"신청서 작성하는 방법 좀 알려주세요."



공공민원·보건의료

BERT기반 챗봇 프로젝트



다양한 산업에서 적용가능한 챗봇 자연어처리(NLP) 분야 화두인 BERT 활용 contents

목차

Q

chapter 01

프로젝트 개요

- 주제 선정 이유

-프로젝트목표및 주요기능소개

chapter 03

프로젝트 과정

-데이터수집>모델링>챗봇구현>웹페이지배포

chapter 05

발전과제

-사업확장성

chapter 02

기술스택

- 자연어처리(NLP)

- BERT

chapter 04

UX/UI

-사용자 친화적 인터페이스 환경

chapter 06

후기

프로젝트를 마치며..

MAIN **fi**chatLANDI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 01 프로젝트개요



chapter 01

프로젝트 개요



♡ 프로젝트 기간

2024.09.23 ~ 2024.10.21

- ◇ 참여인원김민정(조장), 김명일, 김한나, 김현민, 신다연,이지한
- 주요기능BERT기반 챗봇서비스 ⊃ 모욕어 필터링



chapter 01

담당자 소개





김한나 PM

프로젝트 기획과 관리



김민정 DEV

챗봇구현 API설계 및 관리



이지한 DEV

웹사이트 구축

chapter 01

담당자 소개





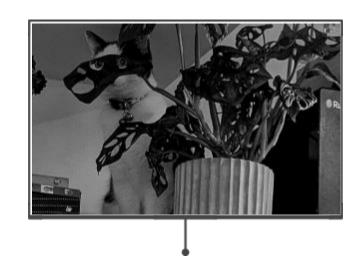


챗봇 모델 개발



신다연 ENGINEER

챗봇 모델 개발



BATCAT

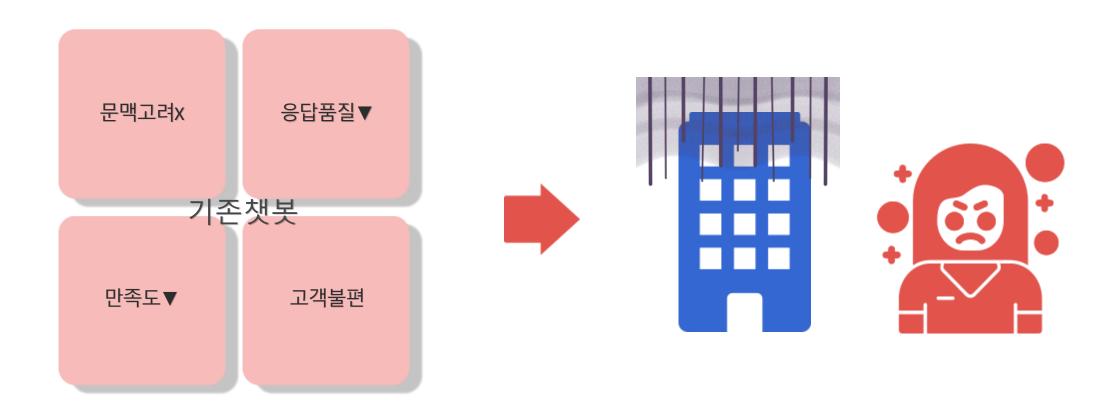
ENGINEER

클라우드 서버 구축 및 배포

chapter 01

주제선정 이유





> 문맥을 파악하고 자연스러운 응답을 반환하는 BERT기반 챗봇 구현

MAIN **fi**chatLANDI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 02

기술스택



02. 기술스택

chapter 02

기술스택



DB Q





BERT 양방향자연어처리모델

웹프레임





django 확장성/API개발용이 MAIN **fi**chatLANDI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 03 프로젝트과정



chapter 03

프로젝트 일정



구분	1주차	2주차	3주차	4주차	5주차
주제선정	프로젝트 기	획 / 주제선정			
DB설계		데이터베이스	설계		
데이터수집		데이터수	집 · 전처리		
모델링			모	델개발 및 학습	
챗봇구현			챗봇 설계 및 개발 / 터	스트 검증	
웹배포					사이트 배포 프로젝트발표

