# Laboratório 1 - Assembly MIPS –

## Dayanne Fernandes da Cunha, 13/0107191

<sup>1</sup>Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB) CiC 116394 - OAC - Turma A

**Abstract.** This report corresponds to the Experiment 1 about Assembly MIPS.

**Resumo.** Este relatório corresponde ao Experimento 1 sobre Assembly MIPS.

## 1. Introdução

## 1.1. Objetivos

- Familiarizar o aluno com o Simulador/Montador MARS;
- Desenvolver a capacidade de codificação de algoritmos em linguagem Assembly MIPS;
- Desenvolver a capacidade de análise de desempenho de algoritmos em Assembly;

## 1.2. Ferramentas

- MARS v.4.5 Custom 7
- Cross compiler MIPS GCC
- Inkscape e GIMP

## 2. Procedimentos

## 2.1. Simulador/Montador MARS

Essa parte do relatório foi realizada com o intuito de familiarizar os alunos ao Simulador/Montador MARS.

No item 1.2 do relatório, foram pedidos os gráficos relacionados aos valores do vetor fornecido e ao tempo de execução da subrotina Sort fornecida pelo professor. Temos então o grafico em Melhor caso 1 e Pior Caso 2 da rotina de ordenação Sort.

## Numero de Instruções x texec (Melhor Caso)

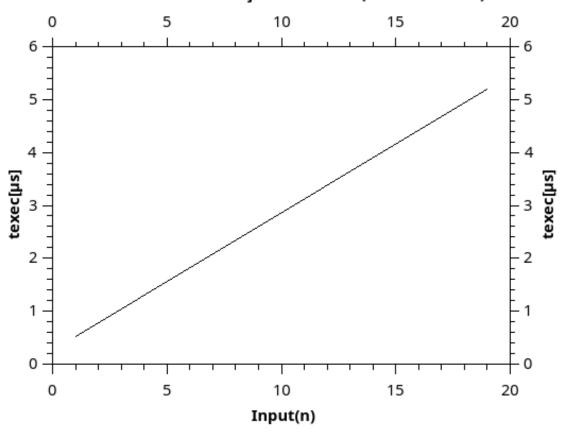


Figura 1. n x texec(Melhor Caso)

## Numero de Instruções x texec (Pior Caso)

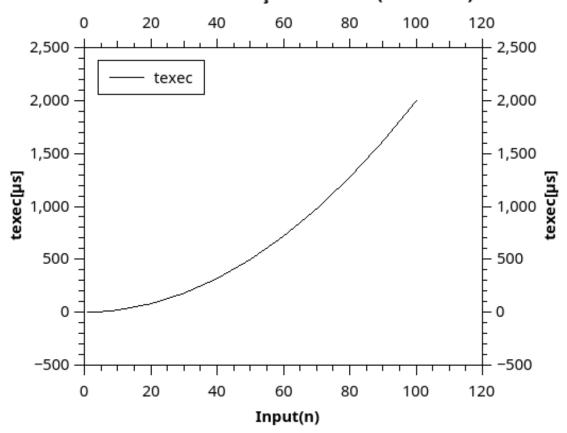


Figura 2. n x texec(Pior Caso)

Analisando somente os gráficos, percebemos que esse algoritmo tem tempo de execução Linear em seu Melhor caso e em Pior caso, sendo representado por um braço de parábola, tem tempo de execução limitado por  $O(n^2)$ .

## 2.2. Compilador GCC

Para compilar código C em código Assembly foi utilizado o cross compiler [MIPS ] GCC. Usando o comando \$ mips-elf-gcc -I../include -S testeX.c ( $X \in [0,8]$ ) foi testado a convenção para geração do código Assembly.

