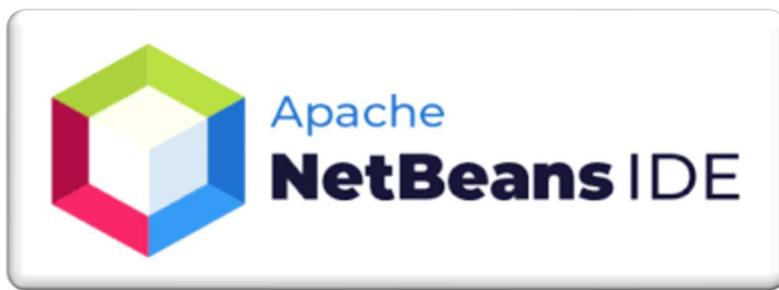


ENTORNOS DE DESARROLLO

(Grupo A)



Título de la tarea: Desarrollo del software y entornos de desarrollo.

Unidad: 02. Entornos de desarrollo multiplataforma y web.

Ciclo formativo y módulo: Entornos de Desarrollo - DAM

Docente: Sonia Amate Garrido

Curso académico: 2023/2024

IES Aguadulce
F.P. Inicial de G.S. a Distancia
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Fuentes Pinto Yesenia Ysabel

INDICE

ACTIVIDAD	TITULO	PAGINA
	Descripción Tarea. Caso práctico	3
1.	Vamos a instalar el IDE Netbeans.....	4
2.	Crear un nuevo proyecto Java llamado HolaMundoXXXAG2324	8
3.	Instala el plugin Explore Location in OS de forma off-line	10
4.	Actualiza el IDE y muestra la captura de pantalla de actualización o del mensaje de que no hay nada que actualizar	14
5.	Desinstala el plugin Explore Location in OS	15
6.	Escribe en la zona de edición de Netbeans el siguiente código Java	17
7.	Crea otro proyecto en Netbeans para HTML5 con nombre HolaMundoHTMLXXXAG2324	20
8.	Descarga IntelliJ IDEA Ultimate 2023.2.2	21
9.	Crea un proyecto nuevo en Java en IntelliJ llamado HolaMundoXXXAG2324	23
	BIBLIOGRAFIA - LICENCIAS DE RECURSOS	26

1.- Descripción de la tarea

Caso práctico



[oatsy40](#)

La empresa SOFTED ha recibido un nuevo encargo de software

En esta ocasión, todo el software que se desarrolle debería estar integrado en algún entorno de desarrollo libre. Ada ha elegido trabajar con NetBeans y utilizar como sistema operativo Windows o Linux.

Una vez planteado el análisis de requerimientos y el diseño de la aplicación (tal y como hicimos en la unidad anterior), se requiere tener un buen entorno para el diseño y ejecución de los programas.

- Venga, no te agobies, vamos a echar un café y nos ponemos manos a la obra,...- insiste Juan.

¿Qué te pedimos que hagas?

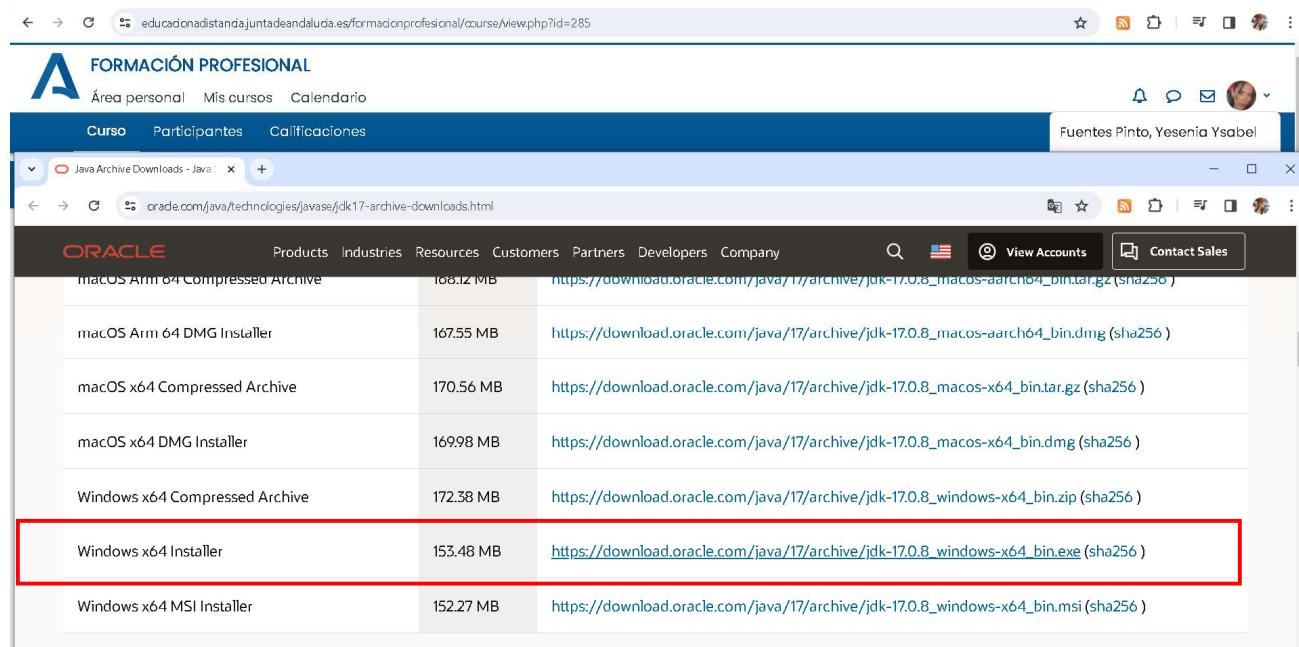
Durante el desarrollo de esta tarea haz las capturas solicitadas en cada ejercicio (**apareciendo en todas ellas de fondo tu usuario de la plataforma de educación a distancia, esta será la manera de justificar que has hecho tú la tarea y de no cumplir este requisito no será evaluado el apartado correspondiente**) y cópialas en un documento de texto .doc, .odt o .pdf para justificar la realización de la tarea, que será el documento que deberás entregar. En el documento debe aparecer por cada ejercicio una **breve descripción de lo que se ha realizado** y las capturas solicitadas.

Esencialmente, la tarea se divide en los siguientes apartados:

1. Vamos a instalar el IDE Netbeans. Para ello se instalará por separado el JDK SE 17.0.8 y el IDE NetBeans 14.

- a. Para la instalación de JDK cambia la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada XXXAG2324 (donde XXX sean tus iniciales), quedando la ruta: C:\Program Files\Java\jdk-17.0.8\XXXAG2324\ (para este apartado debes entregar dos capturas, la que muestra la carpeta de destino de la instalación con las modificaciones solicitadas y la captura de la última ventana que muestra que se ha finalizado la instalación correctamente, tienen que ser estas ventanas exactamente, no serán válidas capturas del IDE ya funcionando o de la carpeta de instalación).
- b. Para la instalación de Netbeans cambia la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada XXXAG2324 (donde XXX sean tus iniciales), quedando la ruta: C:\Program File\NetBeans-14\XXXAG2324\ y el JDK instalado en el apartado anterior (para este apartado debes entregar tres capturas, la que muestra la carpeta de destino de la instalación con las modificaciones solicitadas, la captura de la última ventana que muestra que se ha finalizado la instalación correctamente y otra con el IDE arrancado y funcionando donde se visualice la versión de Netbeans, no será válida ninguna otra).

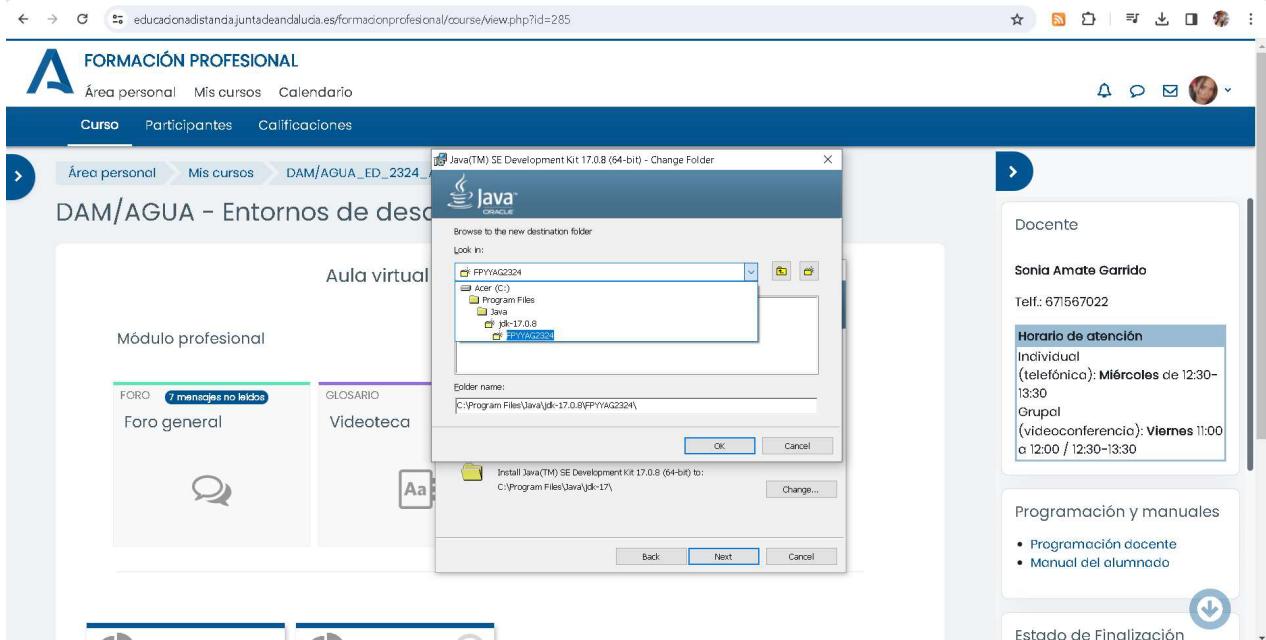
▪ Captura de pantalla para la descarga del instalador de JDK SE 17.0.8.



Fuente: Recurso 1

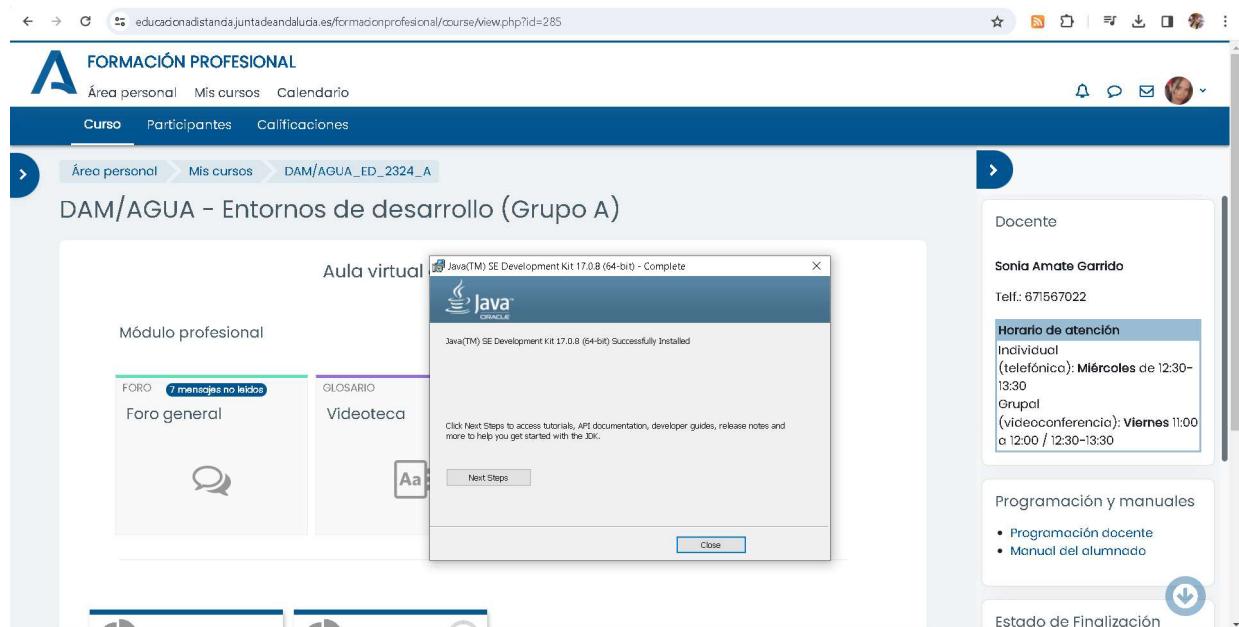
▪ **Captura de pantalla del proceso de instalación donde se configura la ruta del JDK.**

Para la instalación de JDK, hice clic en botón “Change” y cambié la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada **FPYYAG2324** (donde FPYY son las iniciales de mi nombre completo Fuentes Pinto Yesenia Ysabel), quedando la ruta: **C:\Program Files\Java\jdk-17.0.8\FPYYAG2324**

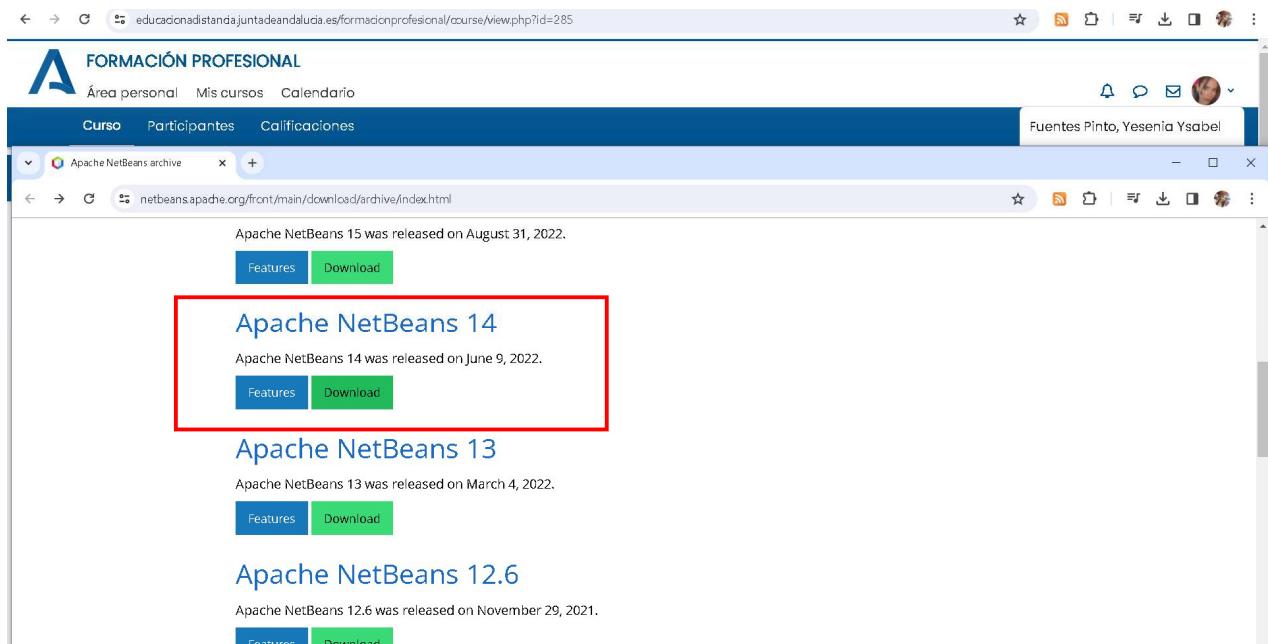


▪ **Captura de pantalla del final del proceso de instalación, donde se indica el mensaje de que se instalado correctamente y aparece el botón Finalizar.**

La instalación ha terminado y lanza el mensaje de “Successfully Installed”.



