


 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 1 de 2	Versión: 1.0	

Nombre del Taller			
Cinepython			
Curso(s)	Python aplicado a la Ingeniería		
Taller No.	3	Tema(s)	Funciones, Strings y Diccionarios
Resultados de Aprendizaje			
<ul style="list-style-type: none">• Comunicación: comunico de manera asertiva los resultados de mis proyectos de forma oral, escrita y gráfica.• Resolución de Problemas: identifico, formulo y resuelvo problemas de ingeniería Electrónica mediante la aplicación de los principios de ingeniería, ciencias y matemáticas			
Objetivo(s)			
<ul style="list-style-type: none">• Formular algoritmos usando el lenguaje Python para la solución creativa de problemas de ingeniería.• Utilizar herramientas de programación (Jupyter Notebook, GitHub Desktop) para el desarrollo de algoritmos utilizando el lenguaje Python.			
Descripción de la Actividad			
<p>Un par de amigos y usted han tomado la decisión de montar un nuevo negocio llamado Cinepython. En Cinepython, un cliente puede reservar y alquilar salas de proyección para ver series y películas de forma grupal. La oferta de valor se basa en la comodidad de los espacios, la libertad de escoger las películas/series que desea ver y la posibilidad de pedir comida de sus restaurantes favoritos para consumir dentro de la sala (incluyendo el menú estándar de Cinepython).</p> <p>Diseñe un programa que genere la factura de compra de los servicios de alquiler de la sala y la venta de comida de Cinepython utilizando el paradigma de programación orientada a objetos. Defina cómo facturar los servicios y permita que el usuario pueda interactuar con la aplicación.</p>			

 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 2 de 2	Versión: 1.0	

Contenido			
Presentaciones de Curso.			
Entregable(s)			
<p>Enlace hacia el repositorio en el que hospeda la solución al problema planteado. La solución es presentada en un archivo .ipynb (ipython notebook). La solución se encuentra identificada con el nombre, código, email institucional del estudiante.</p> <p>El trabajo puede ser desarrollado en grupos de máximo tres (3) personas.</p>			
Bibliografía Recomendada			
Presentaciones de Curso (Ver Referencias en diapositivas)			
Criterios de Evaluación			
No.	Criterio	Descripción	%
1	Documentación y Legibilidad	La solución presentada se encuentra lo suficientemente documentada. Utiliza el lenguaje de escritura Markdown para comentar su solución. Los nombres de variables y recursos utilizados en el programa son descriptivos. Las operaciones realizadas son claras y sencillas.	20%
2	Estilo	El algoritmo desarrollado es creativo y eficiente.	20%
4	Solución	El algoritmo arroja los resultados esperados.	60%