Dans ce tp, nous allons faire clignoter les LED de la carte d’une certaine façon selon le nombre de pression effectuer sur le bouton :

Pour ce faire, nous allons utiliser un compteur qui s’incrémentera à chaque pression du bouton, selon la valeur du compteur, on entre dans un if qui définie le comportement des LED.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Pour chaque condition, on regarde si le bouton à été presser (HAL\_GPIO\_ReadPin(B1\_GPIO\_Port, B1\_Pin)==*GPIO\_PIN\_SET*), ainsi que la valeur du compteur (définie à 1 par défaut)

Pour manipuler les LED, on utilise la fonction HAL\_GPIO\_WritePin à laquelle on passe en paramètre le port et la LED associer, ainsi que l’attribut *GPIO\_PIN\_SET* pour l’allumer ou *GPIO\_PIN\_RESET* pour l’éteindre, on place des delay entre chaque action.

Enfin, on incrémente le compteur à la fin de chaque condition, si le compteur est égal à 4, on le remet à 1.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement