

FINAL DRILLING

SOPA DE LETRAS

INSTRUCCIONES

0

Lee cuidadosamente cada uno de los requerimientos que se te presentan a continuación y desarrolla la prueba de acuerdo con lo solicitado.

DESCRIPCIÓN:

Dentro del marco de lo aprendido durante este Drill, hemos analizado algunos términos que nos permitirán estar más preparados para comenzar a enfrentar los siguientes Drill que serán mucho más técnicos.

REQUERIMIENTOS:

- 1.- En base a los términos que se presentaran a continuación, deberás encontrar las palabras en la sopa de letra.
- 2.- Si olvidaste algún término, siempre podrás volver a las lecturas previas para encontrar ahí nuevamente lo necesario.

Términos:

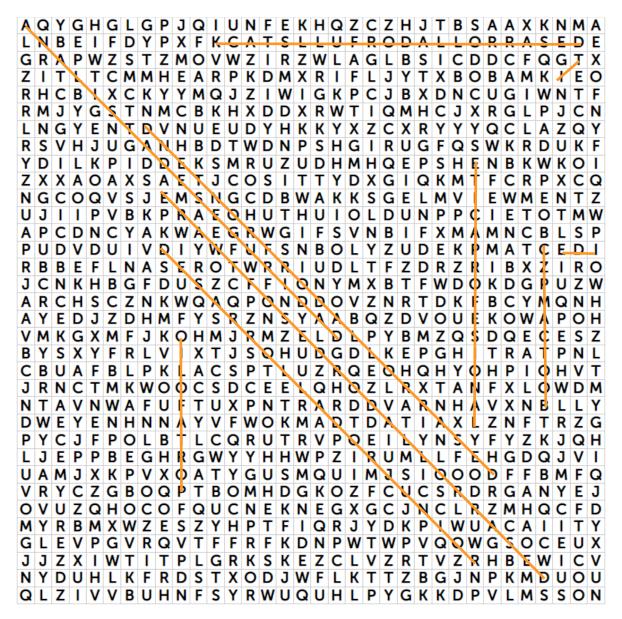
- 1. Tecnología de la información TI
- Encargados de crear y modificar programas informáticos. Usan una combinación de habilidades de programación y planificación lógica para escribir el código que guía cómo funcionan estos programas. Desarrollador de Software
- Protege redes y sistemas de vulnerabilidades de seguridad y las posibles consecuencias de ellos. Analista de seguridad
- 4. Son responsables de la apariencia y el diseño de un sitio web Desarrollador front end
- Profesional que, como su nombre lo indica, puede manejar una "pila completa" de las tecnologías de desarrollo y tener competencia sobre las disciplinas de codificación de la parte Back-End y del Front-End. Desarrollador Full Stack
- 6. Compilación de muestras de trabajo y documentos relevantes acumulados durante tus años formativos y laborales presentados de manera estructurada. Portafolio
- Serie de sesiones de capacitación breves e intensas que están diseñadas para enseñarte las habilidades y los conocimientos necesarios para una carrera específica. Bootcamp
- 8. Editores de texto de codificación de
- Principios que rigen el comportamiento de una persona o grupo en un entorno empresarial Ética Profesional



0

FINAL DRILLING

10. Alguien que no ha tenido más de dos años de experiencia programando. Tienen conocimientos básicos de algunos lenguajes, marcos de trabajo, herramientas y metodologías de programación. Necesita orientación y se centra en desarrollar un código funcional. Desarrollador Junior



EVALUACIÓN:

Para la correcta evaluación de este ejercicio deberás entregar el documento comprimido y puedes "pintar" o "marcar" las respuestas correctas con alguna herramienta como Paint.