

lista 1: Szczegółowy projekt (GDD)

termin oddania: lab. 3

Stwórz dokument online z historią wersji (może być GDoc) zawierający:

1. **(2pkt)** Info ogólne:
 - a. tytuł (roboczy)
 - b. gatunek(-ki)
 - c. odbiorcy
 - d. platforma i wymagania sprzętowe
 - e. monetyzacja (model biznesowy)
2. **(4pkt)** Tematyka i osadzenie gry (w czasie i miejscu)
 - a. Lokacje (światy, poziomy)
 - b. Fabuła
 - i. wprowadzenie (backstory)
 - ii. główne wątki (łuki fabularne), później poboczne
 - c. Postaci (bohater, przeciwnicy, inteligencja NPC)
3. **(2pkt)** Rozgrywka i mechaniki
 - a. cele, wyzwania, questy
 - b. interakcja, kontrolery
 - c. multiplayer (local/online, co-op/versus, single/split screen, PvP/PvE)
4. **(2pkt)** Przebieg gry (flow)
 - a. splash screeny (mockup)
 - b. cutsценki (cinematics), "(Star Wars) opening crawl", narracja, dialogi, dzienniki, pamiętniki, ...
 - c. menu startowe, ekran pauzy/ekwipunku/mapy, HUD ... (mockup)
 - d. mapy
5. **(3pkt)** Zakres projektu
 - a. zespół 2-osobowy (podział prac)
 - b. harmonogram prac (wstępny, tymczasowy, do aktualizacji na bieżąco, przynajmniej 14 punktów (tygodni), konkretne funkcjonalności, niż tylko milestony, do późniejszego rozliczania w trakcie semestru)
6. **(2pkt)** Assety
 - a. concept-arty, modele, sprity, tekstury, animacje
 - b. dźwięki, muzyka, narracje, dialogi
7. **(5pkt)** Prototyp ("proof-of-concept", działający, wybiórczy)