



Ushtrime 1 – Arkitekture Softuerike

1. Çka është arkitektura e një sistemi?
2. Cka nënkuptojmë me attribute te kualitetit?
3. Te sqarohet 4+1.
4. Cka është një komponent e sistemit?
5. Cka nënkuptojmë me kufizime(contrains) te sistemi? Si lidhen ato me përcaktimin e një arkitekture te sistemit?
6. Për Use Case me poshtë, te definoni pamjen logjike (Logical View).
7. Për Use case me poshtë, te definoni pamjen e zhvillimit (Development View).

Use case:

Është shpall tenderi për implementimin e sistemit ‘eABC’.

Sistemi do të ofroje mundesine për të rezervuar dhe blere biletat për transportit me autobuse. Biletat dhe pakot e biletave përfshijne aspektet mujore dhe vjetore te pageses. Gjithashtu, ka specifika bileta te kombinuara per linja te ndryshme.

Sistemi ofron fleksibilitet pasagjeret ne moshe, numrine maksimal te perdorimeve te biletas brenda javes de kohen e perdorimit. Ndërsa, për pakot me linja te kombinuara, ka mundesi te zgjedhet nese ndonjera nga linjat eshte mes dy qyteteve te ndryshme, numrin e karriges dhe pjesa e pijeve qe mund te shfrytezohen brenda udhetimit . Gjithashtu, ofrohen edhe oferta me zbritje ne forme të paketes, ku jane të zgjedhura të gjitha të lartecekurat dhe pasagjeri nuk mund të bej ndryshime specifike brenda saj.

Bileta ofron QR kod te vecante ne menyre qe gjate cdo skanimi kirjohet nje thirrj, ne sistem llogaritet numri i perdorimeve te biletas.

Secili pasagjet ka mundesine qe te hyj ne webfaqe www.eABC.com dhe te shoh raportet nga perdorimi i biletas dhe vlefshmerine e pakove aktive.