Laboratório 1 - Assembly MIPS –

Dayanne Fernandes da Cunha, 13/0107191

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB) CiC 116394 - OAC - Turma A

Abstract. This report corresponds to the Experiment 1 about Assembly MIPS.

Resumo. Este relatório corresponde ao Experimento 1 sobre Assembly MIPS.

1. Introdução

1.1. Objetivos

- Familiarizar o aluno com o Simulador/Montador MARS;
- Desenvolver a capacidade de codificação de algoritmos em linguagem Assembly MIPS:
- Desenvolver a capacidade de análise de desempenho de algoritmos em Assembly;

1.2. Ferramentas

- MARS v.4.5 Custom 7
- Cross compiler MIPS GCC
- Inkscape e GIMP

2. Procedimentos

2.1. Simulador/Montador MARS

2.2. Compilador GCC

Para compilar código C em código Assembly foi utilizado o cross compiler [MIPS] GCC. Usando o comando $\$ mips-elf-gcc -I../include -S testeX.c ($X \in [0,8]$) foi testado a convenção para geração do código Assembly.

2.2.1. Diretivas

Diretivas são apenas comandos ao montador e não fazem parte do conjunto de instruções dos processadores x86. Todas as diretivas começam com (.) (ASCII 0x2E). Elas permitem a alocação de espaço para a declaração de variáveis ".byte, .word", definição de escopo ".glob1", além de várias outras funções de gerenciamento como as listadas a seguir (as informações abaixo foram encontradas usando as fontes [ORACLE], [SourceWare c], [SourceWare a], [SourceWare b], [GNU], [MTU], [UAF] e [UNIBO]):

- .file *string*: Cria uma tabela de símbolos de entrada onde a *string* é o nome do símbolo e *STT_FILE* é o tipo deste símbolo, a *string* especifica o nome do arquivo fonte associado ao arquivo objeto.
- .section *section*, *attributes* : *Section* é montado como seção atual. *Attributes* é incluso se for a primeira vez que .*section* é especificado.
- .mdebug : Força a saída de depuração para entrar em uma seção .mdebug de estilo ECOFF em vez das seções padrão ELF .stabs.
- .previous : Troca esta seção pela que foi referenciada recentemente.
- .nan : Esta diretiva diz qual codificação *MIPS* será usada para ponto flutuante IEEE 754. A primeira, padrão 2008, diz para o montador utilizar a codificação IEEE 754-2008, enquando a *legacy* utiliza a codificação original do *MIPS*.
- .gnu_attribute tag, value : Grava um atributo objeto gnu para este arquivo.
- .globl *symbol1*, *symbol2*, ..., *symbolN*: Torna global cada símbolo da lista. A diretiva torna o símbolo global no escopo mas não declara o símbolo.
- .data : Muda a seção atual para .data (dados estáticos do programa).
- .type *symbol[, symbol, ..., symbol], type[, visibility]*: Atribui tipo ao símbolo, podendo ser do tipo função, objeto, sem tipo e um objeto *TLS (Thread Local Storage)*.
- .size *symbol*, *expr*: Resolve expressão e atribui tamanho em bytes ao *symbol*.
- .word : Armazena o valor listado como palavras de 32 bits no limite.
- .rdata : Adiciona dados apenas de leitura.
- .align *integer* : Ajusta o contador de locação para um valor múltiplo de 2.
- .ascii "string": Aloca espaço para cadeias de caracteres sem o " $\backslash 0$ ".
- .text : Muda a seção atual para .text (instruções).
- .ent name[,label] : Marca o começo da função name.
- .frame : Descreve o quadro da pilha usada para chamar a função principal(main).
- .set *symbol*, *expression*: Resolve a expressão (*expression*) e atribui o valor ao símbolo (*symbol*).
- .mask *mask offset*: Configura uma máscara que indica quais registradores de uso geral foram salvos na rotina atual. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção .*reginfo* do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.
- .fmask *mask offset*: Configura uma máscara informando os registradores de ponto flutuante que a rotina atual salvou. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção .*reginfo* do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.

