

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

| | |
|-------------------------|----------------------------------|
| <i>Nom de naissance</i> | ▶ LOËB |
| <i>Nom d'usage</i> | ▶ LOËB |
| <i>Prénom</i> | ▶ Alexis |
| <i>Adresse</i> | ▶ 64 route de Rennes 44170 NOZAY |

Titre professionnel visé

TP Concepteur développeur d'applications : Bloc 2

MODALITE D'ACCES :

☒ Parcours de formation

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.**

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- ▶ pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- ▶ un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- ▶ une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- ▶ des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- ▶ des annexes, si nécessaire.

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

p. 6

► Intitulé de l'exemple n° 1

p. _____

Déclaration sur l'honneur

p. _____

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Activité-type 1

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 ► Cliquez ici pour entrer l'intitulé de l'exemple

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Contexte :

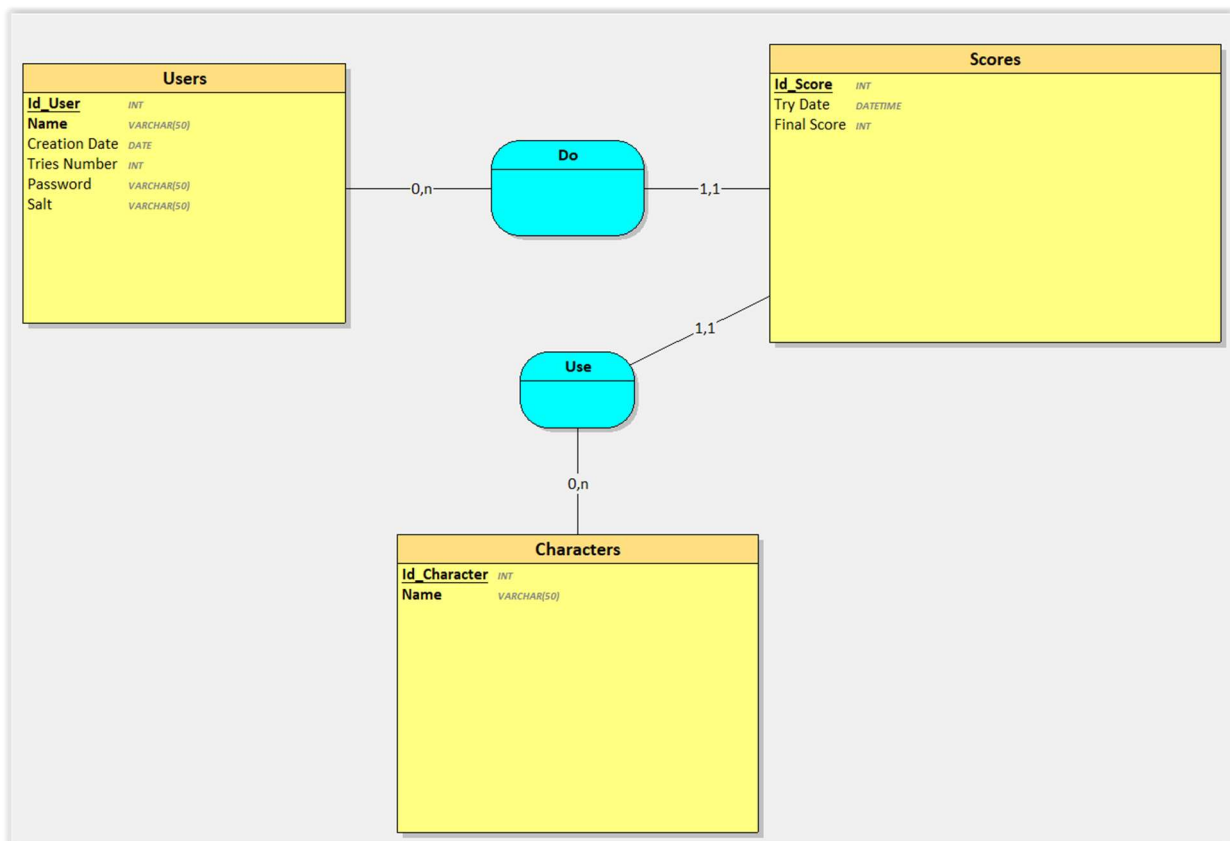
- Dans le cadre de ma formation de développeur de jeu vidéo, j'ai développé un jeu de type infinite runner avec le moteur de jeu Unity.
- L'objectif est de parcourir un chemin généré procéduralement et d'obtenir le score le plus élevé possible (grâce à la distance, les objets détruits, et les bonus pris) avant de perdre.
- Le score enregistré contient la date de la run, le personnage utilisé, entre autre.
- La base de données permet d'assurer la création et l'utilisation d'un identifiant de joueur, et de générer des statistiques au fur et à mesure que le joueur joue

