

## 调度的基本概念



当有一堆任务要处理,但由于资源有限,这些事情没法同时处理。这就需要确定某种规则来决定处理这些任务的顺序,这就是"调度"研究的问题。

在多道程序系统中,进程的数量往往是多于处理机的个数的,这样不可能同时并行地处理各个进程。 处理机调度,就是从就绪队列中<mark>按照一定的算法选择一个进程并将处理机分配给它</mark>运行,以实现进程 的并发执行。

王道考研/CSKAOYAN.COM

## 调度的三个层次——高级调度







PCB







由于内存空间有限,有时无法将用户提交的作业全部放入内存,因此就需要确定某种规则来决定将作业调入内存的顺序。

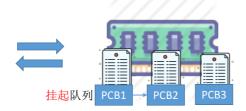
高级调度(作业调度)。按一定的原则从外存上处于后备队列的作业中挑选一个(或多个)作业,给他们分配内存等必要资源,并建立相应的进程(建立PCB),以使它(们)获得竞争处理机的权利

高级调度是辅存(外存)与内存之间的调度。每个作业只调入一次,调出一次。<mark>作业调入时会建立相应的PCB,作业调出时才撤销PCB</mark>。高级调度主要是指调入的问题,因为只有调入的时机需要操作系统来确定,但调出的时机必然是作业运行结束才调出。

王道考研/CSKAOYAN.COM

## 调度的三个层次——中级调度







引入了虚拟存储技术之后,可将暂时不能运行的进程调至外存等待。等它重新具备了运行条件且内存又稍有空闲时,再重新调入内存。

这么做的目的是为了提高内存利用率和系统吞吐量。

暂时调到外存等待的进程状态为<mark>挂起状态</mark>。值得注意的是,PCB并不会一起调到外存,而是<mark>会常驻内存。PCB</mark>中会记录进程数据在外存中的存放位置,进程状态等信息,操作系统通过内存中的PCB来保持对各个进程的监控、管理。被挂起的进程PCB会被放到的<mark>挂起队列</mark>中。

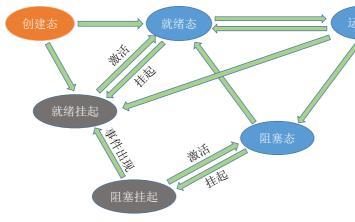
中级调度(内存调度),就是要决定将哪个处于挂起状态的进程重新调入内存。 一个进程可能会被多次调出、调入内存,因此中级调度发生的频率要比高级调度更高。

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 补充知识: 进程的挂起态与七状态模型

暂时调到外存等待的进程状态为<mark>挂起状态(挂起态,suspend)</mark> 挂起态又可以进一步细分为<mark>就绪挂起、阻塞挂起</mark>两种状态

五状态模型 → 七状态模型

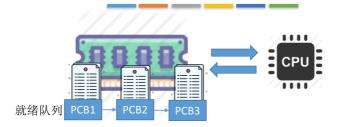


注意"挂起"和"阻塞"的区别,两种状态都是暂时不能获得CPU的服务,但 挂起态是将进程映像调到外存去了,而 阻塞态下进程映像还在内存中。

有的操作系统会把就绪挂起、阻塞挂起 分为两个挂起队列,甚至会根据阻塞原 因不同再把阻塞挂起进程进一步细分为 多个队列。

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 调度的三个层次——低级调度



<mark>低级调度(进程调度</mark>),其主要任务是按照某种方法和策略从就绪队列中选取一个进程,将处理机分配给它。

进程调度是操作系统中<mark>最基本的一种调度</mark>,在一般的操作系统中都必须配置进程调度。 进程调度的<mark>频率很高</mark>,一般几十毫秒一次。

王道考研/CSKAOYAN.COM

# 三层调度的联系、对比

	要做什么	调度发生在	发生频 率	对进程状态的影响
高级调度 (作业调度)	按照某种规则,从后备队列 中选择合适的作业将其调入 内存,并为其创建进程	外存 <b>→</b> 内存 (面向作业)	最低	无→创建态→就绪态
中级调度 (内存调度)	按照某种规则,从挂起队列 中选择合适的进程将其数据 调回内存	外存 <b>→</b> 内存 (面向进程)	中等	挂起态→就绪态 (阻塞挂起→阻塞态)
低级调度 (进程调度)	按照某种规则,从就绪队列 中选择一个进程为其分配处 理机	内存→CPU	最高	就绪态→运行态

王道考研/CSKAOYAN.COM

