



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Ejercicio de codificación

Objetivo

Modelar en UML y luego codificar en Java la clase Impresora.

Ejercicio para hacer en clase con el profesor

Las impresoras tienen un modelo, un tipo de conexión, ya que muchas son USB y otras inalámbricas. Poseen una fecha de fabricación y todas ellas saben la cantidad de hojas disponibles que tienen.

Diagrama UML

Impresora	
-	modelo: String
-	tipoConexion: String
-	fechaFabricacion: String
-	hojasDisponibles: Int
-	tienePapel(): boolean
+	Impresora (modelo: String, tipoConexion: String, fechaFabricacion:String)
+	Impresora (modelo: String, tipoConexion: String)
+	imprimir(texto:String)