

**UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR**

**CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE**

**Materia:**

Lógica de Programación

**Proyecto integrador:**

El impacto de las nuevas tecnologías en la sociedad: visualización del futuro

**AUTORA:**

Dayanna Margarita Castro Jaime

**ECUADOR**

**AÑO 2025**

**Conclusiones Finales del Proyecto**

Al finalizar este proyecto, logre comprender mucho mejor cómo las nuevas tecnologías afectan nuestra vida y la sociedad. Me permitió ver que los algoritmos y la automatización no son conceptos abstractos, sino herramientas que realmente influyen en decisiones y procesos diarios. Incluso un programa sencillo, como la computadora que adivina números, puede mostrar de forma clara cómo funciona la lógica detrás de la tecnología y generar reflexión sobre su uso.

Sobre la introducción y planificación del proyecto, aprendí que organizar cada paso antes de empezar es fundamental. Dividir el trabajo por unidades, temas y semanas hizo que cada actividad tuviera un objetivo claro y que todo el proyecto avanzara de manera ordenada. Esto me enseñó que planificar no es solo cumplir con un cronograma, sino una guía práctica para facilitar todo el desarrollo.

En relación con el programa, aunque sea básico, cumplió su función de mostrar cómo los algoritmos toman decisiones según datos y condiciones. Fue una forma práctica de aplicar la teoría y de comprender cómo un software, aunque pequeño, puede ser útil para aprender y reflexionar.

Respecto a la codificación, aprendí a cuidar la lógica, las estructuras y los comentarios, pensando siempre en cómo alguien más podría entender el código. Esto me ayudó a desarrollar precisión y claridad en la programación.

En cuanto a GitHub, subir el proyecto y organizar carpetas y archivos me enseñó a documentar un proyecto de manera profesional. Tener todo centralizado facilita la revisión y el seguimiento, y me mostró lo importante que es mantener un control de versiones y una buena organización para cualquier proyecto.

En general, este proyecto integró todos los conocimientos de las unidades: desde analizar el fenómeno tecnológico hasta codificar, hacer diagramas y documentar correctamente. La experiencia fue muy valiosa, aunque al inicio fue un poco abrumadora, porque ahora veo claramente cómo cada parte se conecta y tiene sentido dentro de un proyecto completo.

En conclusión, este proyecto no solo me enseñó programación y tecnología, sino también planificación, organización y reflexión sobre el impacto social de la tecnología. Me siento más segura para desarrollar proyectos futuros y más consciente de cómo la tecnología puede influir en la vida de las personas.