### 2.2.1. Diretivas

Diretivas são apenas comandos ao montador e não fazem parte do conjunto de instruções dos processadores x86. Todas as diretivas começam com (.) (ASCII 0x2E). Elas permitem a alocação de espaço para a declaração de variáveis ".byte, .word", definição de escopo ".glob1", além de várias outras funções de gerenciamento como as listadas a seguir (as informações abaixo foram encontradas usando as fontes [ORACLE], [SourceWare c], [SourceWare a], [SourceWare b], [GNU], [MTU], [UAF] e [UNIBO]):

- .file *string*: Cria uma tabela de símbolos de entrada onde a *string* é o nome do símbolo e *STT\_FILE* é o tipo deste símbolo, a *string* especifica o nome do arquivo fonte associado ao arquivo objeto.
- .section *section*, *attributes* : *Section* é montado como seção atual. *Attributes* é incluso se for a primeira vez que .*section* é especificado.
- .mdebug : Força a saída de depuração para entrar em uma seção .mdebug de estilo ECOFF em vez das seções padrão ELF .stabs.
- .previous : Troca esta seção pela que foi referenciada recentemente.
- .nan : Esta diretiva diz qual codificação *MIPS* será usada para ponto flutuante IEEE 754. A primeira, padrão 2008, diz para o montador utilizar a codificação IEEE 754-2008, enquando a *legacy* utiliza a codificação original do *MIPS*.
- .gnu\_attribute tag, value : Grava um atributo objeto gnu para este arquivo.
- .globl *symbol1*, *symbol2*, ..., *symbolN*: Torna global cada símbolo da lista. A diretiva torna o símbolo global no escopo mas não declara o símbolo.
- .data : Muda a seção atual para .data (dados estáticos do programa).
- .type *symbol[, symbol, ..., symbol], type[, visibility]*: Atribui tipo ao símbolo, podendo ser do tipo função, objeto, sem tipo e um objeto *TLS (Thread Local Storage)*.
- .size *symbol*, *expr*: Resolve expressão e atribui tamanho em bytes ao *symbol*.
- .word : Armazena o valor listado como palavras de 32 bits no limite.
- .rdata : Adiciona dados apenas de leitura.
- .align *integer* : Ajusta o contador de locação para um valor múltiplo de 2.
- .ascii "string": Aloca espaço para cadeias de caracteres sem o " $\backslash 0$ ".
- .text : Muda a seção atual para .text (instruções).
- .ent name[,label] : Marca o começo da função name.
- .frame : Descreve o quadro da pilha usada para chamar a função principal(main).
- .set *symbol*, *expression*: Resolve a expressão (*expression*) e atribui o valor ao símbolo (*symbol*).
- .mask *mask offset*: Configura uma máscara que indica quais registradores de uso geral foram salvos na rotina atual. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção .*reginfo* do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.
- .fmask *mask offset*: Configura uma máscara informando os registradores de ponto flutuante que a rotina atual salvou. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção .*reginfo* do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.

## 2.2.2. Assembly no MARS

Algumas diretivas listadas acima não são reconhecidas pelo *MARS (Mips Assembly and Runtime Simulator)*, como por exemplo .section, .previous, . nan, etc, assim como alguns elementos como @object, @function, etc. Logo, as seguintes instruções foram retiradas:

- @object
  - .type v, @object
- @function

- .type show, @function
- .type swap, @function
- .type sort, @function
- .type main, @function
- .section
  - .section .mdebug.abi32
- .previous
  - .previous
- .nan
- .nan legacy
- .gnu\_attribute
  - .gnu\_attribute 4, 1
- .size
  - .size v, 40
  - .size show, .-show
  - .size swap, .-swap
  - .size sort, .-sort
  - .size main, .-main
- .rdata
  - .rdata
- .set
- .set nomips16
- .set nomicromips
- .set noreorder
- .set nomacro
- .set reorder
- .set macro
- .ent
- .ent show
- .ent swap
- .ent sort
- .ent main
- .frame
  - .frame \$fp,24,\$31 # vars= 0, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
  - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
  - .frame \$fp,16,\$31 # vars= 8, regs= 1/0, args= 0, gp= 0
  - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0

