Guía de instalación de Git Bash





Índice

- 1. ¿Qué es Git Bash?
- 2. Compatibilidad
- 3. <u>Instalación</u>
- 4. Ejecutando Git Bash

1 ¿Qué es Git Bash?





Git Bash es una aplicación de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comandos escritos (CLI).





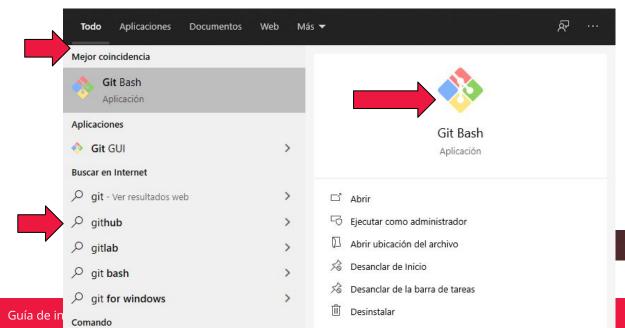
2 Compatibilidad



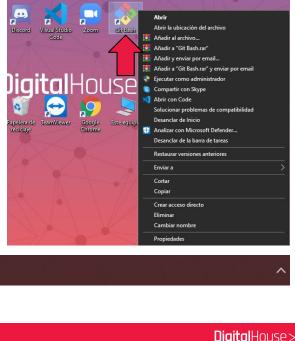
Inicializar Git

Desde el **menú** de inicio

Desde el **menú contextual** (haciendo clic derecho en el explorador de archivos)



Desde el **acceso directo** en el **escritorio**



3 Instalación

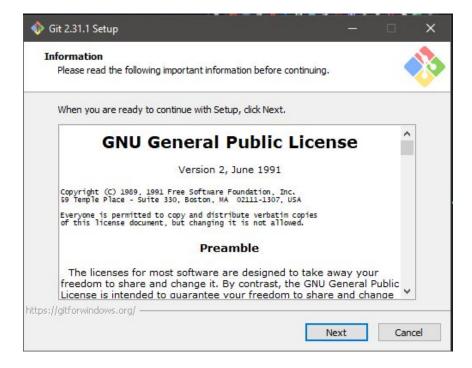


Compatibilidad

En el sitio web de git (https://git-scm.com/downloads) podemos ver los instaladores para los sistemas operativos más populares del mundo.

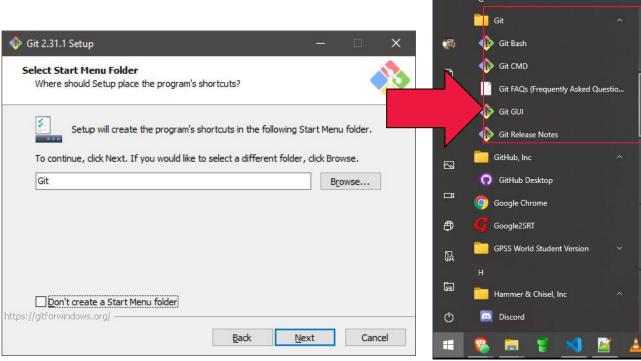


Acuerdo de licencia



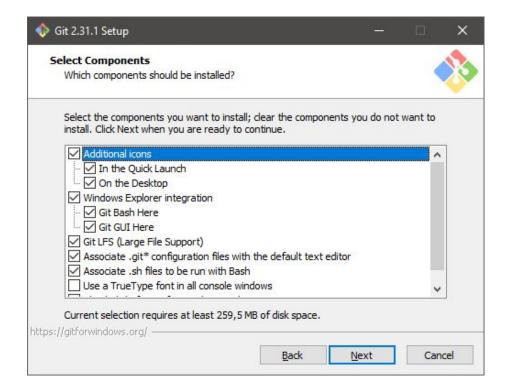
Directorio en el Menú de Inicio

Se recomienda no tildar la opción para que nos cree una carpeta en el menú de inicio.



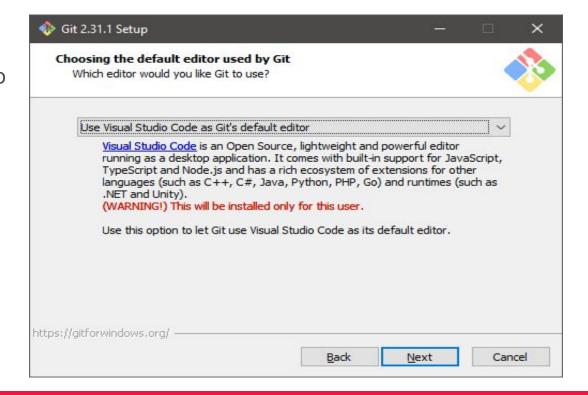
Componentes de la Instalación

En esta ventana, no es necesario modificar nada, podemos continuar con la opciones marcadas por defecto.



