

A introdução é a parte do artigo científico em que o autor informa o que foi pesquisado e o porquê da investigação.<sup>1</sup> - p.42 É local para precisar aspectos particulares da pesquisa, tais como a justificativa para a sua realização, a originalidade e a lógica que guiou a investigação. Algumas questões auxiliam na redação.<sup>2</sup> De que trata o estudo? Por que foi feito? Por que deve ser publicado?

Como forma de avaliação da matéria Organização e Arquitetura de Computadores, o professor Marcus Vinicius

# Projeto prático usando o microprocessador MIPS no kit de desenvolvimento DE2-70.

Dayanne Fernandes da Cunha, 13/0107191<sup>1</sup> \*      Diego Vaz Fernandes, 16/0117925<sup>1†</sup>  
Lucas Junior Ribas, 16/0052289<sup>1‡</sup>      Lucas Mafra Chagas, 12/0126443<sup>1§</sup>  
Marcelo Giordano Martins Costa de Oliveira, 12/0037301<sup>1¶</sup>

<sup>1</sup> Universidade de Brasília, Departamento de Ciência da Computação, Brasil



Figure 1: Projeto prático Street Figther 2.

## ABSTRACT

O objetivo desse projeto é construir o jogo Street Fighter 2 utilizando um microprocessador MIPS no kit de desenvolvimento DE2-70, aplicando os conhecimentos adquiridos durante a disciplina. O processador escolhido foi o MIPS Pipeline, e foi utilizado o cartão sd para armazenar as sprites do jogo.

**Keywords:** Street Fighter 2, Microprocessador MIPS, MIPS Pipeline, DE2-70, Cartão SD.

- 1 INTRODUÇÃO
- 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA
- 3 FUNDAMENTAÇÃO TÉCNICA
- 4 METODOLOGIA
- 5 RESULTADOS OBTIDOS
- 6 CONCLUSÃO
- 7 TRABALHOS FUTUROS

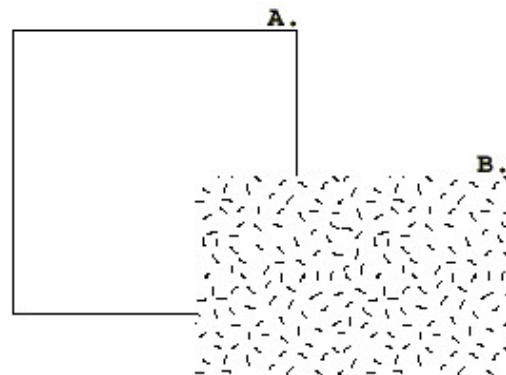


Figure 2: Two boxes. One filled with confetti.

---

\*e-mail: dayannefernandesc@gmail.com

†e-mail: @gmail.com

‡e-mail: ribas858@gmail.com@gmail.com

§e-mail: chagas.lucas.mafra@gmail.com

¶e-mail: marcelo.giordano@gmail.com