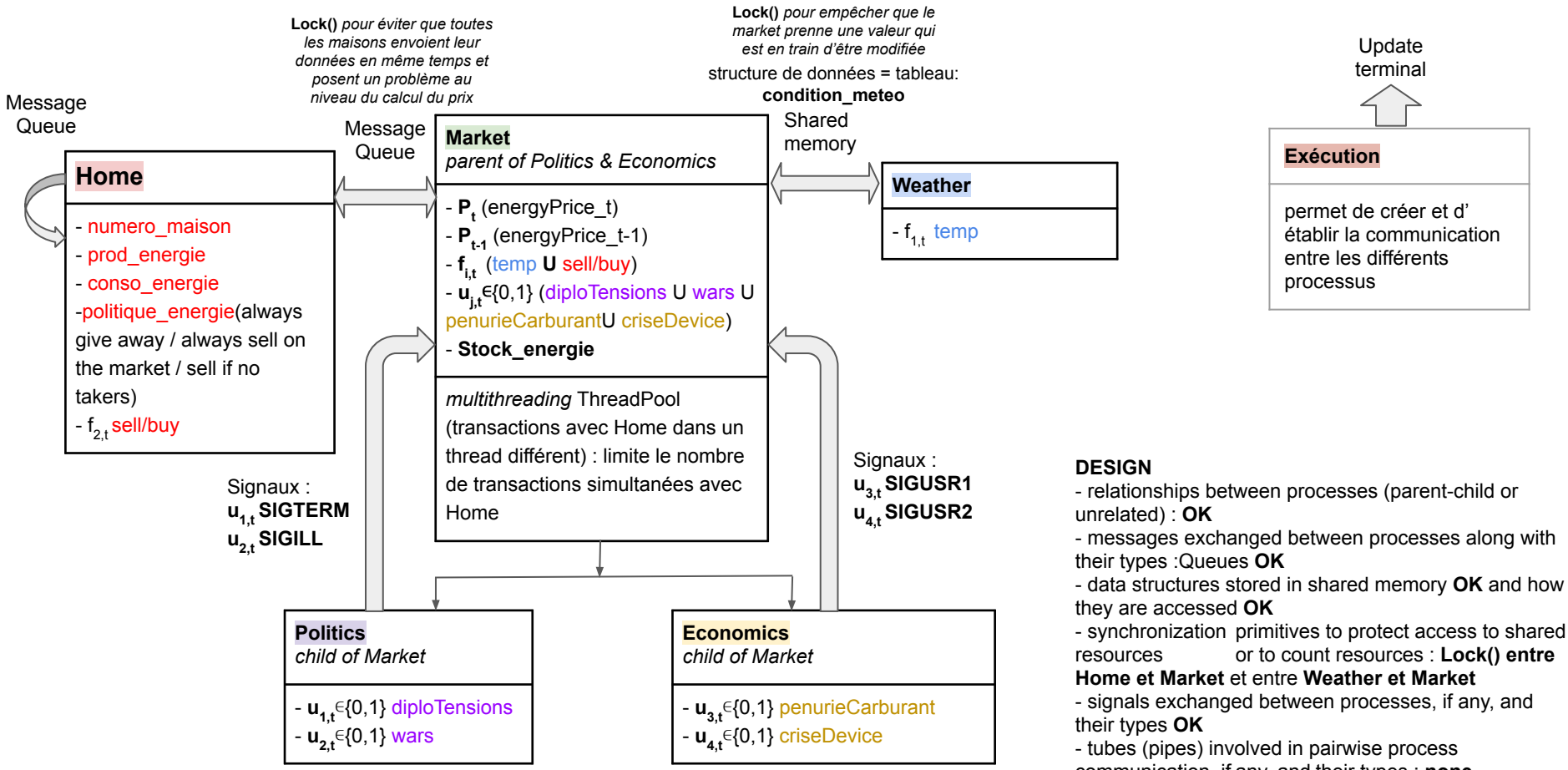

DESIGN

- relationships between processes (parent-child or unrelated) : **OK**
- messages exchanged between processes along with their types :Queues **OK**
- data structures stored in shared memory **OK** and how they are accessed **OK**
- synchronization primitives to protect access to shared resources or to count resources : **Lock() entre Home et Market** et entre **Weather et Market**
- signals exchanged between processes, if any, and their types **OK**
- tubes (pipes) involved in pairwise process communication, if any, and their types : **none**
- Python-like pseudo-code of main algorithms for each process **-> voir le code**

Implementation plan:

1. Coder chaque processus séparément, les tester individuellement pour voir s'ils fonctionnent, les debugger sinon
2. Tester deux à deux les paires de processus qui communiquent entre-eux pour voir s'ils communiquent, les debugger sinon
3. Si tout fonctionne, essayer de faire communiquer tous les processus ensemble

Scénarios catastrophes :
-> tout mettre sur GitHub pour récupérer les archives en cas de besoin
-> plus d'énergie dans le market : faire une méthode qui rajoute de l'énergie dans le stock

Automatiser le démarrage et la fermeture de la simulation en remettant à 0 les données :
-> hardcoder les valeurs de base de chaque paramètre
-> faire un "finally" qui ferme les processus