

**SOFTCARIBBEAN S.A**  
**NIT 900.230.004-0**

## **Constancia de semillero**

**A quien corresponda:**

**Hace constar que:**

El señor Dayron Restrepo Perez identificado con cedula de ciudadanía 1 001 419 262 de la ciudad de Medellín, ha participado del semillero impartido por la empresa SOFTCARIBBEAN de DESARROLLO FULL STACK en el cual ha visto temas como:

### **Curso profesional de Git y GitHub**

1. Introducción a Git: Conceptos básicos de control de versiones y cómo Git facilita el seguimiento de cambios en el código.
2. Instalación y Configuración: Cómo instalar Git en diferentes sistemas operativos y configurar la identidad del usuario.
3. Comandos Básicos de Git: Uso de comandos como init, add, commit, status, log, checkout, branch, merge y más.
4. Ramificación y Fusión: Trabajo con ramas para desarrollar nuevas funcionalidades y fusionar ramas cuando se completan.
5. Resolución de Conflictos: Cómo manejar y resolver conflictos que surgen durante la fusión de ramas.
6. Uso de GitHub: Creación de repositorios en GitHub, clonación de repositorios remotos y colaboración con otros desarrolladores.
7. Pull Requests: Cómo enviar y revisar pull requests para contribuir al código de otros proyectos.
8. Etiquetas y Versiones: Creación de etiquetas para marcar versiones estables de un proyecto.
9. Uso Avanzado de Git: Rebase, stash, cherry-pick y otras operaciones avanzadas de Git.

**SOFTCARIBBEAN S.A**  
**NIT 900.230.004-0**

10. Buenas Prácticas de Git: Normas y recomendaciones para un flujo de trabajo eficiente y colaborativo con Git.

### **Curso de Java Spring Boot**

1. Introducción a Java Spring: Conceptos básicos de Spring, inyección de dependencias y configuración del proyecto.
2. Controladores y Rutas: Creación de controladores para manejar las solicitudes HTTP y definición de rutas para la API RESTful.
3. Capa de Servicios: Implementación de servicios que manejan la lógica de negocio de la aplicación.
4. Persistencia de Datos: Uso de Spring Data para acceder a la base de datos y realizar operaciones CRUD.
5. Seguridad y Autenticación: Implementación de la seguridad en la aplicación utilizando Spring Security.
6. Pruebas Unitarias e Integración: Cómo realizar pruebas para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación.
7. Despliegue de la Aplicación: Preparación de la aplicación para su despliegue en un servidor.

### **Curso profesional de Scrum**

1. Introducción a Scrum y Agile: Los fundamentos del enfoque Agile y los principios de Scrum. Se explica cómo Scrum se utiliza para gestionar proyectos complejos y fomentar la colaboración en equipos de desarrollo.
2. Roles y responsabilidades: Descripción detallada de los tres roles principales en Scrum: Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo. Se enfatiza en las responsabilidades específicas del Scrum Master.
3. Eventos Scrum: Se cubren los eventos clave de Scrum, como la Planificación de Sprint, la Reunión Diaria (Daily Standup), la Revisión de Sprint y la Retrospectiva de Sprint. Se explican los propósitos y la dinámica de cada evento.
4. Artefactos Scrum: Descripción de los artefactos utilizados en Scrum, como el Backlog del Producto, el Backlog del Sprint y el Incremento. Gestión y se utilización de estos artefactos durante el desarrollo del proyecto.


**SOFTCARIBBEAN S.A**  
**NIT 900.230.004-0**

- **Curso de programación de base de datos**
  1. Introducción a las Bases de Datos: Conceptos básicos sobre qué es una base de datos, su importancia y cómo se utilizan para gestionar grandes cantidades de datos.
  2. Tipos de Bases de Datos: Descripción de los diferentes tipos de bases de datos, como bases de datos relacionales, bases de datos NoSQL y bases de datos en la nube.
  3. Modelo Relacional: Fundamentos del modelo relacional y cómo se organizan los datos en tablas con filas y columnas.
  4. Lenguaje SQL: Introducción al lenguaje de consulta estructurado (SQL) utilizado para interactuar con bases de datos relacionales. Aprender a realizar consultas SELECT, INSERT, UPDATE y DELETE.
  5. Diseño de Bases de Datos: Cómo diseñar una base de datos, identificar entidades y atributos, y definir relaciones entre tablas.
  6. Manipulación de Datos: Cómo insertar, actualizar y eliminar registros en una base de datos mediante consultas SQL.
  7. SQL Avanzado: Consultas complejas con varias cláusulas JOIN, subconsultas, funciones de ventana, operaciones de conjunto (UNION, INTERSECT, EXCEPT), etc.
- **Arquitectura de Software**
  1. Introducción a la Arquitectura de Software: Una visión general de qué es la arquitectura de software y su importancia en el desarrollo de aplicaciones.
  2. Principios de Diseño: Fundamentos de diseño de software, como la modularidad, cohesión, acoplamiento y otros principios de diseño limpio.
  3. Patrones de Diseño: Estudio de patrones de diseño comunes utilizados en la arquitectura de software, como Singleton, Factory, Observer, MVC, y más.
  4. Arquitecturas de Software: Exploración de diferentes tipos de arquitecturas de software, como la arquitectura monolítica, la arquitectura de microservicios y la arquitectura orientada a servicios (SOA).
- **Angular**
  1. Introducción a Angular: Conceptos básicos sobre qué es Angular, su arquitectura y cómo se integra con otras tecnologías web.

**SOFTCARIBBEAN S.A**  
**NIT 900.230.004-0**

2. Configuración y Estructura del Proyecto: Configuración inicial de un proyecto Angular y estructura de directorios.
3. Componentes: Creación y uso de componentes para construir la interfaz de usuario de una aplicación Angular.
4. Directivas: Uso de directivas para extender la funcionalidad de los elementos HTML y personalizar el comportamiento de la aplicación.
5. Enlace de Datos: Comunicación entre componentes y la vista mediante el enlace de datos unidireccional y bidireccional.
6. Servicios: Implementación y uso de servicios para compartir datos y lógica entre componentes.
7. Routing: Configuración del enrutamiento en una aplicación Angular para navegar entre diferentes vistas.
8. Formularios: Creación y validación de formularios en Angular.
9. Pipes: Uso de pipes para transformar datos en la vista.
10. HTTP y Comunicación con Servidores: Realización de solicitudes HTTP para interactuar con un servidor y obtener datos externos.
11. Módulos y Lazy Loading: Organización de la aplicación en módulos y carga diferida (lazy loading) para mejorar el rendimiento.

Entre otros, los cuales tiene como líder a Ana María Marrugo Escobar



Firma y Cedula de la líder a cargo.

Coordinadora Semillero

CC. 43920044

Email : [ammarrugo@softcaribbean.com](mailto:ammarrugo@softcaribbean.com) Celular: 3014273504