Cardgame Durak

The making of Durak

Woche 1.

Planung

Spielregeln

Paper Prototype

UI

Texturen

Woche 2.

Texturen und UI zusammengeführt

Skalierung der Texturen

Woche 3.

Server-, Client-Verbindung implementiert

Parser (Strings statt JSON)

Spiellogik

CSS

Woche 4.

Zustände der Spieler mit Flags und Arrays

Automatische Skalierungen von grund auf neu gemacht

Woche 5/6.

KI hinzugefügt

Bugfixing

Report

Presentation