chapter 03

01) 기획





사용자분석

적용할 산업 및 사용자 분석

기능정의

☑ 질문에 적절한 답변 반환 - BERT

☑ 모욕어 필터링

기술 스택 결정

자연어처리(NLP), 딥러닝, 챗봇 플랫폼 서버 및 데이터베이스

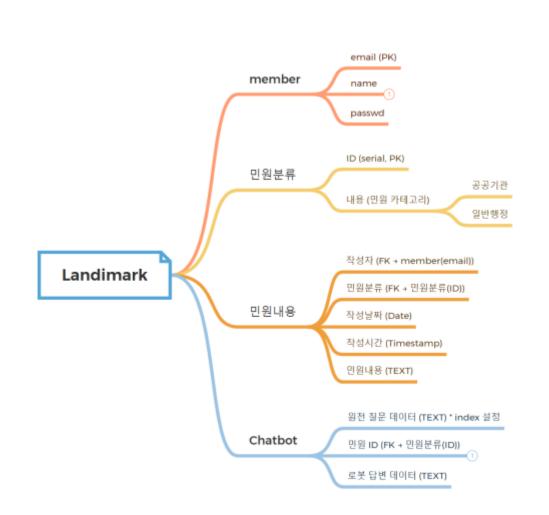
Page 3

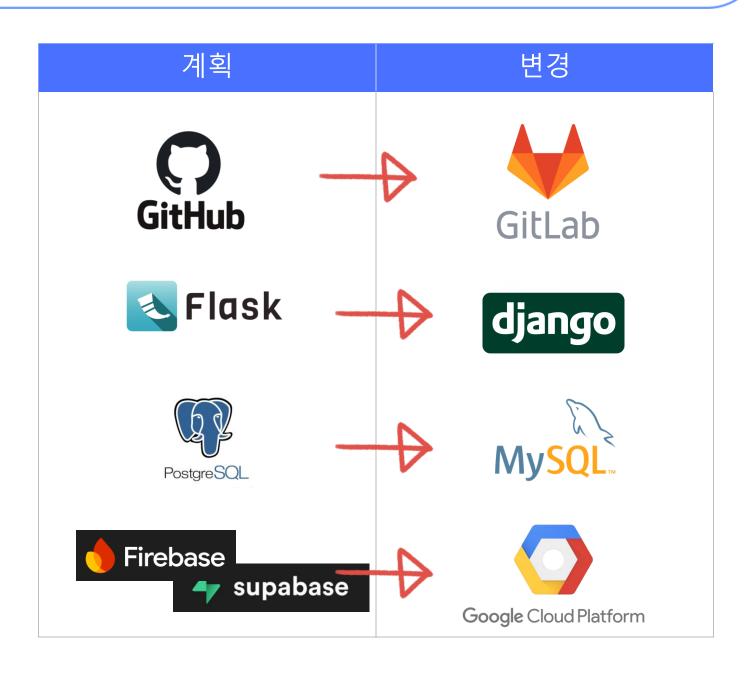
> 다양한 산업으로 확장이 용이한 챗봇 프로젝트 기획

chapter 03

02) 데이터베이스 설계 - 주요기능



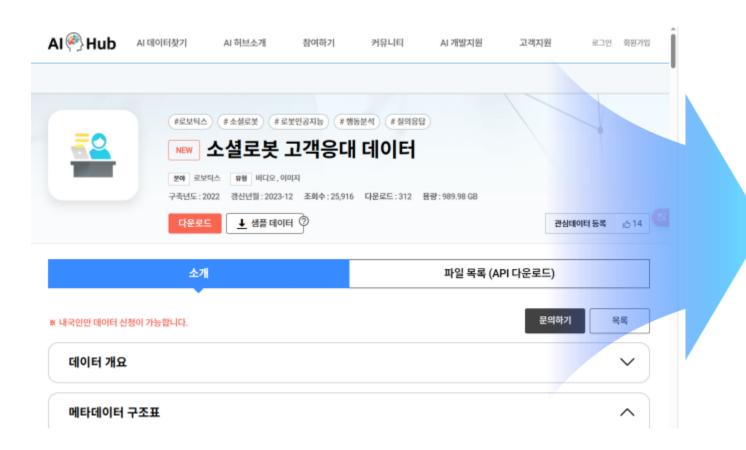




chapter 03

03) 데이터 수집/전처리





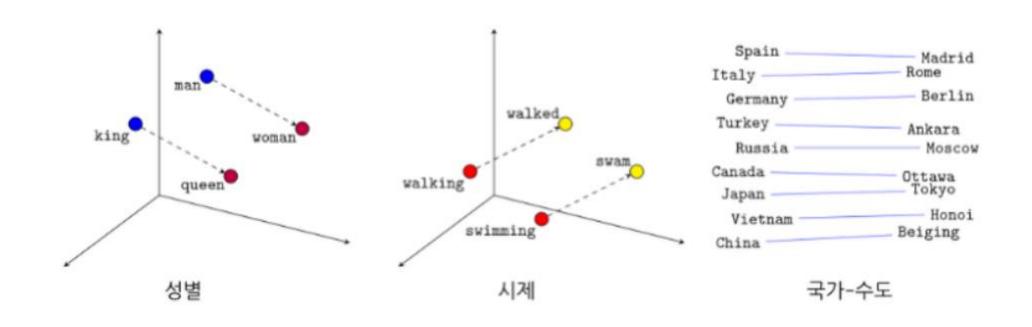
공공기관	건강/의료
① 입장 및 민원서비스 이용안내② 민원별 번호표 발급 및 창구번호 안내③ 준비서류 확인④ 민원신청서 작성안내⑤ 민원 신청서 용어 질문⑥ 관내 복지/지원금 정보 질문	 ① 진료접수 안내 ② 증상 상담 ③ 대기실 및 진료실 위치안내 ④ 약국 위치 문의 ⑤ 수납 방법 안내 ⑥ 증빙서류 발급 ⑦ 다음 진료일 예약

> 전체 30만건 中 공공민원 3.8만건, 건강/의료 2.7만건 사용

chapter 03

임베딩이란?





이미지 출처: https://datascienceschool.net/view-notebook/6927b0906f884a67b0da9310d3a581ee/ 데이터사이언스스쿨

- > 단어를 공간상의 벡터로 표현
- > 비슷한 의미를 가진 단어들이 서로 가까운 곳에 배치

chapter 03

04) 모델링 - 2차전처리 / 모욕어 문장 필터링



모욕어모음: kaggle

[korean-hate-chat-data]

657908	657907	평화주의자님은 0.0			
657909	657908	너는 개새끼 고정이야 설화야 1.0			
