



Back End I

Patrón Proxy

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Proxy**, según el siguiente enunciado. A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio 🔥🔥

Enunciado

El servicio de Spotify pago **permite descargar canciones para escuchar offline**. Cuando un usuario solicita descargar una canción, el servicio de Spotify **comprueba si es un usuario premium**, para darle acceso a esta funcionalidad. Los usuarios tienen un **identificador y un string con el tipo de usuario** ("Free", "Premium").

Implementar una **clase servicioDescarga** que permita **descargar** una canción y mediante el patrón proxy comprobar si es posible hacerlo.

Crear los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método **descargar()**.

¡Muchos éxitos!