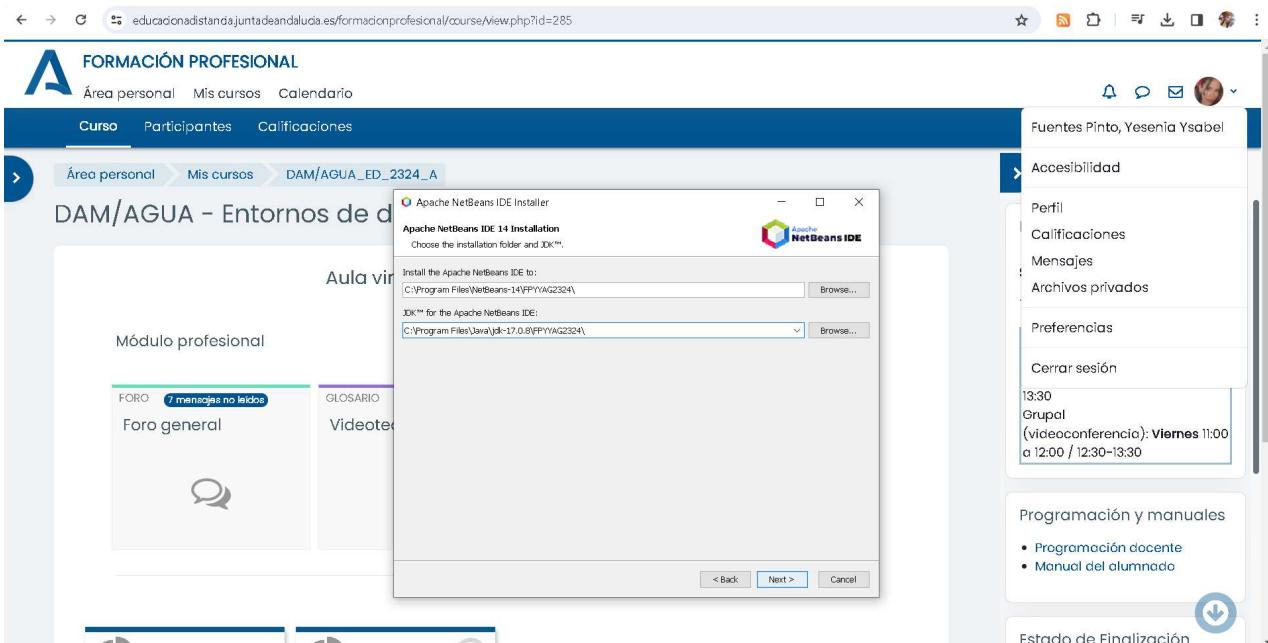
- **Captura de pantalla para la descarga del instalador del IDE NetBeans 14.**



Fuente: Recurso 2

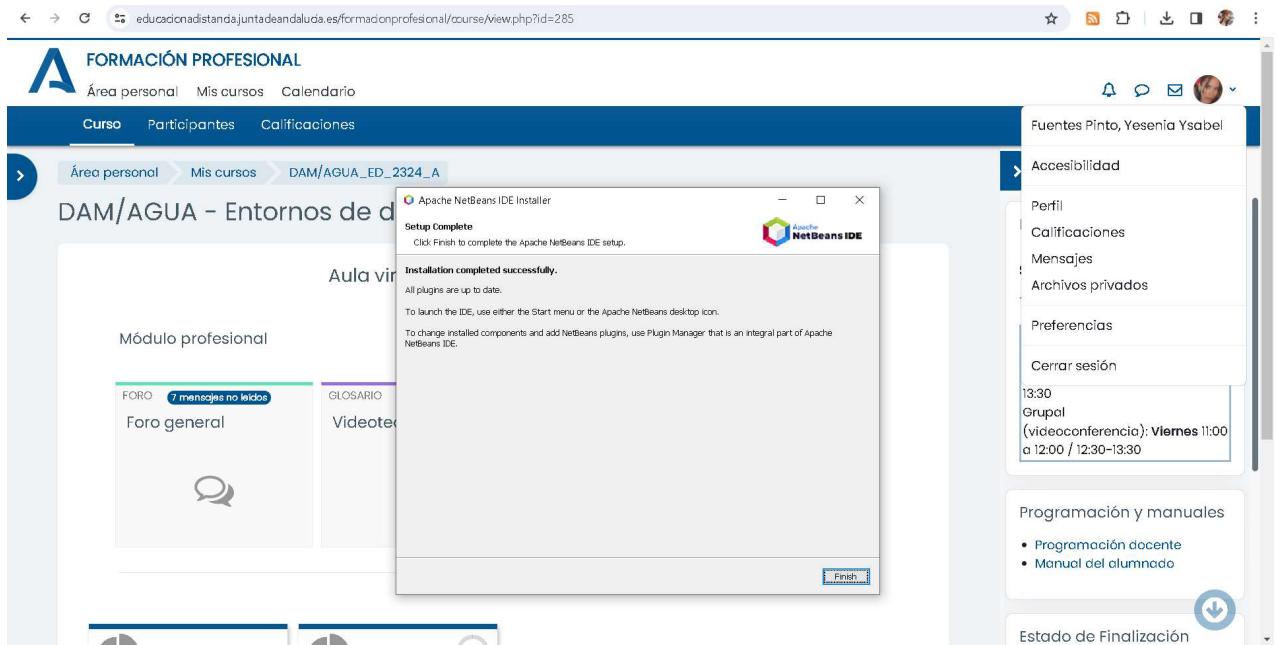
- **Captura mientras se instala NetBeans donde se vea la ruta de instalación indicada.**

Para la instalación de Netbeans, hice clic en botón “Change” y cambié la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada FYYYAG2324 (donde FPYY son las iniciales de mi nombre completo Fuentes Pinto Yesenia Ysabel), quedando la ruta: C:\Program File\NetBeans-14\FPYYAG2324\ y el JDK instalado en el apartado anterior.

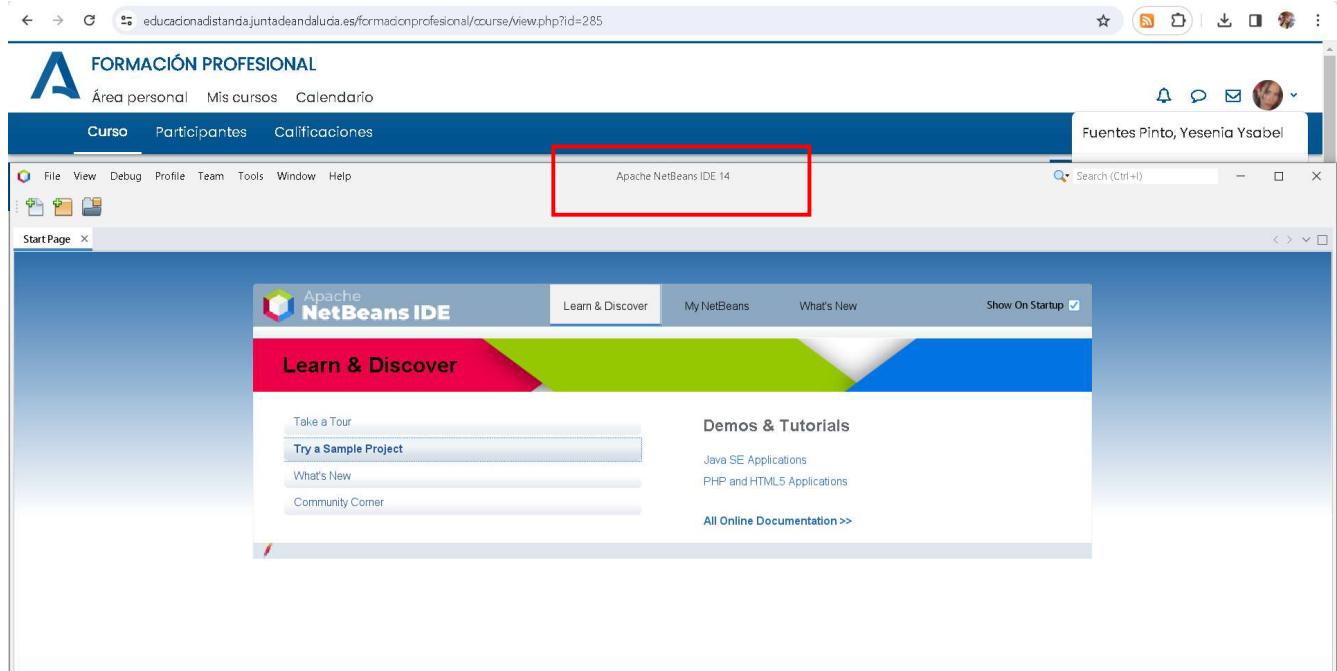


- **Captura mostrando que el proceso de instalación de Netbeans ha finalizado correctamente.**

La instalación ha terminado y lanza el mensaje de “**Installation Completed Successfully**”.

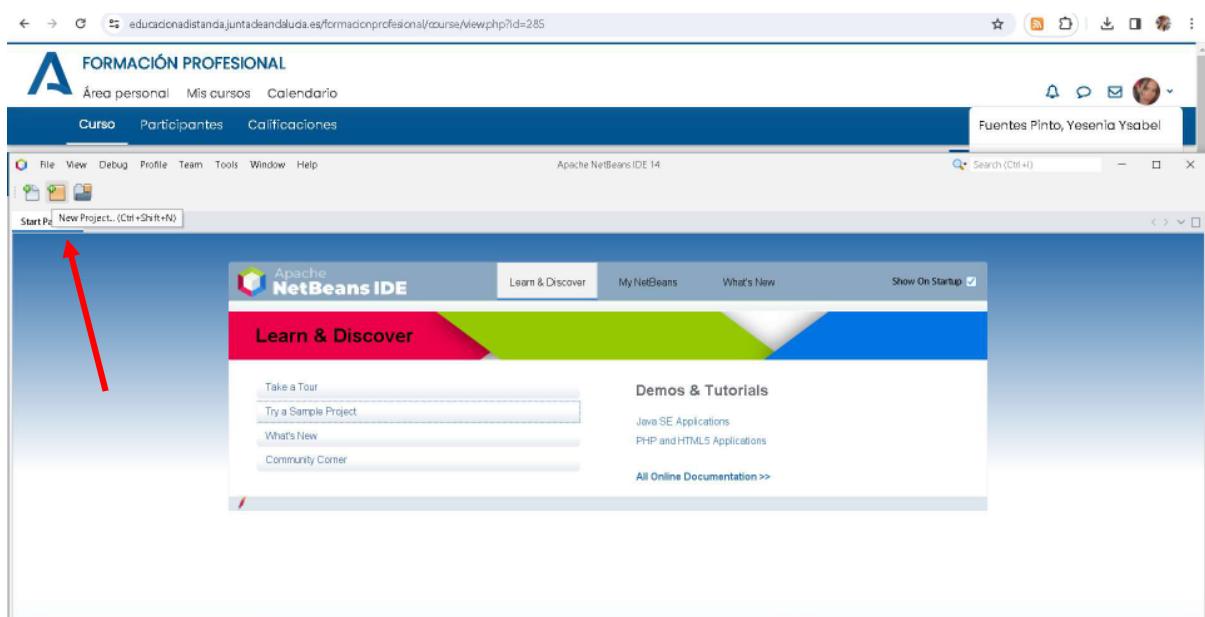


- **Captura de Netbeans ejecutándose donde se visualice la versión.**

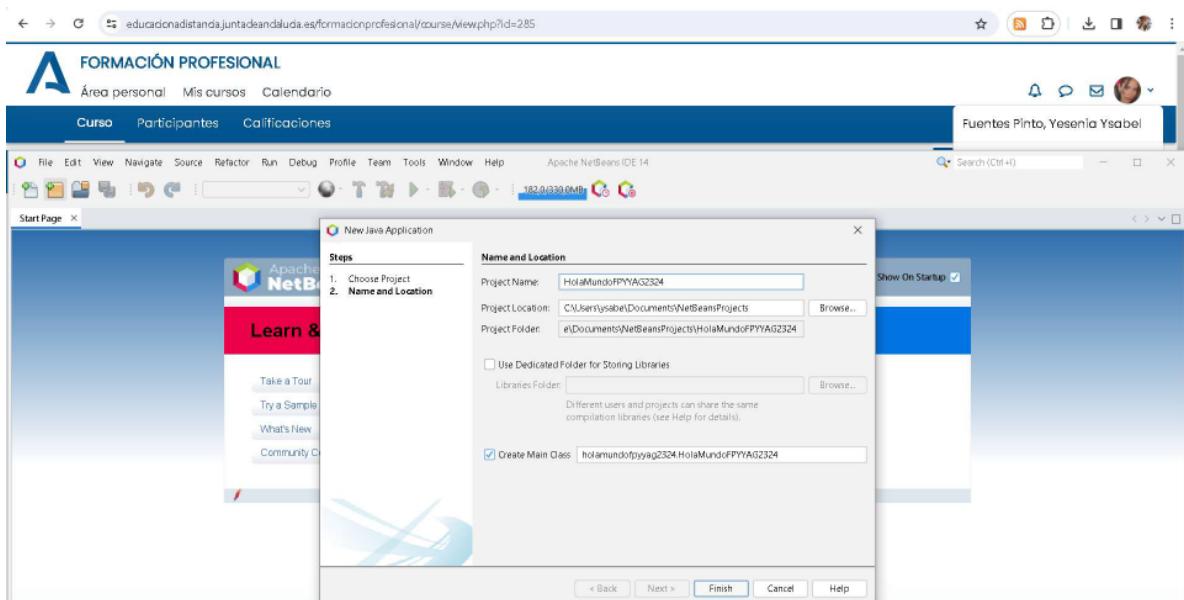


2. Crear un nuevo proyecto Java llamado HolaMundoXXXAG2324 (donde XXX son tus iniciales) y define una configuración personalizada de nombre ConfiguraciónXXXAG2324 (donde XXX son tus iniciales).

