

Laboratório 1

- Assembly MIPS –

Grupo 6

Dayanne Fernandes da Cunha, 13/0107191

Lucas Mafra Chagas, 12/0126443

Marcelo Giordano Martins Costa de Oliveira, 12/0037301

Lucas Junior Ribas, 16/0052289

Caio Nunes de Alencar Osório, 16/0115132

Diego Vaz Fernandes, 16/0117925

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)
CiC 116394 - OAC - Turma A

***Abstract.** This report corresponds to the Experiment 1 about Assembly MIPS.*

***Resumo.** Este relatório corresponde ao Experimento 1 sobre Assembly MIPS.*

1. Objetivos

- Familiarizar o aluno com o Simulador/Montador MARS;
- Desenvolver a capacidade de codificação de algoritmos em linguagem Assembly MIPS;
- Desenvolver a capacidade de análise de desempenho de algoritmos em Assembly;

2. Ferramentas

- MARS v.4.5 Custom 7
- Cross compiler MIPS GCC
- Inkscape e GIMP

3. Procedimentos

Todos os códigos escritos neste laboratório podem ser encontrados no repositório <https://github.com/Dayof/OAC172> do *GitHub*.

3.1. Exercício 1. Simulador/Montador MARS

Esta parte do relatório foi realizada com o intuito de familiarizar os alunos ao Simulador/Montador *MARS*. No item 1.2 do relatório, foram pedidos os gráficos relacionados aos valores do vetor fornecido e ao tempo de execução da sub rotina *Sort* fornecida pelo professor. Temos então o gráfico em melhor caso 1 e pior caso 2 da rotina de ordenação *Sort*.

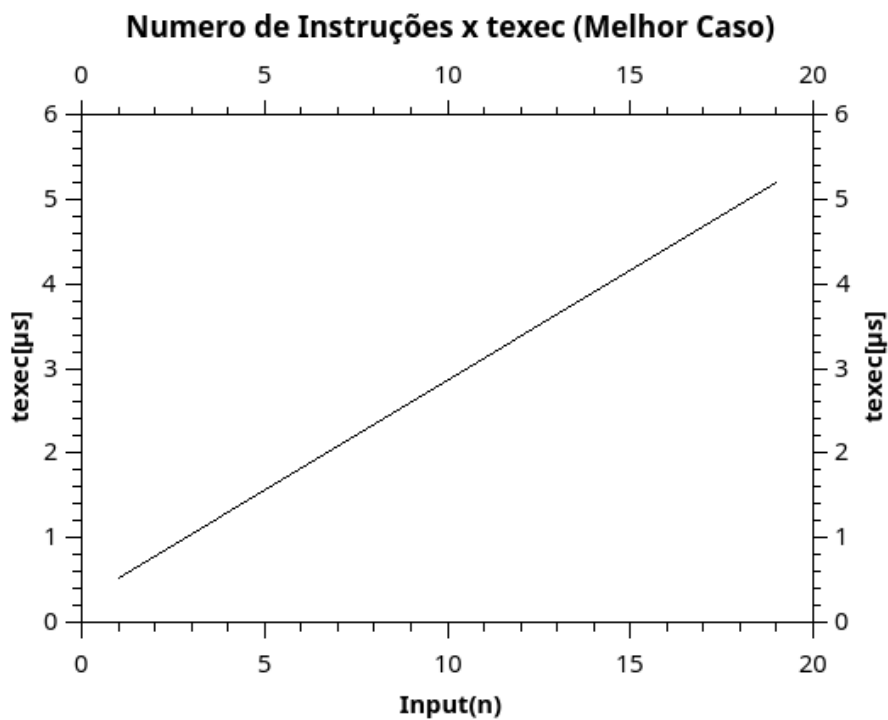


Figura 1. $n \times \text{texec}$ (Melhor Caso)

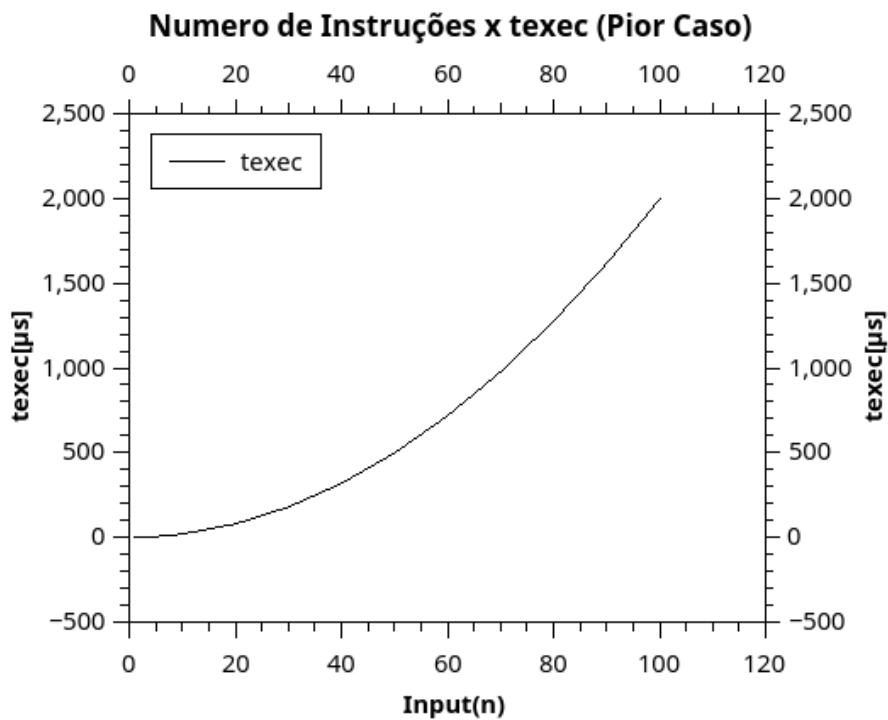


Figura 2. $n \times \text{texec}$ (Pior Caso)

Analisando somente os gráficos, percebemos que esse algoritmo tem tempo de

execução linear em seu melhor caso, e em pior caso possui tempo de execução limitado por $O(n^2)$, sendo representado por um braço de parábola.

3.2. Exercício 2. Compilador GCC

Para compilar código *C* em código *Assembly* foi utilizado o *cross compiler* [MIPS] *GCC*. Usando o comando `$ mips-elf-gcc -I../include -S testeX.c` ($X \in [0,8]$) foi testado a convenção para geração do código *Assembly*.

3.2.1. Diretivas

Diretivas são apenas comandos ao montador e não fazem parte do conjunto de instruções dos processadores *x86*. Todas as diretivas começam com `(.)` (*ASCII 0x2E*). Elas permitem a alocação de espaço para a declaração de variáveis `”.byte, .word”`, definição de escopo `”.globl”`, além de várias outras funções de gerenciamento como as listadas a seguir (as informações abaixo foram encontradas usando as fontes [ORACLE], [SourceWare c], [SourceWare a], [SourceWare b], [GNU], [MTU], [UAF] e [UNIBO]):