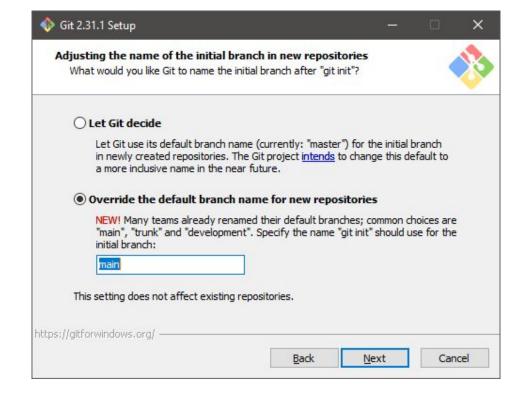
Seleccionando el editor de texto por defecto

Se recomienda utilizar Visual Studio Code como editor por defecto.



Ajuste del nombre de la Rama Inicial

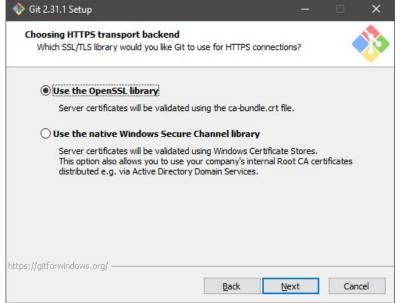
En este punto, es necesario seleccionar la segunda opción que cambia el término <u>master</u> por <u>main</u>.



Componentes de la Instalación

En esta ventana, tampoco es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción recomendada.

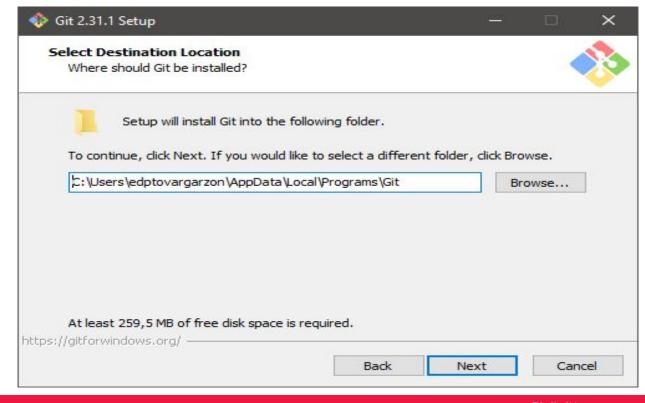




Ubicación de la Instalación

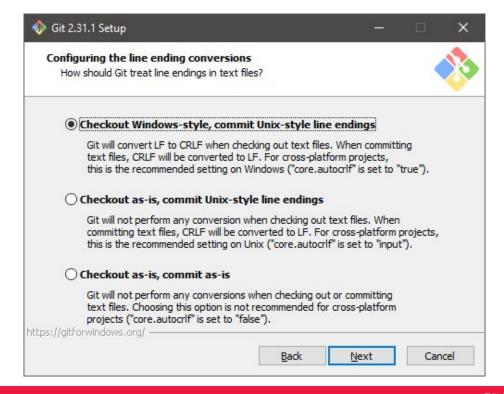
IMPORTANTE:

Instalar en el disco **principal** y **no** en el secundario, debido a que de lo contrario nos generará problemas de integración con VSCode.



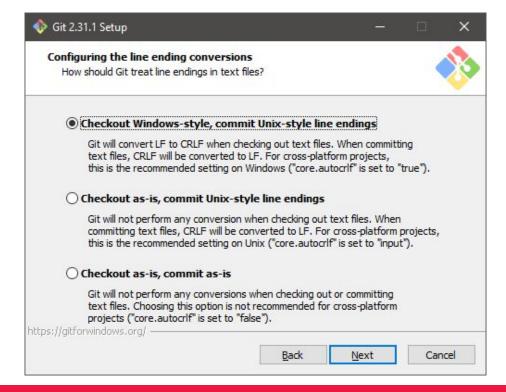
Configuración del Final de Línea

instalando Git en Windows, será necesario marcar la primera opción para no tener problemas en proyectos en los que trabajemos con personas que utilicen otros sistemas operativos.