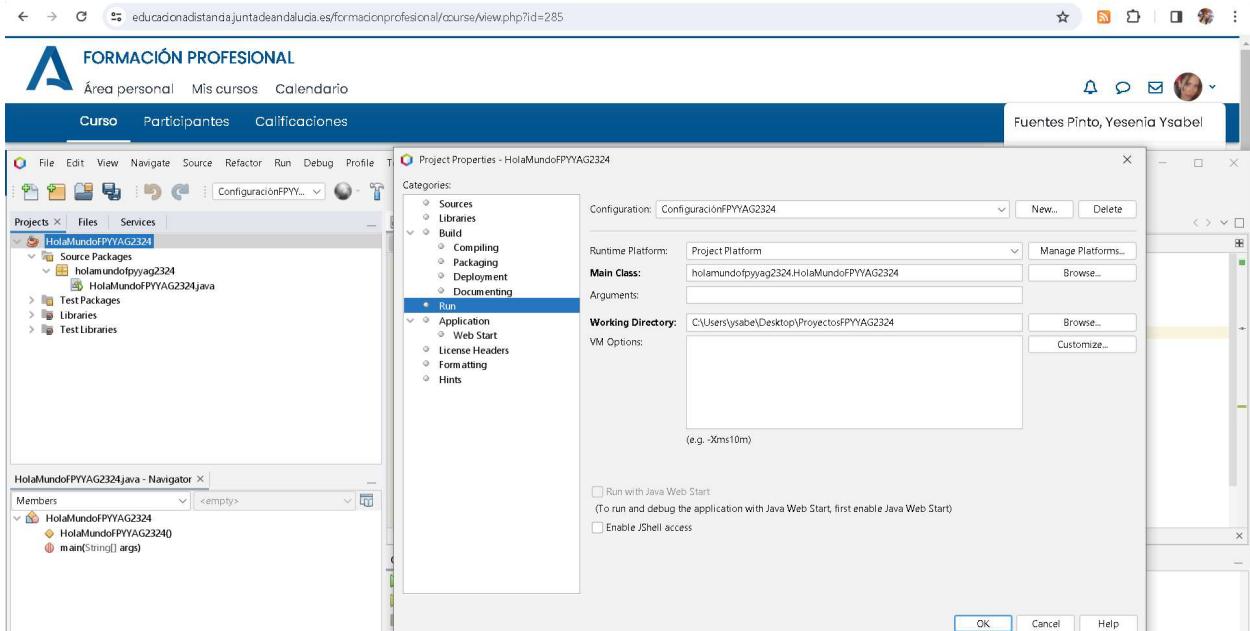
- a. Haz que el Working Directory se almacene en el escritorio en una carpeta nueva de nombre: ProyectosXXXAG2324 (donde XXX son tus iniciales).
 - b. Configurar el editor de NetBeans de forma que:
 - o La fuente sea Courier New en negrita, tamaño 13 y color del texto Dark Gray.
 - o Los errores aparezcan con el texto en color naranja tachado con una línea de color verde .
- **Captura de pantalla para iniciar un nuevo proyecto, dar clic al botón con imagen de carpeta con un signo + en la parte superior izquierda.**



- **Captura de pantalla con el nombre del proyecto, la configuración personalizada y el working directory.**



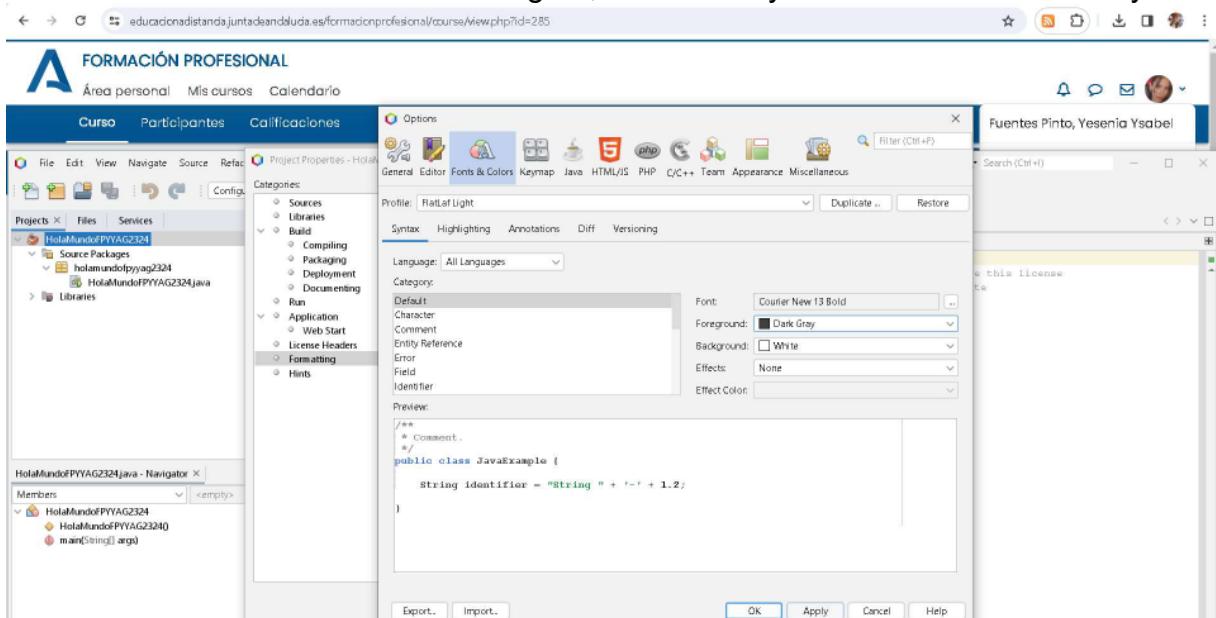
Una vez creado, con el botón derecho sobre el nombre del proyecto, ir a “**Propiedades**”. Se abre la pestaña y elegimos la categoría “**Run**” para cambiar configuración personalizada de nombre **ConfiguraciónFPYYAG2324** (donde FPYY son mis iniciales). Y el Working Directory para se almacene en el escritorio en una carpeta nueva de nombre: **ProyectosFPYYAG2324** (donde FPYY son mis iniciales).



- **Captura de pantalla con la configuración de la fuente.**

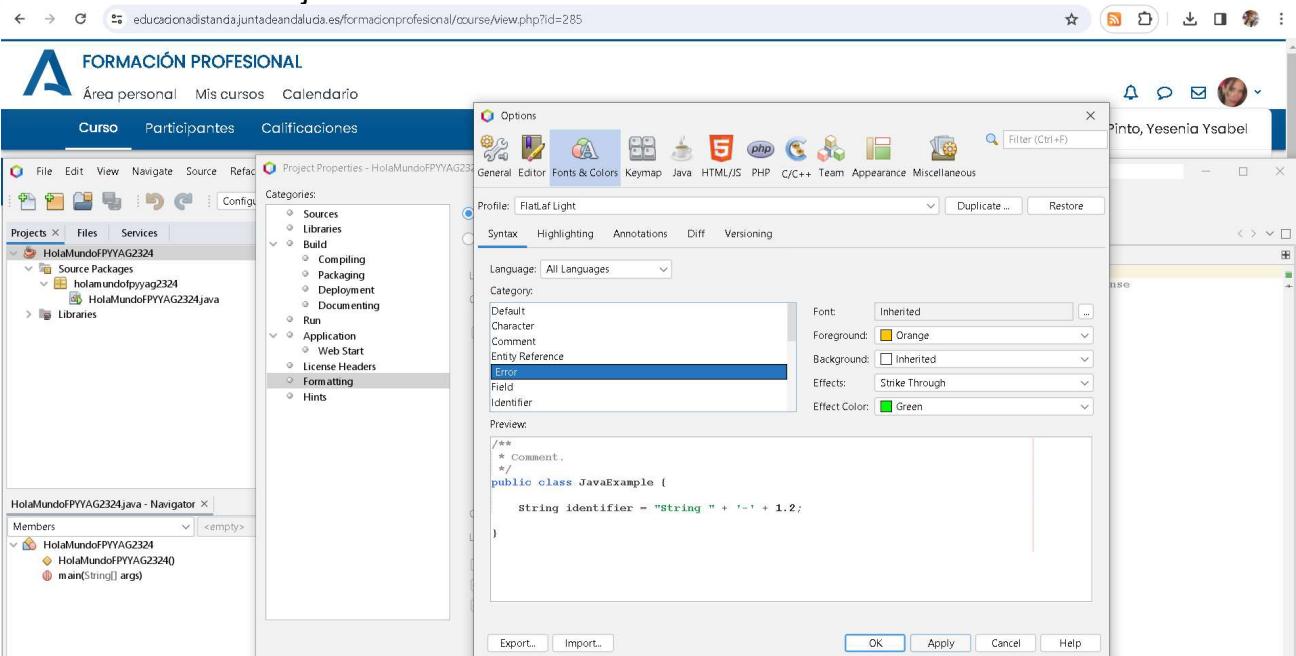
Para cambiar la fuente, igualmente con el botón derecho sobre el nombre del proyecto, ir a “**Propiedades**”. Se abre la pestaña y elegimos la categoría “**Formatting**” luego damos clic en el botón “**Edit global options**”, se abre una nueva pestaña sobre la opciones de configuración y seleccionamos la pestaña “**FONT & COLORS**”. Dejamos la categoría por defecto “**Default**” y cambiamos:

1.- La fuente sea Courier New en negrita, tamaño 13 y color del texto Dark Gray.



▪ **Captura de pantalla con la configuración de los errores.**

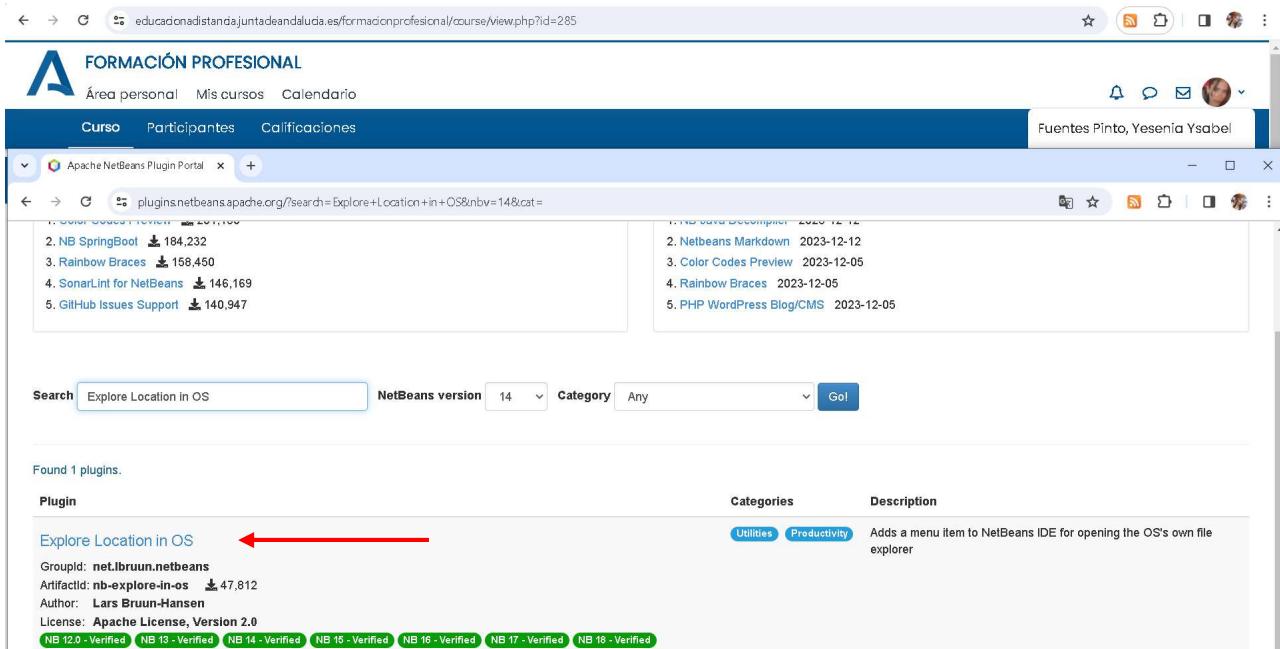
2.- Seleccionamos la categoría por “Error” y cambiamos: Los errores aparezcan con el texto en color naranja tachado con una línea de color verde.



3. Instala el plugin Explore Location in OS de forma off-line.

▪ **Captura de pantalla para la descarga del plugin.**

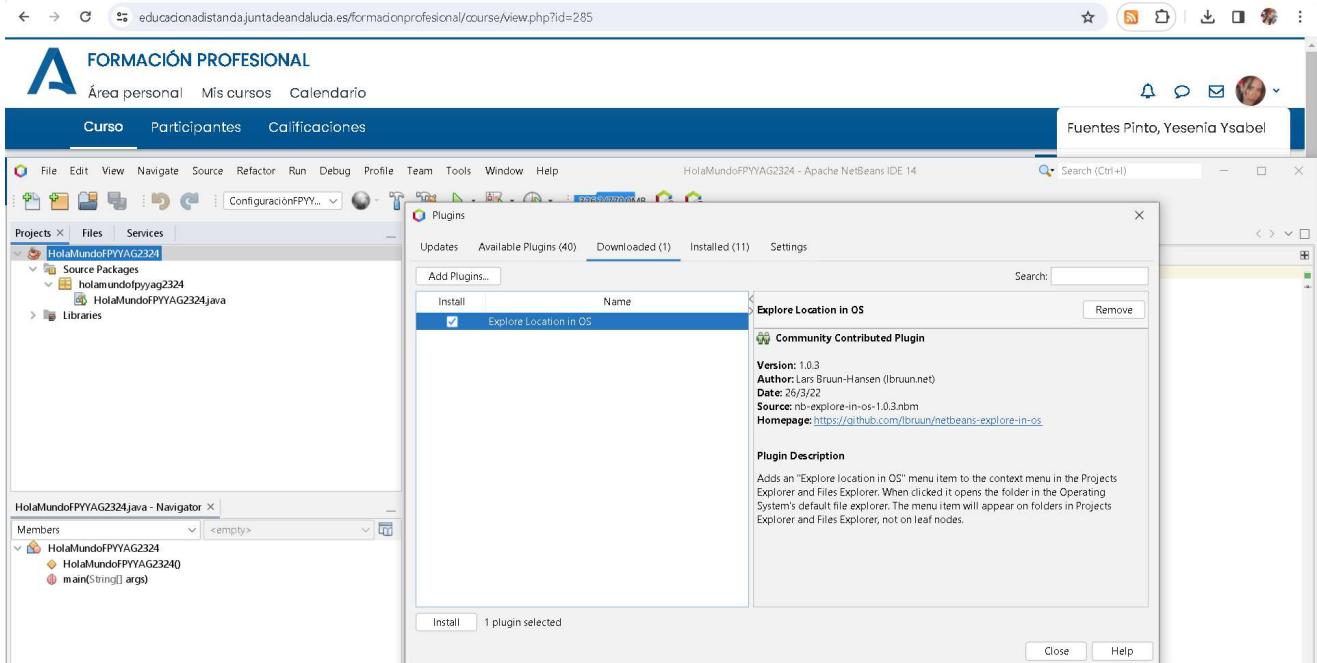
Vamos a la web oficial de descarga de plugins de NetBeans y buscamos el “Explore Location in OS”, descargamos el archivo .nmb verificado para la versión de Netbeans 14.



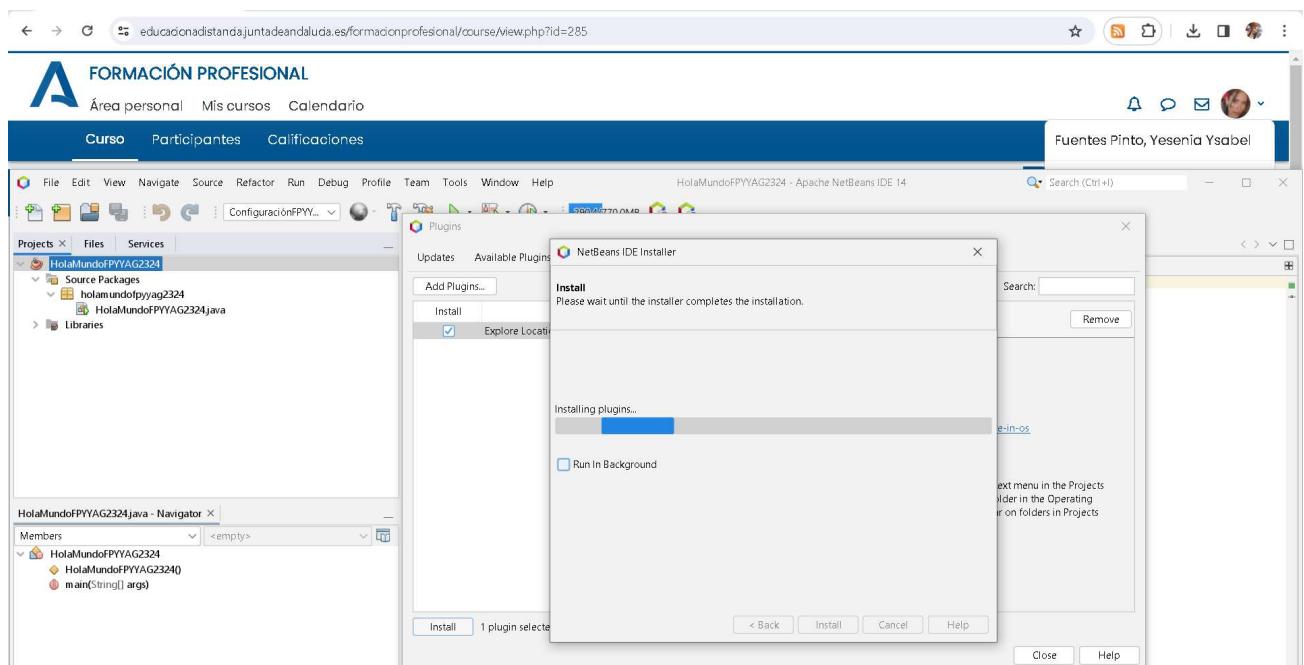
Fuente: Recurso 3

- **Captura de pantalla que muestra que el plugin Explore Location in OS se está instalando de forma off-line.**

Nos dirigimos a la pestaña “Tools” opción “Plugins” para acceder a la instalación off line. Luego vamos a la pestaña “Download” y pulsamos botón “Add Plugings”, buscamos y seleccionamos el archivo .nmb previamente descargado y le damos a “aceptar”.

