



## Instituto Tecnológico de las Américas.

Programación I.

*Prof. Starling Alfredo Germosén.*

Nombres:	Day Ely Martínez	Matricula:	2024 - 1736
----------	------------------	------------	-------------

### Tarea 2, Cree un programa sencillo.

**Usando los conocimientos adquiridos, usted debe desarrollar un programa que le solicite al usuario un número y el programa indique si es par o impar.**

```
using System;

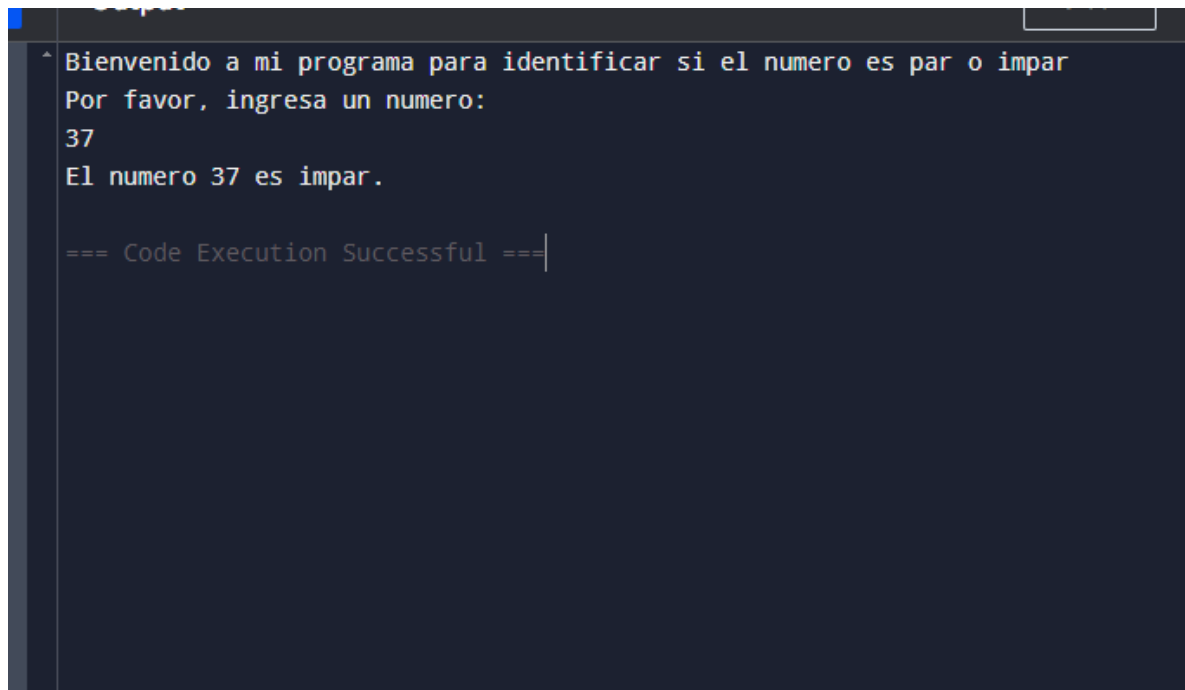
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Bienvenido a mi programa para
identificar si el numero es par o impar");

        Console.WriteLine("Por favor, ingresa un numero:");

        int num = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (num % 2 == 0)
        {
            Console.WriteLine("El numero " + num + " es par.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("El numero " + num + " es impar.");
        }
    }
}
```

Esta es la salida del programa

A screenshot of a code execution environment with a dark background. The output text is as follows:

```
^ Bienvenido a mi programa para identificar si el numero es par o impar
Por favor, ingresa un numero:
37
El numero 37 es impar.

=== Code Execution Successful ===|
```