- `.file string` : Cria uma tabela de símbolos de entrada onde a *string* é o nome do símbolo e *STT_FILE* é o tipo deste símbolo, a *string* especifica o nome do arquivo fonte associado ao arquivo objeto.
- `.section section, attributes` : *Section* é montado como seção atual. *Attributes* é incluso se for a primeira vez que `.section` é especificado.
- `.mdebug` : Força a saída de depuração para entrar em uma seção `.mdebug` de estilo ECOFF em vez das seções padrão ELF `.stabs`.
- `.previous` : Troca esta seção pela que foi referenciada recentemente.
- `.nan` : Esta diretiva diz qual codificação *MIPS* será usada para ponto flutuante IEEE 754. A primeira, padrão 2008, diz para o montador utilizar a codificação IEEE 754-2008, enquanto a *legacy* utiliza a codificação original do *MIPS*.
- `.gnu_attribute tag, value` : Grava um atributo objeto *gnu* para este arquivo.
- `.globl symbol1, symbol2, ..., symbolN`: Torna global cada símbolo da lista. A diretiva torna o símbolo global no escopo mas não declara o símbolo.
- `.data` : Muda a seção atual para `.data` (dados estáticos do programa).
- `.type symbol[, symbol, ..., symbol], type[, visibility]`: Atribui tipo ao símbolo, podendo ser do tipo função, objeto, sem tipo e um objeto *TLS* (*Thread Local Storage*).
- `.size symbol, expr`: Resolve expressão e atribui tamanho em bytes ao *symbol*.
- `.word` : Armazena o valor listado como palavras de 32 bits no limite.
- `.rdata` : Adiciona dados apenas de leitura.
- `.align integer` : Ajusta o contador de locação para um valor múltiplo de 2.
- `.ascii "string"`: Aloca espaço para cadeias de caracteres sem o `"\0"`.
- `.text` : Muda a seção atual para `.text` (instruções).
- `.ent name[,label]` : Marca o começo da função *name*.
- `.frame` : Descreve o quadro da pilha usada para chamar a função principal(*main*).
- `.set symbol, expression`: Resolve a expressão (*expression*) e atribui o valor ao símbolo (*symbol*).

- `.mask mask offset` : Configura uma máscara que indica quais registradores de uso geral foram salvos na rotina atual. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção `.reginfo` do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.
- `.fmask mask offset` : Configura uma máscara informando os registradores de ponto flutuante que a rotina atual salvou. Esses valores são usados pelo montador para gerar a seção `.reginfo` do arquivo objeto dos processadores *MIPS*.

3.2.2. Assembly no MARS

Algumas diretivas listadas acima não são reconhecidas pelo *MARS (Mips Assembly and Runtime Simulator)*, como por exemplo `.section`, `.previous`, `.nan`, *etc*, assim como alguns elementos como `@object`, `@function`, *etc*. Logo, as seguintes instruções foram retiradas:

- `@object`
 - `.type v, @object`
- `@function`
 - `.type show, @function`
 - `.type swap, @function`
 - `.type sort, @function`
 - `.type main, @function`
- `.section`
 - `.section .mdebug.abi32`
- `.previous`
 - `.previous`
- `.nan`
 - `.nan legacy`
- `.gnu_attribute`
 - `.gnu_attribute 4, 1`
- `.size`
 - `.size v, 40`
 - `.size show, .-show`
 - `.size swap, .-swap`
 - `.size sort, .-sort`
 - `.size main, .-main`
- `.rdata`
 - `.rdata`
- `.set`

- .set nomips16
- .set nomicromips
- .set noreorder
- .set nomacro
- .set reorder
- .set macro
- .ent
 - .ent show
 - .ent swap
 - .ent sort
 - .ent main
- .frame
 - .frame \$fp,24,\$31 # vars= 0, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
 - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
 - .frame \$fp,16,\$31 # vars= 8, regs= 1/0, args= 0, gp= 0
 - .frame \$fp,32,\$31 # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 0
- .mask
 - .mask 0xc0000000,-4
- .fmask
 - .fmask 0x00000000,0
- .end
 - .end swap
 - .end sort
 - .end main
 - .end show
- .ident
 - .ident "GCC: (GNU) 4.8.1"

Há também outras instruções que o simulador emitiu alertas, como por exemplo sobre o *.align* não poder estar dentro de um segmento de texto. Portanto todos *.align* dentro de subrotinas foram retirados.

<pre>la \$2, <i>addr</i></pre>	→	<pre>lui at, %hi(<i>addr</i>) addiu \$2, at, %lo(<i>addr</i>)</pre>
<pre>la \$2, <i>addr</i>(\$3)</pre>	→	<pre>lui at, %hi(<i>addr</i>) addiu \$2, at, %lo(<i>addr</i>) addu \$2, \$2, \$3</pre>

Figura 3. Instruções equivalentes dos construtores %hi() e %lo(). Imagem retirada do livro [Sweetman 2005].