Objectif :

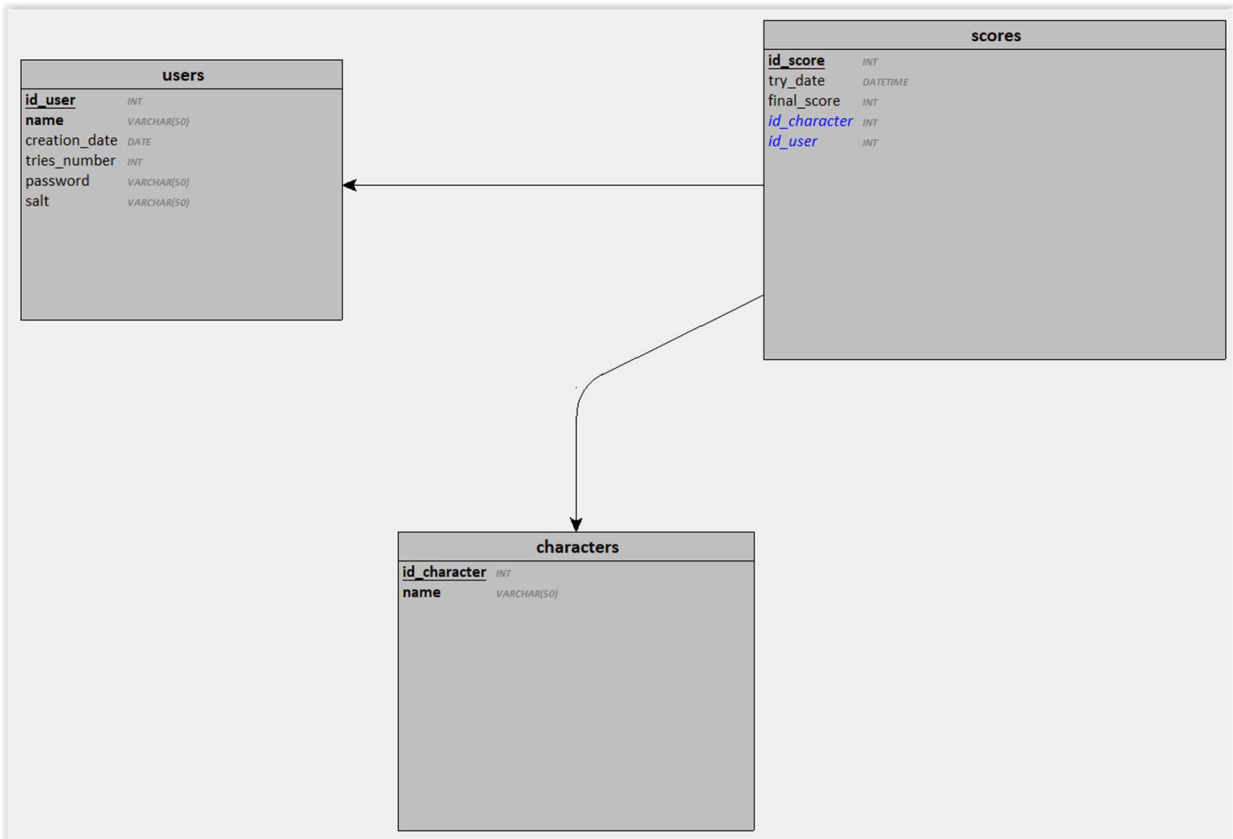
- Le but du projet de base de données contient deux éléments :
 - Création d'un utilisateur avec mot de passe hashé et salé, stocké en base, et login sur ce dernier, afin de pouvoir augmenter les statistiques de ce compte.
 - Possibilité pour l'utilisateur de consulter les statistiques de n'importe quel joueur à partir de son nom, afin de voir le personnage le plus joué, la meilleure run de ce joueur, avec les informations associées.

Description fonctionnelle des besoins :

