春夏季开源操作系统学习与工作总结

汇报人: 周屿涵

2025年6月21日

目录

- 1 学习历程总结
- ② 工作总结 (5.31 6.21)
- ③ 未来计划
- 4 总结与感悟

第一阶段:操作系统核心理论与 Rcore 实践

- 深入 Rust 语言:
 - 全面掌握其所有权、借用和生命周期等内存安全核心机制。
- 深探操作系统内核:
 - 内核架构: 理解从系统启动到模块交互的全过程。
 - 进程管理: 掌握进程生命周期与 CPU 调度算法。
 - 内存管理: 研究物理内存分配、虚拟内存映射及页表机制。

第二阶段: ArceOS 实验与挑战

将理论知识应用于动手实践

- 实现基础系统功能:
 - 完成了彩色打印、哈希映射支持等基础模块。
- 攻克核心挑战任务:
 - Shell 增强: 基于现有接口, 巧妙实现 mv 命令。
 - 内存映射:完成 sys_map 系统调用,实现内存区域的灵活映射。
 - 缺页处理: 在 rcore 基础上,扩展并实现了 page_fault 处理机制。
 - 虚拟化初探: 通过修改关键寄存器,成功搭建了 simple_hv (基础 Hypervisor)。

内核组件优化: int_ratio 库

提升代码质量与测试覆盖率

核心理解

int_ratio 是一个为 no_std 环境设计的高性能整数比例计算库,通过预计算将除法转为高效的乘法与位移。

代码质量提升

- 解决所有 Clippy 警告。
- 规范化文档注释。
- 统一标记格式,提升文档可读性。

测试覆盖增强

- 创建独立的集成测试。
- 覆盖等效性、逆运算、精度差 异等场景。
- 确保了零值、边界值和 Panic 行为的正确性。

文件系统组件修复与测试: axfs

深入理解并保障其模块化设计的健壮性

核心理解: VFS、RAMFS、DEVFS 的关系

- axfs_vfs: 定义文件系统必须遵守的"接口标准"(Trait)。
- axfs_ramfs: 通用、可读写的"内存文件系统"实现。
- axfs_devfs: 用于表示特殊设备(如 /dev/null)的"设备文件系统"实现。

主要贡献:添加了全面的集成测试

系统性地验证了 vfs 的路径处理、devfs 的设备 I/O 行为以及 ramfs 从创建、读写到删除的完整生命周期,显著提升了文件系统的稳定性和可靠性。

组件增强与功能演进

axfs_ramfs (内存文件系统) 的打磨

- 性能优化:引入分块存储以支持大文件和稀疏文件;将全局锁细化 为节点锁,提升并发性能。
- 功能增强: 增加资源配额 (Quota) 管理; 实现状态的持久化与恢复。

axfs_devfs (设备文件系统) 的丰富

- 扩充设备生态: 实现 /dev/random, /dev/urandom 等标准虚拟设备。
- 实现动态管理: 支持在运行时动态添加和移除设备。

认领新任务与持续学习

计划认领新组件: kernel_guard

- 初步理解:
 - 它是一个遵循 RAII 模式的工具,用于在内核中创建临界区。
 - 能自动处理中断禁用/使能,或内核抢占的禁止/允许。
- 目标:
 - 将所学知识应用到内核同步这一新领域。
 - 深入理解操作系统内核的并发控制与同步机制。

- 个人背景: 电子科技大学成都学院大二的学生。
- 一名"老兵"的坚持:
 - 作为一名二战训练营的成员,我经历了从去年对 Rcore 感到无从下手,到如今能深入 ArceOS 源码、添加测例并规划改进的成长。
- 脚踏实地, 仰望星空:
 - 最基础的工作做起,持续研究文件系统,目标是能一步步参与到更核 心的开发工作中。
- 学无止境, 持续奋斗:

感谢观看