

## lista 3: Alpha

*termin oddania: lab. 8*

1. Zaimplementuj:
  - a. **(4pkt)** UI (interfejs): HUD (paski zdrowia, ekwipunek), menu startowe i pauzy (opcje, np. głośność muzyki, fx), ekran końcowy
  - b. **(4pkt)** animacje łączące poziomy - to co zaplanowano w liście 1, w sekcji: "Przebieg gry (flow)"
  - c. **(3pkt)** opcje load/save (zapisu i wznowiania stanu gry)
  - d. **(4pkt)** opcję multiplayer (jak w liście 1) lub online'owy ranking graczy (np. speedrun) lub konfiguracja/rozwój postaci lub inną niestandardową funkcjonalność
2. Zdokumentuj aktualny stan zaawansowania projektu przez:
  - a. **(1pkt)** screenshoty,
  - b. **(1pkt)** let's play (filmik z gry, min. 30 sek.),
  - c. **(1pkt)** bieżący build.
  - d. **(2pkt)** aktualizację GDD, żeby obrazował aktualny stan projektu oraz o linki do powyższych