657910	657909	지호 0.0			
657911	657910	후후훟후훟후후훟 0.0			
657912	657911	밑에 만들생각은 없름 0.0			
657913	657912	렴관 is fu cking sexy 0.0			
657914	657913	그건 아니다 0.0			
657915	657914	가정교사? 0.0			
657916	657915	채팅좀 쳐봐주게니 0.0			
657917	657916	시원=?누구냐고요 0.0			
657918	657917	10674 0.0			
657919	657918	.:) 0.0			
657920	657919	발신자 번호로하고 0.0			

토큰화

konlpy패키지의 okt 형태소 분석기 이용불용어처리



BERT학습 > 임베딩값 계산

BertModel.from_pretrained('beomi/KcBERT-base')



모욕어 문장 필터링

언더샘플링/오버샘플링 LogisticRegression 모욕어 문장(1)/정상문장(0)

chapter 03

04) 모델링 - 2차전처리 / 모욕어 문장 필터링

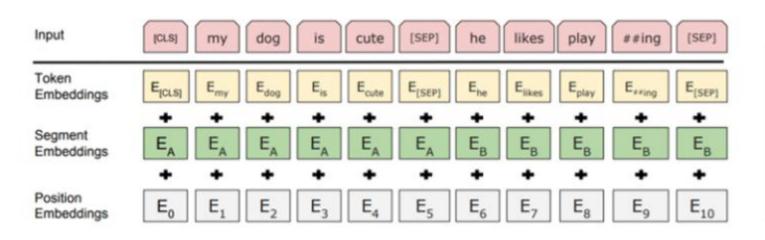


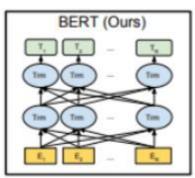
구분	모욕어 필터링		
F1 스코어	0.9		
ROC-AUC	0.96		
테스트 데이터 정확도	0.9		

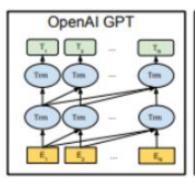
chapter 03

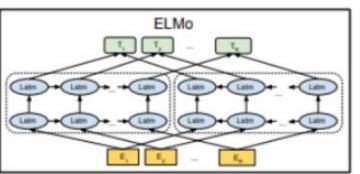
BERT란?











Devlin, Jacob, et al ºl figure 2

Devlin, Jacob, et alºl figure3

> 자연어 처리 부분에서 가장 좋은 성능 > 문맥을 양방향으로 해석

BERT란?



"병원에서 처전방을 받어았요. 약국은 있나에 어디요?"

chapter 03

BERT란?