Os construtores `%hi()` e `%lo()` também não estão presentes em todos montadores MIPS, podendo ser substituídos como mostra a Figura 3. Logo, as seguintes instruções foram trocadas :

- `lui $v1,%hi($LC0)` e `addiu $a0,$v1,%lo($LC0)` : `la $a0, $LC0`
- `lui $v0,%hi(v)` e `addiu $a0,$v0,%lo(v)` : `la $a0, v`

Outro problema encontrado foi na instrução `j $31`, ou seja, `j $ra`. A instrução `j` pula para um endereço alvo, e `$ra` é um registrador, portanto esta instrução foi substituída por `jr $ra`.

Algumas subrotinas como `printf` e `putchar` não são encontradas no assembly gerado mas são chamadas com a instrução `jal`, portanto estas também foram retiradas.

Por fim, mesmo após estas modificações básicas de sintaxe para que o código possa ser executado no MARS, ainda assim o código possui o fluxo um pouco confuso, já que após o primeiro `loop` ele já iria sair do processo com a instrução `li $a0, 10` que chama o serviço `exit` (*terminate execution*). Portanto, algumas modificações foram realizadas para que o fluxo deste programa se inicie no `main`, chame as subrotinas `show` e `sort` e encerre no final da subrotina `main`.

3.2.3. Otimização do código Assembly

O arquivo `sortc.c` foi compilado novamente usando 5 diretivas de compilação, `-O0`, `-O1`, `-O2`, `-O3` e `-Os`. Todos os arquivos gerados, `sortc0.s`, `sortc1.s`, `sortc2.s`, `sortc3.s` e `sortcs.s` foram alterados de acordo com a subseção anterior para que fosse possível executá-los no MARS. Também foram removidos os códigos para mostrar os números da ordenação na tela de `debug` do MARS.

Com ajuda do *Mars* foram coletadas informações sobre o número de instruções executadas e a quantidade de memória utilizada nas otimizações `sortc0.s` e `sortc1.s` como é possível ver na Tabela 1. A contagem das instruções e informações sobre a memória foram conferidas no menu *Tools > Instruction Statistics*.

Arquivo	Instruções	Tamanho (Bytes)
<code>sortc.s</code>	1748	890
<code>sortc0.s</code>	1748	890
<code>sortc1.s</code>	172	57

Tabela 1. Códigos otimizados do arquivo `sortc.c` utilizando o *cross compiler mips-elf-gcc*.

Como podemos ver na Tabela 1 a otimização `-O0` do arquivo citado do item 1.1 da descrição do Laboratório 1, `sortc.s`, não altera em nada a quantidade de instruções e memória utilizada, porém a primeira otimização (`-O1`) já altera a quantidade de instruções executadas em uma proporção de aproximadamente 9.84 da original.

Não foi possível analisar as informações das otimizações `-O2`, `-O3` e `-Os` pois estes códigos emitiram erros de lógica e de instruções como é mostrado a seguir:

- Os arquivos *sortc2.s* e *sortc3.s* emitiram o seguinte erro de lógica : *line 105: Runtime exception at 0x0040010c: fetch address not aligned on word boundary 0xffffffffd.*
- O arquivo *sortcs.s* continha um pseudo código *bltzl 8,L10* que o conjunto de instruções do *Mars* não possui, portanto não foi possível executá-lo.

3.3. Exercício 3. *Sprites*

Na resolução do exercício, utilizamos as *sprites* do *Ryu* para conseguir realizar a atividade de colisão proposta. A colisão acontece quando duas *hitbox* de personagens distintos encostam entre si. O vídeo mostrando a interação de colisão pode ser vista neste link.

