

Guía de creación de diagramas de clase

“

El objetivo del **diagrama de clases** es **mostrar** qué clases (tipos de objetos) forman el sistema y las **relaciones entre ellas**.



”

DRAWIO

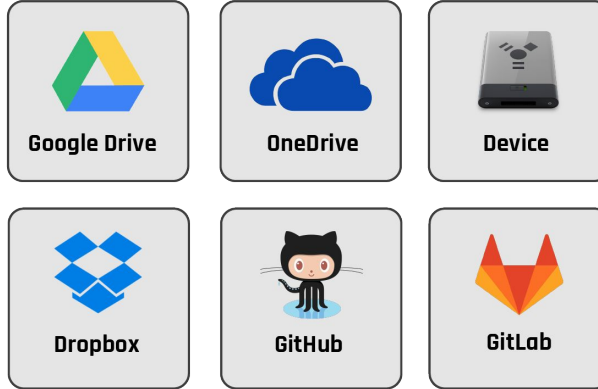
Vamos a utilizar un software de dibujo online, directamente desde la página web. Existen una gran cantidad de programas diferentes, pero nosotros utilizaremos DRAWIO que puede ser encontrado en línea en la siguiente dirección:

<http://app.diagrams.net>



Lo primero es decidir dónde vamos a guardar el diagrama

Save diagrams to:



En el caso de elegir el **Drive**, vamos a tener que autorizar a la aplicación **—mediante identificación con mail y contraseña—**.

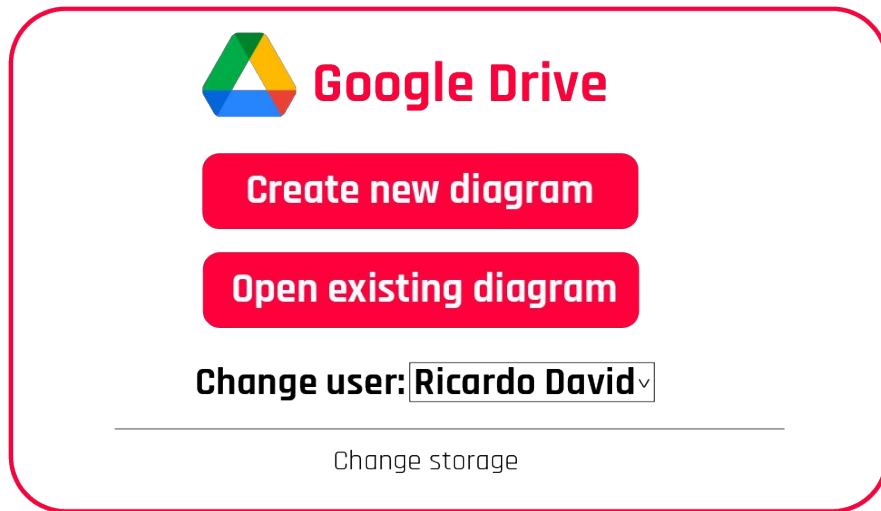
Authorization required

Authorize this app in Google Drive:



☒ Remember me

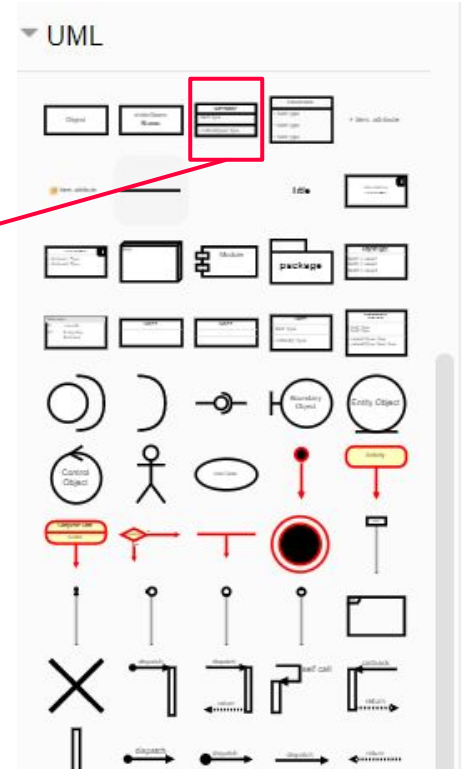
Por último, crear un nuevo diagrama y en la página siguiente elegimos un diagrama en blanco.



Las figuras que vamos a utilizar son las que figuran en el submenú de **UML**



Para dibujar una clase se puede utilizar la fig. **Clase** y luego cuando esté en el diagrama vamos a ir cambiando nombre, atributos y métodos según sea necesario.



DigitalHouse>
Coding School