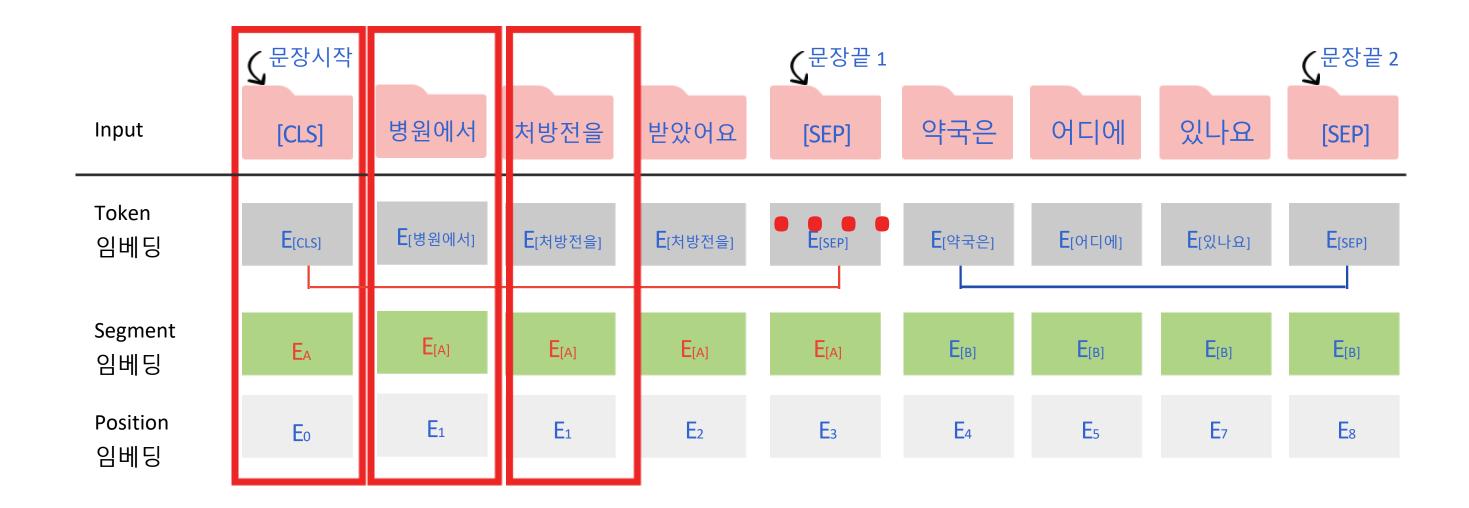




chapter 03

BERT란?



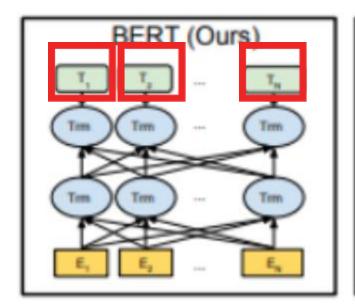


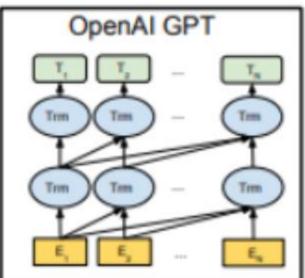
chapter 03

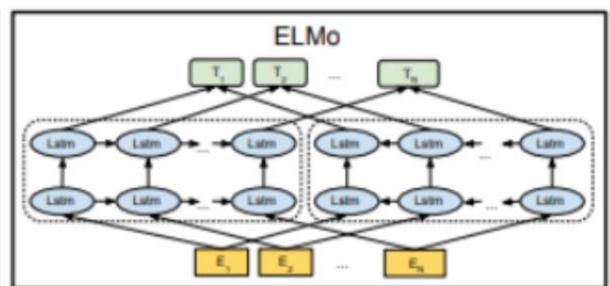
BERT란?











Devlin, Jacob, et al ≥ figure3

chapter 03

04) 모델링 - 모델비교



구분	S-BERT	KcBERT-Autotrained	KcBERT-Auto
BERT 임베딩 생성 방식	- paraphrase-multilingual-MiniLM-L12-v2 (Mean Pooling)	- beomi/KcBERT-base (Mean pooling)	- beomi/KcBERT-base (Mean pooling)
답변 유추방식	- 질문 임베딩과 사전 계산된 임베딩 간 코사인 유사도 비교	-	-질문 임베딩과 사전계산된 임베딩 간 코사인유사도 비교
모델 활용 방식		-질문과 답변의 관계에 높은 가중치 부여 -질문을 주제에 따라 재라벨링	