3.4. Exercício 4. Cálculo das raízes da equação de segundo grau

```
.data
    abc: .float 0, 0, 0
    four: .float 4
    two: .float 2
    negativoF: .float -1
    negativoW: .word -1
    cplex: .asciiz "i"
    mais: .asciiz "+"
    menos: .asciiz "-"
    quebralinha: .asciiz "\n"
    raiz1: .asciiz "R(1) = "
    raiz2: .asciiz "R(2) = "
    space: .asciiz " "
    aviso: .asciiz "Digite ' 1 ' para calcular outra funcao, se nao digite ' 0 ' para encerrar."
    msg: .asciiz "Digite o valor do coeficiente "
    coef: .asciiz "ABC"

.text

main:

continue:
    la, $t0, abc           # carrega o vetor abc vazio em t0
    li $t1, 0              # i = 0
    li $t2, 3              # flag = 3
    la $t4, coef           # char dos coeficientes

ler:
    li $v0, 4              #*****
    la $a0, msg            # mostra msg na tela
    syscall
```

Figura 4. Código do exercício 4.

```
    la $a0, msg           # mostra msg na tela
    syscall              #*****

    lb $t5, ($t4)         # carrega primeira posicao da string coef ( char dos coeficiente )

    li $v0, 11            # codigo print de char
    move $a0, $t5         # a0 = t5
    syscall              # print

    addi $t4, $t4, 1      # coef++ , anda 1 byte no vetor de coeficientes

    li $v0, 4             #*****
    la $a0, quebralinha  #*****
    syscall              #*****

    li $v0, 6             # ler float do teclado e armazena em f0
    syscall              #*****

    swc1 $f0, ($t0)       # armazena o valor lido no vetor abc ( t0 )
    addi $t0, $t0, 4      # anda uma posicao (4bytes) em abc
    addi $t1, $t1, 1      # i++

    blt $t1, $t2, ler     # if ( i < flag ) go ler

    li $v0, 4
    la $a0, quebralinha
    syscall
```

Figura 5. Código do exercício 4.

```

syscall

jal baskara          # chama a funcao baskara
move $a0, $v0        # move o retorno em v0 para passagem de argumento em a0
jal show            # chama a funcao show passando o a0

li $v0, 4            #####
la $a0, aviso        #      printa aviso
syscall             #####

li $v0, 4
la $a0, quebralinha
syscall

li $v0, 5            # ler opcao calcular novamente ou nao
syscall             #####
move $t3, $v0        #####
beq $t3, 1, continue # if ( t3 == 1 ) go continue, else o calculo termina

#jal baskara

#move $a0, $v0

#jal show

li $v0, 10           # return 0
syscall              # return 0

```

Figura 6. Código do exercício 4.

```

delta:
la $t0, abc
lwcl, $f1, 0($t0)      # a
lwcl, $f2, 4($t0)      # b
lwcl, $f3, 8($t0)      # c

mul.s $f2, $f2, $f2    # b^2
la $t1, four          # 4
lwcl $f4, ($t1)
mul.s $f1, $f4, $f1    # 4*a
mul.s $f3, $f1, $f3    # (4*a) * c

sub.s $f3, $f2, $f3    # b^2 - 4*a*c

#la $t0, negativoF
#lwcl $f1, ($t0)
#mul.s $f3, $f3, $f1

mov.s $f0, $f3        # return delta (pelo f0)
jr $ra

baskara:
addi $sp, $sp, -4      # libera espaco para um word na pilha