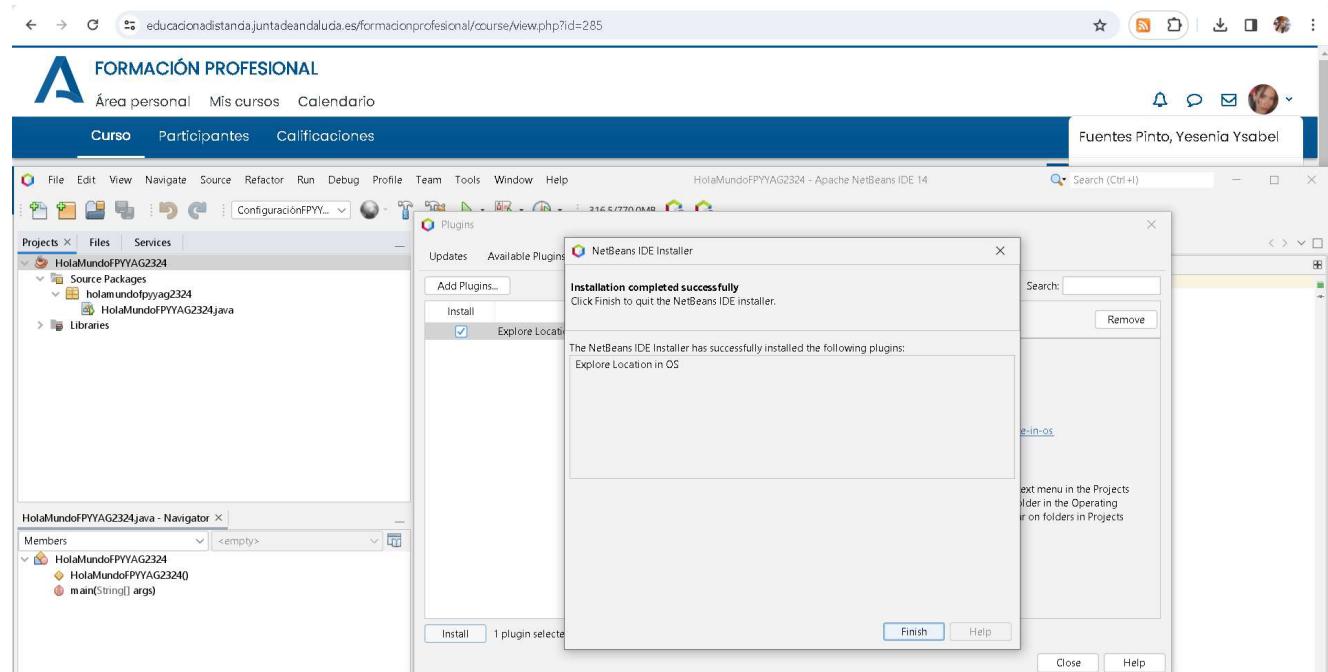


Estando el plugin seleccionado, pulsamos "instalar", empieza la instalación, pulsamos siguiente. Después, aceptamos la licencia para instalar.



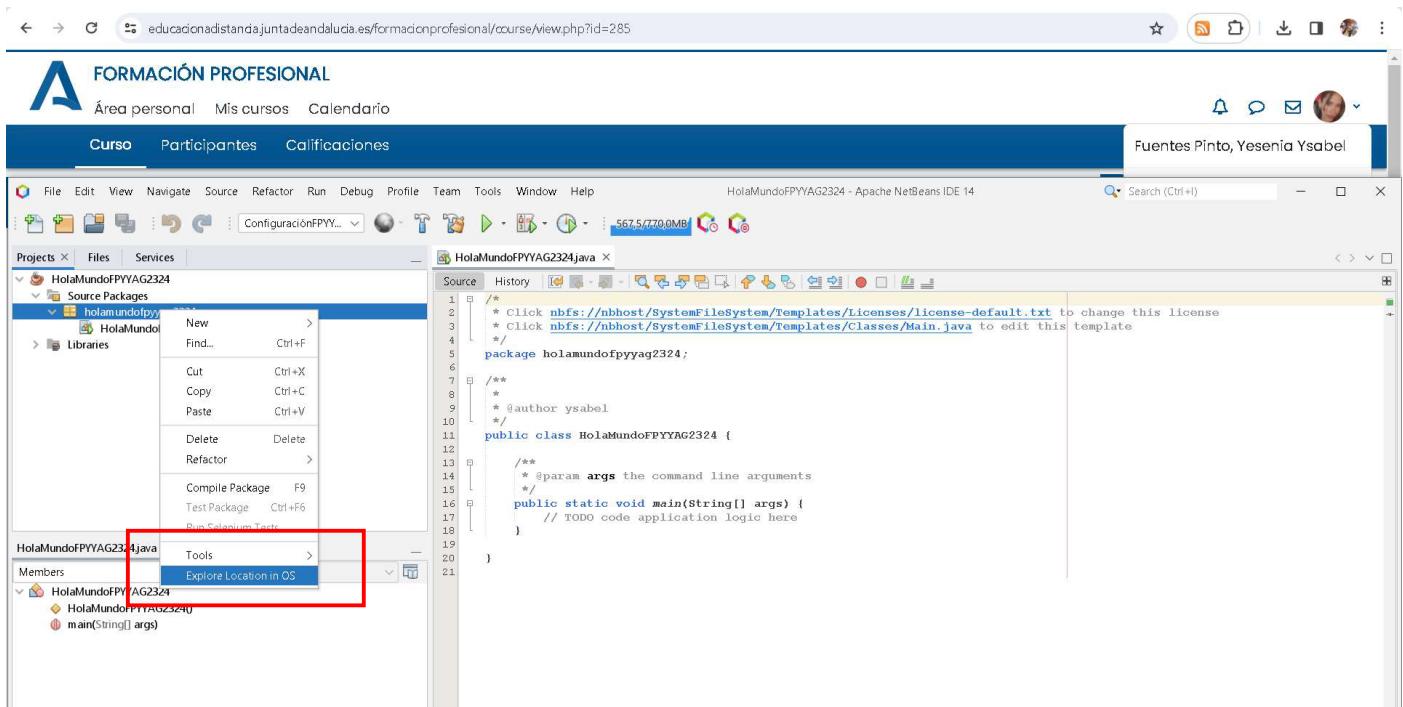
- **Captura de pantalla que muestra que el plugin Explore Location in OS ha finalizado la instalación correctamente.**

La instalación ha terminado y lanza el mensaje de “Installation Completed Successfully”.

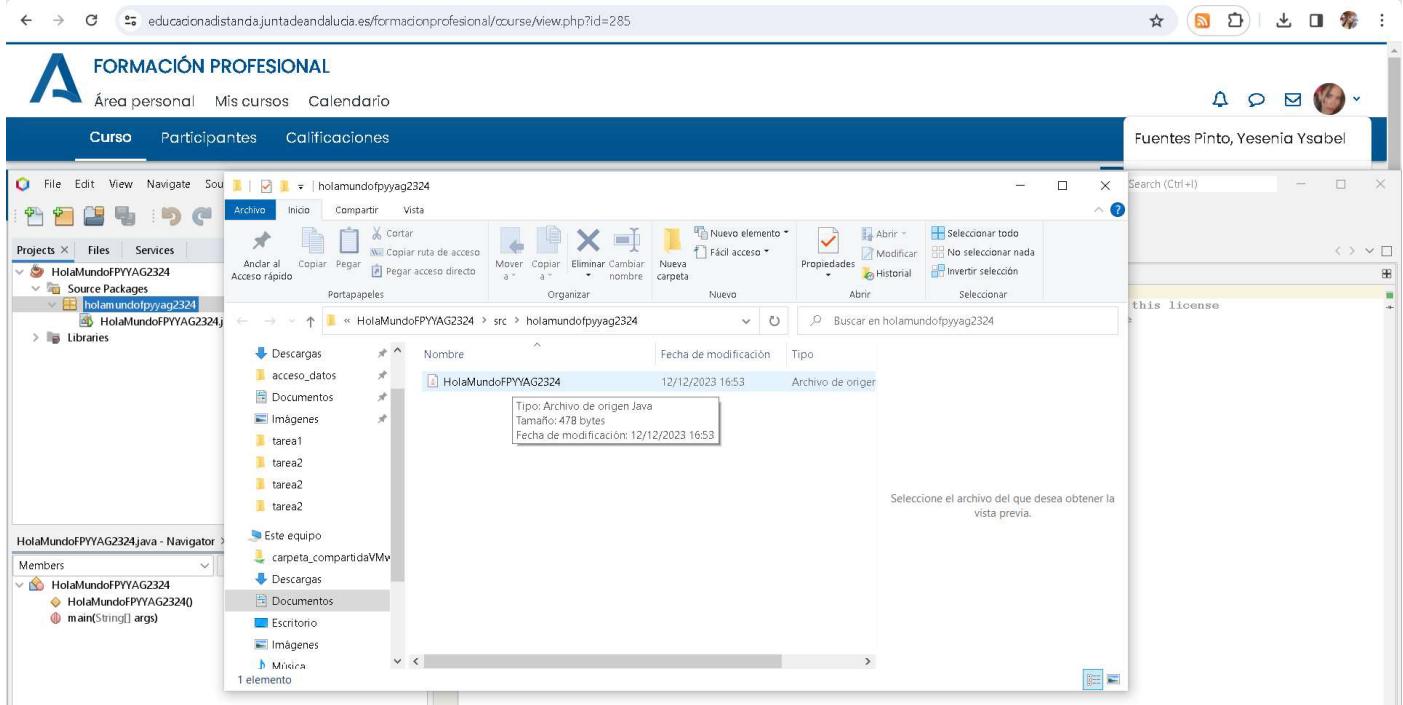


- **Captura de pantalla que muestra la funcionalidad que ha añadido el plugin y breve explicación de para qué sirve.**

Este plugin agrega un elemento de menú a NetBeans IDE para abrir el explorador de archivos del sistema operativo, es decir, abre en el explorador de archivos de Windows la carpeta donde se ubican los archivos del proyecto.



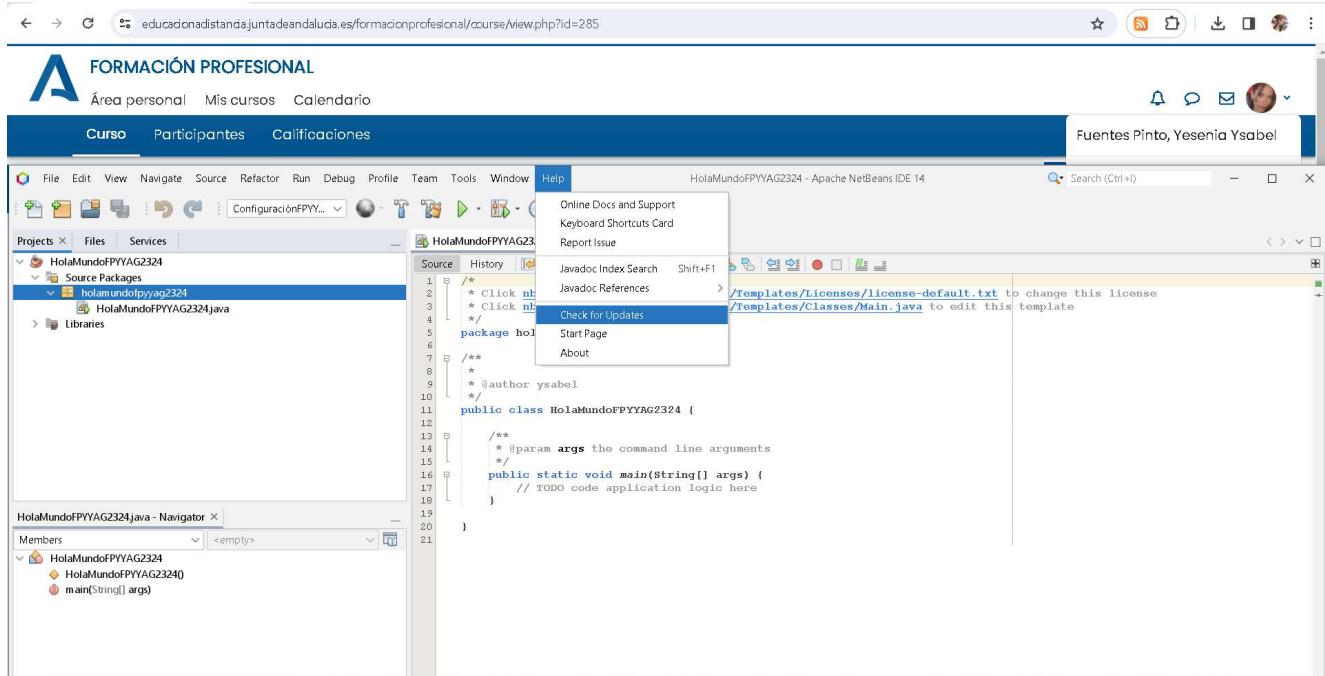
Vemos los archivos en el directorio del proyecto en windows.