> 가장 높은 정확성을 보인 KcBERT-Autotrained 모델 사용

chapter 03

04) 모델링 - 모델비교



```
user_input = input("사용자 입력 (종료하려면 'exit' 입력): ")
     if user_input.lower() -- 'exit':
     response, mrr, precision_k, map_score = get_best_response(user_input, dfp, dfp_embeddings,
     print(f"대답: {response}")
     if mrr is not None and precision_k is not None and map_score is not None:
        print(f"MRR: {mrr:.4f}, Precision@3: {precision_k:.4f}, MAP: {map_score:.4f}")
√ 4m 24.8s
대답: 어서 오십시오. 원하는 서비스를 말씀해 주시기 바랍니다.
MRR: 0.0011, Precision@3: 0.0000, MAP: 0.0011
대답: 번호표 발급 후 저를 따라오세요. 세무 1과 창구로 안내해 드리겠습니다.
MRR: 0.5000, Precision@3: 1.0000, MAP: 0.5000
대답: 발급 창구로 안내해 드리겠습니다.
MRR: 1.0000, Precision@3: 1.0000, MAP: 1.0000
대답: 교육비는 무통장 입금, 신용카드로 가능하며 납부 가능 여부 알아보겠습니다.
MRR: 1.0000, Precision@3: 1.0000, MAP: 1.0000
대답: 범죄의 재발을 방지하고 사회의 원활한 복귀를 위해 특별 교육을 실시하고 기초 생활 가정에 지원금을 제공.
MRR: 0.5000, Precision@3: 1.0000, MAP: 0.5000
대답: 세대주를 포함하여 세대 일부가 이주신고 하는 경우에만 작성해 주시면 됩니다.
MRR: 1.0000, Precision@3: 1.0000, MAP: 1.0000
대답: 신청서와 개인정보 동의서, 직업 동의서, 농어업이행 서약서와 농업경영체 등록 확인서가 필요합니다.
MRR: 0.0001, Precision@3: 0.0000, MAP: 0.0001
대답: 확인서 보여주시면 안내 도와드리겠습니다.
MRR: 1.0000, Precision@3: 1.0000, MAP: 1.0000
대답: 그 질문에 대해 더 자세히 설명해 주실 수 있나요?
대답: 어서 오십시오. 원하는 서비스를 말씀해 주시기 바랍니다.
MRR: 0.0009, Precision@3: 0.0000, MAP: 0.0009
```

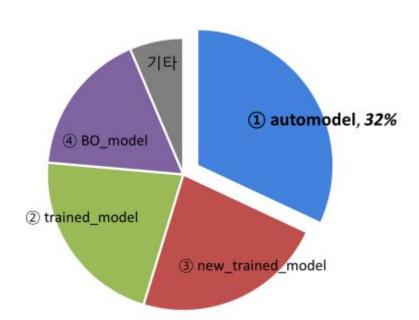
MRR (Mean Reciprocal Rank)	사용자 입력에 대해 정답 문장이 얼마나 높은 순위로 반환되었는지 평가
Precision@k	상위 k개의 검색 결과 중에서 정답 문장이 포함된 비율 평가
MAP (Mean Average Precision)	여러 쿼리에서 검색된 상위 문장들이 얼마나 정확하게 정렬되었는지 평가