```

Figura 7. Código do exercício 4.


```

        jr $ra

baskara:
    addi $sp, $sp, -4      # libera espaco para um word na pilha
    sw $ra, 4($sp)        # salva o endereco de retorno $ra na pilha
    jal delta              # chama a funcao que calcula o delta
    # f0 = delta
    lw $ra, 4($sp)        # devolve o endereco de retorno da funcao atual
    addi $sp, $sp, 4      # libera o espaco alocado pela pilha

    li $t1, 0              # 0 em inteiro
    mtcl $t1, $f9          # movo 0 para o coproc 1
    cvt.s.w $f9, $f9       # converto 0 de int para float
    add.s $f8, $f9, $f0    # faco uma copia do delta em f0 para f8, COPIA
    # f0 = delta(float)
    # f8 = delta(float)

    cvt.w.s $f1, $f8       # converte delta de float para word
    mfcl $t3, $f1          # movo delta do coproc 1 para os registradores de int
    # t3 = delta(int)

    bgtz $t3, next         # if (t3 > 0) go next, else multiplica por (-1)

    la $t1, negativoF      # f4 = -1
    lwcl $f4, ($t1)        # delta = f0 * (-1)
    mul.s $f0, $f0, $f4

next:

```

Figura 8. Código do exercício 4.

```

next:

    la $t5, negativoW      # carregando o (-1) int
    lw $t6, ($t5)          # t6 = -1

    la $t0, abc
    lwcl $f1, 0($t0)        # a
    lwcl $f2, 4($t0)        # b
    lwcl $f3, 8($t0)        # c

    la $t1, negativoF      # f4 = -1
    lwcl $f4, ($t1)        # (-1)*b
    mul.s $f2, $f4, $f2     # f5 = raiz(f0) = raiz(delta)
    sqrt.s $f5, $f0
    la $t2, two
    lwcl $f6, ($t2)        # f6 = 2
    mul.s $f1, $f6, $f1     # 2 * a

    slt $t4, $t3, $zero     # if ( t3 < 0 ) t4 = 1 , else t4 = 0

    beqz $t4, reais

complexas:
    # f18 = x1
    # f20 = x2

```

Figura 9. Código do exercício 4.

```

complexas:
    # f18 = x1
    # f20 = x2

    div.s $f18, $f2, $f1      # -b / 2 * a
    div.s $f20, $f5, $f1      # raiz(delta) / 2 * a
    addi $sp, $sp, -8         # aloca 2 espacos na pilha
    swcl $f18, 4($sp)         # armazena a raiz na pilha
    swcl $f20, 0($sp)         # armazena a raiz na pilha

    j endReais                # salta para o fim da funcao para retorno complexo

reais:
    # f18 = x1
    # f20 = x2
    add.s $f7, $f2, $f5       # f7 = -b + raiz(delta)
    div.s $f18, $f7, $f1      # f7 / 2 * a

    sub.s $f7, $f2, $f5       # f7 = -b - raiz(delta)
    div.s $f20, $f7, $f1      # f7 / 2 * a

    addi $sp, $sp, -8         # libera 2 espacos na pilha
    swcl $f18, 4($sp)         # armazena a raiz na pilha
    swcl $f20, 0($sp)         # armazena a raiz na pilha

    li $t0, 1                 # t0 = 1
    move $v0, $t0             # return t0 = 1
    jr $ra                    # return

```

Figura 10. Código do exercício 4.

```

endReais:
    li $t0, 2                 # t0 = 2
    move $v0, $t0             # return t0 = 2
    jr $ra                    # return

show:
    move $t0, $a0              # t0 = a0 argumento passado
    beq $t0, 2, showC          # if ( t0 == 2 ) go showC, else showR

showR:
    lwcl $f18, 4($sp)          # retira a raiz x1 da pilha
    lwcl $f20, 0($sp)          # retira a raiz x2 da pilha
    addi $sp, $sp, 8           # libera o espaco alocado pela pilha

    li $v0, 4                  #####
    la $a0, raizl              #####
    syscall                    #####

    li $v0, 2                  #####
    mov.s $f12, $f18            #####
    syscall                    #####

    li $v0, 4                  # area de print
    la $a0, quebralinha        #####
    syscall                    #####

    li $v0, 4                  #####
    la $a0, raizl              #####
    syscall                    #####

