

如何解决单级页表的问题?

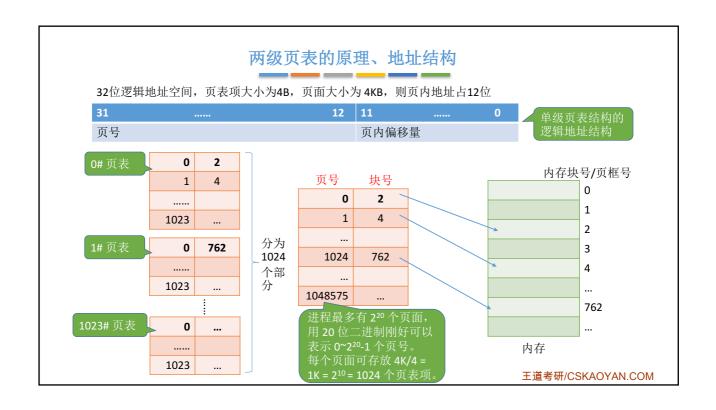
问题一: 页表必须连续存放,因此当页表很大时,需要占用很多个连续的页框。

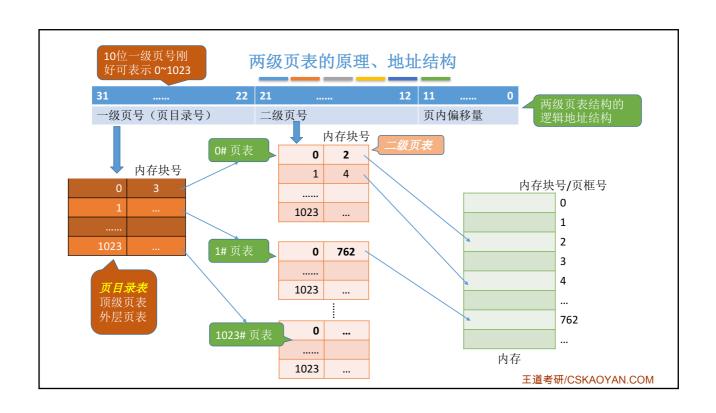
问题二:没有必要让整个页表常驻内存,因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。

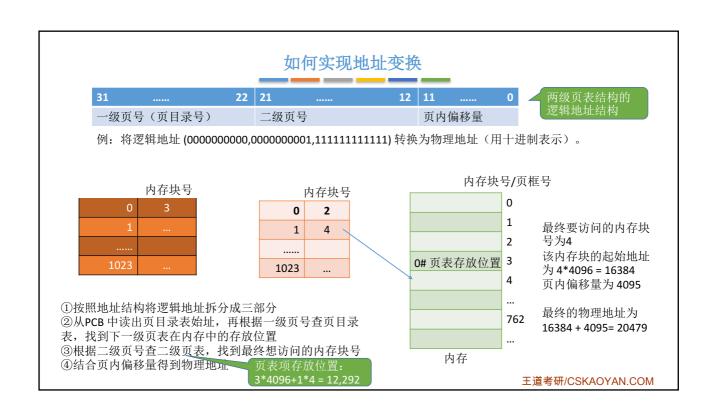


把页表再分页并离散存储,然后再建立一张页表记录页表各个部分 的存放位置,称为<mark>页目录表</mark>,或称<mark>外层页表</mark>,或称<mark>顶层页表</mark>

王道考研/CSKAOYAN.COM







如何解决单级页表的问题?

问题一: 页表必须连续存放, 因此当页表很大时, 需要占用很多个连续的页框。

问题二:没有必要让整个页表常驻内存,因为进程在一段时间内可能只需要访问某几个特定的页面。

可以在需要访问页面时才把页面调入内存(虚拟存储技术)。可以 在页表项中增加一个标志位,用于表示该页面是否已经调入内存



二级 页号	内存 块号	是否在 内存中
0	2	是
1	4	是
1023		

若想访问的页面不在内存中,则 产生缺页中断(内中断/异常), 然后将目标页面从外存调入内存



王道考研/CSKAOYAN.COM

需要注意的几个细节

1. 若分为两级页表后,页表依然很长,则可以采用更多级页表,一般来说各级页表的大小不能超过一个页面例:某系统按字节编址,采用 40 位逻辑地址,页面大小为 4KB,页表项大小为 4B,假设采用纯页式存储,则要采用()级页表,页内偏移量为()位?

页面大小 = $4KB = 2^{12}B$,按字节编址,因此页内偏移量为12位页号 = 40 - 12 = 28 位

页面大小= 2^{12} B,页表项大小=4B,则每个页面可存放 $2^{12}/4=2^{10}$ 个页表项 因此各级页表最多包含 2^{10} 个页表项,需要 10 位二进制位才能映射到 2^{10} 个页表项,因此每一级的页表对应页号应为10位。总共28位的页号至少要分为三级

逻辑地址:

页号 28位

而内偏移量 12位

逻辑地址:

一级页号8位

二级页号 10位

三级页号 10位

页内偏移量 12位

2. 两级页表的访存次数分析(假设没有快表机构)

第一次访存:访问内存中的页目录表 第二次访存:访问内存中的二级页表 第三次访存:访问目标内存单元 如果只分为两级页表,则一级页号占 18 位, 也就是说页目录表中最多可能有 2¹⁸个页表项 显然,一个页面是放不下这么多页表项的。

王道考研/CSKAOYAN.COM

