





# Departamento de Ciencias de la Computación Ingeniería de Software Análisis y Diseño de Software NRC 8311

"Catálogo Virtual – A Mi Madera" Pruebas de Caja Negra

**Proyecto Segundo Parcial** 

Realizado por Wendy Llulluna, Jimmy Simbaña y Dayana Vinueza

**Docente: Ing. Jenny Ruiz** 







# Historial de Versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
25/01/2023	V1.0	Pruebas de Caja Negra –	Wendy Llulluna
		Sprint 0 y 1	Jimmy Simbaña
			Dayana Vinueza







# Tabla de Contenido

1.	Sl	PRINT 0	4
1	<b>.1.</b>	Conexión a la base de datos	4
	C	aso de Prueba 1	4
	C	aso de Prueba 2	5
1	.2.	Registrar Cliente	5
	Ta	abla de participación de clases equivalentes	5
1	<b>.3.</b>	Login Cliente	6
	T	abla de participación de clases equivalentes	6
	C	omprobación imágenes	6
2.	SI	PRINT 1	7
2	2.1.	Agregar Productos al Carrito	7
	C	lase de Equivalencia	7
	C	asos de Prueba	7
2	2.2.	Eliminar Productos del Carrito	11
	C	lase de Equivalencia	11
	C	asos de Prueba	11







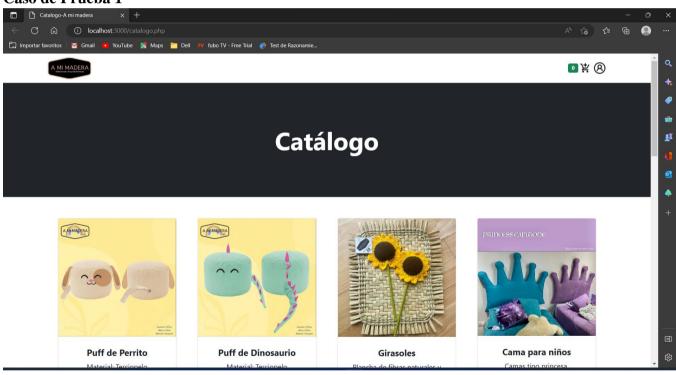
# Casos de Prueba Caja Negra – Sprints Proyecto Final

# 1. SPRINT 0

## 1.1. Conexión a la base de datos

Variable	Clase de equivalencia	Estado	Representante
Conexión	EC1: if(\$conectando)	Valido	"Conexión exitosa"
	EC2:if(i\$conectando)	No valido	"No se conectó a la
			base de datos"

### Caso de Prueba 1









#### Caso de Prueba 2

Si la conexión no se da no se puede acceder al catálogo



# 1.2. Registrar Cliente

Tabla de participación de clases equivalentes

### Validación de Registrar Cliente

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
registrar	EC1: if(\$resultado)	Válido	Registro Exitoso
registrar	EC1: if(!\$resultado)	Inválido	Registro NO Exitoso













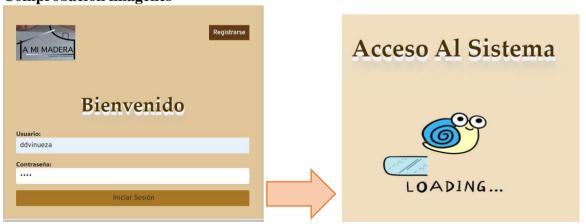
# 1.3. Login Cliente

Tabla de participación de clases equivalentes

# Validación de Login Cliente

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
login	EC1: if(\$row>0)	Válido	Valida el ingreso como
			cliente y accede al sistema
Login	EC2: if(\$row<0)	Inválido	"Usuario o Contraseña
			incorrectos"

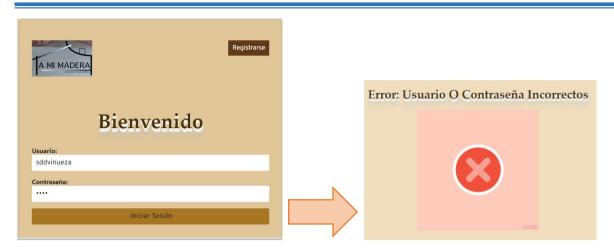
# Comprobación imágenes











# **2. SPRINT 1**

# 2.1. Agregar Productos al Carrito

# Clase de Equivalencia

Condición de	Tipo	Clase de Equivalencia	Clase de Equivalencia No
Entrada		Válida	Válida
Agregar- productos	Conjunto con comportamiento distinto	Clic sobre el botón "Agregar"	2. Clic en un botón distinto del botón "Agregar"

