



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Patrón *factory*

Objetivo

En el siguiente código veremos un método para generar una solicitud desde un iPhone, donde tenemos el uso de "new" para instanciar una nueva clase concreta dentro de la variable "device". El objetivo es pasar el método siguiente al patrón *factory* y mostrar cómo se verá el código.

```
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhone;
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhone11;
import br.com.cod3r.factory.apple.before.model.IPhoneX;

public IPhone orderIPhone(){
    IPhone device = null;

    device = new IPhoneX();

    device = new IPhone11();

    return device;
}
```