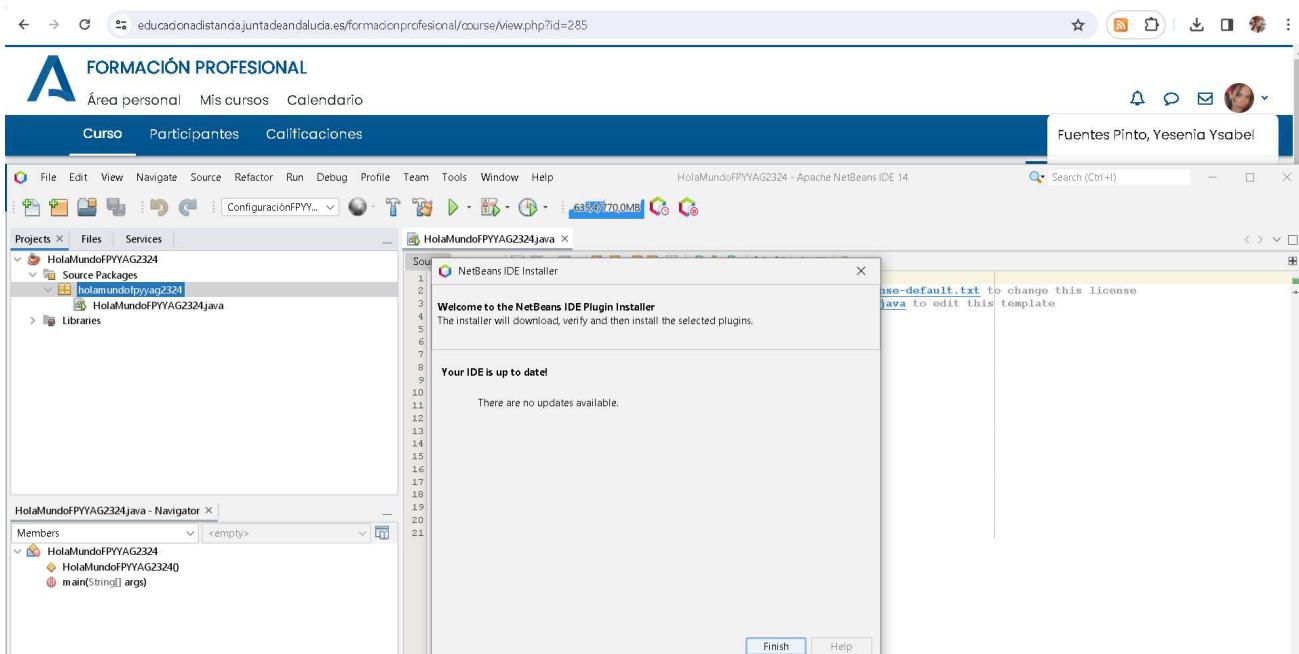
4. Actualiza el IDE y muestra la captura de pantalla de actualización o del mensaje de que no hay nada que actualizar.

- Captura de pantalla para acceder a la actualización de Netbeans.

Seleccionamos la pestaña “Help” de la barra de herramientas y damos clic en la opción “Check for Updates”.



Vemos mensaje que el IDE esta actualizado y no hay actualizaciones disponibles.

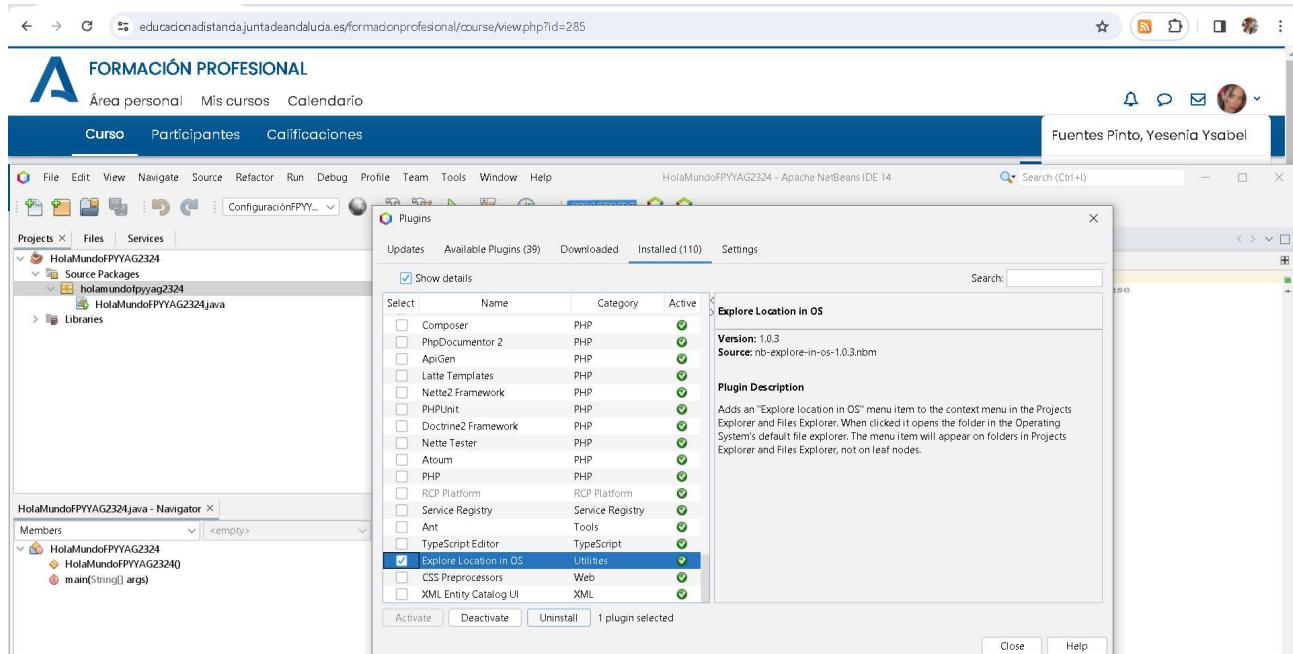


5. Desinstala el plugin Explore Location in OS.

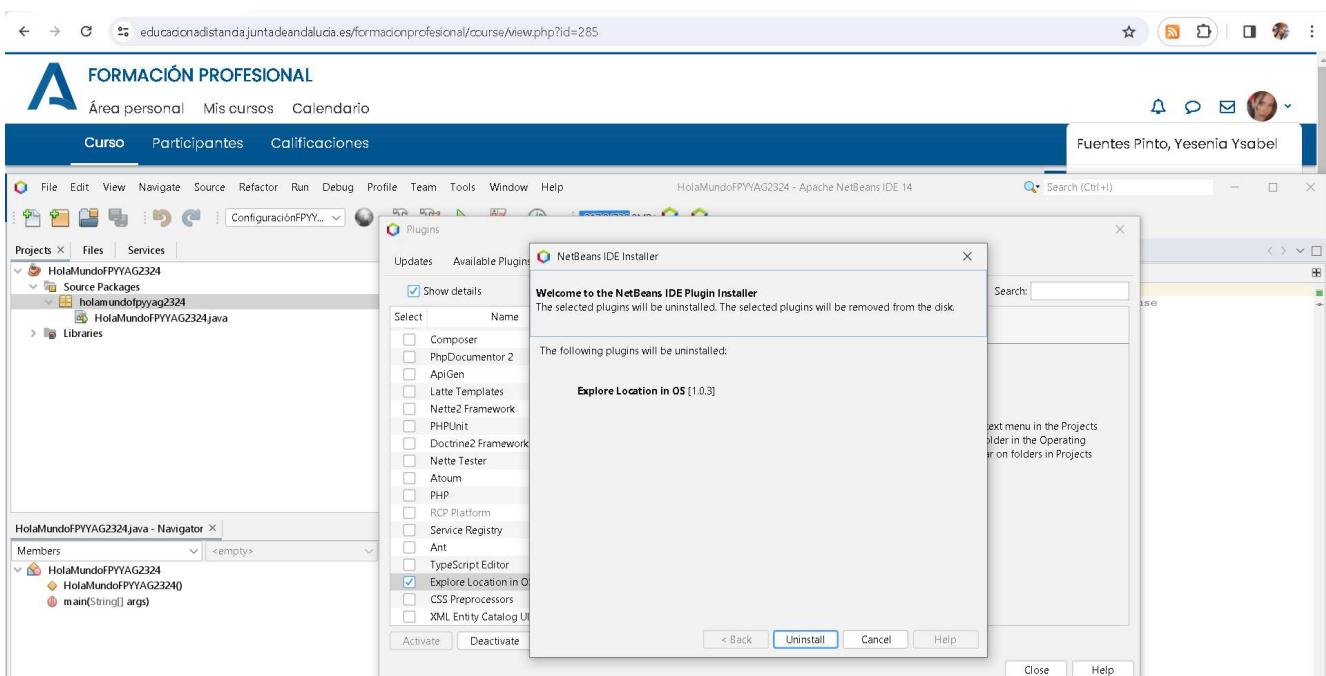
- Captura del proceso de desinstalación (donde se la manera en la que se va a realizar la eliminación del plugin)

Esta es la ventana, desde el gestor de complementos de NetBeans, que nos aparece cuando queremos eliminar un módulo del entorno. Si activamos la casilla opción “Show details” nos muestra exactamente el detalle del plugin a desisntalar.

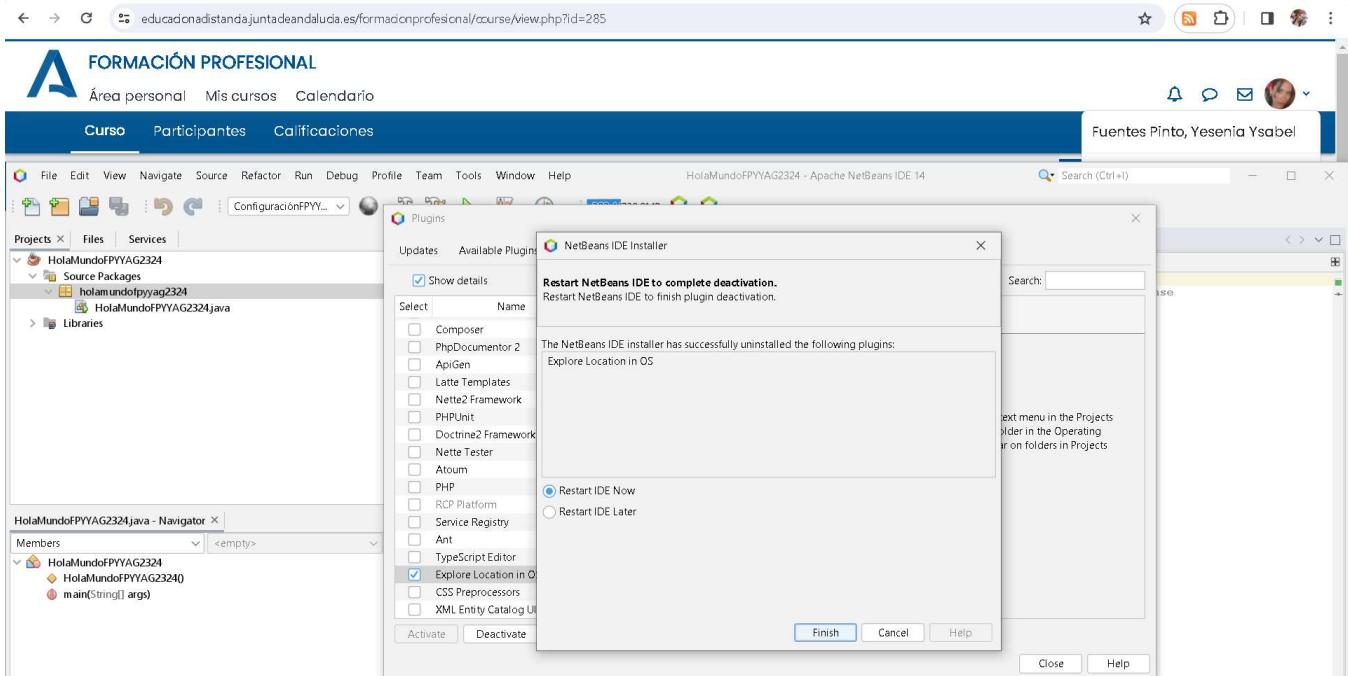
Siempre nos pedirá elegir entre dos opciones: desactivar o desinstalar.



En este caso elegimos la opción “Uninstall”

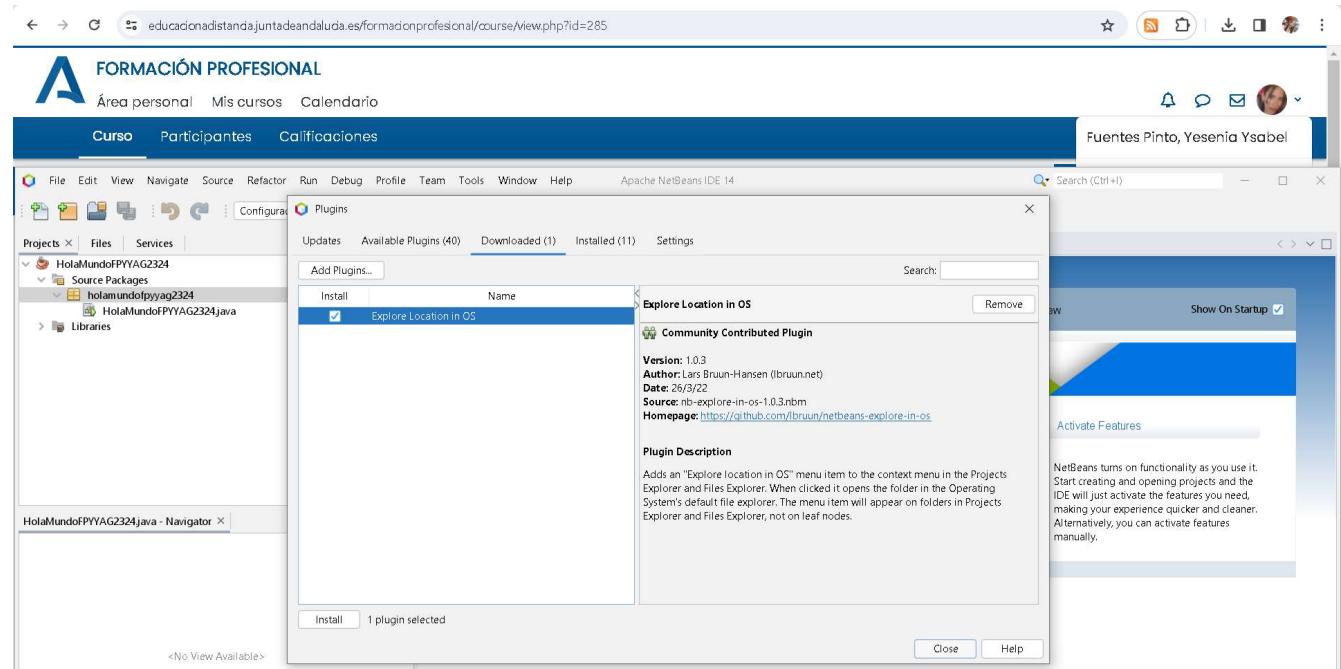


Damos “Restar IDE Now” para que se hagan efectivos los cambios y clic botón “Finish”



- **Captura de la ventana de plugins en la pestaña Downloaded.**

Aparecer nuevamente como un complemento por instalar.



