

HISTORIA.

De acuerdo a los contenidos de ambos cursos, uno de los principales objetivos fue conocer el origen, evolución de las máquinas y como con el transcurrir del tiempo la humanidad aprendió a usarlas.

La necesidad de obtener resultados de cálculos matemáticos en el menor tiempo posible, obligo a inventar algo que cubriera esa necesidad; se empezó con una maquina simple, el ábaco, continuaron con las calculadoras mecánicas, y prosiguieron con las computadoras humanas. Sin embargo, aún no se suplía la necesidad por completo, entonces inventaron la primera computadora, que se manejaba de forma eléctrica, y desde este momento se utilizaron lenguajes para comunicarse con la máquina.

A medida que las máquinas se hacían más modernas, y se convertían en dispositivos, la forma y estilos de comunicarse con ellas también evolucionaban, de allí que se conocen las tarjetas perforadas, los lenguajes de programación. Pero darle instrucciones a una máquina no es tan sencillo cuando el objetivo es distinto, es decir, si una persona se concentra más en cómo se va a hacer algo o se va a concentrar más en el resultado sin importar el procedimiento, a esto se le llama paradigmas. En estos casos no solo la máquina requiere de instrucciones para realizar operaciones y acciones, sino también las personas que les dan las instrucciones o las programan.

En la actualidad se debe tener en cuenta para que se va a programar, así se tendrá definido el dispositivo y lenguaje de programación, que puede ser: una página web, una aplicación móvil, un videojuego, un carro, un robot etc. La evolución de lo que llamamos tecnología nos permite conectarnos sin importar en qué lugar del planeta estemos, incluso ahora podemos comunicarnos a través de satélites con las máquinas y personas que están fuera del planeta tierra, cada día se crean nuevos lenguajes, la humanidad se puede comunicar con más dispositivos o “cosas” y por ello se debían poner reglas para que la evolución no fuera un descontrol total. De allí nace la w3c quienes aprueban, crean e implementan los estándares que se deben usar en la web, así se tiene un crecimiento más controlado y una evolución que tenga una misma línea de crecimiento.

Ahora a pesar de todo lo que se ha logrado respecto a las máquinas: que resolvieran cálculos de una forma rápida, también se ha logrado utilizar las máquinas para la comunicación, la educación, la investigación, la “virtualización” aún se sigue mejorando la velocidad, la flexibilidad para conectar todo lo que rodea a la humanidad y en algún momento conectar toda la humanidad, aunque esto último sea más irrealista.