```

Figura 11. Código do exercício 4.

```

        la $a0, quebralinha      #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, raiz2            #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 2                #####
        mov.s $f12, $f20         #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, quebralinha     #####
        syscall                  #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, quebralinha     #####
        syscall                  #####
                                   #####
        j end                    #####
showC:
        lwcl $f18, 4($sp)        # retira a raiz complexa positiva da pilha
        lwcl $f20, 0($sp)        # retira a raiz complexa negativa da pilha
        addi $sp, $sp, 8         # libera espaco alocado pela pilha
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, raiz1           #####
        syscall                  #####
                                   #####
        # area de print R1

```

Figura 12. Código do exercício 4.

```

        li $v0, 4                #####
        la $a0, raiz1           #####
        syscall                  #####
                                   #####
        # area de print R1
        li $v0, 2                #####
        mov.s $f12, $f18        #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, space           #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, mais            #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, space           #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 2                #####
        mov.s $f12, $f20        #####
        syscall                  #####
                                   #####
        li $v0, 4                #####
        la $a0, cplex           #####
        syscall                  #####

```

Figura 13. Código do exercício 4.

```

li $v0, 4
la $a0, quebralinha
syscall

li $v0, 4
la $a0, raiz2
syscall

li $v0, 2
mov.s $f12, $f18
syscall

li $v0, 4
la $a0, space
syscall

li $v0, 4
la $a0, menos
syscall

li $v0, 4
la $a0, space
syscall

li $v0, 2
mov.s $f12, $f20
syscall

```

Figura 14. Código do exercício 4.

```

34      li $v0, 4
35      la $a0, space
36      syscall
37
38      li $v0, 2
39      mov.s $f12, $f20
40      syscall
41
42      li $v0, 4
43      la $a0, cplex
44      syscall
45
46      li $v0, 4
47      la $a0, quebralinha
48      syscall
49      li $v0, 4
50      la $a0, quebralinha
51      syscall
52
53      end:
54      jr $ra
55
56
57
58
59
60
61
62

```

Figura 15. Código do exercício 4.

3.4.1. Teste de raízes reais e complexas

Criamos o procedimento *baskara* especificado na Figura 8, e chamamos a sub rotina *delta*, cujo o código está comentado na Figura 7. O programa retorna como resultado, 1 caso o valor de *delta* for positivo (resultados reais), ou 2 caso for negativo (resultados imaginários).

3.4.2. Show

Utilizamos a função *show* apresentada na Figura 11, que por sua vez caso a mesma receber os valores 2 ou 1, chama *showC* (função pra mostrar as raízes complexas), ou

deixa prosseguir para *showR* (cujo o procedimento é mostrar as raízes reais) respectivamente. Todas as sub rotinas para mostrar valores são apresentadas e comentadas na Figura 12, Figura 13, Figura 14 e Figura 15.

3.4.3. Main

Ao iniciar o programa é mostrado uma mensagem pedindo os coeficientes que utilizaremos na equação de segundo grau (usando os comandos de *syscall* e os respectivos registradores para coletar as entradas do teclado). Ao receber os valores de entrada, é chamado a instrução *baskara*, que por sua vez chama *delta* e assim em sequência chama a sub rotina *show*. No final da execução é mostrado os resultados e perguntamos ao usuário se ele deseja continuar utilizando o programa. Caso o usuário concordar em dar continuidade ao programa, a sub rotina *continue* é chamada, que retorna ao começo do arquivo. Todos os processos são mostrados em todas figuras a partir da Figura 4.

3.4.4. Tempos de execução da rotina *baskara*

Nesta parte foi preciso calcular o *texec* para vários valores, como nosso código não possui nenhum *loop*, as instruções *FR* e *FI* são utilizadas em um número constante de vezes. Em outros tipos podem sofrer pequenas diferenças na quantidade de instruções. Foi fornecido que o código iria ser executado em um processador *MIPS* de *1GHZ*. Utilizamos a equação $texec = C * T$ e chegamos aos seguintes resultados:

1. $[1, 0, -9.86960440]$
 $texec = 211ns$
2. $[1, 0, 0]$
 $texec = 222ns$
3. $[1, 99, 2459]$
 $texec = 219ns$
4. $[1, -2468, 33762440]$
 $texec = 219ns$
5. $[0, 10, 100]$
 $texec = 211ns$

3.5. Exercício 5. Trajetórias

A simulação pedida no exercício 5 foi concluída parcialmente devido alguns problemas na representação dos *pixels* na tela, os cálculos da física estão corretos, porém ao serem convertidos em *pixels* e mostrados na tela não demonstravam o resultado esperado. O código escrito pode ser encontrado neste link.

