아동/여성의 안전을 지키기 위한 통합 지원 서비스

지켜 Dream

<프로젝트 발표>

팀명: Lucy(루시)

구성원: 나창대, 김다연, 김준호, 박성민



Content

- 1 서비스 제작 배경 및 필요성
- 2 화면 설계
- 3 개발 과정 및 방법
- 4 코드 설명
- 5 서비스 시연
- 6 Q&A



1. 제작 배경 및 필요성





▶ 제작 배경

※ 아동, 여성을 대상으로 한 강력 범죄 사건이 끊이지 않고 발생하고 있음









[서울=뉴시스]정성현. 2022.05.18. (사진=채널A '블랙: 악마를 보았다캡처) photo@newsis.com'재판매 및 DB 금지 '재판매 및 DB 금지 [서울=뉴시스]유다면 인턴 기자 = '안양 초등생 토막 살인사건'의 범인 정성현이 뻔 뻔하게 무고하다고 주장한다. 해당 사건으로 아동안전 지 킴이집 정책이 시행됨

* '아동 안전지킴이집'이란?

위급한 상황에 처한 어린이들을 임시로 보호해 주는 아동 긴급보호소로, 아이들이 쉽게 찾을 수 있도록 편의점·약국·문구점 등이 안전지킴이 집이 되어 아이들의 안전을 지켜주는 역할을 함

* '여성 안심지킴이집' 이란?

위기 상황이 발생했을 시 **안전하게 대피**하도록 하여 **보호**해주고, 비상벨을 누를 경우 경찰이 즉시 현장 출동하여 안심 귀가를 돕는 서비스

1. 제작 배경 및 필요성

지킴이집 인식 향상 필요

- 여성 및 아동 대상 강력 범죄가 지속적으로 발생하고 있음에도, 범죄예방 등의 중요한 역할을 하는 안전지 킴이집 관련 정보를 평소 알지 못하는 경우가 많음.
 따라서, 충분한 정보 전달이 필요한 상황
- 지킴이집 정책에 대한 **인식 부족**으로 **지킴이집 수가 감소**하고 있다.



< 2019~2021년 아동강력범죄 피해 건수>



< 2019~2021년 여성강력범죄 피해 건수>



통합 정보 제공 필요

• 아동 안전지킴이집 및 여성 안심지킴이집의 정보를 얻기위해서는 **각각 다른 앱을** 다운받아서 사용해야 함

▶ 필요성

- •분산되어있는 아동 지킴이집과 여성 지킴이집 정보를 한 곳에서 제공하여 빠르게 찾고, 이용자들끼리 정보를 공유할 수 있는 기회를 제공함
- •아동 및 여성 안전 지킴이집 정책과 지킴이집 활용 방법에 대한 인식을 높일 수 있음



<여성안심지킴이집 정보>



<아동안전지킴이집 정보>

서비스 소개

• **적용 대상 고객 여성과 아동이 있는 가족 구성원** 또는 지킴이집 정보 및 긴급신고 서비스가 필요한 고객

• 차별성

- 1) 여성 지킴이집과 아동 지킴이집에 대한 정보를 제공하는 기존 어플리케이션은 두 정보를 통합하여 제공하지 않으며, 본 서비스는 두 정보를 모두 볼 수 있다는 점에 차별성이 있음
- 2) 사용자가 긴급신고 대기시간을 필요시점에 스스로 조절하여, 수동적으로 사용할 수 있다. (유사 앱에선 목적지 근처에 도착하면 신고대기 기능이 자동으로 종료되는 문제점을 보완)

• 핵심기능

- 1) 여성 및 아동 지킴이집의 위치 및 정보를 지도 검색을 통해 찾아볼 수 있음
- 2) 쉽고 빠르게 신고 및 도움을 요청을 할 수 있는 긴급신고대기 기능을 통해 위급 상황에 신속하게 대처할 수 있음

서비스 활용방안 및 기대효과

[활용방안]

- 아동 및 여성에게 위협으로부터 안전한 공간에 대한 정보 제공
- 우리 가족 생활반경에 있는 안전지킴이집 정보를 미리 확인하여 범죄 상황에서 빠르게 이용할 수 있음
- 지킴이집의 사업주 또는 직원에게 지킴이집의 역할에 대한 교육을 제공할 수 있음
- 늦은 밤 귀가하는 여성에게 경호자가 동행하여 안심 귀가를 돕 는 안심 귀가 서비스 제도를 신청하기 위한 정보를 제공
- 순찰 신문고 링크로 이동하여 취약지 순찰 범위 등록을 신청할 수 있음

[기대효과]

- 아동과 여성 지킴이집 정보를 하나의 서비스로 찾을 수 있고, 관련된 다양한 정보를 제공하여 사용자 편의성 증대
- 지킴이집에 대한 인식과 이용자가 증가됨에 따라 범죄 예방에 도움이 되어, 지역사회의 안전과 복지를 증진시킬 수 있음
- 본 서비스를 통해 안전 지킴이집 정책에 대한 시민들의 인지 도와 인식이 증가되어, 지킴이집 선정을 희망하는 사업장 확 대

