

胡佩钰

daydreamerpyh@gmail.com

15983359480

个人主页: <https://daydreamerh.github.io/>

基本信息

电子科技大学计算机（网安学院），数字媒体技术

GPA：3.96/4.0

理论课均分：88.99

英语：四级 606/六级 548

基础能力：有良好的专业课基础，具备较好的学习实践能力，能快速上手并运用新的技术框架

核心课程：C++ 程序设计（99）、人工智能（91）、计算机组成原理（91）、计算机操作系统（91）、计算机网络（89）等

项目经历

基于扩散模型的 AI 绘画平台

2022 - 2023

- 描述：基于 stable diffusion，开发一款便于使用、效果好的 AI 绘画 app；框架：MySQL+Flask+sqlalchemy+uniapp
- 我的职责：学习扩散模型的基本原理，了解相关应用；设计 app 的基本功能；实现全栈开发
- 成果：该 app 功能丰富，能以不同方式生成图像，并将作品上传到社区，与其他用户进行交互

演示: <https://www.bilibili.com/video/BV1Vu4y1s7QK/>

论坛博客网站

2023.6 - 2023.7

- 描述：实现一个能编辑、浏览、评论、收藏的博客网站。
- 我的职责：基于 MySQL+MyBatis+Servlet+Vue 的技术框架，实现网站的全栈开发
- 成果：搭建了一个能在线编辑、上传博客，多种方式查询博客，评论博客及回复的论坛网站

游戏 Demo 开发

2023.10 - 2024.1

- 描述：构建游戏世界观，设计解密规则与关卡，并将其实现
- 我的职责：基于 Unity 引擎，完成客户端开发，包含脚本的书写（状态机）与场景的构建
- 成果：实现一个运行稳定、设计新颖的游戏

QQ 机器人开发

2023.1 - 2023.2

- 描述：为学校某社团群开发一个提供查询服务的 QQ 机器人
- 我的职责：基于 go-cqhttp 框架，利用 Python 的 flask 包开发 QQ 机器人后端
- 成果：该 QQ 机器人在相关群组提供了一个月的服务

其他：基于 c 语言 socket 编程实现简单的服务器服务；基于 c++ 与 EasyX 图形库完成小游戏制作等

科研经历

代码能力：基本熟悉 PyTorch 框架，有一定的代码实现能力

基本原理：了解线性神经网络、MLP 与 CNN 的基本特点，正在学习 RNN

- 了解实现线性神经网络，做房价预测、Fashion-MNIST 分类
- 了解 MLP，自定义实现如激活函数、正则化、暂退法等模块
- 了解 CNN，了解并实现了 LeNet, AlexNet, VGG, NiN, GoogLeNet, ResNet 处理分类问题
- 了解 RNN，并实现简单的文本生成模型

社会实践

CS help CS 团队成员

该团队负责期末编辑各科复习内容，并将其公开飞书上供全校同学查看。

雅安经开区某公司实习

优化其 app 前端页面。

班主任经历

在某老师教培机构作班主任管理班级，具备基本的交流沟通能力与执行力。