

# Crear una clase en Java

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [La clase](#)
2. [Como crear una clase en el IDE](#)

# 1 | La clase

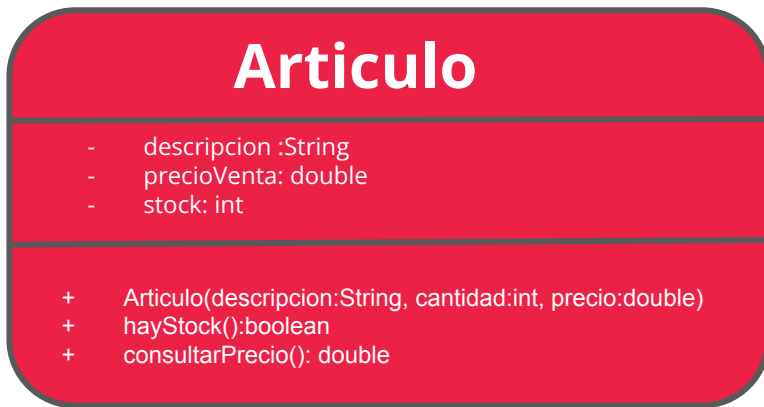
# Planteo

Para resolver un problema hemos detectado la necesidad de una clase Artículo. Los artículos tienen nombre, precio de compra, precio de venta y stock disponibles. El comportamiento que se espera de ellos es que puedan informar si hay stock disponible y cuál es la ganancia obtenida por cada venta, según los precios disponibles



# Diseño

Luego de realizar el diseño de la clase en un diagrama, el próximo paso es implementarla:

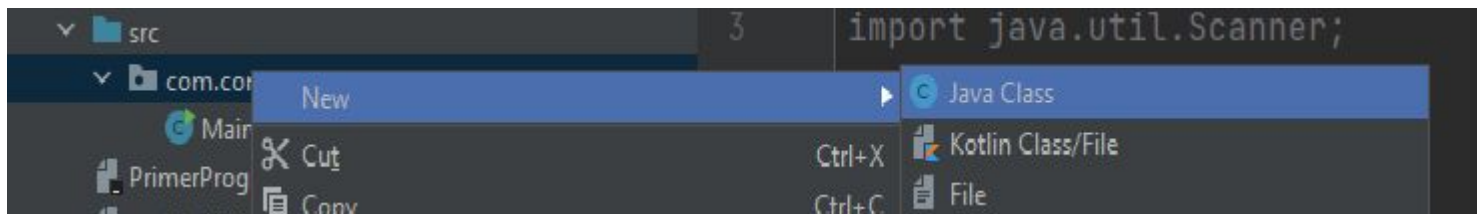


2

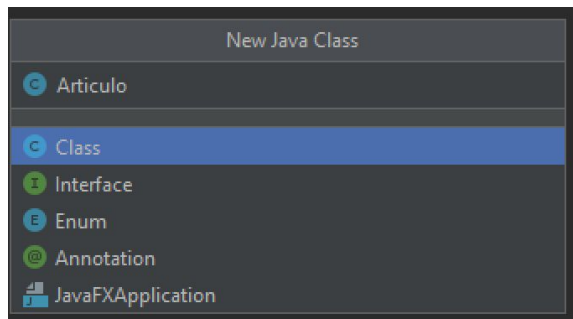
## Como crear una clase en el IDE

# Una clase en Java

Creamos una clase en nuestro package. Al hacer clic con el botón derecho del mouse, obtenemos un menú contextual, **seleccionamos New y luego Java Class.**



Luego le asigno un nombre **—siempre la inicial en mayúscula—.**



# La nueva clase

Al crear la clase estara vacia. Debemos incorporar los atributos y métodos. Definiéndolos con el alcance correcto para mantener el encapsulamiento, esto sería los atributos como **private** y los métodos como **public**.

```
package com.company;  
  
public class Artículo{  
  
    }
```



# ¡Importante!



No cambiar nunca el nombre de la clase.  
El nombre del archivo .java debe coincidir con el nombre de la clase.



Los nombres de las clases siempre deben inicializarse en mayúscula y deben estar en singular.

DigitalHouse>  
Coding School