

# 一份不靠谱的程设期末填空题示例

饶淙元 2019年6月1日

1. 计算机语言可以分为机器语言、汇编语言和高级语言。
2. 指令代码都是二进制形式，包括操作码和地址码。
3. C语言基本类型包括算术类型、枚举类型和void类型，其中算术类型包括字符型、整型和实型。
4. C++在C语言中增加的三个最重要机制是类、函数重载、操作符重载。
5. C++增加了数据类型bool型，只有两个取值true/false。
6. C++使用内联函数来提高效率，编译器会用函数体替代函数名。
7. 函数返回值也可以返回引用，但是不能返回局部变量的引用。
8. 引用是一种特殊类型的变量，可以认为是给一个变量起别名。
9. a是一个A类的常对象，定义一个初始化时指向a的指针p: const A \*p = &a;或A const \*p = &a; (注: 区分于A \* const p=&a;)
10. 局部变量和全局变量同名时，局部变量将掩蔽全局变量。
11. 将数据类型与操作分开的过程称作数据抽象。
12. 将一个组编以及作用于这些变量的函数封装为一个单元，这个单元叫做对象。
13. 类是对象的封装，对象是类的实例。
14. 对象具有封闭性，可以自己控制外界对它的访问权限。
15. 变量作用域分为局部作用于 (即块作用域)、函数原型作用域、类作用域、命名空间作用域。
16. 对于函数重载，编译系统通过静态绑定/绑定来确定调用的函数到底是哪一个，决定性因素是实参类型。
17. 与类同名的成员函数是构造函数。
18. 复制构造函数是一类特数的构造函数，形参只有一个且是本类对象的引用。
19. 要在常成员函数中修改成员变量，可以用mutable关键字。
20. 类中this指针是一种自引用机制。
21. 操作符重载有两种形式，包括重载为类的成员函数和友元函数。
22. 有两个操作符只能重载为类的友元函数，分别是<<和>>，有四个操作符只能重载为类的成员函数，分别是=、->、()和[]。
23. 在构造新类的过程中保持已有类的特性称为继承，在已有类的基础上新增自己的特性而构造新类的过程称为派生。
24. 用protected声明的成员被称为保护成员，virtual修饰的成员函数被称为虚函数。
25. 延迟到程序运行时进行的绑定称为动态绑定/动态绑定，由this指针决定调用虚函数表的哪一个同名成员函数。
26. 包含虚函数的类被称为多态类。面向对象的三大重要特征是继承、封装、多态 (如果是四大再加个抽象)。
27. C++中唯一函数名不同的虚函数族是虚析构函数。