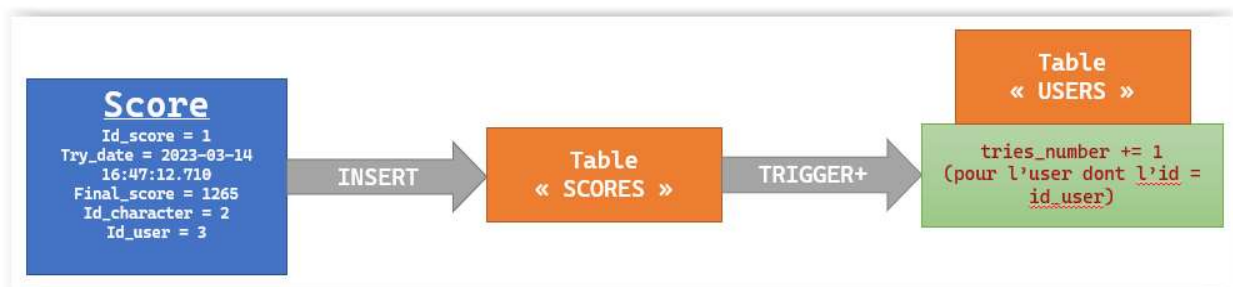
- Afin de créer la base de données, nous avons besoin de trois tables qui contiendront respectivement les utilisateurs, les scores, et les personnages jouables.
- J'ai donc pu réaliser le modèle conceptuel des données (MCD) qui correspond à ce besoin :



- Puis, j'ai pu réaliser son équivalent en modèle logique de données (MLD) :



- N'ayant pas eu assez de temps pour reprendre le code de mon jeu, sans prendre le risque de compromettre l'intégrité de celui ci, je n'ai pas pu intégrer mon trigger sous forme de requête SQL (le trigger est piloté par mon script c#). Cependant, afin de démontrer que le concept a bien été assimilé, voici ce que j'aurais mis en place en pur SQL :



- La requête associée aurait été :

```
DELIMITER &&
CREATE TRIGGER Update_Tries_Number_On_Score_Insert
AFTER INSERT ON scores
FOR EACH ROW
BEGIN
UPDATE users
SET tries_number += 1
WHERE id_user = NEW.id_user;
END&&
DELIMITER;
```

- Afin de pouvoir regarder les statistiques d'un autre utilisateur, et donc de pouvoir constater quels sont les meilleurs personnages, l'utilisateur a accès à une vue dans le jeu.
- Comme pour le trigger, je n'ai pas eu la possibilité d'intégrer une vue à mon projet en pur SQL, et elle est donc affichée grâce au script c#, suite à des requêtes SQL.
- Afin de prouver que le concept de vue est tout de même assimilé, voici la vue (avant formatage pour c#) brute suite à la requête SQL :

| | UserName | Final_Score | Date | Character |
|---|----------|-------------|-------------------------|-----------|
| 1 | alexis | 845 | 2023-03-14 16:47:12.710 | samourai |
| 2 | alexis | 564 | 2023-03-14 16:48:29.953 | ninja |
| 3 | alexis | 237 | 2023-03-14 16:42:37.471 | ninja |

- Requête associée :

```
CREATE VIEW Userstats AS
SELECT u.name AS 'UserName',
       s.final_score AS 'Final_Score',
       s.try_date AS 'Date',
       c.name as 'Character'
FROM scores s
INNER JOIN users u
INNER JOIN characters c
WHERE s.id_character = c.id_character
AND s.id_user = u.id_user
ORDER BY s.final_score DESC;
```

- Pour l'appeler correctement, il faudrait donc utiliser cette requête :

```
SELECT * FROM Userstats WHERE UserName = 'alexis';
```

- Enfin, concernant la sécurité des comptes ayant accès à la base SQL, ayant travaillé sur une base SQLite, il n'était pas possible d'attribuer des droits.
- Mais si j'avais utilisé un serveur MySQL, par exemple, j'aurais pu créer deux utilisateurs, un en lecture seule, un ayant tous les droits, comme ceci :

- Utilisateur en lecture seule :
- Afin de ne donner que la possibilité d'accéder à la base de données en lecture seule, le script suivant aurait créé un utilisateur « Viewer » avec ces droits :

```
CREATE USER 'Viewer' IDENTIFIED BY '0000';  
GRANT SELECT ON *.* TO 'Viewer';
```

- A l'inverse, si j'avais souhaité donner tous les droits à un utilisateur, le script suivant aurait créé un utilisateur « Administrator » avec ces droits :

```
CREATE USER 'Administrator' IDENTIFIED BY 'StrongPassword';  
GRANT ALL PERMISSIONS ON *.* TO 'Administrator';
```

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour créer et gérer cette base de données, j'ai utilisé SQLite, pour sa simplicité d'utilisation et d'intégration au script c# et à Unity.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul, avec le support de Gaming Campus et l'aide des moteurs de recherche classiques.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *Gaming Campus*

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du 18/10/2022 au 26/02/2023

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) [prénom et nom] *Alexis LOËB*..... ,

déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je
suis l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à *NOZAY*..... le *15/03/2023*.....

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

A handwritten signature in black ink, enclosed in a thin black rectangular border. The signature is stylized, featuring a large, sweeping horizontal stroke that curves upwards and then downwards, with a vertical stroke intersecting it.