| T2\_2 | Activitat | Objectes Predefinits de JavaScript |
| --- | --- | --- |

**OBJECTES PREDEFINITS DE JAVASCRIPT**

8. Escriu un html que en obrir-se canviï el title que hagis posat al head de l'html per un altre que vulguis. Canvieu el color de fons de l'html de blanc a gris i el color del text que tingueu

**9.** Crea un nou document HTML amb un script que ens mostri l'amplada de pantalla, alt de pantalla, amplada útil, alt útil, i diagonal de pantalla en píxels.

11.Escriu un html que permeti obrir des d'un botó, una finestra controlada des de javascript, escrivint l'html necessari per mostrar un text amb les propietats utilitzades i un botó que permeti tancar la nova finestra.

12. Escriu un programa que demani per input un text i si és més llarg de 10 caràcters, extreu els 5 últims i mostra'ls en pantalla

13.Escriu un html que demani per input un text, guarda'l com un objecte String i que ens permeti saber el nombre de caràcters escrits, que ens permeti reescriure'l en cursiva, en negreta, en color vermell, a una grandària molt gran, i finalment titllat.

14. Escriu un programa que permeti escriure una taula amb quatre cel·les (dues files i dues columnes), amb vores col·lapsades i un text a cada cel·la.

15. Fes un programa que et permeti entrar per control la base d’un triangle, després l’alçada en un altre, i mostra en un d.write la seva àrea

16. Fes un programa que et permeti des d'un botó, encendre o apagar una imatge d'una bombeta segons els gifs donats.

17. Crea un programa que permeti saber a mil·lisegons quan va acabar el món segons el calendari Maya, recull a més el dia, mes, any, hora, minuts, segons actuals i dia de la setmana.

18. Escriu un html que en carregar-se ens digui el nombre de mil·lisegons passats des de l'1 de gener de 1970