chapter 03

04) 모델링 - 모델비교



input_question	답변	한나	답변	명일	답변	민정
화상연고도 처방이 되나요?	저희 병원에서 사용되는 의약품은 아	1	화상은 보이는 것	4	화상은 보이는 것보다 심	4
오늘 두시 삼십분에 예약했어요. 언제 들어가나요?	접수처는 이곳 한 곳뿐입니다. 대기번	4	어서 오십시오. 성	1	어서 오십시오. 성함과 인	1
예약한 시간보다 조금 늦었어요. 다시 접수해야 하나요?	앞선 예약이 없어서 가능합니다. 예약	2	앞선 예약이 없어	2	대기하시기 전에 접수증	1
피가 계속 나는데, 저 죽는 걸까요?	긴급상황이라면 응급실로 이동하셔서	1	긴급상황이라면 :	1	긴급상황이라면 응급실5	1
접수 재등록해도 되나요?	안녕하세요 생년월일 말씀해 주시면 !	4	안녕하세요 생년	4	안녕하세요 생년월일 말	4
접수 시간이 지났는데 혹시 대기순번이 넘어갔나요?	확인을 도와드리겠습니다. 합의된 상취	2	확인을 도와드리?	2	확인을 도와드리겠습니다	2
접수가 왜이렇게 오래 걸려요?	고객님 기다리게 해서 죄송합니다. 빠	3	고객님 기다리게	3	앞서 이용해 주시는 손님	1
다음에 들어가는 순번인데, 잠깐 화장실 다녀와도 되나요?	네 알겠습니다. 다녀오시면 앞에 보이	1	네 알겠습니다. 디	1	다녀오신 후 대기석에 앉	2
접수하려고요.	가능하십니다. 현재 진료 보시는 분 진	4	네 처음 오셨으면	3	네 처음 오셨으면 종이에	3
진료 접수 어떻게 하죠?	창구에서 성함 확인 후 치료 예약 도오	4	창구에서 성함 확	4	바로 도와드리겠습니다.	3
오래된 상처 흉터도 없어질까요?	미용 목적의 수술의 경우 진단서 발급	1	미용 목적의 수술	1	잠시만 기다려 주십시오.	3
여기 한의원도 같이 하나요? 침을 맡고 싶어요.	1층 입구에서 왼쪽으로 가시면 진료 ?	3	1층 입구에서 왼국	3	1층 입구에서 왼쪽으로 :	3
목 디스크 때문에 잠을 잘 수 없어요. 어떤 치료를 받을 수 있나요?	움직이지 못하는 만큼 근육의 힘이 약	4	움직이지 못하는	4	진료는 진료실에서 전문	1
탈모 초기 인 것 같아요. 머리카락이 자꾸 빠지는데, 이것도 진료를 볼 수 있나요?	검사 접수 도와드리겠습니다. 지금 드	2	검사 접수 도와드	2	검사 접수 도와드리겠습	2
저는 아니고, 제 아이가 열이 자꾸 오르다 말다 해요. 소아과도 진료 하나요?	평범한 감기일 수도 있으니까 너무 걱	2	평범한 감기일 수	1	평범한 감기일 수도 있으	2



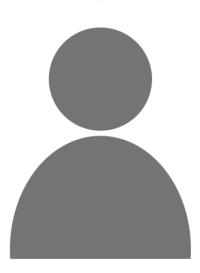
> 가장 높은 정확성을 보인 KcBERT-Auto모델 사용

chapter 03

04) 모델링 - 챗봇



"다음 예약은 이번주 금요일로 잡아주세요."



input question 임베딩값 계산

tokenizer로 토큰화 > 임베딩값 계산



같은 카테고리 임베딩 추출

AutoModelForSequenceClassification.from_pretrained("./fine_tune d_model")



임베딩값 계산

max : find_most_similar_answer_cosine()



관련 답변 반환

best_answer 반환

chapter 03

04) 모델링 - 질문:응답 반환

Q

사용자 질문

"화장실이 어딘가요?"



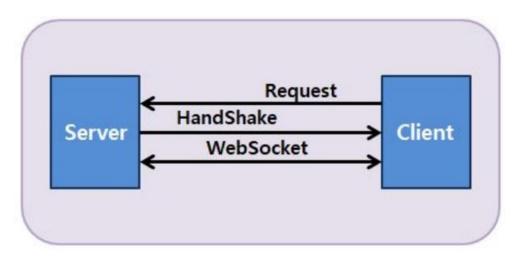
로봇답변

" 제 가 안 내 해 드리겠습니다. 저를 따라 이 동 해 주 시 기 바랍니다."