6. Escribe en la zona de edición de Netbeans el siguiente código Java.

```
/*
 *
 * @author PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO
 */
package holamundoXXXAG2324;

import javax.swing.JOptionPane;

public class HolaMundoXXXAG2324 {

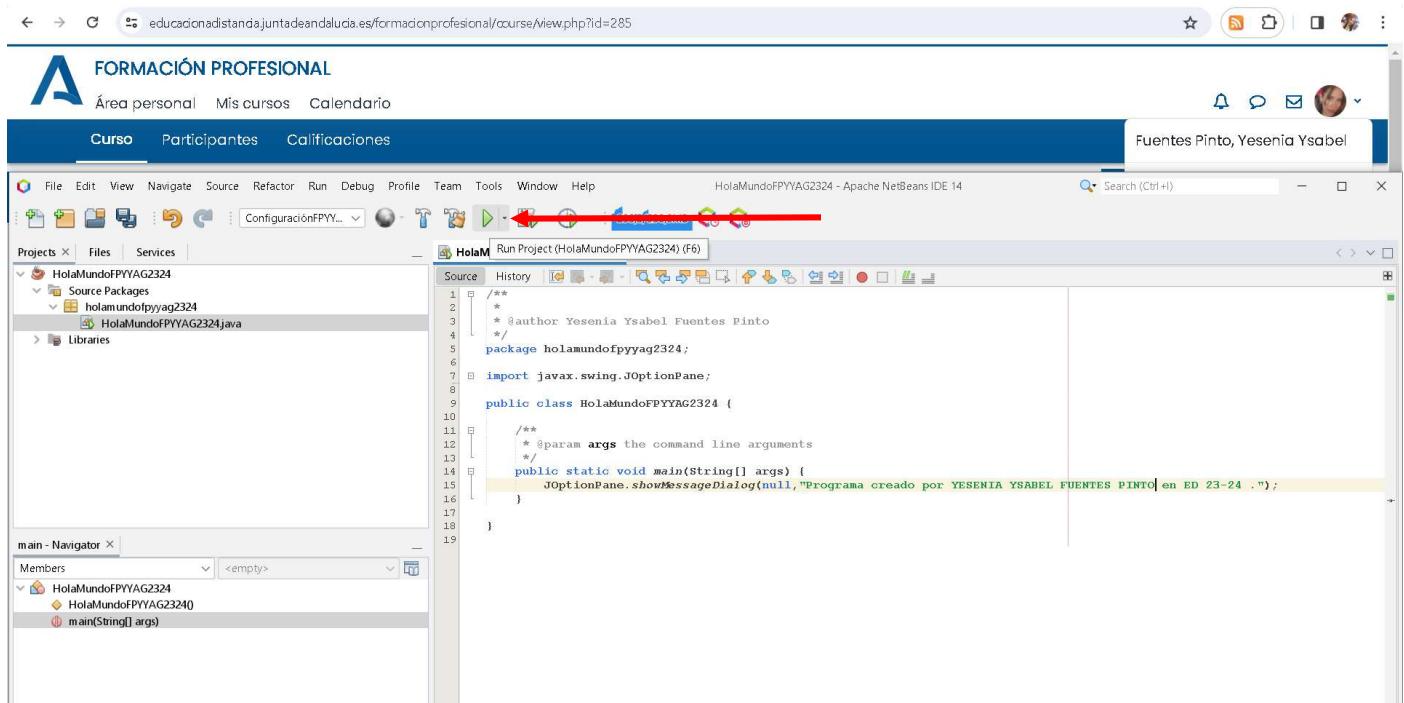
    public static void main(String[] args) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Programa creado por PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO en ED 23-24 .");
    }
}
```

Cambia PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO por tus datos personales y XXX por tus iniciales y ejecuta el programa.

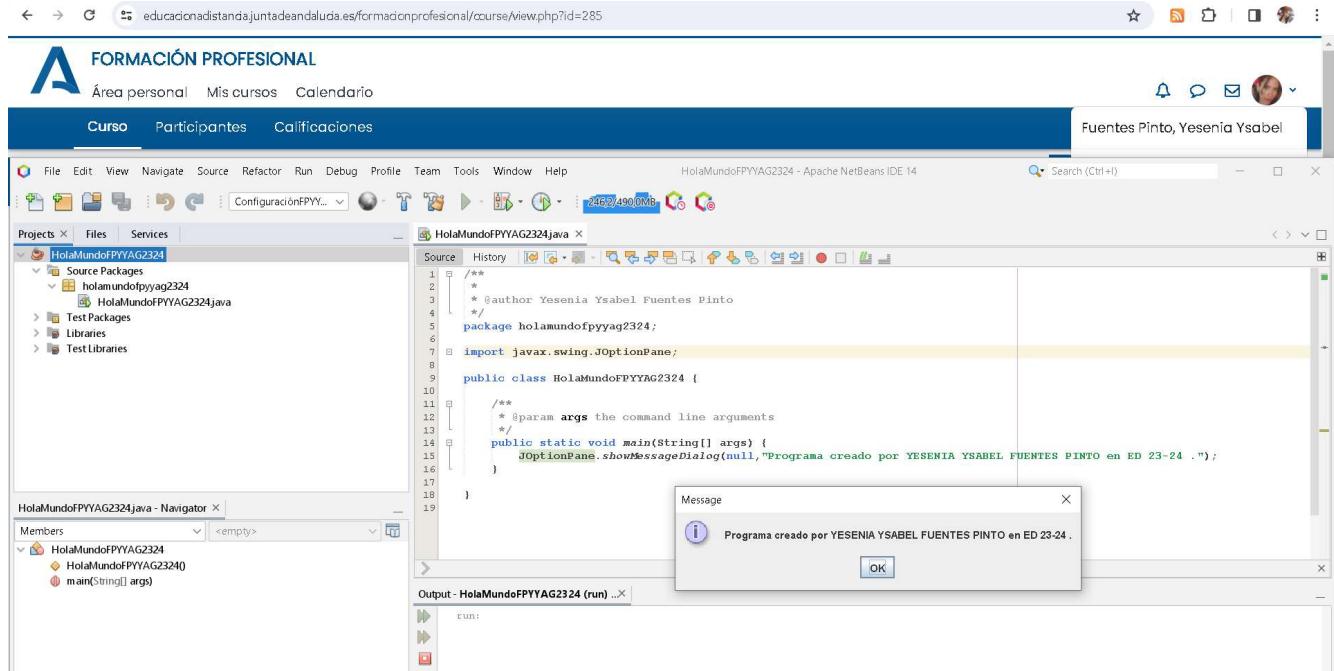
Genera el fichero ejecutable para esta aplicación.

- **Captura mostrando la salida de la ejecución.**

Ejecutamos el código dando clic al botón “Run Project” (triángulo invertido de color verde en el panel superior del IDE).

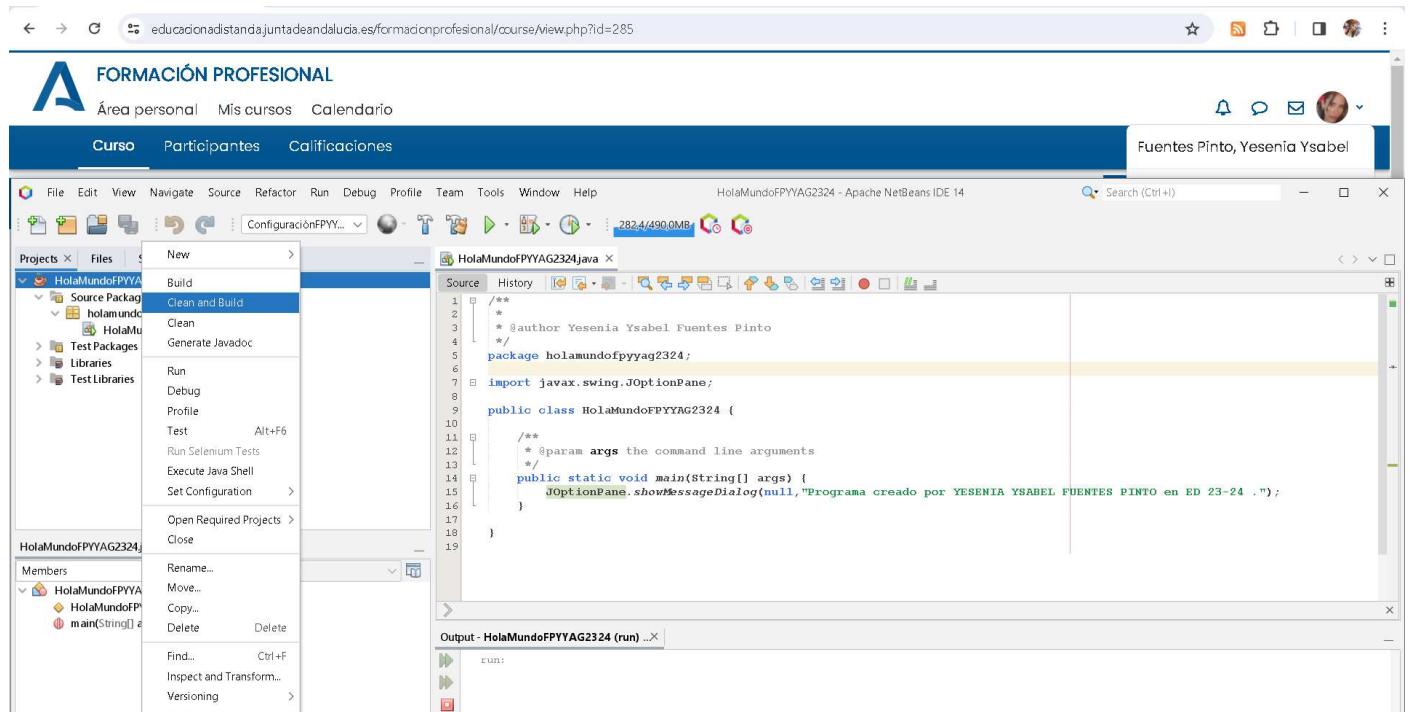


Ejecutamos el código dando clic al botón “Run Project” (triángulo invertido de color verde en el panel superior del IDE).

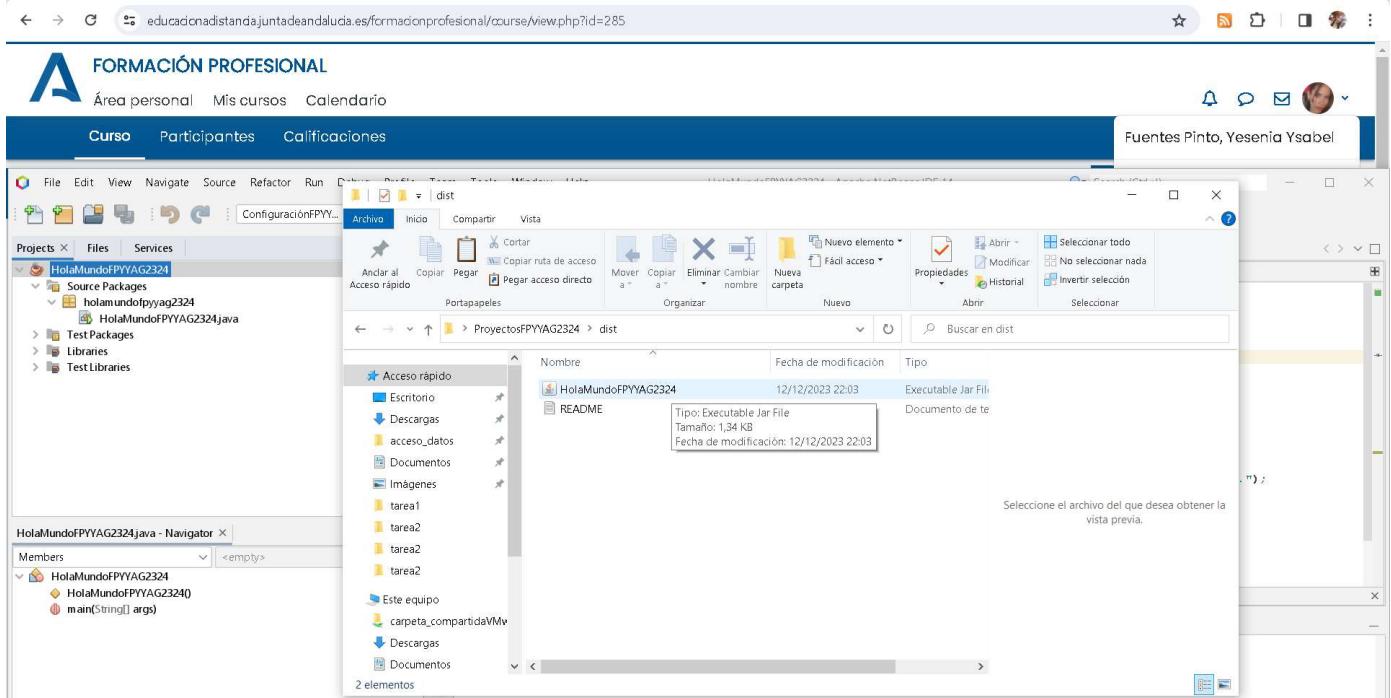


▪ **Captura mostrando donde se ha generado el ejecutable (HolaMundoFPYYAG2324.jar)**

Para generar el ejecutable del proyecto se selecciona con el botón derecho obtener el menú contextual y escoger la opción "Clean and Build".



Esto nos generará en la carpeta "dist" de nuestro proyecto nuestro ejecutable .jar.



7. Crea otro proyecto en Netbeans para HTML5 con nombre HolaMundoHTMLXXXAG2324. Escribe en la zona de edición de Netbeans el siguiente código html.

```
<html>
<head>
|   <title>Página de PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO</title>
</head>
<body>

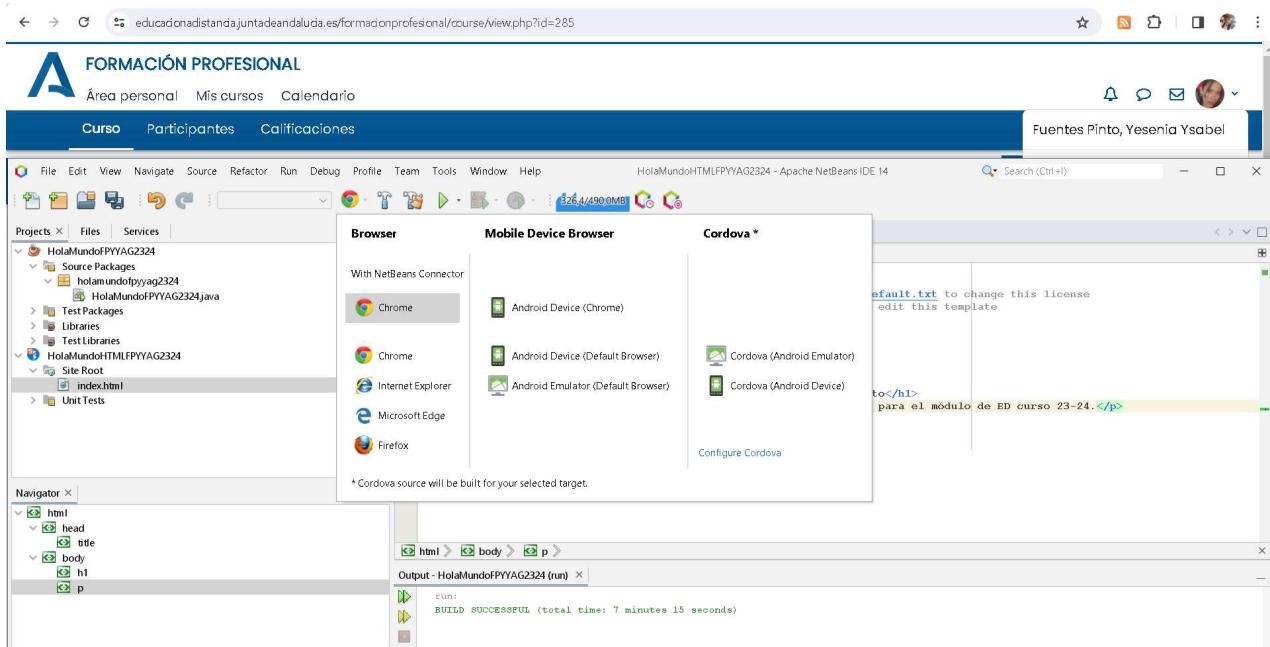
<h1>Bienvenido a la página de PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO</h1>
<p>Esta es una página web muy sencilla en HTML5 realizada para el módulo de ED curso 23-24.</p>

</body>
</html>
```