A demonstração foi concluída apenas na metade do trajeto, ou seja, a bola de canhão apenas subiu, assim não concluindo seu trajeto de queda como podemos ver na Figura 16. Os valores testados nos cálculos foram de $v_{0x} = 14 \text{ m/s}$ e $v_{0y} = 10 \text{ m/s}$.

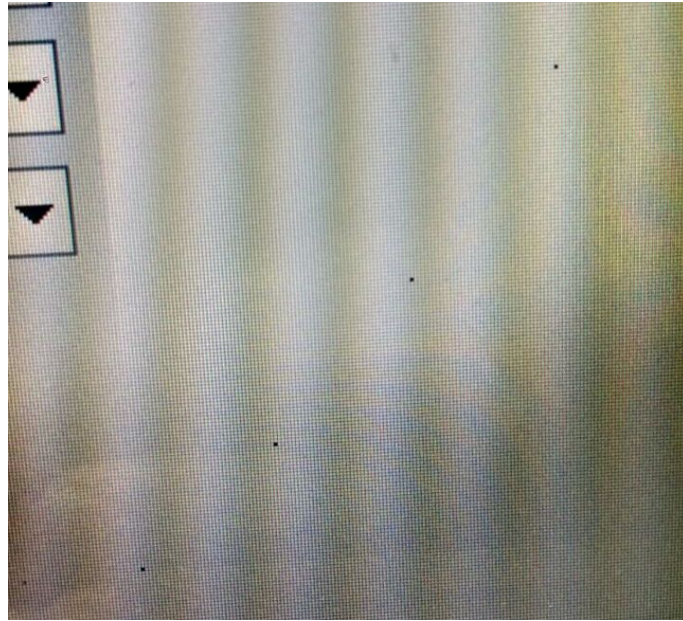


Figura 16. Trajetória de subida da bola do canhão.

Referências

- [GNU] GNU, G. Emulated tls. <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gccint/Emulated-TLS.html>. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [MIPS] MIPS. <https://aur.archlinux.org/packages/cross-mips-elf-gcc/>. [Online; acessado 15-Setembro-2017].
- [MTU] MTU, M. T. U. Mips assembler directives of gnu assembler. <http://pages.mtu.edu/~mmkoksai/blog/?x=entry:entry120116-130646>. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [ORACLE] ORACLE. Assembler directives. https://docs.oracle.com/cd/E26502_01/html/E28388/eoiyg.html. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare a] SourceWare. Gnu attribute. https://sourceware.org/binutils/docs-2.26/as/Gnu_005fattribute.html#Gnu_005fattribute. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare b] SourceWare. Microblaze directives. <https://sourceware.org/binutils/docs/as/MicroBlaze-Directives.html>. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [SourceWare c] SourceWare. Mips nan encodings. <https://sourceware.org/binutils/docs-2.27/as/MIPS-NaN-Encoding.html>. [Online; acessado 18-Setembro-2017].
- [Sweetman 2005] Sweetman, D. (2005). *See MIPS Run*. Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 2 edition.
- [UAF] UAF, U. o. A. F. C compiler. <https://www.cs.uaf.edu/2000/fall/cs301/notes/notes/node97.html>. [Online; acessado 18-Setembro-2017].

[UNIBO] UNIBO, U. o. B. Mips assembly language programmer's guide asm-01-doc. http://www.cs.unibo.it/~solmi/teaching/arch_2002-2003/AssemblyLanguageProgDoc.pdf. [Online; acessado 18-Setembro-2017].