

## ZERO6

1) Colocar equipamento  
ligar equipamento  
Informar peso do paciente  
Informar grau de ajuda na marcha  
Informar velocidade  
Enquanto o paciente estiver usando o equipamento, se todos os valores informados forem iguais a zero, não ligar equipamento. Senão, ligar equipamento.

2) Memória: Variáveis  
 $\text{Equipamento\_colocado} = \text{Booleano}$   
 $\text{Equipamento\_ligado} = \text{Booleano}$

$\text{Peso\_Paciente} = \text{Real}$

$\text{Grau\_Ajuda\_Marcha} = \text{Real}$

$\text{Velocidade} = \text{Real}$

### Processamento:

Colocar\_Equipamento

ligar\_Equipamento

Informar\_Peso

Informar\_Grau\_Ajuda\_Marcha

Informar\_Velocidade

" Enquanto o paciente estiver usando o equipamento, se todos os valores informados forem iguais a zero, não ligar equipamento. Senão, ligar equipamento.

Entrada

Faz parte da entrada o touch (usado no tablet),

Sensors

Saída

A tela do tablet é uma saída, indicações luminosas.

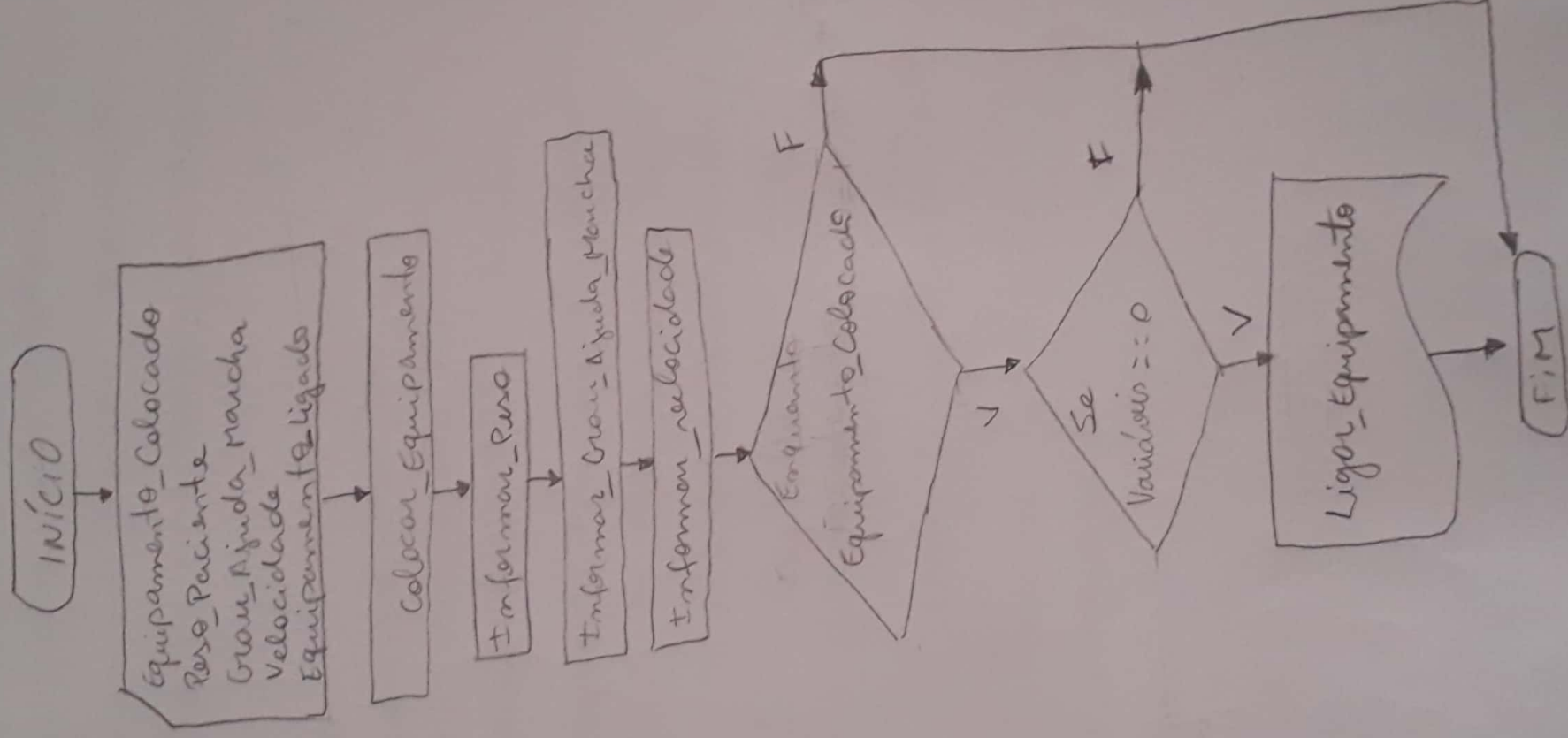
3) Enquanto o paciente estiver usando o equipamento ..."

Estrutura de Repetição.

"Se os valores reformatados forem...! Senão..."

Estrutura de decisão.

4)



5) Algoritmo ZeroG

Var Equipamento\_Ligado : Booleano

Var Equipamento\_Colocado : Booleano

Var Peso\_Paciente, Grau\_Ajuda\_Marcha, Velocidade :: Real

inicio

  Leia (Peso\_Paciente)

  Leia (Grau\_Ajuda\_Marcha)

  Leia (Velocidade)

  Enquanto Equipamento\_Colocado = Verdadeiro

    Se Peso\_Paciente == 0

      Se Grau\_Ajuda\_Marcha == 0

        Se Velocidade == 0

          faça ligar\_Equipamento = Falso

        Senão ligar\_Equipamento = Verdadeiro.

    Fim\_Se

  Fim\_Enquanto

Fim