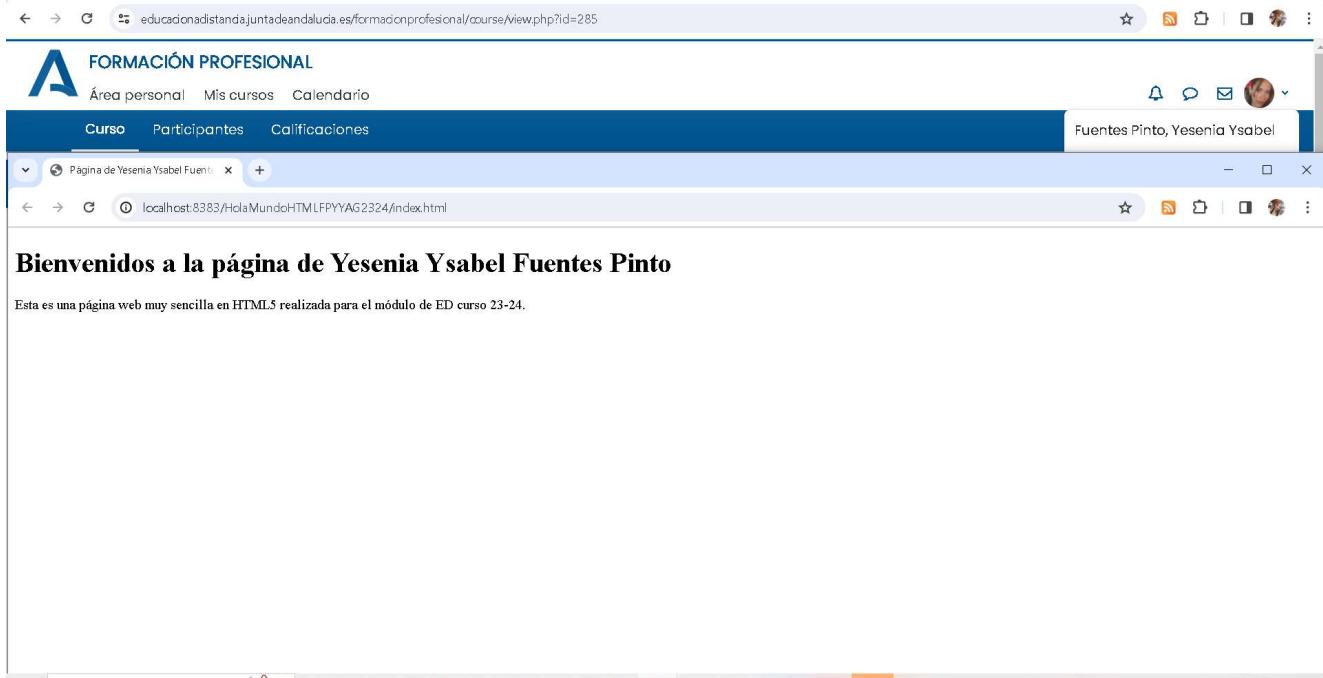
Cambia PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO por tus datos personales y XXX por tus iniciales y ejecuta el programa.

▪ **Captura mostrando la salida de la ejecución**

Ejecutamos dando clic en el icono del explorador que tengas instalado en este caso CROME, en la parte superior del panel del IDE, donde podemos elegir ese u otro explorador con el cual queremos ejecutar.

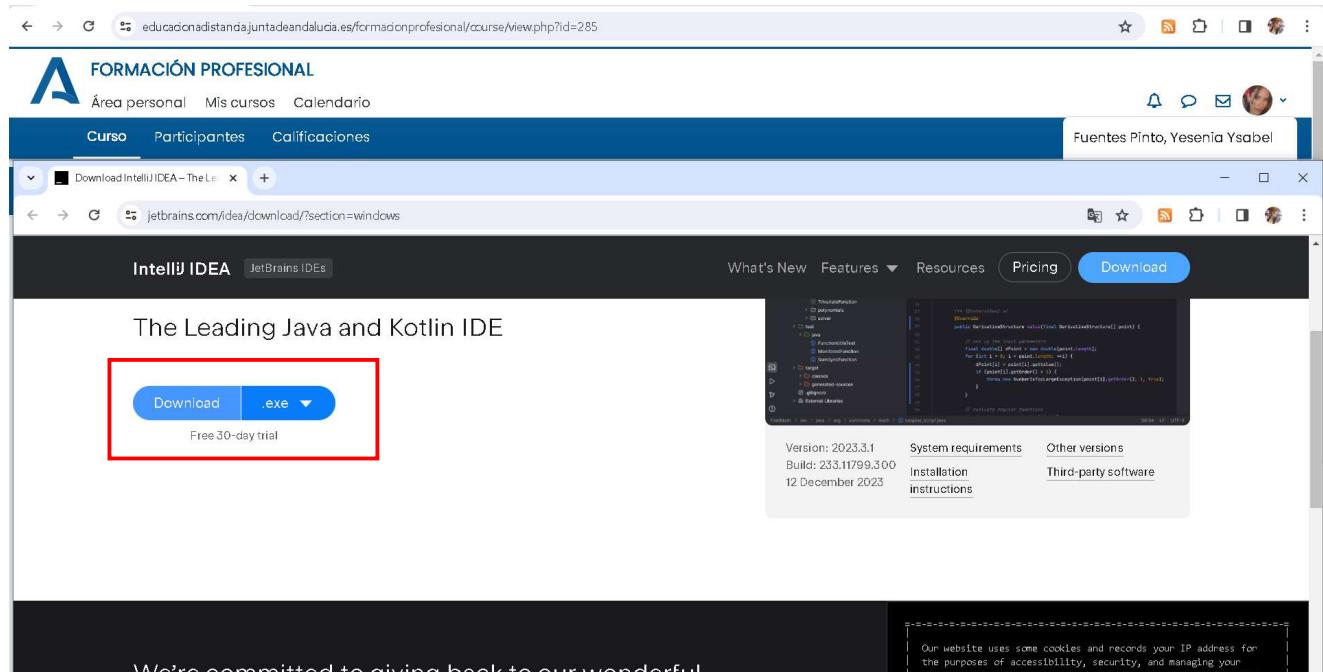


Damos al botón “Run Project” y se abre una pestaña nueva en Chrome donde aparece la ejecución del código del proyecto.



8. Descarga IntelliJ IDEA Ultimate 2023.2.2 (versión de prueba de 30 días) y realiza la instalación.

- Captura de pantalla para la descarga de IntelliJ IDEA Ultimate 2023.2.2

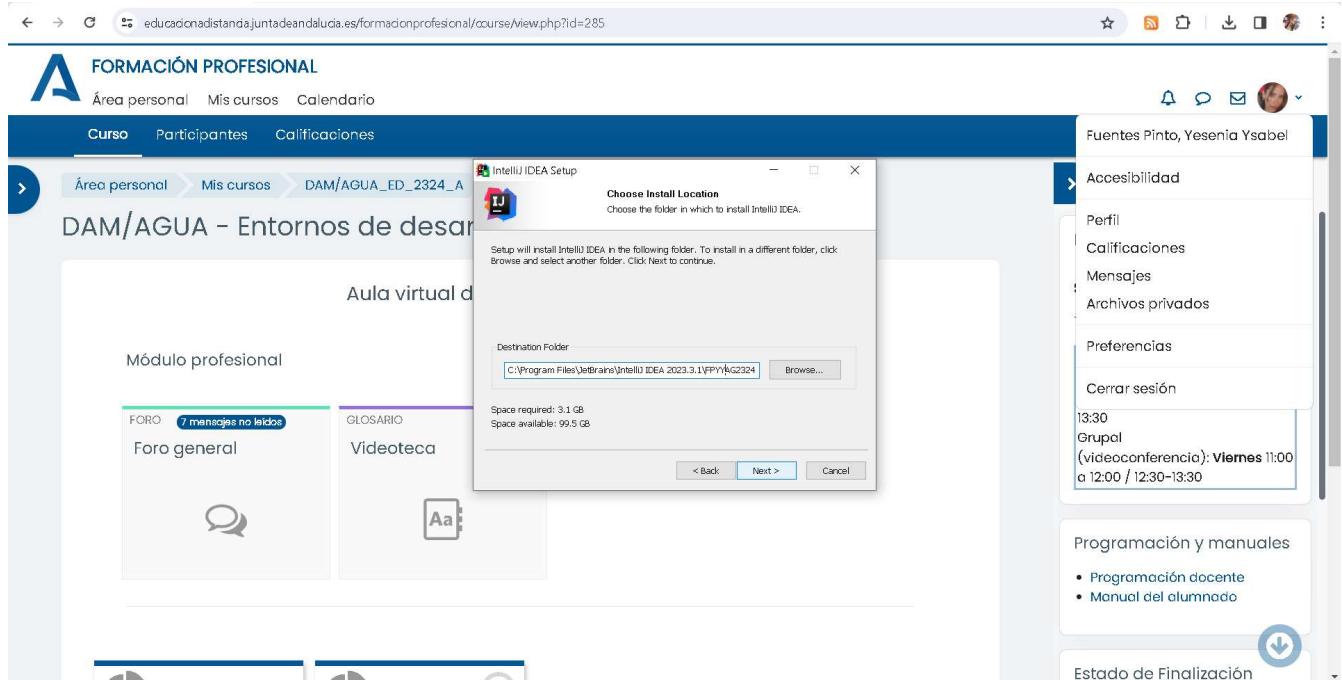


Fuente: Recurso 4

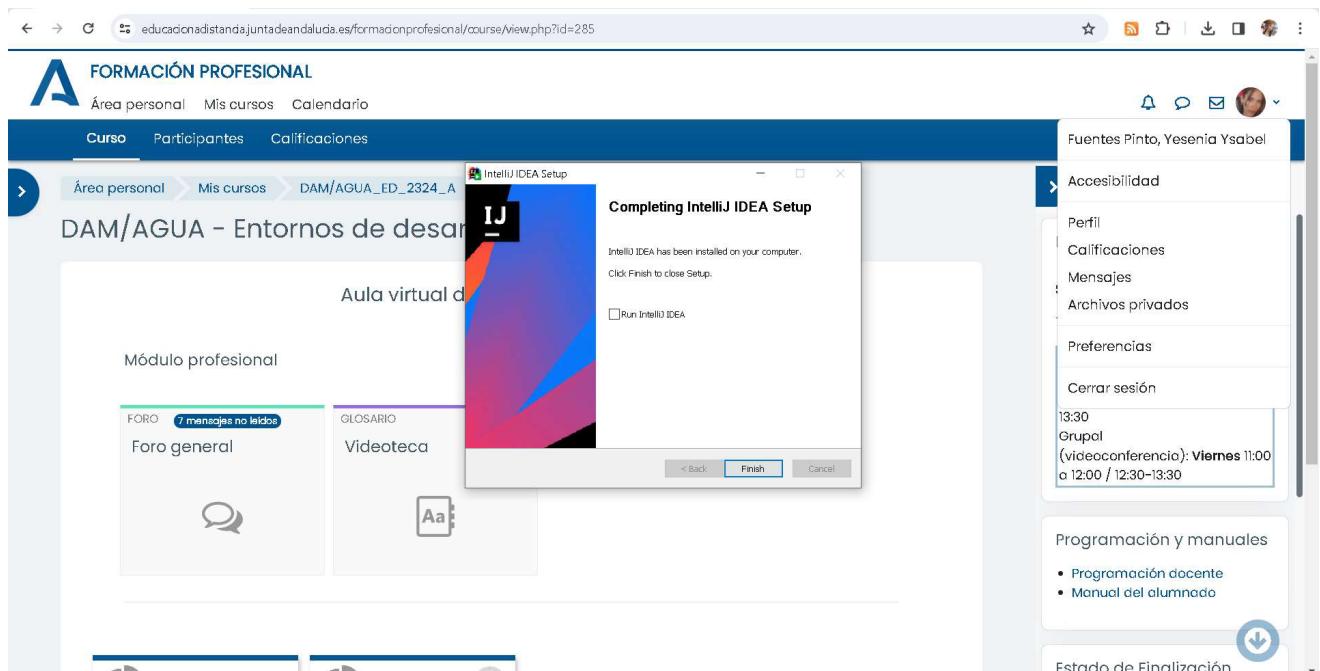
- **Captura mostrando la ruta de destino donde se va a instalar (añadiendo la carpeta de destino XXXAG2324, siendo XXX tus iniciales).**

Ejecutamos el instalador y cambiamos la ruta de destino de la instalación de la carpeta añadiendo una subcarpeta quedando de la siguiente forma:

“C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2023.3.1\FPYYAG2324”



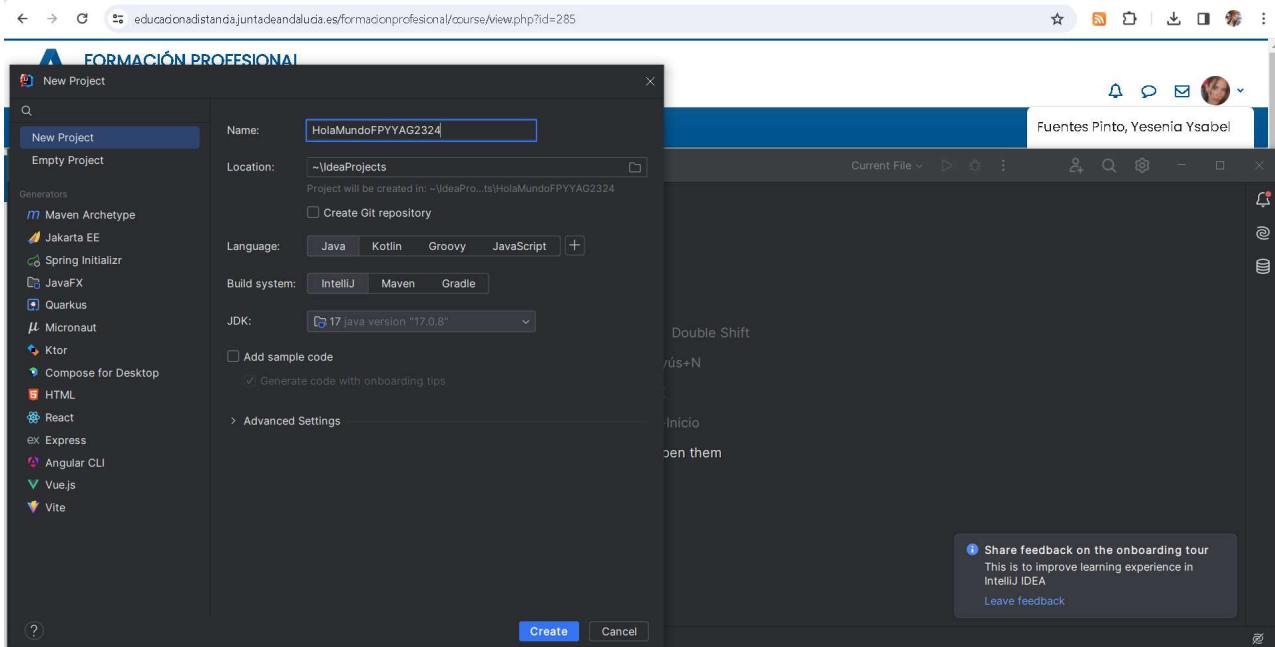
- **Captura mostrando que el proceso de instalación ha finalizado correctamente.**



9. Crea un proyecto nuevo en Java en IntelliJ llamado HolaMundoXXXAG2324 (donde XXX son tus iniciales), copia el código del ejercicio 6 y ejecútalo.

