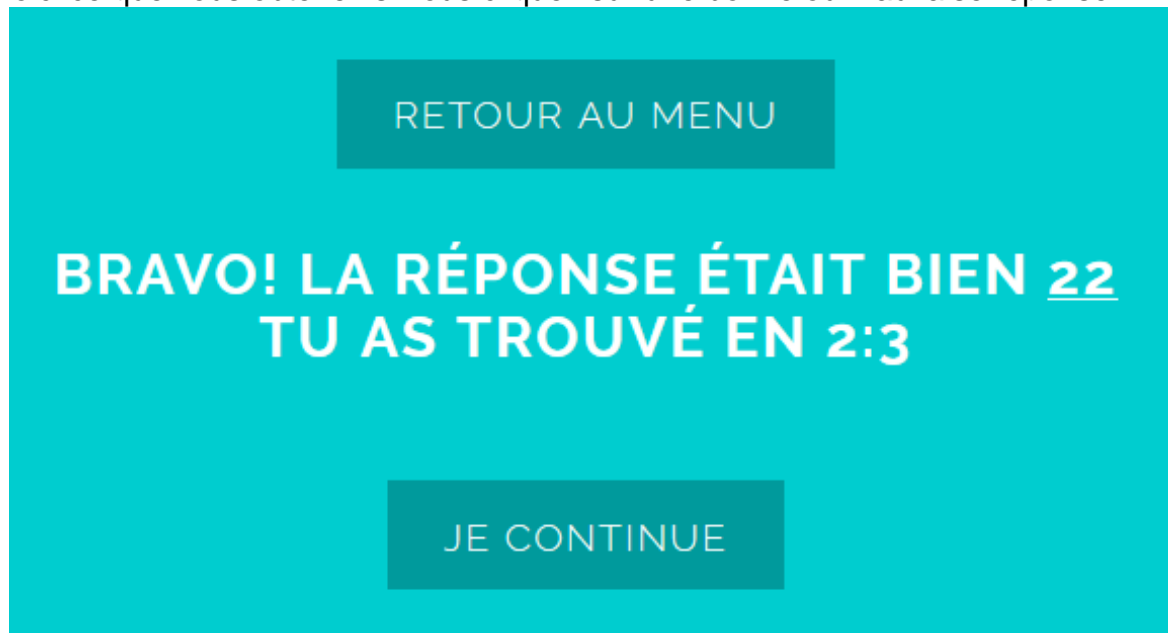
Une fois que vous avez choisi le(s) livret(s) que vous voulez travailler, cliquez sur « GO! »



Le site vous propose maintenant de résoudre un calcul lié à votre choix de livret(s), chaque réponse est cliquable, une seule retourne juste (la bonne réponse) et le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil



Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur une bonne ou mauvaise réponse



Sur cette page vous serez toujours renseigné sur la bonne réponse du calcul mais ne serez informé de votre temps que si vous avez fait juste (notez que ces valeurs sont donc dépendantes de vos choix de livret(s), de vos réponses et du temps que vous mettez à répondre). Le bouton « JE CONTINUE » vous permet de passer à un nouveau calcul et le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil

#### 4) Mode 5 secondes

Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur « MODE 5 SECONDES »



Sur cette page il y a des cases à cocher pour choisir le(s) livret(s) sur le(s)quel(s) vous souhaitez travailler, le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil et le bouton « GO! » qui vous permet de lancer l'exercice

Voici ce que vous obtenez si vous cliquez sur « GO! » sans avoir sélectionné de livret



Ici, vous pouvez simplement cliquer sur « OK » pour fermer cette fenêtre et retourner au choix de livret

Une fois que vous avez choisi le(s) livret(s) que vous voulez travailler, cliquez sur « GO! »



Le site vous propose maintenant de résoudre un calcul lié à votre choix de livret(s) vous avez 5 secondes pour trouver et pouvez cliquer sur le bouton « Décompte » (bouton dont la valeur décompte à partir de 5 jusqu'à 1 pour représenter les 5 secondes que vous avez, ici à « 2 ») et le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil

Voici ce que vous obtenez si vous laissez 5 secondes passer (ou la même page avec plus d'information si vous cliquez sur le bouton « Décompte » avant la fin des 5 secondes)







Sur cette page vous serez toujours renseigné sur la bonne réponse du calcul mais ne serez informé de votre temps que si vous avez cliqué sur le bouton « Décompte » (notez que ces valeurs sont donc dépendantes de vos choix de livret(s) et du temps que vous mettez à répondre). Le bouton « J'AI JUSTE! » vous permet de passer à un nouveau calcul et de dire au jeu que vous aviez trouvé la bonne réponse, le bouton « J'AI FAUX... » vous permet de passer à un nouveau calcul et de dire au jeu que vous n'aviez pas trouvé la bonne réponse et le bouton « RETOUR AU MENU » qui permet de revenir à la page d'accueil

### 5) Note de fin








Notez que vos statistiques sont liées à un cookie qui dure 1 an, donc après 1 an, vos statistiques seront remises à 0 et, vu que c'est un cookie, vous pouvez l'effacer vous-mêmes à tout moment dans votre navigateur, cela aura le même effet que d'attendre 1 an et vos statistiques seront remises à 0.

