

Hero City

Documentación de usuario



Objetivo

Crear y gestionar un parque de atracciones urbano.

Inicio partida

La partida se inicia cuando el usuario rellena y valida el formulario de acceso.

Construcciones

Una vez abierto el parque, las casillas edificables pueden ser construidas.

Existen dos tipos de construcciones con diversos precios: atracciones y puestos:

- **Atracciones:** generan visitantes al parque.
- **Puestos:** generan beneficios directos al parque.

Saldo

El saldo del parque comienza con 3.000 \$ y permite construir edificios, Durante la partida, se obtiene saldo a partir de dos fuentes de beneficios:

- **Entradas:**
 - Los visitantes pagan 0.5 \$ por entrada, que son acumulados en caja.
 - La caja puede recaudarse en cualquier momento por un coste de 200 \$
- **Puestos:**
 - Los ingresos de los puestos se ingresan automáticamente en el saldo