



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

## Back End I

# Ejercicio de Patrón Facade

## Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Facade**, según el siguiente enunciado.

A tener en cuenta:

- Ejercicio grupal
- Nivel de complejidad intermedia: 🔥🔥

## Enunciado

Cuando vamos a contratar un servicio de turismo como un **vuelo o un hotel**, tenemos que solicitar cada uno por separado. Vamos a crear un sistema que permita **realizar la búsqueda de hotel y vuelo en un mismo pedido**. Para esto será necesario interactuar con dos sistemas.



Tenemos **ya implementados** los sistema de vuelo y hoteles que poseen la funcionalidad de búsqueda según:

- **Búsqueda vuelo:** por fecha de salida, fecha de regreso, origen y destino.
- **Búsqueda hotel:** por fecha de entrada, fecha de salida, ciudad.

Se implementará una simple fachada que permita exponer un **método que realice las búsquedas**, encargándose en interactuar con los sistemas de búsqueda y no tener que lidiar con la complejidad de dichos sistemas desde el método main.

Se necesita **visualizar por pantalla qué vuelos y hoteles están disponibles**. Los parámetros de búsqueda son solamente la **ciudad del hotel (String)**, que es la misma que la del destino del vuelo, y la **fecha** desde-donde, que es igual para la búsqueda de vuelo y hotel.

El pedido a la fachada por lo tanto en una sola llamada incluye los otros dos.

No olvidemos implementar los casos de prueba necesarios para poder garantizar la calidad del código realizado.

¡Muchos éxitos!