2. 화면 설계

▶ Use Flow_사용자 / 관리자



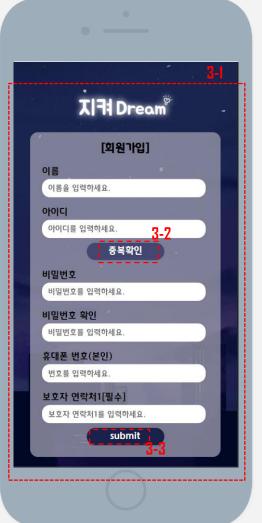
2. 화면 설계_로그인/회원가입

지켜 Dream 아이디를 입력하세요 비밀번호



동의

화면



설명

1-1: ID, PW 입력 받는 input 창

1-2: 회원가입 화면으로 이동시켜주는 버튼

1-3:로그인 버튼을 클릭하여 로그인이 성공 시, 메인 화면으로 이동

1-4: 아이디, 비밀번호를 찾을 수 있는 페이지로 이동

2-1: 회원가입 버튼을 클릭하면 회원약관 동의 화면으로 이동하고, 약관 동의 체크 및 동의 버 튼을 눌러야 회원가입 페이지로 넘어갈 수 있음

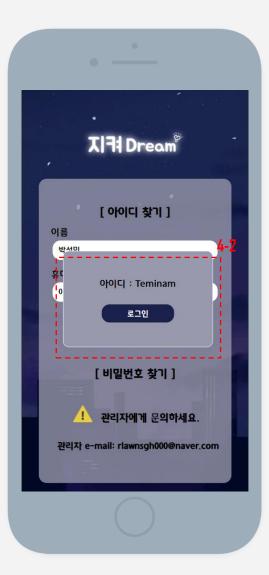
3-1: 회원가입 정보를 입력할 수 있는 화면

3-2: "중복확인" 버튼 클릭 시, 사용하고자 하는 아이디가 중복되는지 확인가능

3-3: "가입 완료" 버튼을 누르면 회원가입이 완료됨

2. 화면 설계_아이디/비밀번호 찾기

지켜 Dream [아이디 찾기] 이름을 입력하세요. 휴대폰 번호 핸드폰 번호를 입력하세요 [비밀번호 찾기] 관리자에게 문의하세요. 관리자 e-mail: rlawnsgh000@naver.com



화면



설명

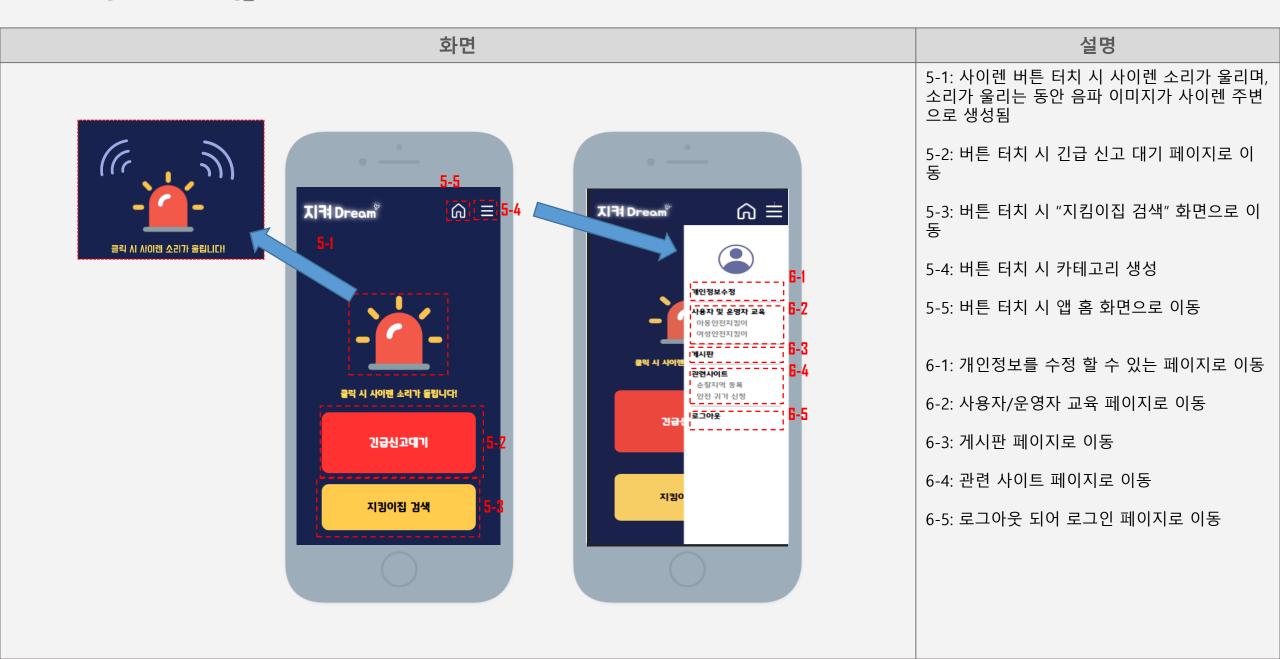
4-1: 이름과 휴대폰 번호를 입력하여, 회원가입 시 설정한 아이디를 찾을 수 있음