chapter 05

05) 챗봇구현





>비동기실시간화면처리구현

chapter 03

06) 웹사이트 구축





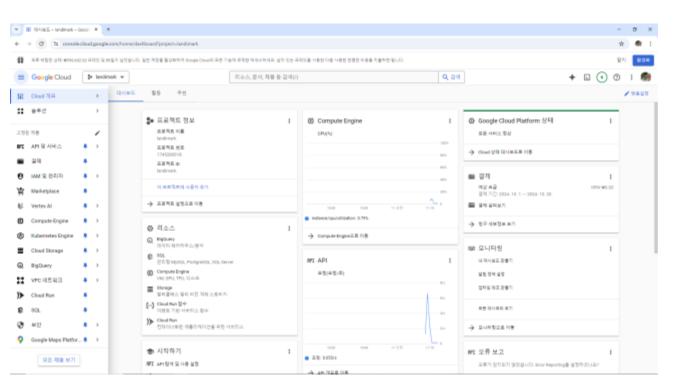
> 확장성과 편리함, 시각적으로 매력적인 UX/UI

chapter 03

07) 웹 배포







> 구글클라우드플랫폼(GCP) 이용하여 배포

MAIN **fi**chatLANDI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 04

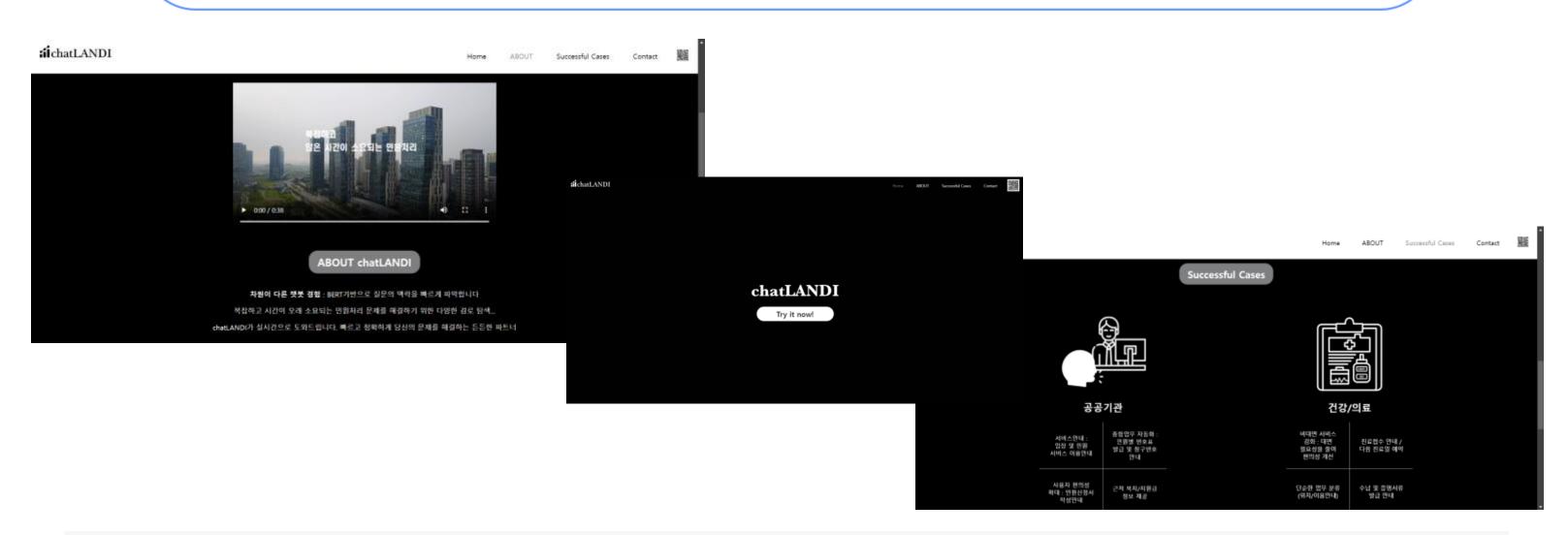
UX/UI



chapter 03

01) 메인페이지

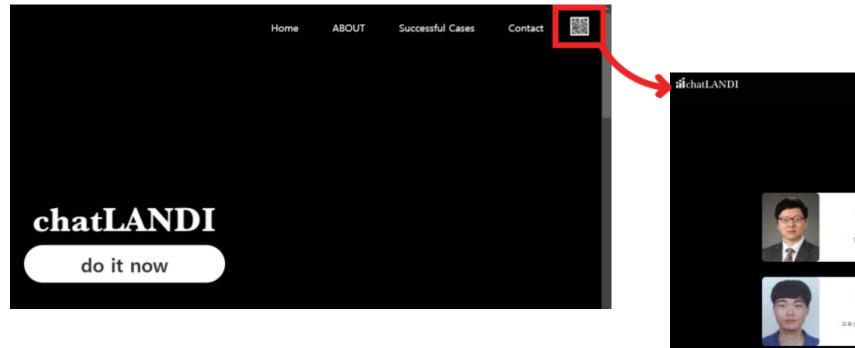


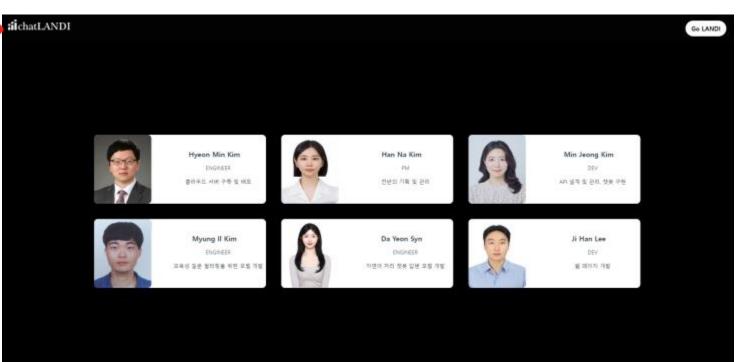


> 사이트의 핵심기능과 목적을 자연스럽게 노출

chapter 03

01) 메인페이지 - QR개발자소개 | Q





> QR로 개발자소개페이지 접근: 모바일 중심의 사용자 경험 강화

04. UX/UI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 04

챗봇시연



- ① "도대체 얼마나 기다려야돼요 짜증나네."
- ② "약국은 여기서 멀어요?"
- ③ "예약 시간 알 수 있는 방법있음?"
- ④ "접수비 영수증 어디서 받아요?"
- ⑤ "현금 밖에 없는데 현금 결제 되나요?"