### Casos de Prueba

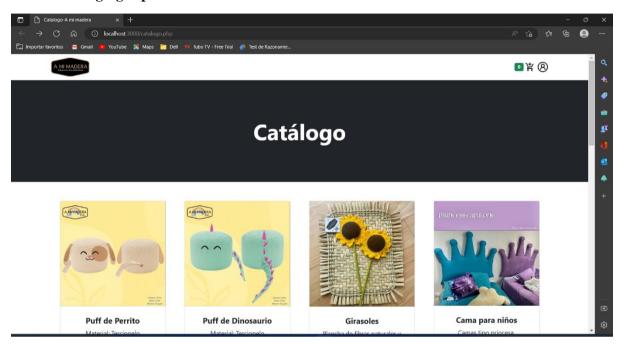
N° Caso	Clase de Equivalencia	Agregar-productos	Resultado
1	1	Agregar	Se agrega el producto al carrito de compras
2	2		No se agrega nada al carrito de compras



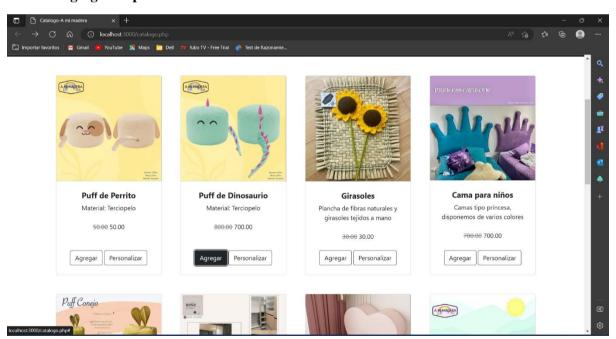




## Caso de Prueba 1 Pantalla sin agregar productos



#### Pantalla agregando productos

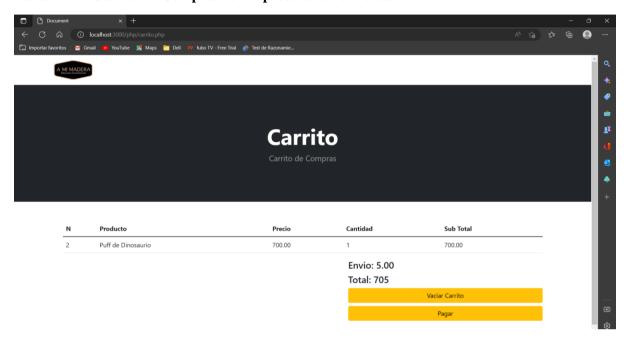




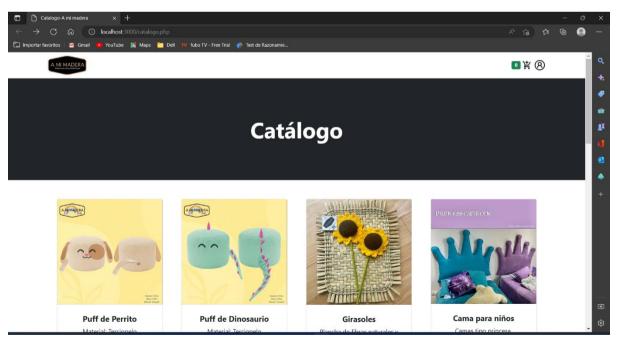




#### Pantalla del Carrito de Compras con el producto seleccionado



## Caso de Prueba 2 Pantalla sin agregar productos

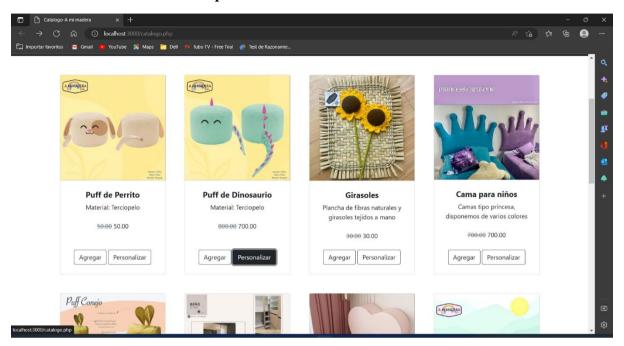




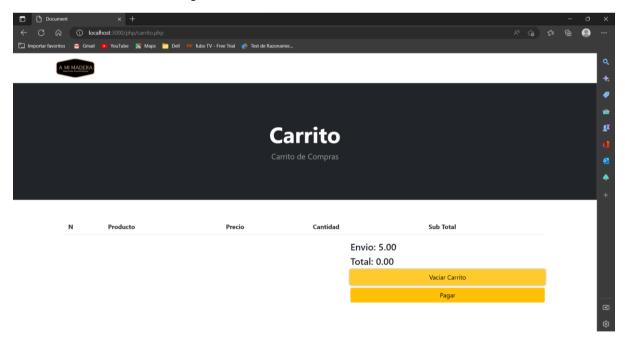




#### Pantalla dando click en el botón personalizar



#### Pantalla del Carrito de Compas vacío









## 2.2. Eliminar Productos del Carrito

# Clase de Equivalencia

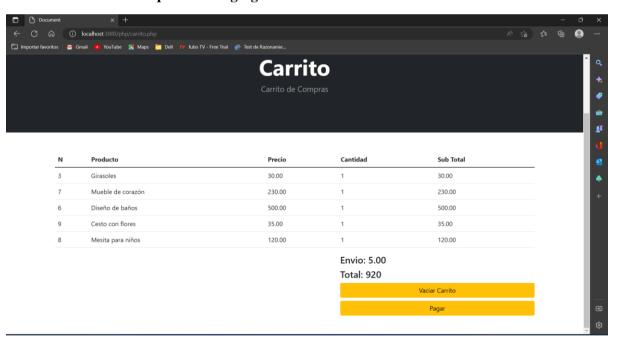