4-2: 입력한 이름 및 핸드폰번호가 가입된 정보 와 일치할 경우, 아이디를 화면에 출력

4-3: 가입된 정보와 일치 하지 않을 경우 확인 요청 메시지가 뜨며, 다시시도 버튼을 클릭하여 다시 입력할 수 있음

4-4: 비밀번호를 찾아야 하는 경우, 제공된 관리 자 이메일로 문의하여야 한다.

2. **화면 설계**_앱 홈화면



2. 화면 설계 긴급신고대기

⊜ ≡ 지켜 Dream 건글신고 대기 지킹이집 검색 신고하기 (전화) 신고하기 (문자) 7-2 - 심이렌



화면

설명

7-1: 버튼이 비활성화 되어있는 상태로, 긴급신 고대기 기능을 시작하기전에 실수로 누르는 것 을 방지함

7-2: 긴급신고대기 기능을 시작하는 버튼으로, 버튼을 누를 경우 위의 신고하기(전화) 및 신고 하기(문자) 버튼이 활성화 됨

7-3: 버튼을 누르면 사이렌 소리가 울림

7-4: 네비게이션 바에서 메인 기능인 긴급신고 대기와 지킴이집검색 기능을 선택하여 이동할 수 있음

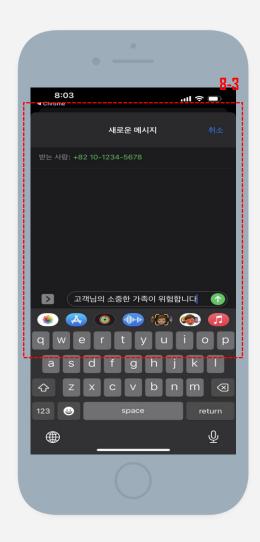
7-5: 시작 버튼 클릭 후 버튼이 활성화된 상태이며, 버튼 클릭 시 112로 전화 연결하기위한 화면으로 이동

7-6: 시작 버튼 클릭 후 버튼이 활성화된 상태이며, 버튼 클릭 시 보호자에게 긴급상황을 알릴수 있는 문자를 전송할 수 있음

7-7: 시작 버튼 클릭 후 기능을 종료할 수 있는 버튼으로 바뀌며, 종료를 원할 시(집 도착 시), 버 튼을 눌러 버튼을 비활성화함

2. 화면 설계_긴급신고대기





화면

8-1: 신고하기(전화) 버튼을 누를 시, 112로 전화 연결할 수 있는 화면으로 전환됨

설명

8-2: 회원가입 시 저장한 보호자번호로 문자를 보내죾

2. 화면 설계_지킴이집 검색

XI 7 Dream 서초롯데캐슬 클래식아파트



화면



9-1: "지킴이집 검색" 화면

9-2: 찾고자 하는 지역을 키워드로 검색하여, 인 근 지킴이집의 위치를 지도 위에서 찾아볼 수 있 음

설명

9-3: 입력한 키워드와 관련된 장소 목록들이 하단에 출력되며, 마커가 지도 위에 찍힌다.

9-4: 지킴이집 마커 선택 시, 해당 마커의 상세위 치 정보를 확인할 수 있다.

<마커의 범례>

하늘색(숫자): 검색 결과로 나온 위치

파란색: 아동지킴이집 빨간색: 여성지킴이집

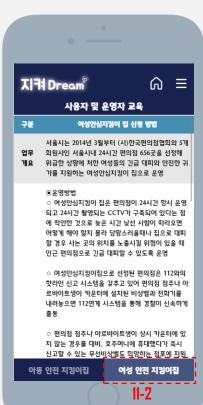
2. 화면 설계_개인정보 수정



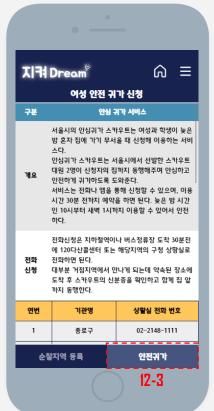
2. 화면 설계_사용자 및 운영자 교육, 관련 사이트

화면

 \bigcirc 지켜 Dream 사용자 및 운영자 교육 안전Dream 아용·여성·장애인 경찰지원센터 \equiv 아동보호를 위한 지역사회의 파수꾼. 아동안전지킴이집. 아동안전지킴이집이란? 학교주변-통학로-공원 주변의 문구점. 편의점, 약국 등을 아동안전지킴이집으로 지정하여 위험에 처한 아동을 임시보호하고 경찰에 인계하는 곳입니다. 아동안전수호천사란? 신뢰성 있는 업체의 외근사원을 수호천사로 위촉하여 외근활동중 아동보호활동을 하며, 현재 야쿠르트 아줌마, 집배원, 태권도 사범 아동 안전 지킴이집 여성 안전 지킴이집







