Spring Boot MVC

DigitalHouse>



Definiendo un @Controller

La anotación @Controller indica que una clase particular cumple la función de un controlador.

El patrón Controlador sirve como intermediario entre una interfaz y el algoritmo que implementa, de tal forma que es la que recibe los datos del usuario y la que los envía a las distintas clases según el método llamado.

El trabajo del controlador es:

Obtener los parámetros HTTP (si los hay).

Disparar la lógica de negocio.

Colocar el resultado en un ámbito accesible a la vista y cederle el control a este.

Pero... ¿Cómo hacemos para que, dada una petición en particular, un controlador determinado se encargue de entender este recurso y llamar a la vista correspondiente?

Imaginemos que escribimos en el navegador:

https:localhost:8080/hello



@RequestMapping

Utilizamos el @RequestMapping para relacionar una URL a una **clase** completa o a un **método** del controlador particular. Veamos un ejemplo:

```
@Controller
@RequestMapping("/hello")
public class HelloController {
    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String printHello(ModelMap model) {
        model.addAttribute("message", "Hello Spring MVC
Framework!");
        return "hello";
    }
}
```

{ Código }

```
Esta anotación define la
 clase HelloController
como un controlador de
                  Ruta que podemos introducir en
    Spring MVC.
                    el navegador. Por ejemplo:
                      http:localhost/hello
 @Controller
 @RequestMapping("/hello")
 public class HelloController {
     @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
     public String printHello(ModelMap model) {
         model.addAttribute("message", "Hello Spring MVC Framework!");
         return "hello";
          Nombre de la vista, es decir, hello, html
                                              Información que enviamos a la plantilla, a la vista.
             (el sufijo por defecto es html).
```

```
@Controller
@RequestMapping("/hello")
public class HelloController {
    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET
    public String printHello(ModelMap model) {
        model.addAttribute("message", "Hello Spireturn "hello";
    }
}
```

Usando

@RequestMapping("/hello")
asociamos una URL a la clase
Hello controlador, es decir,
indicamos que todos los
métodos de manejo en este
controlador son relativos a la
ruta: "/hello".

<u>http://localhost:8080/hello</u>

```
@Controller
@RequestMapping("/hello")
public class HelloController {
    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String printHello(ModelMap model) {
        model.addAttribute("message", "Hello Sprinterurn "hello";
     }
}
```

Para que Spring sepa qué método del controlador debe procesar la petición HTTP, podemos especificar qué método HTTP asociaremos al método Java.

Entonces, si hacemos una llamada a la misma URL con POST produciría un error HTTP de tipo 404 porque no hay nada asociado a dicha petición.

Otra forma:

```
public class HelloController {
  @RequestMapping(value = "/hello", method = RequestMethod.GET)
  public String printHello(Model model) {
     model.addAttribute("message","Hello Spring MVC
Framework!");
```

Parámetros

Los parámetros de URL contienen una clave y un valor separados por un signo igual (=) y unidos por un signo de unión (&).

El primer parámetro siempre se ubica después del signo de interrogación en una URL. Por ejemplo:

http://example.com/listaOfertas?mes=1&user=google

Obtener parámetros HTTP

```
@Controller
public class ListaOfertasController {
   @RequestMapping(value= "/listaOfertas", method= RequestMethod.GET)
    public String procesar(Model model, @RequestParam("mes") int mes) {
      model.addAttribute("message", "Hello Spring MVC Framework!");
     model.addAttribute("mes", mes);
     return "ofertas";
```

@RequestParam asocia y convierte un parámetro HTTP a un parámetro Java.

Obtener parámetros HTTP

Teniendo en cuenta nuestro ejemplo:

http://example.com/listaOfertas?mes=1&user=google

El parámetro mes tendrá el valor 1.

Otras anotaciones

<u>@GetMapping</u>, <u>@PostMapping</u>, <u>@PutMapping</u>, <u>@DeleteMapping</u> aparecen con Spring 4.3 y nos permiten simplificar el manejo de los diferentes métodos de Spring MVC y los @RequestMappings que a veces se hacen un poco pesados.

```
@Controller
public class HelloController {
   @GetMapping ("/hello")
   public String printHello(Model model) {
     model.addAttribute("message", "Hello Spring MVC Framework!");
     return "hello":
   @PostMapping("/guardar")
   public String guardarProducto(@RequestBody Employee employee) {
    return "has hecho una peticion post";
```

DigitalHouse>