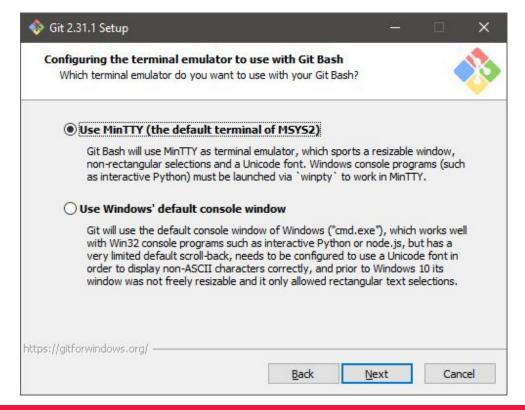
Configuración del Final de Línea

instalando Git en Windows, será necesario marcar la primera opción para no tener problemas en proyectos en los que trabajemos con personas que utilicen otros sistemas operativos.



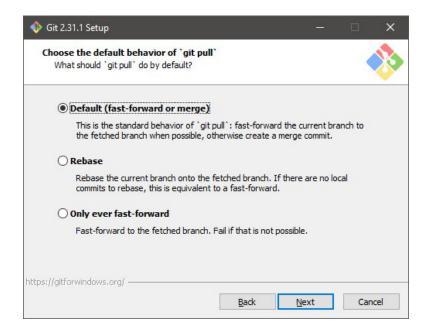
Componentes de la Instalación

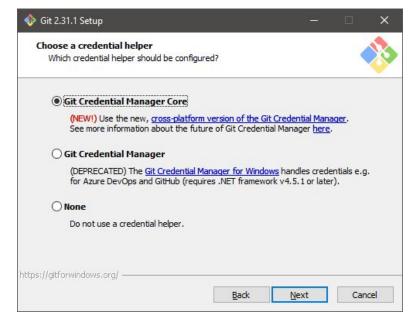
En esta ventana, no es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.



Componentes de la Instalación

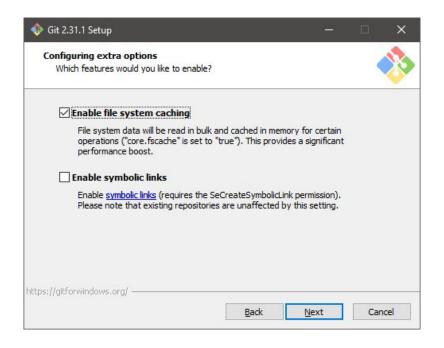
No es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.

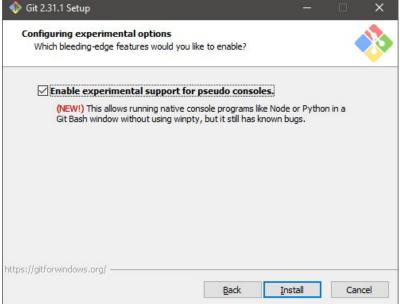




Configuración Opcional

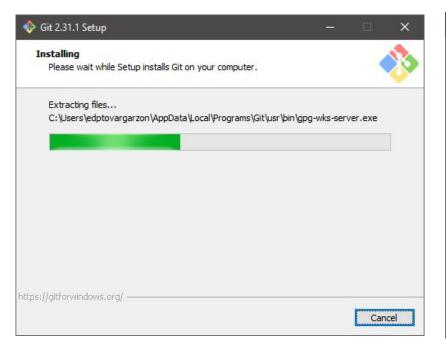
Tampoco es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.







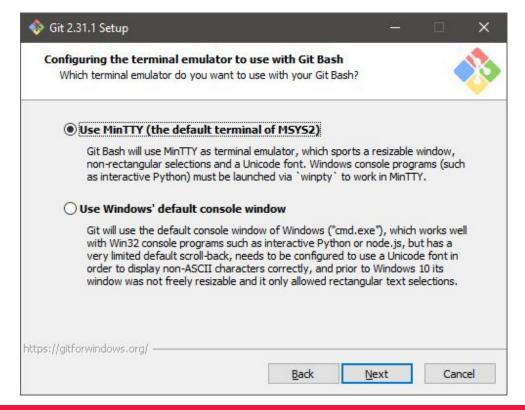
Finalización de la Instalación





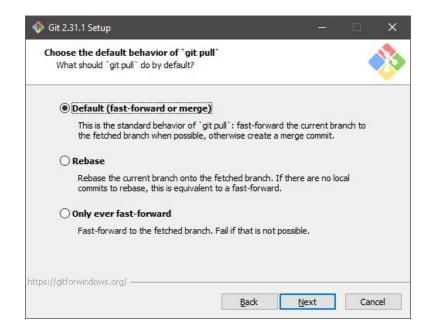
Componentes de la Instalación

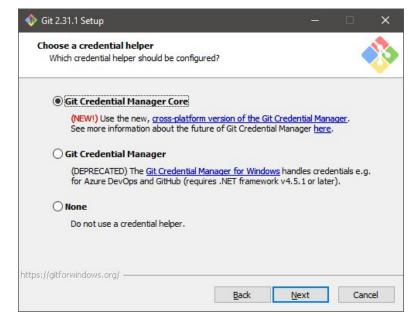
En esta ventana, no es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.



