

lista 5: Gold master

termin oddania: lab. 14

1. **(5pkt)** Dokończ implementację do ostatecznej wersji projektu.
2. **(3pkt)** Przeprowadź play testy (sprawdź: grywalności, intuicyjności, UX, użyteczność wg reguł Nielsena dla gier - [link1](#), [link2](#), [link3](#))
3. **(2pkt)** Wprowadź sugerowane (przez wyniki testów) poprawek
4. **(1pkt)** Uzupełnij GDD o przeprowadzone testy i poprawki
5. **(2pkt)** Uzupełnij GDD o wymogi dla utrzymania gry w post-produkcji
6. **(2pkt)** Oszacuj procent wykorzystanych gotowych assetów/kodów vs wkład własny
7. **(5pkt)** Zbuduj grę w WebGL i zgłoś do wewnątrz-kursowego gamejamu na <https://itch.io> i przed 15 zajęciami oceń pozostałe projekty kolegów - szczegółowy link wkrótce