

# ¿Qué tipos de prueba se pueden hacer en cada ambiente?

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Agenda

1. Pruebas según el ambiente
2. DEV
3. QA
4. UAT
5. STG

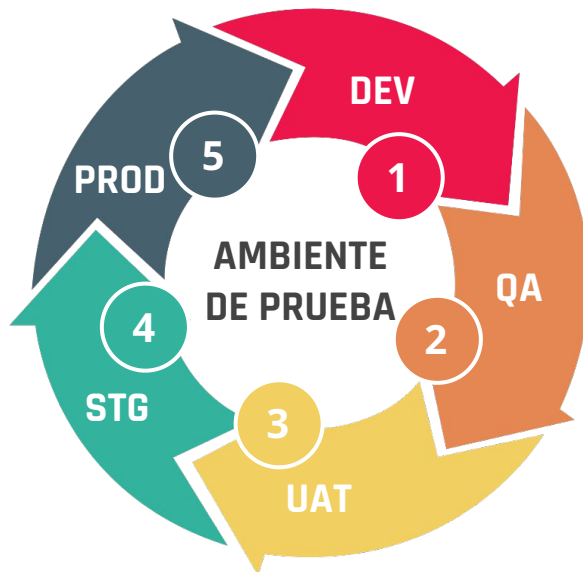
1

# Pruebas según el ambiente

# Tipos de prueba según ambiente

## STG

- Pruebas de mantenimiento
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de rendimiento
- Pruebas de carga, estrés y escalabilidad
- Pruebas de infraestructura
- Pruebas de gestión de la memoria, compatibilidad e interoperabilidad
- Pruebas de migración de datos



## UAT

- Pruebas de aceptación
- Pruebas exploratorias
- Pruebas de usabilidad
- Pruebas de accesibilidad

## DEV

- Pruebas unitarias o de componente
- Pruebas de integración

## QA

- Pruebas funcionales
- Pruebas de casos de uso
- Pruebas de exactitud
- Pruebas de adecuación
- Pruebas de sistema
- Pruebas de regresión
- Pruebas de confirmación
- Pruebas de Humo
- Pruebas de Cordura

En las siguientes pantallas no desarrollaremos el **ambiente PROD** debido a que:

- En general, los probadores no tienen acceso a este ambiente.
- En el caso de tener acceso y realizar pruebas:
  - ◆ No se deben realizar acciones que generen datos.
  - ◆ Se corre el riesgo de ingresar datos basura.
  - ◆ Se interfiere en los datos de seguimiento.

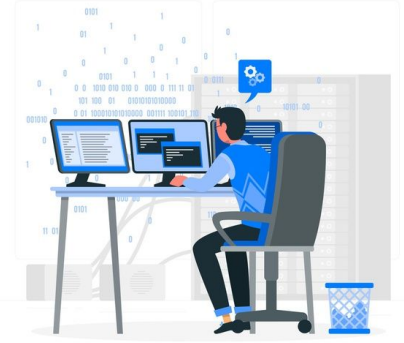


**2 | DEV**

# DEV

**Pruebas unitarias o de componente:** También se conocen como pruebas de módulo. Se centra en los componentes que se pueden probar por separado. Tiene como objetivo encontrar defectos en el componente y verificar que los comportamientos funcionales y no funcionales del componente son los diseñados y especificados.

**Pruebas de Integración:** Se centra en las interacciones entre componentes o sistemas. Los objetivos de la prueba de integración incluyen encontrar defectos en las propias interfaces o dentro de los componentes o sistemas y verificar que los comportamientos funcionales y no funcionales de las interfaces sean los diseñados y especificados.



3 | QA



# QA

**Pruebas funcionales:** Incluye pruebas que evalúan las funciones que el sistema debe realizar. Los requisitos funcionales pueden estar descritos en productos de trabajo tales como especificaciones de requisitos de negocio, épicas, historias de usuario, casos de uso y especificaciones funcionales. También pueden estar sin documentar.

**Pruebas de casos de uso:** Proporcionan pruebas transaccionales, basadas en escenarios, que deberían emular el uso del sistema.

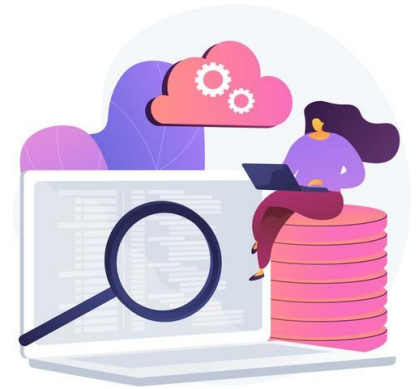
**Pruebas de exactitud:** Comprenden el cumplimiento por parte de la aplicación de los requisitos especificados o implícitos y también puede abarcar la exactitud de cálculo.



# QA

**Pruebas de adecuación:** Implican evaluar y validar la eficiencia de un conjunto de funciones para la consecución de las tareas especificadas previstas. Estas pruebas pueden basarse en casos de uso.

**Pruebas de sistema:** Se centra en el comportamiento y las capacidades de todo un sistema o producto, a menudo teniendo en cuenta las tareas extremo a extremo que el sistema puede realizar y los comportamientos no funcionales que exhibe mientras realiza esas tareas.



# QA

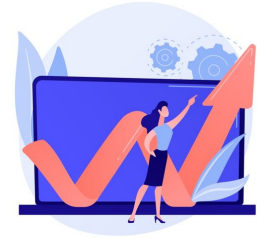
**Pruebas de regresión:** Implican la realización de pruebas para detectar efectos secundarios no deseados, luego de cambios hechos en una parte del código que puedan afectar accidentalmente el comportamiento de otras partes del código.