Componentes de la Instalación

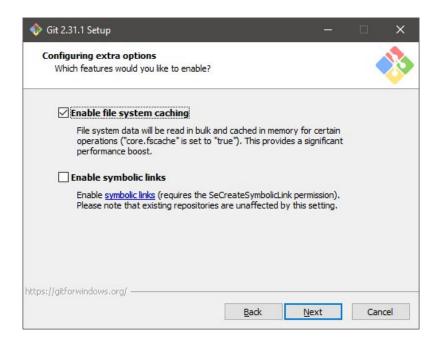
No es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.

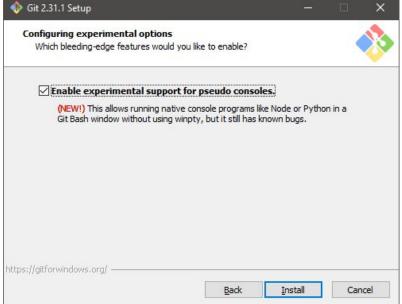




Configuración Opcional

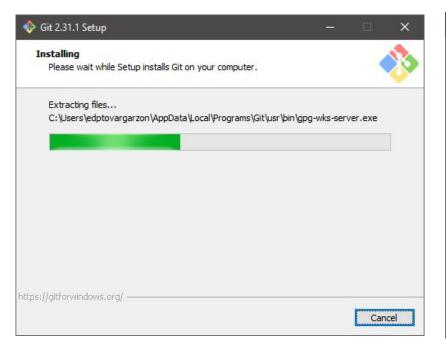
Tampoco es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.







Finalización de la Instalación



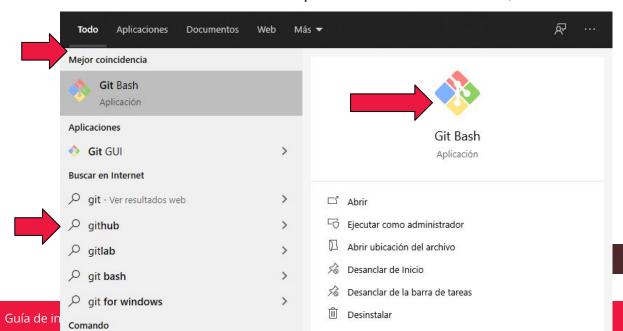


4 Ejecutando Git Bash

Inicializar Git

Desde el **menú** de inicio

Desde el **menú contextual** (haciendo clic derecho en el explorador de archivos)



Desde el **acceso directo** en el **escritorio**





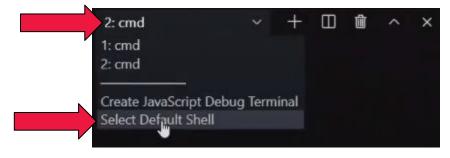
5 Integrando con VSCode

Integración con VSCode (parte 1)

- Primero, deberemos abrir la terminal desde la barra superior.
- Seleccionamos Terminal > Nuevo Terminal.



- Se nos abrirá en la parte inferior y deberemos seleccionar en cmd.
- Una vez abierta la lista desplegable deberemos entrar en la última opción.

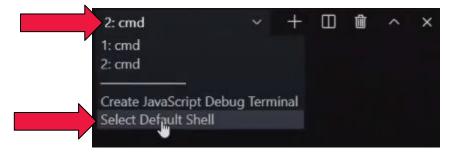


Integración con VSCode (parte 1)

- Primero, deberemos abrir la terminal desde la barra superior.
- Seleccionamos **Terminal** > **Nuevo Terminal**.

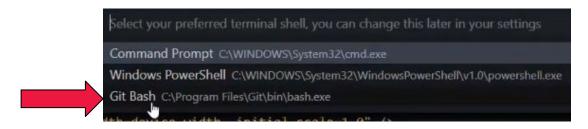


- Se nos abrirá en la parte inferior y deberemos seleccionar en cmd.
- Una vez abierta la lista desplegable deberemos entrar en la última opción.



Integración con VSCode (parte 2)

En la parte superior, seleccionaremos como nuevo shell a Git Bash.



• Por último, para que nuestros cambios tengan efectos, abriremos una *Nueva Terminal*.



5 Integrando con VSCode

DigitalHouse>