11-1: 아동 안전지킴이집 클릭 시 교육 내용이 출력

설명

11-2: 여성 안전지킴이집 클릭 시 교육 내용이 출력

12-1: 순찰지역 등록을 원하는 사용자들에게, 순찰 신문고 이용 방법을 안내

12-2: 버튼 클릭 시 경찰청 순찰지역 등록 신청 사이트가 브라우저에서 열림

12-3: 여성 안심귀가 스카우트 서비스에 대해 소 개하고, 신청 방법을 제공

2. 화면 설계_게시판, 게시판 글쓰기





화면



13-1: 콤보박스 터치 시 게시판 카테고리가 생성 되며, 원하는 카테고리를 누르면 해당되는 게시 글만 목록에 불러온다.

설명

13-2: 글쓰기 버튼을 누르면 게시글을 작성할 수 있는 화면으로 이동

13-3: 글 제목 터치 시 게시글 상세 정보를 열람 할 수 있음

13-4: 콤보박스를 눌러서 작성할 글의 카테고리 를 선택

13-5: 작성하고자 하는 제목과 내용을 작성

13-6: "작성 취소" 버튼을 누르면 게시글 리스트 화면으로 이동

13-9: "완료" 버튼을 누르면 작성한 게시글이 저 장되며, 게시글 리스트 화면으로 이동되어 작성 한 글을 목록에서 볼 수 있음

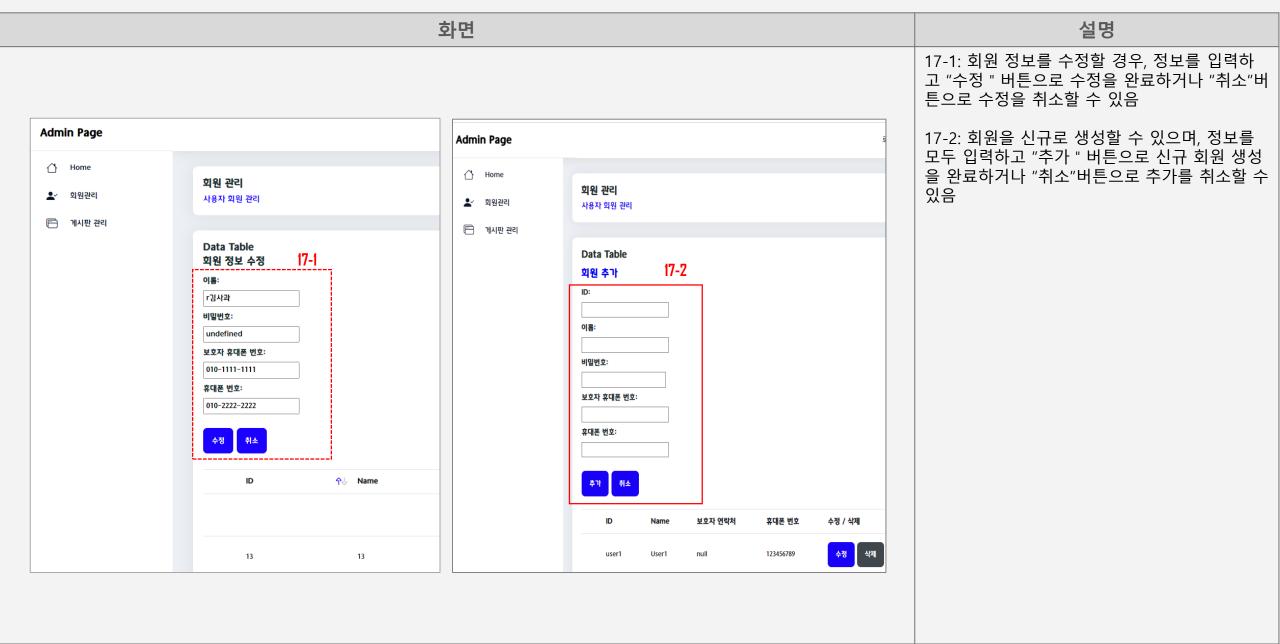
2. 화면 설계_관리자페이지_로그인 화면, 관리자페이지_메인 화면



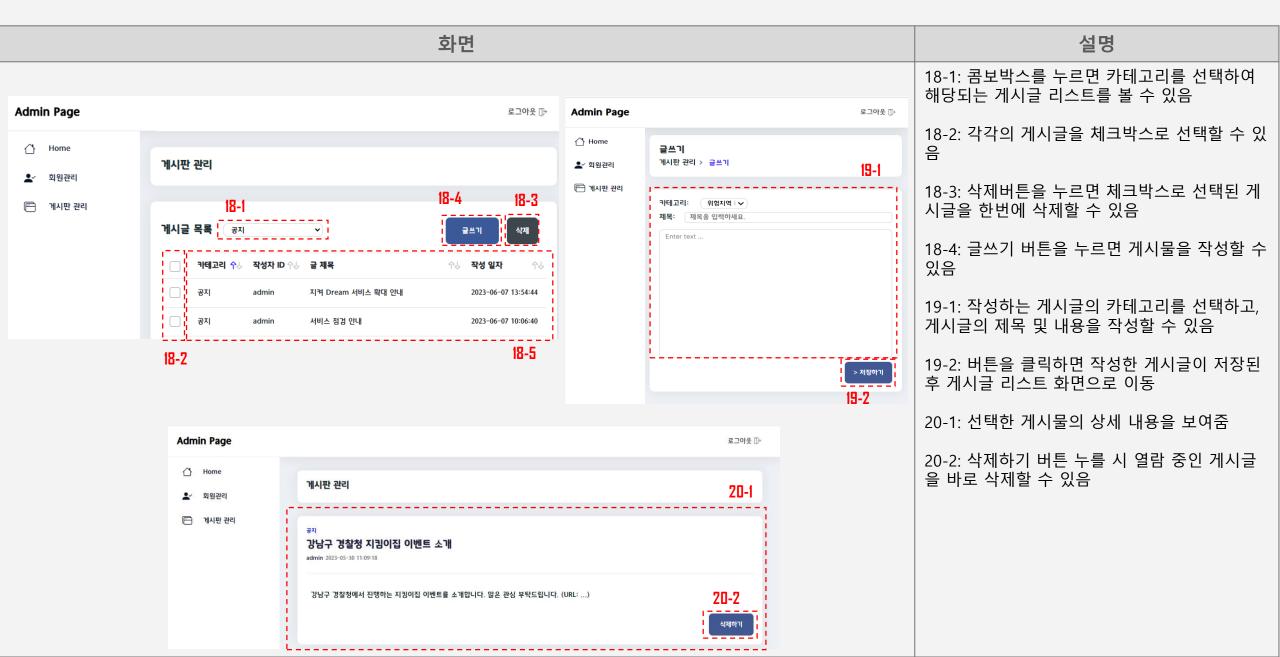
2. 화면 설계_관리자페이지_회원 관리



2. 화면 설계_관리자페이지_회원 관리



2. 화면 설계_관리자페이지_게시판 관리



3. 개발 과정 및 방법

▶ 개발 Tool