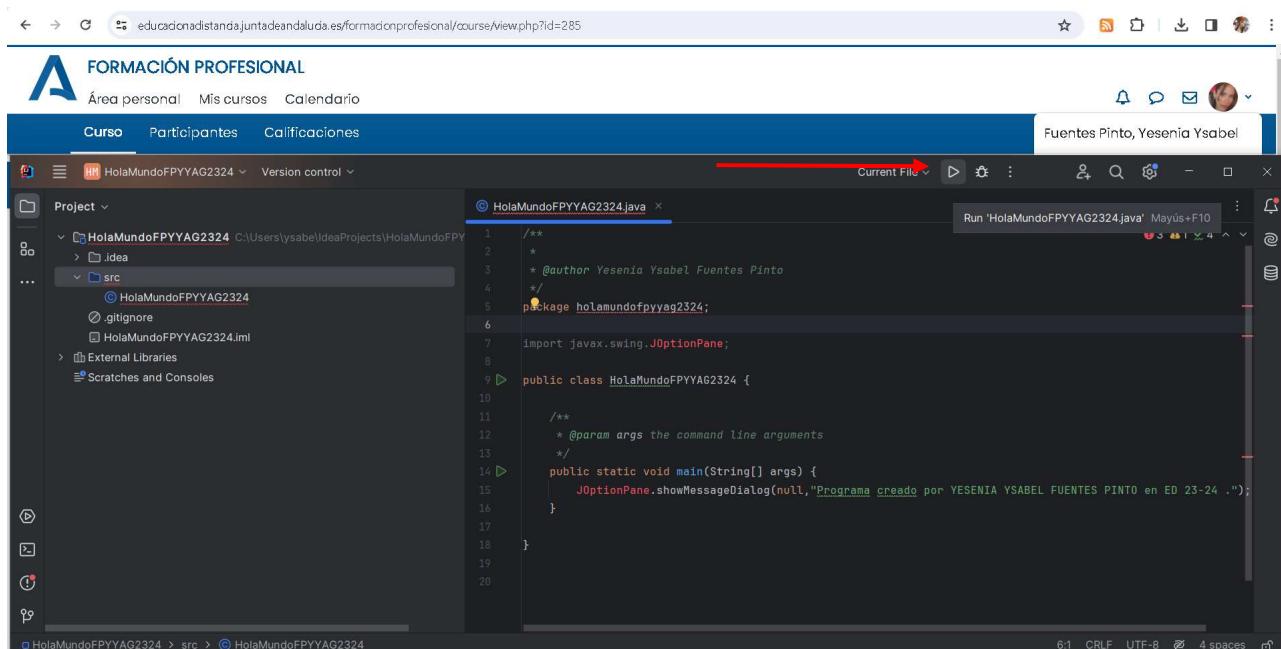
Genera el fichero ejecutable para esta aplicación (en este caso tendrás que configurar en las propiedades del proyecto Artifacts).

- Captura creando el nuevo proyecto “HolaMundoFPYYAG2324”.

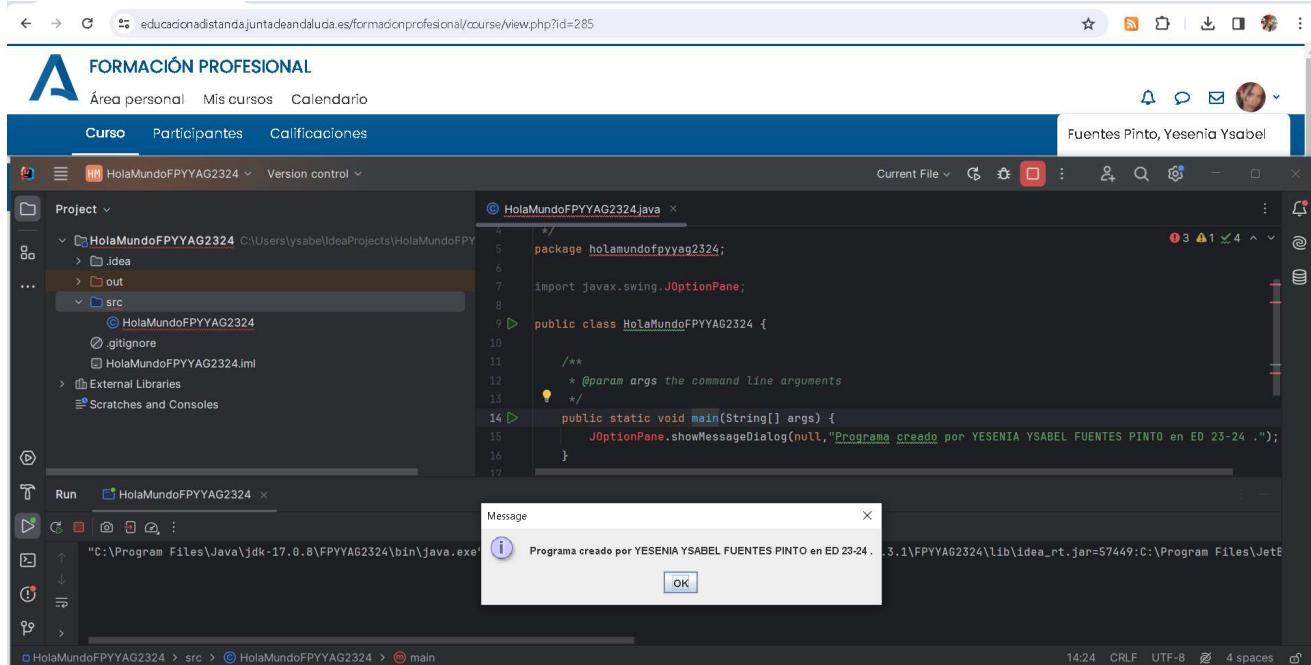


- Captura mostrando la salida de la ejecución del programa.

Ejecutamos dando clic en el icono con forma de triángulo en el panel superior de la aplicación, como se muestra:

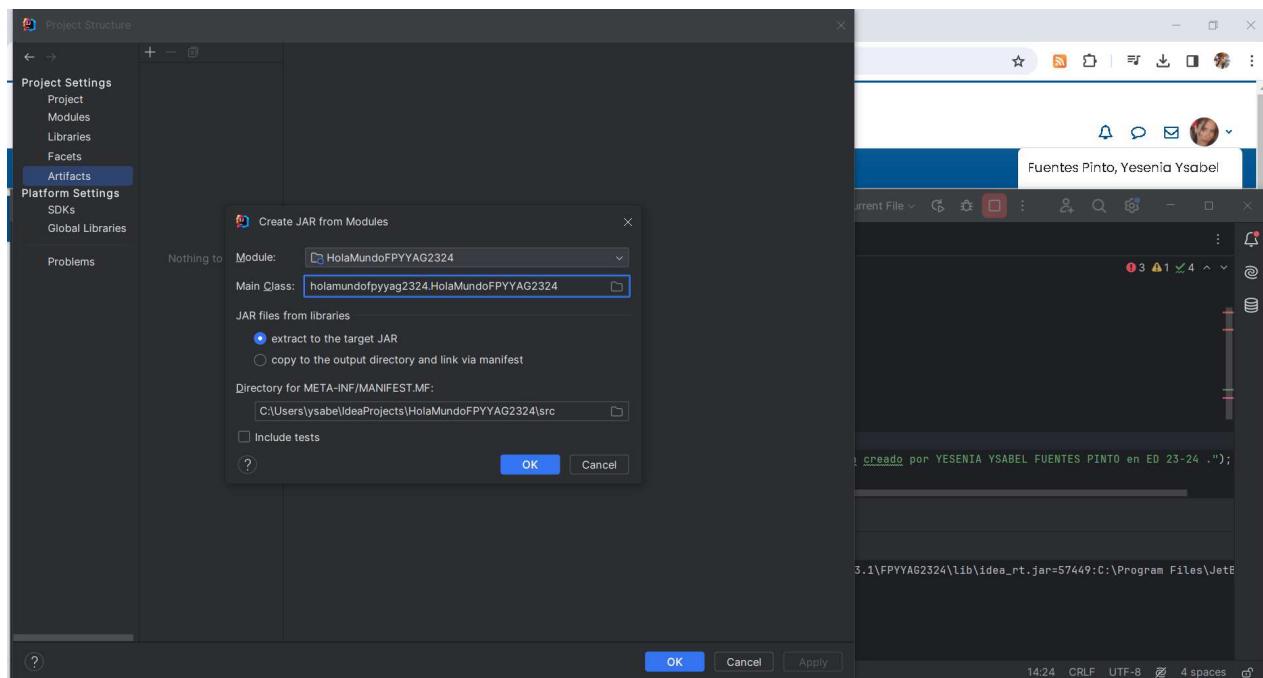


Nos muestra el mensaje de salida “Programa creado por YESENIA YSABEL FUENTES PINTO en ED 23-24”.

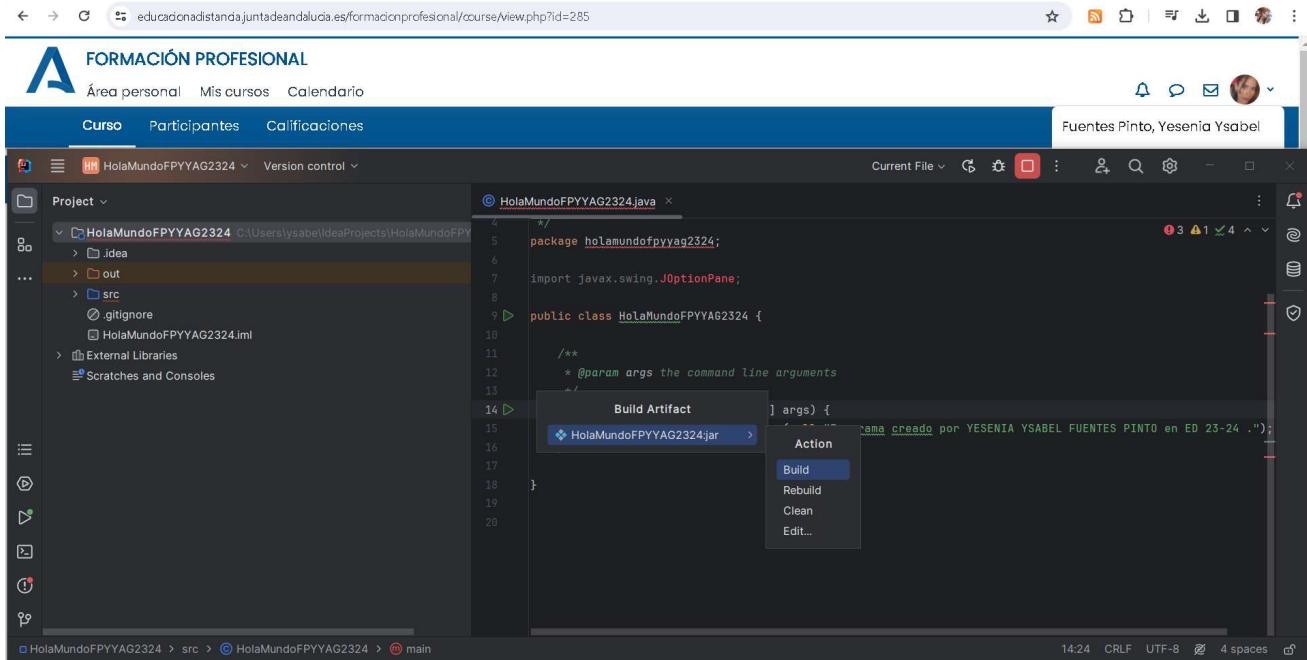


- **Captura mostrando donde se ha generado el ejecutable (HolaMundoXXXAG2324.jar)**

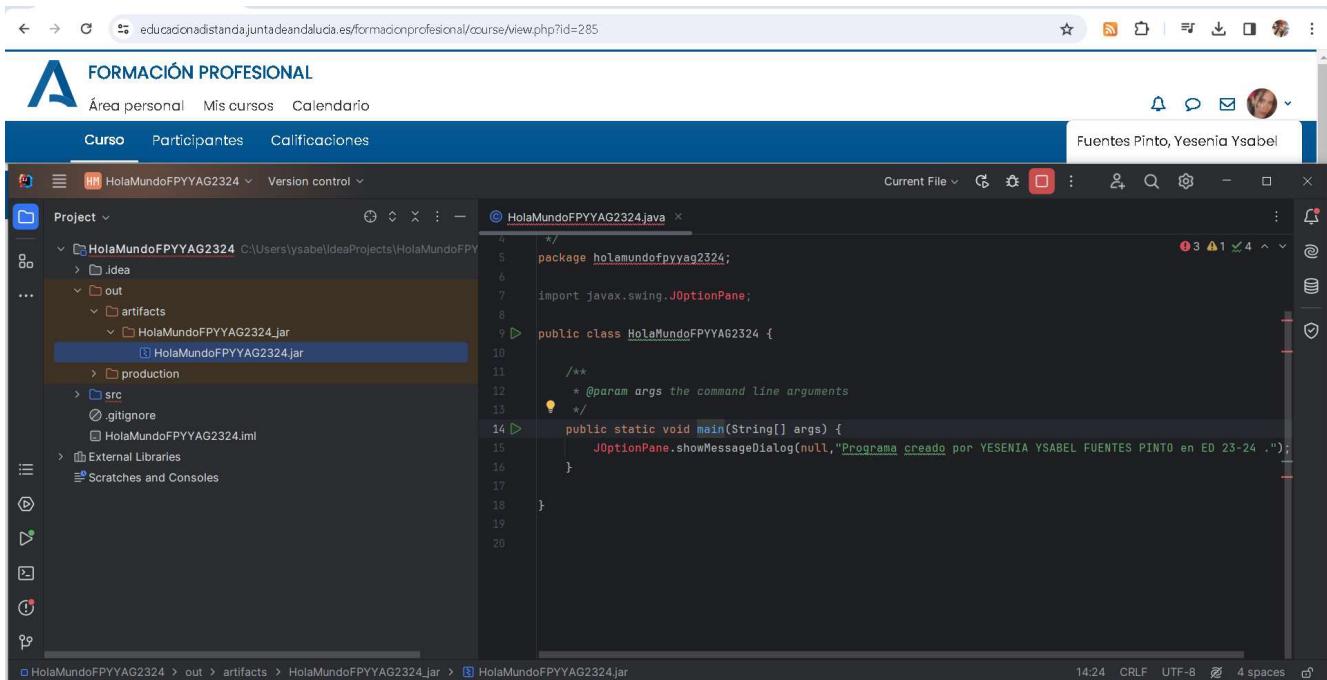
Para generar el ejecutable tenemos que ir a la opción “File” -> “Estructura del proyecto”, en “**Artifacts**” y en la opción de agregar “símbolo +” seleccionamos JAR y seleccionamos la siguiente opción: “**Modulos con dependencias**”, Seleccionamos el archivo main de nuestro proyecto, luego le damos “**Apply**”.



Ahora si creamos el .jar con la opción “Build Artifacts” que está dentro de la pestaña “Build” del panel superior.



Seleccionamos la acción “Build” y nos genera la carpeta “out” donde se puede visualizar el ejecutable .jar



BIBLIOGRAFIA - LICENCIAS DE RECURSOS.

Recurso 1.

Autoría: Oracle.com

Licencia: BY-NC-ND

Procedencia: <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>.

Recurso 2.

Autoría: Apache Netbeans

Licencia: BY-NC-SA

Procedencia: <https://netbeans.apache.org/front/main/download/archive/index.html>

Recurso 3.

Autoría: Apache Netbeans

Licencia: BY-NC-SA

Procedencia: <https://plugins.netbeans.apache.org/>

Recurso 4.

Autoría: Jetbrains

Licencia: BY-NC-ND

Procedencia: <https://www.jetbrains.com/idea/download/?section=windows>

Recurso 5.

Autoría: Sonia Amate Garrido

Licencia: BY-NC-SA

Procedencia: [Temario Unidad 2 – Entornos de Desarrollo. DAM IES Aguadulce.](#)