

Dragon Ball: la caída del ejército red

Este videojuego está inspirado en los capítulos 67 y 68 de Dragon Ball, este narra el momento en el que Goku se infiltra en la base principal del ejército Red Ribbon para detener sus maquiavélicos planes. Durante la misión, descubre la traición interna que hay dentro del ejército, termina enfrentando al nuevo comandante Black en una batalla épica, y finalmente logra recuperar seis esferas del Dragón, impidiendo que hagan un uso indebido de ellas.

Objetivo del videojuego:

Derrotar al ejército Red Ribbon y recuperar las seis esferas del Dragón que están dispersas en la base secreta, asegurando la paz y evitando que estén en manos equivocadas.

Estructura del juego:

Nivel 1: *Infiltración en la base Red*

Goku debe atravesar las defensas del ejército, esquivando trampas y derrotando soldados para poder llegar al corazón de la base.



Nivel 2: *Enfrentamiento con el comandante Black*

Tras eliminar al anterior líder, Black se convierte en el nuevo comandante y usa un robot de combate para intentar destruir a Goku. Para poder ganar este nivel se debe derrotar en un combate al jefe.

Nivel 3: *Recuperación de las esferas*

Después del combate, Goku explora la base en ruinas para poder encontrar e ir recogiendo las seis esferas del Dragón, resolviendo algunos acertijos y evitando obstáculos.

Cierre del juego con un mensaje que diga: *Gracias a tu valentía, el ejército Red Ribbon ha sido derrotado. Las seis esferas del Dragón han sido recuperadas y ahora están a salvo. ¡La paz ha sido restaurada!*

Nivel I

Goku se encuentra en la entrada principal a la base en la cual hay tres entradas. A la derecha hay 4 soldados que se mueven de izquierda a derecha, que protegen la entrada a la base, al igual que a la izquierda hay 4 soldados que se mueven de izquierda a derecha y van disparando sus pistolas constantemente, y en el centro siendo la más directa hay 4 torretas que lanzan bolas de fuego en diferentes direcciones. Si Goku entra por el frente debe esquivar las bolas de fuego e irle pegando a la puerta para derribarla.

Si el jugador decide entrar por el frente, Goku deberá esquivar cuidadosamente los proyectiles mientras golpea repetidamente la puerta para derribarla. Una vez que consigue abrirse paso, debe enfrentarse a los soldados restantes y destruir las torretas para poder completar el nivel. Goku cuenta con dos corazones, cada uno con 100% de energía. Cada vez que recibe un impacto, pierde 20% de energía, y si esta llega a cero, Goku muere y se termina el juego. Para avanzar al siguiente nivel, el jugador debe lograr superar todos los obstáculos usando únicamente la energía disponible en esos dos corazones.

Cambios entre momento I, II y III

- 1. Se elimina la imagen relacionada a Goku entrando a la base.*
- 2. En vez de que los guardianes (ahora soldados) tuvieran mayor fuerza, implementamos desplazamientos laterales y disparos de proyectiles.*
- 3. En vez de 2 torretas en el centro, aumentamos a 4. En los lanzamientos implementamos movimientos diagonales de los proyectiles.*
- 4. En vez de golpear un muro, implementamos una puerta.*
- 5. Eliminamos la implementación de una vida extra y la entrada a otro laberinto con más guardias.*
- 6. Eliminamos la implementación de un tiempo de espera para aumentar la llegada de más guardias.*
- 7. Eliminamos la implementación de adquirir más energía.*
- 8. Implementamos la llegada al nivel 2, destruyendo todos los personajes y eliminamos la llegada al nivel 2 por cualquier entrada.*

Nivel 2

Se empieza con una imagen relacionada al capítulo que muestra a black como el nuevo líder

Goku Ingresa por un pasillo que esta custodiado por guardias que vigilan la entrada al corazón de la base, si Goku derrota los guardias llega al corazón de la base donde se

encuentra a Black y empiezan una batalla épica donde tiene que cuidarse de las torretas que sueltan llamas y enfrentarse al robot de black. Es necesario una cantidad x de golpes para derrotar a Black las torretas sueltan las llamas cada x tiempo en x ángulo.

Nivel3

Se empieza con una imagen de la base donde debe recolectar las esferas.

La base está en un laberinto que contiene x entradas donde debe ingresar a cada entrada para buscar las esferas del dragón en el laberinto, debe desactivar las torretas para poder ingresar a otras entradas para la búsqueda de las esferas.

Las físicas del juego van a hacer 3, movimiento rectilíneo en dos dimensiones x e y para los personajes, Movimiento parabólico en x e y para las torretas, movimiento oscilatorio en dos dimensiones para las torretas.

Cambios de Nivel 1:

Goku se encuentra en la entrada principal del juego. Goku debe elegir una de las tres rutas disponibles para ingresar. A la derecha y a la izquierda se encuentran varios soldados armados que disparan bolas de fuego para proteger los accesos laterales a la base. La entrada central, que es la más directa pero también la más peligrosa, está custodiada por cuatro torretas que lanzan bolas de fuego en diferentes direcciones: algunas se dirigen hacia la entrada y otras hacia la puerta principal de la base. Si el jugador decide entrar por el frente, Goku deberá esquivar cuidadosamente los proyectiles mientras golpea repetidamente la puerta para derribarla. Una vez que consigue abrirse paso, debe enfrentarse a los soldados restantes y destruir las torretas para poder completar el nivel. Goku cuenta con dos corazones, cada uno con 100% de energía. Cada vez que recibe un impacto, pierde 20% de energía, y si esta llega a cero, Goku muere y se debe reiniciar el nivel. Para avanzar al siguiente nivel, el jugador debe lograr superar todos los obstáculos usando únicamente la energía disponible en esos dos corazones.