- .mask
  - .mask 0xc0000000,-4
- .fmask
  - .fmask 0x00000000,0
- .end
  - .end swap
  - end sort
  - .end main
  - .end show
- .ident
  - .ident "GCC: (GNU) 4.8.1"

Há também outras instruções que o simulador emitiu alertas, como por exemplo sobre o .align não poder estar dentro de um segmento de texto. Portanto todos .align dentro de subrotinas foram retirados.

```
la $2, addr \rightarrow lui at, %hi(addr) addiu $2, at, %lo(addr) lui at, %hi(addr) addiu $2, at, %lo(addr) addiu $2, at, %lo(addr) addu $2, $2, $3
```

Figura 3. Instruções equivalentes dos construtores %hi() e %lo(). Imagem retirada do livro [Sweetman 2005].

Os construtores %hi() e %lo() também não estão presentes em todos montadores MIPS, podendo ser substituídos como mostra a Figura 3. Logo, as seguintes instruções foram trocadas :

- lui \$v1,%hi(\$LC0) e addiu \$a0,\$v1,%lo(\$LC0) : la \$a0, \$LC0
- lui \$v0,%hi(v) e addiu \$a0,\$v0,%lo(v) : la \$a0, v

Outro problema encontrado foi na instrução j \$31, ou seja, j \$ra. A instrução j pula para um endereço alvo, e \$ra é um registrador, portanto esta instrução foi substituída por jr \$ra.

Algumas subrotinas como *printf e putchar* não são encontradas no assembly gerado mas são chamadas com a instrução *jal*, portanto estas também foram retiradas.

Por fim, mesmo após estas modificações básicas de sintaxe para que o código possa ser executado no MARS, ainda assim o código possui o fluxo um pouco confuso, já que após o primeiro *loop* ele já iria sair do processo com a instrução *li \$a0, 10* que chama o serviço *exit (terminate execution)*. Portanto, algumas modificações foram realizadas para que o fluxo deste programa se inicie no *main*, chame as subrotinas *show* e *sort* e encerre no final da subrotina *main*.

## 2.2.3. Otimização do código Assembly

O arquivo *sortc.c* foi compilado novamente usando 5 diretivas de compilação, - 00, -01, -02, -03 e -0s. Todos os arquivos gerados, *sortc0.s*, *sortc1.s*, *sortc2.s*, *sortc3.s* e *sortcs.s* foram alterados de acordo com a subseção anterior para que fosse possível executá-los no *MARS*.

## 2.3. Sprites

- 3. Análise dos Resultados
- 4. Conclusão

#### Referências

- [GNU] GNU, G. Emulated tls. https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/ Emulated-TLS.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [MIPS] MIPS. https://aur.archlinux.org/packages/cross-mips-elf-gcc/. [Online; acessado 15-Setembro-2017].
- [MTU] MTU, M. T. U. Mips assembler directives of gnu assembler. http://pages.mtu.edu/~mmkoksal/blog/?x=entry:entry120116-130646. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [ORACLE] ORACLE. Assembler directives. https://docs.oracle.com/cd/ E26502\_01/html/E28388/eoiyg.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare a] SourceWare. Gnu attribute. https://sourceware.org/binutils/docs-2.26/as/Gnu\_005fattribute.html#Gnu\_005fattribute. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare b] SourceWare. Microblaze directives. https://sourceware.org/binutils/docs/as/MicroBlaze-Directives.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare c] SourceWare. Mips nan encodings. https://sourceware.org/binutils/docs-2.27/as/MIPS-NaN-Encodings.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [Sweetman 2005] Sweetman, D. (2005). *See MIPS Run*. Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 2 edition.
- [UAF] UAF, U. o. A. F. C compiler. https://www.cs.uaf.edu/2000/fall/cs301/notes/notes/node97.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [UNIBO] UNIBO, U. o. B. Mips assembly language programmer's guide asm-01-doc. http://www.cs.unibo.it/~solmi/teaching/arch\_2002-2003/AssemblyLanguageProgDoc.pdf. [Online; acessado 18-Setembro-2017].