3. 개발 과정 및 방법

▶ 활용 공공데이터

데이터 명	출처	데이터 유형
경찰청_아동안전지킴이집 정보 서비스	공공 데이터 포털	Open API
서울시 안심귀갓길 서비스	서울시 열린 데이터 광장	Open API

▶ 개발 과정

기간	내용
4.10~4.21	주제선정 및 기획 / UI&UX 디자인(앱의 외관, 직관적인 사용자 경험을 설계)
4.22~5.12	프론트엔드 개발(HTML, CSS, JavaScript를 이용하여 앱의 사용자 인터페이스 개발)
5.13~5.26	백엔드 개발(데이터 처리, 데이터베이스 연동, API 개발 등)
5.27~5.28	클라이언트 및 서버배포
5.28~5.31	테스트 및 디버깅 / 구글 플레이스토어 배포
6.1~	유지보수와 업데이트

4. 코드 설명

▶ 사이렌소리

```
// 사이렌 소리 !
let switch_siren = false; // 사이렌소리 스위치
const audio = new Audio("./audio/siren.mp3");
function playMusic(){
    if(switch_siren == false){
       audio.play()
       switch_siren = true;
    }else {
       audio.pause()
       switch_siren = false;
```

1. Audio 객체 제어

- 음원 파일을 제어할 수 있는 JavaScript에서 제공하는 내장 객체인 Audio를 이용하여 play와 pause 메소드를 사용.
- Play() : 음원파일을 재생
- Pause(): 재생중인 음원파일을 일시정지

