Análisis de clases

Controller

<<EventListener>>

ESCUCI

Responsablidades

Colaboraciones

Determina cuándo el jugador lanza los dados, qué dados va a usar y a qué dado le va a aplicar el super poder.

ModelGeekOutMasters .

View

Colaboraciones Responsablidades Colaboraciones Mostrar los dados activados, inactivados, utilizados y la puntuación. Mostrar la ronda actual. Contener la opción de lanzar los dados y usar los poderes. Mostrar información del juego. Reiniciar el juego una vez terminado. Cerrar el juego cuando el usuario lo desee.

Model

A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	The state of the s
ModelGeekOutMasters	
Responsabilidades	Colaboraciones
mplementar los poderes de cada cara de dado.	
Determinar la cara de cada uno de los 7 dados lanzados.	\
Calcular el puntaje al final de cada ronda.	Escucha Dados
Verificar cuántos puntos reunió el jugador al terminar las cinco rondas.	
Empezar una nueva ronda y verificar las condiciones para que una nueva ronda pueda empezar.	

Dados		
Responsabilidades	Colaboraciones	
Le da un valor numérico al azar del 1 al 6 a cada objeto de esta clase. Este número respresenta qué cara tendrá cada dado al ser lanzados.		