Condición de	Tipo	Clase de Equivalencia	Clase de Equivalencia No
Entrada		Válida	Válida
Eliminar- productos	Conjunto con comportamiento distinto	Clic en "Vaciar carrito"	2. Clic en un botón distinto del botón "Vaciar Carrita"

#### Casos de Prueba

N° Caso	Clase de Equivalencia	Eliminar-productos	Resultado
1	1	Vaciar carrito	Se eliminan los productos seleccionados del carrito
2	2		No se eliminan los productos del carrito y hace otra acción

#### Caso de Prueba 1

#### Pantalla del carrito con productos agregados

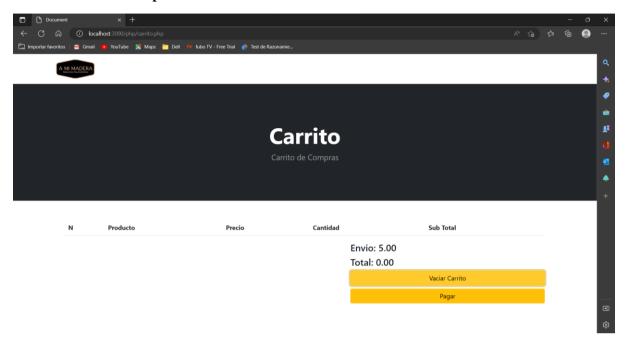




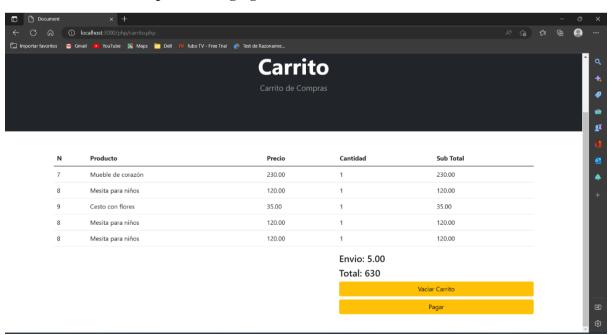




#### Pantalla con todos los productos del carrito eliminados



### Caso de Prueba 2 Pantalla del carrito con productos agregados









#### Pantalla del carrito con los productos sin ser eliminados