▶ 긴급신고(Client)

```
// singo btn 버튼 클릭 이벤트 핸들러
function singo btn(guardianHp) {
   const userAgent = navigator.userAgent.toLowerCase();
   let singo = document.querySelectorAll('.singo btn');
   const start btn = document.querySelector('#start btn');
   const telButton = document.getElementById('tel');
   const smsButton = document.getElementById('sms');
   const tel = "document.location.href = 'tel:112'"; // 경찰서로 고정 될거기때문에 const
   let sms = "document.location.href = ";// 내용물을 받아와야 해서 let으로 변수 선언
 // singo btn 버튼 토글 및 클릭 이벤트 처리
   singo.forEach((data) => {
       data.classList.toggle('active');
       if (data.classList.contains('active')) {
          telButton.setAttribute('onclick', `${tel}`);
          smsButton.setAttribute('onclick', `${sms}`);
       } else {
          telButton.setAttribute('onclick', "#");
          smsButton.setAttribute('onclick', "#");
 // 안드로이드랑 IOS를 구별 해내는 SMS 처리 코드 추가
   if (/iphone|ipad|ipod/.test(userAgent)) {
       // ios 처리 코드 추가
       console.log("iOS에서 실행 중입니다.");
       sms += `'sms:${guardianHp}&body=고객님의 소중한 가족이 위험합니다'`;
    else if (/android/.test(userAgent)) {
       // Android 처리 코드 추가
       console.log("Android에서 실행 중입니다.");
       sms += `'sms:${guardianHp}?body=고객님의 소중한 가족이 위험합니다'`;
```

1. Location.href 사용

- location은 JavaScript의 내장 객체를 이용하여 새로운 URL을 설정 할 수 있는 href 매소드를 사용.

2. URI스킴 사용

- URI 스킴이란 HTTP, HTTPS, FTP, tel, sms등 프로토콜을 말함.
- Tel과 sms 프로토콜을 사용 하여 전화걸기와 문자메세지 전송 하기 를 구현.

▶ 긴급신고(Server)

```
const token = authHeader.split(' ')[1];
jwt.verify(
    token,
    config.jwt.secretKey,
    async (error, decoded) => {
        if (error) {
            return res.status(401).json(AUTH ERROR);
        const user = await userRepository.UserfindById(decoded.userid);
        const admin = await userRepository.findById(decoded.userid);
        if (admin) {
            req.userid = admin.userid;
        } else if (user) {
            req.userid = user.userid;
        } else {
            return res.status(401).json(AUTH ERROR);
        next();
```

1. 토큰 값을 이용하여 UserID 찾기

- 저희 서버에 접근을 하게 되면 토큰 값으로 ID를 찾아옴.
- Jwt.verif 함수는 JWT를 검증하는 함수.
- DB에서 User ID를 검색 후 찾지 못하면 401에러 코드를 반환하고, User 또는 Admin의 아이디를 찾았으면 조건만에 맞는 ID로 반환 함.

▶ 긴급신고(Server)

```
// 보호자 전화번호 받아오기
export async function guardianHp(req, res, next){
    const userid = await adminRepository.UserfindById(req.userid);
    try {
       // DB에서 해당 사용자를 삭제
        const sql = 'SELECT guardianHp FROM user WHERE userid = ?';
        const [rows] = await pool.query(sql, [userid.userid]);
        const guardianHp = rows[0].guardianHp;
       // 성공시 보호자 번호
       res.status(200).json({ guardianHp });
     catch (error) {
       console.error(error);
       res.status(500).json({ message: '서버 오류' });
```

2. 보호자 연락처 받아오기

- Client의 ID를 토큰 값으로 찾아와, 그 ID를 갖고 DB에 접근하여 보호자 연락처(guardianHp)의 정보를 받아 Client에게 반환.



▶ 카카오 지도 API에서 제공하는 HTML + Javascript 코드 내에 지킴이집 API에서 가져온 정보가 저장된 json 파일에 접근

```
async function func2()
    var result = await fetch('safekid_fin.json')
    .then(response => response.json())
   var positions = []
    for (let i = 0; i < result.length; i++) {</pre>
       // 경도
       let LONGITUDE = parseFloat(result[i].x)
       // 위도
       let LATITUDE = parseFloat(result[i].y)
       let REMARK = result[i].name
       let ADDRESS = result[i].address
       let HP = result[i].tel
       var temp2 = {
           title: REMARK,
           lating: new kakao.maps.Lating(LONGITUDE, LATITUDE)
        let temp3 = JSON.stringify(temp2)
        positions.push(temp3)
```

1. Json 형식의 파일에서 데이터 가져오기

- fetch('safekid_fin.json')을 통해 safekid_fin.json 파일을 가져오고, response.json()을 사용하여 가져온 데이터를 JSON 형식으로 변환.

2. 데이터 추출 및 저장

- 가져온 JSON 데이터를 순회하면서 각 항목의 경도(LONGITUDE), 위도 (LATITUDE), 이름(REMARK), 주소(ADDRESS), 전화번호(HP)를 추출
- 추출한 정보를 이용하여 새로운 객체(temp2)를 생성
- Kakao Maps API의 클래스를 사용하여 위도와 경도로 좌표를 생성
- 생성한 객체와 좌표를 문자열로 변환한 후, positions 배열에 추가
- Positions에 추가된 위치 정보는 kakao에서 제공한 마커 표시 코드에 의하여 지도에 표시됨

