

Enseignant(s)

BRIATTE Benoit

Email(s)

briatte.benoit@gmail.com

Burger.API

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **JavaScript avancé & NodeJS**

Formations : **3ESGI - Groupe AL1 || Groupe AL2 ||**

Nombre d'étudiant
par groupe :

2 à 3

Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail
estimée par étudiant : **20,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Burger.API

Réalisation d'une application Node.JS permettant de réaliser des commandes aux bornes d'un fast food.

Il doit IMPERATIVEMENT avoir 2 modes :

- Le mode Admin permet de gérer les produits, menu, promotions, mises en avant, ainsi que la possibilité de récupérer et de traiter les commandes. L'utilisateur admin doit obligatoirement être connecté à l'aide d'un token de session (JWT)
- Le mode Customer permet de voir les produits, menu, promotions, ainsi que de passer des commandes en magasin et il ne doit pas se connecter.

Vous devrez réaliser la base de données en relation avec votre API, une documentation de l'ensemble de vos services web est attendue (pour chaque : méthode, url, entrée, sortie, cas d'erreur, etc...)

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Réalisation d'une API Node.JS

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

4 Livrables et étapes de suivi

5 Soutenance

Durée de présentation
par groupe :

20 min

Audience : **Publique**

Type de présentation :

Démonstration

Précisions :