Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software

Heidy Dayana Otagrí Rodríguez

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Ficha 2627060

Ing. Yerman Augusto Hernández Sáenz

  
  
Bogotá D.C.

**Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software**

La metodología SCRUM es una metodología ágil que se enfoca en la colaboración y el trabajo en equipo para lograr resultados eficientes y de alta calidad. Es especialmente adecuada para proyectos de desarrollo de software, como es el caso del proyecto de página web de pago para la administración del conjunto residencial Alameda de Santa Mónica V etapa.

SCRUM se divide en ciclos de trabajo llamados sprints, que duran entre dos y cuatro semanas. Cada sprint comienza con una reunión de planificación en la que el equipo de desarrollo y el dueño del producto (en este caso, la administración del conjunto residencial) establecen los objetivos para el sprint. Durante el sprint, el equipo trabaja en tareas específicas y tiene reuniones diarias cortas para evaluar el progreso y abordar cualquier problema.

Al final del sprint, el equipo presenta los resultados al dueño del producto en una revisión de sprint. Luego, en una reunión de retrospectiva de sprint, el equipo discute lo que salió bien y lo que podría mejorarse en el próximo sprint.

En el caso del proyecto de página web de pago para la administración del conjunto residencial Alameda de Santa Mónica V etapa, el proceso tendría seguir los siguientes pasos:

Reunión de planificación de sprint: en esta reunión, el equipo de desarrollo y la administración del conjunto residencial establecerán los objetivos para el sprint, como la creación de una página de inicio de sesión segura y la integración de un sistema de pago en línea.

Desarrollo del sprint: el equipo de desarrollo trabajará en las tareas específicas del sprint, como la creación de una base de datos segura para la información de los propietarios y la implementación de un sistema de pago en línea.

Reuniones diarias de scrum: el equipo de desarrollo se reunirá brevemente cada día para evaluar el progreso y abordar cualquier problema.

Revisión de sprint: al final del sprint, el equipo presentará los resultados al dueño del producto (la administración del conjunto residencial) en una reunión de revisión de sprint. En esta reunión, se revisará el trabajo completado durante el sprint y se discutirá cualquier problema o pregunta.

Retrospectiva de sprint: después de la reunión de revisión de sprint, el equipo de desarrollo se reunirá para discutir lo que salió bien y lo que podría mejorarse en el próximo sprint.

Repetición: el proceso se repetirá para cada sprint hasta que se logren los objetivos del proyecto.

En resumen, la metodología SCRUM es una forma eficiente y efectiva de desarrollar un software de página web de pago para la administración del conjunto residencial Alameda de Santa Mónica V etapa. Con un enfoque en la colaboración, el trabajo en equipo y la comunicación regular, SCRUM puede ayudar a garantizar que el proyecto se complete a tiempo y dentro del presupuesto, y que cumpla con las necesidades y expectativas del cliente.