▶ 표시된 마커를 클릭하면 open API에서 가져온 정보를 하단 컨테이너에 띄워줌

```
kakao.maps.event.addListener(marker, 'click', function () {
        let content =
        `<img src="./images/red.png" style="width: 40px; height: 40px;float:</pre>
        left;">여성안심지킴이집
        <h2 style="font-size:18px">${REMARK}</h2>
        <h2 style="display:block; color:gray; font-weight:500">${ADDRESS}
        h2><br>
        <img src="./images/phone.png" style="width: 20px; height: 20px;</pre>
        margin: 5px; margin-right:0; float: left;">
        <h2 style="display:inline; float: left;">${HP} (관리기관 전화번호)
        h2>`
        const infoBox = document.getElementById('content');
        infoBox.style.display = 'block'
        infoBox.innerHTML = content;
kakao.maps.event.addListener(map, 'click', () => {
    const infoBox = document.getElementById('content');
    infoBox.style.display = 'none'
```

1. 마커 클릭 이벤트

- kakao.maps.event.addListener 함수를 사용하여 마커의 클릭 이벤트를 등록
- 클릭 이벤트 함수 내에서는 클릭한 마커에 해당되는 지킴이집의 시설명, 주소, 관리기관 전화번호 등의 정보를 포함한 HTML을 생성하도록 함

2. 정보 표시 및 숨기기

- 클릭 이벤트 함수 내에서 정보를 표시하기 위한 컨테이너 요소를 가 져옴
- 안보이도록 설정해놓은 컨테이너를 보이도록 하고, 위에 작성한 HTML 컨테이너를 내용으로 추가
- 정보 표시 컨테이너는 클릭한 마커의 위치에 따라 동적으로 변경
- 지도를 클릭했을 때는 정보 표시 컨테이너를 숨김

▶ 게시판 데이터를 가져와서 화면에 리스트로 출력하고, 스크롤 이벤트를 처리하여 페이지를 추가로 로드

```
let postIds = []
const token = localStorage.getItem('token'); // 토큰을 로컬 스토리지에서 가져옴
let page = 0
const server = 'https://port-0-safedream-backend-otjl2cli33x5tw.sel4.cloudtype.app';
 // 무한 스크롤 적용 코드
function fetchData(page) {
  let selectedCategory = categorySelect.value;
  fetch(`${server}/safedream/board_user?category=${selectedCategory}&page=${page}`, {
    method: 'GET',
     headers: {
      'Authorization': 'Bearer ' + token // 가져온 토큰을 헤더에 추가
  }).then(response => response.json())
    .then(data => {
     for (let i in data.result) {
       let listul = document.createElement('ul');
       let listli0 = document.createElement('li');
       let listli1 = document.createElement('li');
       listul classlist add('content')
function handleScroll() {
  console.log(page)
  const scrollHeight = boardList.scrollHeight;
  const scrollTop = boardList.scrollTop;
  const clientHeight = boardList.clientHeight;
  if (scrollTop + clientHeight >= scrollHeight) {
    page = page + 15;
    fetchData(page)
    return page
boardList.addEventListener('scroll', handleScroll)
```

1. fetchData 함수

- 선택된 카테고리와 페이지 번호를 기반으로 서버에서 데이터를 가져옴.
- fetch 함수를 사용하여 GET 요청을 보내고, 가져온 데이터를 JSON 형식으로 변화
- 가져온 데이터를 반복문을 통해 화면에 출력
- 리스트 항목을 클릭했을 때, 해당 게시물 정보를 출력하는 새로운 페이지로 이동

2. 스크롤 이벤트 처리

- boardList 요소(리스트 출력 부분)의 스크롤 이벤트를 감지하여 처리
- 스크롤 위치와 요소의 크기를 비교하여 스크롤이 끝에 도달하면 DB에 서 가져올 레코드 번호를 증가시키고 fetchData 함수를 호출하여 추가 데 이터를 가져옴

▶ 선택한 카테고리 정보에 해당되는 게시판 데이터를 불러와서 전달하고, 스크롤 이벤트를 처리하여 페이지를 추가로 로드

```
export async function createlist(req, res) {
    const category = req.query.category;
    let page = req.query.page;
    // MySQL에서 게시판 정보를 조회합니다.
    const result = await Repository.list(category, page);

    if(!result){
        return res.status(401).json({ error: 'Invalid userid' });
    }

    return res.status(200).json({result})
}
```

1. Client에서 선택한 카테고리에 해당되는 게시판을 불러옴

- Client 요청으로부터 카테고리와 page 정보를 받아옴
- list 메서드를 호출하여 해당 카테고리와 페이지에 맞는 게시판 데이터 를 조회
- 조회 결과가 없을 경우, 401 상태 코드와 에러 메시지를 반환
- 조회 결과를 200 상태 코드와 함께 JSON 형식으로 client에 전달

export async function list(category, page) { console.log(page) if (category === '전체') { return db.execute('SELECT post_id, title, DATE_FORMAT (created_At, \'%Y-%m-%d\') as created_At FROM board order by post_id desc limit ?, 15 ', [page]) .then((result) => result[0]); } else { return db.execute('SELECT post_id, title, DATE_FORMAT(created_At, \'%Y-%m-%d\') as created_At FROM board WHERE category=? order by post_id desc limit ?, 15', [category, page]) .then((result) => result[0])}