chapter 03

01) 챗봇페이지



채팅 사이드바(Conversatio n Sidebar)

- 대화 히스토리 저장
- 이전 질문 내용 클릭 시 답변 히스토리 확인 가능





2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

04. UX/UI

chapter 04

사용자 친화적 UX/UI

UX/UI



반응형 웹사이트

데스크탑, 태블릿, 모바일 등 다양한 기기에서 편리하게 접근

시각적 일관성 / 접근성

통일감 있는 디자인 요소 클릭하거나 터치할 때, 즉각적인 시각적 피드백 QR개발자소개

복잡한 절차 없이 바로 개발자 소개 페이지로 이동

> 데모영상/로고 디자인

직관적이고 시각적으로 매력적인 UI를 구축 플랫폼의 목적과 방향 제시 MAIN **fi**chatLANDI 2024' BERT 기반 챗봇프로젝트

chapter 05

발전과제



발전과제

Q

AS - IS [현재 상황]

모욕어필터링 - 단순 챗봇

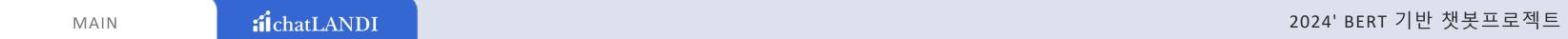
공공민원/건강의료주제

TO - BE [이상적 지향점]

설명가능한AI(XAI)

다양한 산업으로 확장

> 다양한 산업으로 확장가능한 플랫폼 구축







후기



PM Product Manager



이름 김한나 | 관리자

팀원들의 아이디어를 조율하고 전체적인 흐름을 잡는 과정에서 큰 보람을 느꼈습니다. 새로운 기술을 시도하면서 유연한 사고와 팀워크의 중요성을 다시 한번 깨달았고, 팀원들의 의견을 반영해 함께 목표를 이루어가는 경험이 매우 값졌습니다.

DEV Backend-Developer



이름 김민정 ㅣ 개발자

이번 프로젝트에서 다양한 새로운 시도를 할 수 있어 좋았습니다. 특히 평소 관심 있던 데이터베이스와 백엔드를 파이썬으로 경험해 볼 수 있어 재미있게 참여했습니다. 팀원들의 열정적인참여 자세에서 많은 것을 배웠습니다.

DEV Frontend Developer



이름 이지한 | 개발자

프론트엔드를 집중적으로 맡았는데 배운 거에 비해 더 많은 기능과 작업들을 해야해서 어려움이 많았지만 그 기능들을 구현함으로써 프론트 엔트에 대해 더 많은 배움과 흥미를 느끼고 한층 더 성장한 것 같습니다

후기



ENGINEER Machine Learning Engineer



이름 김명일 | 엔지니어

모델 설정과 최적화 과정에서 원하는 결과를 얻지 못해 반복 수정이 쉽지 않았지만, 그만큼 달성했을 때의 성취감이 컸습니다. 팀원들의 헌신적인 모습이 큰 동력이 되어 끝까지 집중할 수 있었습니다.

ENGINEER
Machine Learning Engineer



이름 신다연 | 엔지니어

처음 모델을 설계할 때부터 다양한 기술과 알고리즘을 적용하며 많은 시행착오를 겪었습니다. 이 과정에서 데이터의 중요성을 다시 한번 깨달았고, 어떻게 하면 더 정확하고 효율적인 모델을 만들 수 있을지 깊이 고민하게 되었습니다.

ENGINEER
System Engineer



이름 김현민 | 엔지니어

팀 내에서 활용 가능한 리소스를 최대한 활용하여 프로젝트 목표를 달성할 수 있는 방향으로 진행했습니다. 하둡(Hadoop)과 카프카(Kafka)는 팀원들이 만든 소스와 통합하기가 적합하지 않을 것 같아 적용하지 않았고, 클라우드 서버 구축 및 배포 작업에 집중하였습니다.



2024' BERT 기반 챗봇프로젝트 MAIN

감사합니다.