2.2.2. Assembly no MARS

Algumas diretivas listadas acima não são reconhecidas pelo *MARS (Mips Assembly and Runtime Simulator)*, como por exemplo .section, .previous, . nan, etc, assim como alguns elementos como @object, @function, etc. Logo, as seguintes instruções foram retiradas:

- @object
 - .type v, @object
- @function

- .type show, @function
- .type swap, @function
- .type sort, @function
- .type main, @function
- .section
 - .section .mdebug.abi32
- .previous
 - .previous
- .nan
- .nan legacy
- .gnu_attribute
 - .gnu_attribute 4, 1
- .size
 - .size v, 40
 - .size show, .-show
 - .size swap, .-swap
 - .size sort, .-sort
 - .size main, .-main
- .rdata
 - .rdata
- .set
- .set nomips16
- .set nomicromips
- .set noreorder
- .set nomacro
- .set reorder
- .set macro
- .ent
- .ent show
- .ent swap
- .ent sort
- .ent main
- .frame
 - .frame \$fp,24,\$31 # vars= 0, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
 - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
 - .frame \$fp,16,\$31 # vars= 8, regs= 1/0, args= 0, gp= 0
 - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0

- .mask
 - .mask 0xc0000000,-4
- .fmask
 - .fmask 0x00000000,0
- .end
 - .end swap
 - end sort
 - .end main
 - .end show
- .ident
 - .ident "GCC: (GNU) 4.8.1"

Há também outras instruções que o simulador emitiu alertas, como por exemplo sobre .*align* não poder estar dentro de um segmento de texto, portanto todos .*align* dentro de subrotinas foram retirados. 'x

```
la $2, addr \rightarrow \begin{cases} \text{lui} & \text{at, } \%\text{hi}(addr) \\ \text{addiu} & \$2, \text{ at, } \%\text{lo}(addr) \end{cases}
la $2, addr($3) \rightarrow \begin{cases} \text{lui} & \text{at, } \%\text{hi}(addr) \\ \text{addiu} & \$2, \text{ at, } \%\text{lo}(addr) \\ \text{addiu} & \$2, \text{ at, } \%\text{lo}(addr) \\ \text{addu} & \$2, \text{ $$\$2, $$\$3} \end{cases}
```

Figura 1. Instruções equivalentes dos construtores %hi() e %lo(). Imagem retirada do livro [Sweetman 2005].

Os construtores %hi() e %lo() também não estão presentes em todos montadores MIPS, podendo ser substituídos como mostra a Figura 1. As seguintes instruções foram trocadas :

- lui \$v1,%hi(\$LC0) e addiu \$a0,\$v1,%lo(\$LC0) : la \$a0, \$LC0
- lui \$v0,%hi(v) e addiu \$a0,\$v0,%lo(v) : la \$a0, v

Outro problema encontrado foi na instrução j \$31, ou seja, j \$ra. A instrução j pula para um endereço alvo, e \$ra é um registrador, portanto esta instrução foi substituída por jr \$ra.

Algumas subrotinas como *printf e putchar* não são encontradas no assembly gerado mas são chamadas com a instrução *jal*, portanto estas também foram retiradas.

Por fim, mesmo após estas modificações básicas de sintaxe para que o código possa ser executado no MARS, ainda assim o código possui o fluxo um pouco confuso, já que após o primeiro *loop* ele já iria sair do processo com a instrução *li \$a0*, 10 que chama o serviço *exit* (terminate execution).

2.2.3. Otimização do código Assembly

- 2.3. Sprites
- 3. Análise dos Resultados
- 4. Conclusão

Referências

- [GNU] GNU, G. Emulated tls. https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/ Emulated-TLS.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [MIPS] MIPS. https://aur.archlinux.org/packages/cross-mips-elf-gcc/. [Online; acessado 15-Setembro-2017].
- [MTU] MTU, M. T. U. Mips assembler directives of gnu assembler. http://pages.mtu.edu/~mmkoksal/blog/?x=entry:entry120116-130646. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [ORACLE] ORACLE. Assembler directives. https://docs.oracle.com/cd/ E26502_01/html/E28388/eoiyg.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare a] SourceWare. Gnu attribute. https://sourceware.org/binutils/docs-2.26/as/Gnu_005fattribute.html#Gnu_005fattribute. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare b] SourceWare. Microblaze directives. https://sourceware.org/binutils/docs/as/MicroBlaze-Directives.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare c] SourceWare. Mips nan encodings. https://sourceware.org/binutils/docs-2.27/as/MIPS-NaN-Encodings.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [Sweetman 2005] Sweetman, D. (2005). *See MIPS Run*. Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 2 edition.
- [UAF] UAF, U. o. A. F. C compiler. https://www.cs.uaf.edu/2000/fall/cs301/notes/notes/node97.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [UNIBO] UNIBO, U. o. B. Mips assembly language programmer's guide asm-01-doc. http://www.cs.unibo.it/~solmi/teaching/arch_2002-2003/AssemblyLanguageProgDoc.pdf. [Online; acessado 18-Setembro-2017].