

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

[-] Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- * (multiplicación)
- / (división)
- ^ (potencia)
- MOD (resto/modulo)

[-] Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

[-] Op. Relacionales

- = (igual)
- <> (distinto)
- != (distinto)
- < (menor)
- <= (menor o igual)

<sin_titulo>*

```
1 Algoritmo suma_multiplicacion
2   Definir a como entero
3   Definir b como entero
4   Definir c como entero
5   Escribir "introducir el primer numero";
6   leer a;
7   Escribir "introducir el segundo numero";
8   Leer b;
9   Escribir "introducir el tercer numero";
10  Leer c;
11  d<-a+b+c;
12  Escribir "la suma de los tres numeros:", d;
13  e<-a*b*c;
14  Escribir "la multiplicacion de los tres numeros:", e;
15 FinAlgoritmo
16
```

PSeInt - Ejecutando proceso SUMA_MULTIPLICACION

*** Ejecución Iniciada. ***

introducir el primer numero
> 10

introducir el segundo numero
> 6

introducir el tercer numero
> 11

la suma de los tres numeros:27

la multiplicacion de los tres numeros:660

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

Comandos

- Hola! Escribir
- Dato1 Leer
- A←B+1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

Ayuda Rápida

ASIGNAR

- ♦ {variable}: complete aquí el nombre de la variable cuyo contenido desea modificar.
- ♦ {expresion}: complete aquí la expresión cuyo resultado desea asignar a {variable}.

La ejecución ha finalizado sin errores.

12:56 p. m.
22/04/2021

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Operadores y Funciones

[-] Op. Algebraicos

- + (suma)
- (resta)
- * (multiplicación)
- / (división)
- ^ (potencia)
- MOD (resto/modulo)

[-] Op. Lógicos

- Y (conjunción)
- O (disyunción)
- NO (negación)

[-] Op. Relacionales

- = (igual)
- <> (distinto)
- != (distinto)
- < (menor)
- <= (menor o igual)

Lista de Variables

<sin_titulo>* x

```
1 Algoritmo sin_titulo
2 Definir num1,num2,num3 como entero
3 Escribir "introducir los tres numeros";
4 Leer num1,num2,num3;
5 Si (num1>num2 y num1>num3) Entonces
6     Escribir "el numero mayor es:",num1;
7 SiNo
8     si (num2>num1 y num2>num3)
9         Escribir "el numero mayor es:", num2;
10    SiNo
11        si (num3>num1 y num3>num2)
12            Escribir "el numero mayor es:", num3;
13        SiNo
14            Escribir "los numeros introducidos son iguales";
15        FinSi
16    FinSi
17 Fin Si
18 FinAlgoritmo
19
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```
*** Ejecución Iniciada. ***
introducir los tres numeros
> 23
> 1000
> 45
el numero mayor es:1000
*** Ejecución Finalizada. ***
```

No cerrar esta ventana Siempre visible Reiniciar

Ejecución Paso a Paso

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para

Errores de Sintaxis

SI - ENTONCES - SINO

- ♦ {expresion_logica}: complete aquí la condición a evaluar para decidir que grupo de acciones se deben ejecutar.
- ♦ {acciones_por_verdadero}: complete aquí las acciones que se deben ejecutar si la condición ({expresion_logica}) resulta verdadera.
- ♦ {acciones_por_falso}: complete aquí las acciones que se deben ejecutar si la condición ({expresion_logica}) resulta falsa. Si no desea realizar nada en este caso anterior (SINO).

La ejecución ha finalizado sin errores.

www.youtube.com • 11 min ^

MateFacil: Premiere

Área determinada por curva en coordenadas polares, Cómo realizar la Gráfica paso a paso

Escribe aquí para buscar

01:15 p. m. 22/04/2021