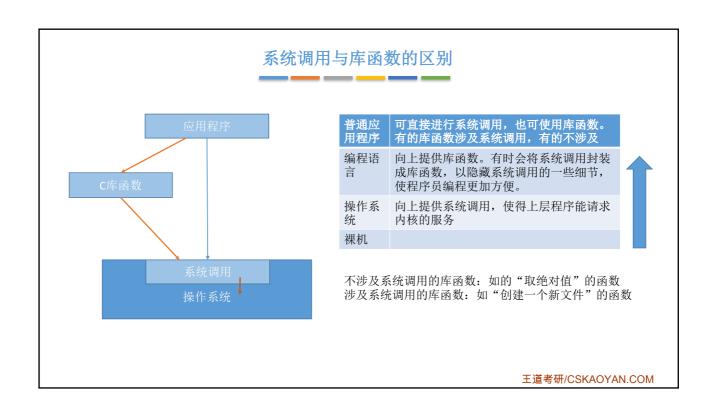


什么是系统调用,有何作用? 知识点回顾: 操作系统作为用户和计算机硬件之间的接口,需要向上提供一些简单易用的服务。主要包括命令接 口和程序接口。其中,程序接口由一组系统调用组成。 GUI 给用户用的 Θ 联机命令接口 命令接口 脱机命令接口 操作系统向上提供的接口 给应用程序用的 $\overline{-}$ 程序接口(系统调用) "系统调用"是操作系统提供给应用程序(程序员/编程人员)使用的接口,可以理解为一种可供应用 程序调用的特殊函数,应用程序可以通过系统调用来请求获得操作系统内核的服务 王道考研/CSKAOYAN.COM



小例子: 为什么系统调用是必须的?



生活场景: 去学校打印店打印论文, 你按下了 WPS 的"打印"选项, 打印机开始工作。

你的论文打印到一半时,另一位同学按下了 Word 的"打印"按钮,开始打印他自己的论文。

思考:如果两个进程可以随意地、并发地共享打印机资源,会发生什么情况?



两个进程并发运行,打印机设备交替地收到 WPS 和 Word 两个进程发来的打印请求,结果两篇论文的内容混杂在一起了...

解决方法:由操作系统内核对共享资源进行统一的管理,并向上提供 "系统调用",用户进程想要使用打印机这种共享资源,只能通过系统 调用向操作系统内核发出请求。内核会对各个请求进行协调处理。



王道考研/CSKAOYAN.COM

什么功能要用到系统调用?

应用程序通过<mark>系统调用</mark>请求操作系统的服务。而系统中的各种共享资源都由操作系统内核统一掌管,因此凡是与共享资源有关的操作(如存储分配、I/O操作、文件管理等),都必须通过系统调用的方式向操作系统内核提出服务请求,由操作系统内核代为完成。这样可以保证系统的稳定性和安全性,防止用户进行非法操作。

设备管理 😑

系统调用 (按功能分类)

文件管理	(完成文件的 读/写/创建/删除 等功能
进程控制	<u> </u>	完成进程的 创建/撤销/阻塞/唤醒 等功能
进程通信	<u> </u>	完成进程之间的 消息传递/信号传递 等功能
内存管理	<u> </u>	完成内存的 分配/回收 等功能

完成设备的 请求/释放/启动 等功能

拓展:感兴趣的同学可以搜索"Linux系统调用",了解Linux操作系统提供了哪些系统调用

王道考研/CSKAOYAN.COM