**Pruebas de confirmación:** Consiste en volver a ejecutar los pasos para reproducir el fallo o los fallos causados por un defecto en la nueva versión de software, una vez corregido el defecto, para así confirmar que el defecto original se ha solucionado satisfactoriamente o detectar efectos secundarios no deseados.



# QA

**Pruebas de cordura:** Es una prueba de regresión acotada que se centra en una o unas pocas áreas de funcionalidad. Se utiliza para determinar si una pequeña sección de la aplicación sigue funcionando después de un cambio menor.



**Pruebas de humo:** Se lleva a cabo un smoke test para asegurar si las funciones más importantes de un programa están trabajando correctamente, pero sin molestarse con los detalles más finos.

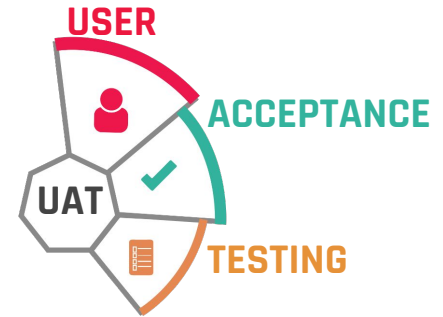


# 4 | UAT

# UAT

**Pruebas de aceptación:** Se centra normalmente en el comportamiento y las capacidades de todo un sistema o producto. Además, pueden producir información para evaluar el grado de preparación del sistema para su despliegue y uso por parte del cliente (usuario final).

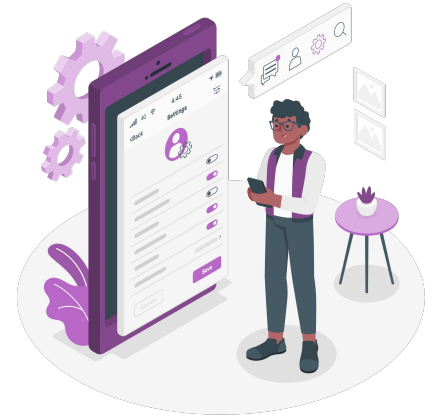
**Pruebas exploratorias:** Se diseñan, ejecutan, registran y evalúan de forma dinámica pruebas informales (no predefinidas) durante la ejecución de la prueba. Los resultados de la prueba se utilizan con el objetivo de aprender más sobre el componente o sistema y crear pruebas para las áreas que pueden necesitar ser probadas con mayor intensidad.



# UAT

**Pruebas de usabilidad:** Evalúan la facilidad con la que los usuarios pueden utilizar o aprender a utilizar el sistema para lograr un objetivo específico en un contexto dado.

**Pruebas de accesibilidad:** Incluyen y evalúan la accesibilidad que presenta un software para aquellos con necesidades particulares o restricciones para su uso. Esto incluye a aquellos usuarios con discapacidades.



# 5 | STG



# STG

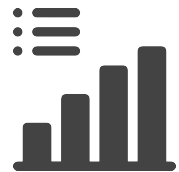
**Pruebas de mantenimiento:** Se centra en probar los cambios en el sistema, así como en probar las piezas no modificadas que podrían haberse visto afectadas por los cambios. El mantenimiento puede incluir lanzamientos planificados y no planificados.



**Pruebas de seguridad:** Las pruebas de seguridad se podrían definir como el conjunto de actividades que se llevan a cabo para encontrar fallas y vulnerabilidades en el sistema, buscando disminuir el impacto de ataques y pérdida de información importante.



**Pruebas de rendimiento:** Se implementan y se ejecutan para evaluar las características relacionadas con el rendimiento del destino de la prueba, como los perfiles de tiempo, el flujo de ejecución, los tiempos de respuesta y la fiabilidad y los límites operativos. También se pueden realizar en STG.

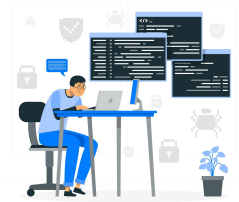


# STG

**Pruebas de carga, estrés y escalabilidad:** Una prueba de **carga** garantiza que un sistema pueda controlar un volumen de tráfico esperado. Una prueba de **estrés** es en la que se somete al sistema a condiciones de uso extremas para garantizar su robustez y confiabilidad. Las pruebas de **escalabilidad** garantizan la escalabilidad de un sistema, es decir, que pueda soportar el incremento de demanda en la operación. También se pueden realizar en QA encontrando el correspondiente escalar con respecto a un ambiente de PROD.

**Pruebas de infraestructura:** Incluyen todos los sistemas informáticos internos, los dispositivos externos asociados, las redes de Internet, la nube y las pruebas de virtualización.

**Pruebas de gestión de la memoria:** Evalúan el estado y la integridad de la memoria del sistema para identificar problemas potenciales.

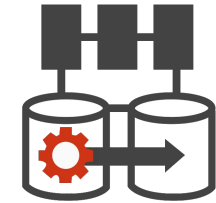


# STG

**Pruebas de compatibilidad:** Incluyen las pruebas para comprobar que el sistema es compatible con todos los navegadores de Internet y todos los sistemas operativos del mercado.



**Pruebas de interoperabilidad:** Se refieren a aquellas donde se realiza la evaluación de la correcta integración entre distintos aplicativos, sistemas, servicios o procesos que conforman una plataforma o solución tecnológica.



**Pruebas de migración de datos:** Incluyen las pruebas realizadas al transferir datos entre tipos de dispositivos de almacenamiento, formatos o sistemas de cómputo.

DigitalHouse>  
Coding School