Sobrecarga y sobreescritura de métodos

DigitalHouse>





- 1. <u>Sobrecarga de métodos</u>
- 2. Sobreescritura de métodos

1 Sobrecarga de métodos



La sobrecarga de métodos está relacionada con la firma de los mismos.





Sobrecarga de métodos

Es posible en el paradigma orientado a objetos tener en una misma clase dos o más **métodos** con el **mismo nombre** y cuyo comportamiento sea diferente. Esto es factible porque al momento de invocar dicho método se puede saber a cuál de todos invocar siempre que su **firma** sea **diferente**.

el método ladrar() está sobrecargado, ambos métodos tienen diferente firma.

Perro

- nombre: String
- edad: int
- + jugar()
- + String ladrar()
- + ladrar(intensidad: int)



El nombre y cantidad, tipo y orden de parámetros forman parte de la firma de un método y deben ser diferentes para poder sobrecargarlo.



El valor que devuelve un método y los modificadores de visibilidad no forman parte de la firma.

Sobrecarga de métodos

Dado que lo que devuelve un método no forma parte de la firma, los métodos sobrecargados pueden devolver cosas diferentes o lo mismo.

vemos que uno de los métodos ladrar() devuelve un String.

Perro

- nombre: String

- edad: int

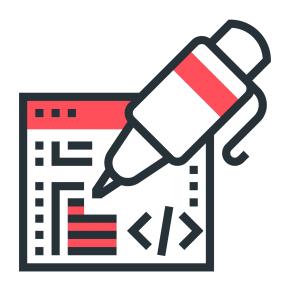
+ jugar()

+ String ladrar()

+ ladrar(intensidad: int)

2 Sobreescritura

Sobreescritura de métodos



Cuando leemos la palabra sobreescritura nos viene como primera idea la de volver a escribir algo existente. Esta primera idea es muy similar a la que podemos encontrar en la programación orientada a objetos y que resultará clave para ciertos escenarios a resolver.

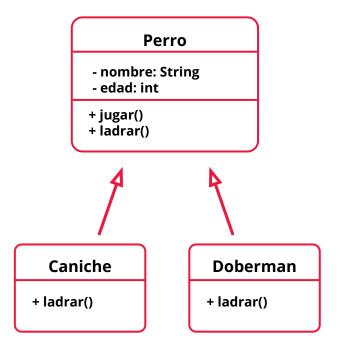
Para poder sobreescribir métodos necesitamos una relación de herencia, ya que lo que vamos a sobreescribir es un método de la superclase para que se comporte diferente en la subclase.



A diferencia de la sobrecarga donde los métodos tienen que tener diferente firma, en este caso, los métodos deben tener la misma firma.

Sobreescritura de métodos

Al escribir en las subclases el método **ladrar()** estamos diciendo que dicho método está sobrescrito y, por ende, se comporta diferente.



DigitalHouse>