|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | Название | Важность  (0-10) | Начальная оценка  (по сложности 0-5) | Демонстрация | Релиз |
| 1 | Подготовка документа «Видение проекта» | 9 | 4 | Предоставить общую информацию о продукте. Показать требования, цели, идеи. |  |
| 2 | Описание предметной области | 9 | 4 | Предоставить информацию о том, как, когда и кем будет реализован проект. |  |
| 3 | Создание информационной модели предметной области | 9 | 4 | Создать информационную модель базы данных (определить сущности и атрибуты предметной области) |  |
| 4 | Определение сферы деятельности заказчика относительно целевой аудитории | 8 | 3 | Сформулировать требования относительно разрабатываемого продукта. Проанализировать будущих пользователей системы, продумать их интересы. |  |
| 5 | Определение задач сайта | 10 | 4 | Продумать функционал и возможности сайта. Исходя из этого, продумать и поставить конкретные задачи, выполнение которых станет обязательным для итогового представления. |  |
| 6 | Создание концепции сайта | 10 | 3 | Определиться, какая информация из БД будет находиться на сайте, какие возможности будут иметь пользователи и администраторы |  |
| 7 | Разработка технического задания | 9 | 5 | Определится с ролями и поручениями, поставить цели и задачи. Четко представлять от чего зависит посещаемость. Что важнее: сделать быстро или полнофункционально. Компактность представления |  |
| 8 | Создание концепции дизайна | 5 | 2 | Разработать стиль для сайт, который будет соответствовать его тематике. Возможно, добавить дополнительные элементы в виде вспомогательных блоков, анимации. |  |
| 9 | Создание дизайна главной и внутренней страниц | 7 | 4 | Создать комфортный интересный для пользователя дизайн страниц. Для контраста, главная и внутренняя страницы должны отличатся. Главная должна быть «завлекающаяя», яркая, внутрение более спокойные. Но при этом, это должен быть единый, схожий дизайн. |  |
| 10 | Документирование сущностей | 8 | 2 | Представить на ER-диаграмме сущности с помощью прямоугольников с именами. |  |
| 11 | Документирование связей | 8 | 2 | В документацию поместить подробную информацию обо всех связях в БД |  |
| 12 | Документирование атрибутов | 8 | 3 | Представить на ER-диаграмме атрибуты с помощью прямоугольников с именем. В прямоугольнике перечисляются атрибуты сущности. |  |
| 13 | Создание диаграммы «сущность-связь» | 8 | 3 | Создать диаграмму «сущность-связь» (ER-диаграмма), которая позволит графически представить все элементы информационной модели согласно простым правилам |  |
| 14 | Проверка модели с помощью правил нормализации | 10 | 4 | Проверить, выполняются ли правила нормализации для созданной структуры. |  |
| 15 | Определение требований поддержки целостности данных | 10 | 3 | Каждый кортеж любых отношений ситемы должен быть уникальным – иметь первичный ключ |  |
| 16 | Верстка HTML страниц сайта с учетом оптимального отображения при различных разрешениях экрана и при масштабировании. | 8 | 2 | При разработке макета сайта следует определить все размеры в процентах (для удобного представления при работе на экранах, разной ширини или разном масштабе. |  |
| 17 | Верстка HTML страниц сайта с учетом единообразного размещения элементов наполнения страниц | 9 | 4 | При разработке макета и дизайна, следует учитывать разумное и комфортное восприятие информации и дизайна. Продумать макет, для правильного отображения и додерживаться единого и строгого дизайна для удобного и правильного восприятия. |  |
| 18 | Размещение текстовых и текстово-графических блоков | 9 | 3 | Внедрить в макет сайта код информационных блоков и блоков-элементов дизайна. |  |
| 19 | Разработка необходимых страниц и блоков (страница регистрации, загрузка лотереи) | 8 | 4 | Создать шаблоны интернет-страниц, информационных страниц (Контакты, Размещение зданий, где проводятся розыгрыши, Помощь и т.д.). Для пробной игры реализовать возможность: открыть форму, внести необходимую информацию, отправить. |  |
| 20 | Разработка необходимых программ (онлайн-поддержка игроков, интерактивная карта зданий) |  |  | Осознать, что нужно для более удобного использования лотереи клиентом-игроком. Спроектировать дополнительные программы опираясь на дизайн сайта. |  |
| 21 | Создание меню сайта | 6 | 3 | Разработать список пунктов меню. Этот список должен обеспечивать для пользователя удобную навигацию по сайту. Также следует определить место для размещения меню на странице и способ его отображения. |  |
| 22 | Создание списка страниц сайта | 6 | 2 | Создаем динамический перечень страниц сайта. |  |
| 23 | Разработка структуры базы данных сайта (MySQL) | 10 | 5 | В БД должна содержаться вся информация, касающаяся лотереи, участников, выигрышей и другого. При работе с данными из нескольких таблиц устанавливаются связи между таблицами. Каждая таблица имеет первичный ключ. Необходимо провести нормализацию: выполнение нормальных форм, и сохранение целосности бд. |  |
| 24 | Описание запросов и отчетов к базе данных | 8 | 4 | По требованиям ТЗ составить основные запросы (быстрый поиск по таблице) к БД, а также сформировать необходимые отчеты (наиболее удобный способ редактировать информацию в БД) |  |
| 25 | Создание сортировки и фильтров БД | 8 | 4 | Проверить базу данных на сортировку кортежей по порядковому номеру (ID) , создать фильтр, выводящий информацию за определенный период |  |
| 26 | Создание системы ведения статистики | 6 | 3 | Создаем систему аналитики с отслеживанием поведения посетителей сайта и заинтересованных лиц и подсчетом конверсии. |  |
| 27 | Руководство пользователя ИС | 9 | 3 | Продумать руководство для пользователя. Такой себе план, по которому пользователь сможет принять участие в лотереи, посмотреть рейтинги, статистику, и другое интересующее. Это должно быть наподобие онлайн-мануала. |  |
| 28 | Обработка фотоизображений | 9 | 3 | Провести форматирование параметров и цветокоррекцию изображений. Изображение представлять в процентном соотношении для корректного вывода при разном масштабе страницы. |  |
| 29 | Проверка работоспособности сайта | 10 | 5 | Проверить согласованность и корректность работы элементов представления и интерактивных элементов сайта |  |