2. 카테고리와 page 정보를 토대로 DB에서 게시판 정보를 가져옴

- 카테고리가 '전체'인 경우, 모든 게시판 데이터를 조회하여 페이지에 따라 15개씩 데이터를 최근에 생성된 순서대로 가져옴
- 카테고리가 '전체'가 아닌 경우, 해당 카테고리에 해당하는 게시판 데이터를 조회하여 데이터를 가져옴

▶ Troubleshooting

✓ 아동안전지킴이집 공공데이터 open API 사용 중 발생

* 문제점

공공데이터 포털에서 제공하는 데이터는 전국의 지킴이집 시설정보를 가지고 있어서 불필요한 데이터를 분류하는 작업이 필요했음. Open API를 호출할 때 검색하려는 지역의 범위를 위도, 경도의 최대, 최소 값을 기준으로 설정할 수 있는데, 서울시 범위의 위도 및 경도 최대, 최소값을 대입하여 불러오는 경우 서울시 외의 다른 지역 데이 터가 함께 포함됨

* 원인

위도 경도의 최대, 최소값으로는 서울시 범위를 정확하게 구분할 수 없음

* 해결방안

전국의 아동안전지킴이집 API에서 fetch를 사용하여 원하는 데이터를 가져와서 DB에 저장하고, sql문으로 주소 컬럼에서 서울시에 해당되는 데이터만 select한 뒤 저장하여, 서울시 지킴이집 정보만 json파일로 저장하여 사용함.

open api 규칙상 한 페이지에 100개까지만 정보를 출력할 수 있기 때문에 for문을 사용해야 했음.

```
for(let i=0; i <=121; i++){
    const url = `https://www.safe182.go.kr/api/lcm/
    safeMap.do?esntlId=10000550&authKey=f93f11232504459b&
    detailDate1=09&pageIndex=${i}&pageUnit=100`;
    fetch(url, {
       method: 'POST',
       headers: {
        'Content-Type': 'application/json',
       },
        .then((response) => response.json())
        .then((data) => {
           for(let j=0; j < 13; j++){
               let name = data.list[j].bsshNm;
               let address = data.list[j].adres;
               let tel = data.list[j].telno;
               let x = data.list[j].lcinfoLa;
               let y = data.list[j].lcinfoLo;
               db.execute('insert into safekid (name,
               address, tel, x, y) values (?, ?, ?, ?, ?)
                ', [name, address, tel, x, y]).catch(err
               => console.log(err))}
        .catch((error) => console.error(error));
```

```
-- sql 쿼리
insert into safekid_fin (name, address, tel, x, y) select
name, address, tel, x, y from safekid where address like
concat('%', '서울', '%');
```

5. 서비스 시연

* 프로젝트 후기



김다연: 처음으로 개발 프로젝트를 경험해보면서 매일 높은 산을 만나는 것 같았지만 팀원들과 함께 해결하면서 좋은 경험과 기억이 되었습니다. 초반에 갑작스럽게 팀원이 줄었고, 촉박한 시간 내에 프로젝트 결과물을 완성해야 했기때문에 우리에게 가장 합리적인 목표를 찾아나가야 했습니다. 어떤 것을 포기하고 어떤 것을 끝까지 가져가야 할 지, 일정을 맞추기 위해 무엇이 우선시 되어야 하는지 고민하는 시간이 많았습니다. 그리고 그 결과를 모든 팀원들이 존중해주고 든든하게 함께해줘서 목표를 이룰 수 있었습니다.

나창대: 프로젝트를 진행하면서 많은 문제들이 있었으나 조원들이 합심하여 그 문제에 대해 생각해보고 해결해가면서 많은걸 배우게 되었고 그렇게 하나씩 해결해 가며 성장하는 저희의 모습을 볼때 보람을 느꼈습니다.

김준호: 프로젝트를 하면서 많은 것을 처음 해보았고, 처음에는 어려움이 많았 습니다. 하지만 팀원들과 함께 해결하면서 다양한 경험을 쌓을 수 있었고, 그 경험은 매우 감사하게 느껴졌습니다. 이러한 경험으로 성장하고 더욱 더 많은 것을 이루는데 도움이 되었습니다

박성민: 수업시간에 배우는 것보다 프로젝트 하면서 얻어가는 것들이 더 많았습니다. 첫 프로젝트이기에 아쉬운 점도 많았으나, 그렇기에 앞으로 남은 프로젝트에는 시간 안배를 잘 할 수 있을 것 같습니다. 팀원분들 모두 너무 고생하셨고, 끝까지 잘 완수한 것만으로도 너무 다행이고 감사했습니다.



6. Q&A

Thank you~