## 5.5 Archives du projet

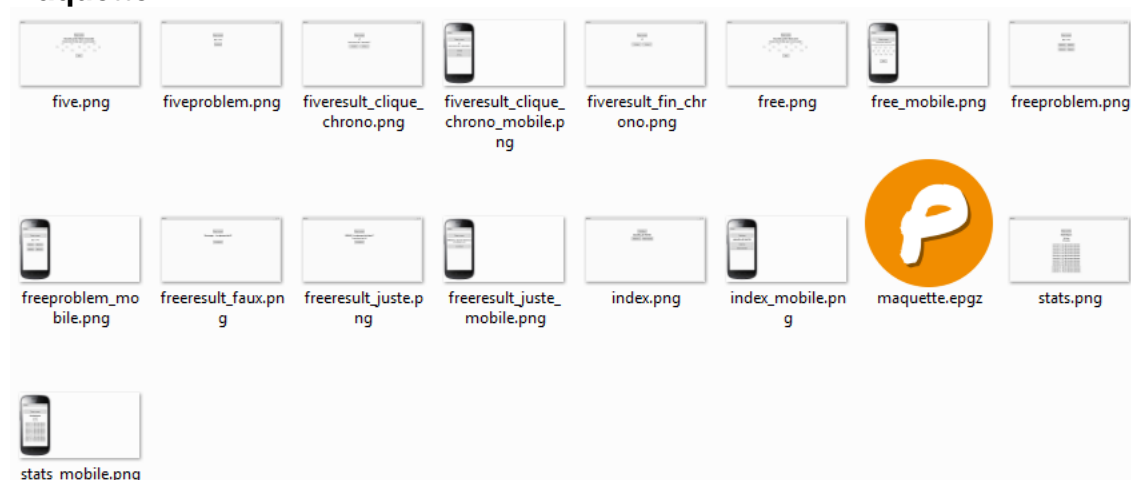
### Sur CD et github

 Documents de travail	05.06.2018 08:56	Dossier de fichiers
 Maquette	24.05.2018 08:41	Dossier de fichiers
 old	16.05.2018 11:44	Dossier de fichiers
 RENDUS PDF	18.05.2018 14:59	Dossier de fichiers

### Document de travail

 Journal_de_travail_AGI.xlsm	01.06.2018 14:27	Feuille de calcul ...	24 Ko
 MCD_AGI.vsd	24.05.2018 11:31	Dessin Microsoft ...	58 Ko
 planning initial.mpp	15.05.2018 09:24	Document Micros...	388 Ko
 Resume_du_rapport_TPI_AGI.docx	01.06.2018 14:20	Document Micros...	43 Ko
 TPI-Multiplix_AGI.docx	01.06.2018 14:12	Document Micros...	2'235 Ko
 vue d'ensemble.epgz	17.05.2018 10:25	Fichier EPGZ	9 Ko
 vue_d'ensemble.png	17.05.2018 10:25	Image PNG	26 Ko

## Maquette



## old

planning initial.pdf	08.05.2018 16:40	Adobe Acrobat D...	161 Ko
----------------------	------------------	--------------------	--------

## RENDUS PDF

semaine 20	18.05.2018 15:01	Dossier de fichiers
semaine 21	25.05.2018 15:04	Dossier de fichiers
semaine 22	01.06.2018 14:33	Dossier de fichiers
semaine 23	18.05.2018 14:24	Dossier de fichiers

## semaine 20

planning-initial-V15.05.18.pdf	15.05.2018 09:25	Adobe Acrobat D...	186 Ko
TPI-Multiplix-V15.05.18.pdf	15.05.2018 08:59	Adobe Acrobat D...	530 Ko
TPI-Multiplix-V16.05.18.pdf	16.05.2018 14:15	Adobe Acrobat D...	770 Ko
TPI-Multiplix-V18.05.18.pdf	18.05.2018 15:01	Adobe Acrobat D...	861 Ko

## semaine 21

Journal_de_travail_AGI-V23.05.18.pdf	23.05.2018 14:14	Adobe Acrobat D...	38 Ko
Journal_de_travail_AGI-V25.05.18.pdf	25.05.2018 14:58	Adobe Acrobat D...	199 Ko
TPI-Multiplix-V23.05.18.pdf	23.05.2018 14:05	Adobe Acrobat D...	801 Ko
TPI-Multiplix-V25.05.18.pdf	25.05.2018 15:04	Adobe Acrobat D...	1'171 Ko

## semaine 22

Journal_de_travail_AGI-V01.06.18.pdf	01.06.2018 14:27	Adobe Acrobat D...	205 Ko
Journal_de_travail_AGI-V30.05.18.pdf	30.05.2018 12:12	Adobe Acrobat D...	201 Ko
Resume_du_rapport_TPI_AGI-V01.06.18.pdf	01.06.2018 14:20	Adobe Acrobat D...	133 Ko
TPI-Multiplix-V01.06.18.pdf	01.06.2018 14:33	Adobe Acrobat D...	1'620 Ko
TPI-Multiplix-V30.05.18.pdf	30.05.2018 12:13	Adobe Acrobat D...	1'226 Ko

## semaine 23

(pas de screenshot disponible car versions finales)

- Journal\_de\_travail-AGI.pdf
- Resume\_du\_rapport\_TPI\_AGI.pdf
- TPI-Multiplix.pdf

## Format papier dans fourres bleues

- Journal\_de\_travail-AGI
- Resume\_du\_rapport\_TPI\_AGI
- TPI-Multiplix