

# Spring 面试题分析

# 1. 开发中主要使用 Spring 的什么技术?

- ①. IOC 容器管理各层的组件
- ②. 使用 AOP 配置声明式事务
- ③. 整合其他框架.

### 2. 简述 AOP 和 IOC 概念

AOP: Aspect Oriented Program, 面向(方面)切面的编程;Filter(过滤器)也是一种 AOP. AOP 是一种新的方法论,是对传统 OOP(Object-Oriented Programming,面向对象编程)的补充. AOP 的主要编程对象是切面(aspect),而切面模块化横切关注点.可以举例通过事务说明.

IOC: Invert Of Control, 控制反转. 也成为 DI(依赖注入)其思想是反转资源获取的方向. 传统的资源查找方式要求组件向容器发起请求查找资源. 作为回应,容器适时的返回资源. 而应用了 IOC 之后,则是容器主动地将资源推送给它所管理的组件,组件所要做的仅是选择一种合适的方式来接受资源. 这种行为也被称为查找的被动形式

### 3. 在 Spring 中如何配置 Bean ?

Bean 的配置方式:通过全类名(反射)、通过工厂方法(静态工厂方法 & 实例工厂方法)、FactoryBean

### 4. IOC 容器对 Bean 的生命周期:

- ①. 通过构造器或工厂方法创建 Bean 实例
- ②. 为 Bean 的属性设置值和对其他 Bean 的引用
- ③ . 将 Bean 实例传递给 Bean 后置处理器的 postProcessBeforeInitialization方法
  - ④. 调用 Bean 的初始化方法(init-method)
- ⑤ . 将 Bean 实例传递给 Bean 后置处理器的postProcessAfterInitialization方法
  - ⑦. Bean 可以使用了
  - ⑧. 当容器关闭时, 调用 Bean 的销毁方法(destroy-method)

### 5. Spring 如何整合 Struts2?



整合 Struts2, 即由 IOC 容器管理 Struts2 的 Action:

- > 安装 Spring 插件: 把 struts2-spring-plugin-2.2.1. jar 复制到 当前 WEB 应用的 WEB-INF/lib 目录下
  - > 在 Spring 的配置文件中配置 Struts2 的 Action 实例
- > 在 Struts 配置文件中配置 action, 但其 class 属性不再指向该 Action 的实现类, 而是指向 Spring 容器中 Action 实例的 ID

# 6. Spring 如何整合 Hibernate

整合 Hibernate, 即由 IOC 容器生成 SessionFactory 对象, 并使用 Spring 的声明式事务

- > 利用 LocalSessionFactoryBean 工厂 Bean, 声明一个使用 XML 映射文件的 SessionFactory 实例.
  - > 利用 HibernateTransactionManager 配置 Hibernate 的事务管理器

### 7. Spring MVC 比较 Struts2

- ①. Spring MVC 的入口是 Servlet, 而 Struts2 是 Filter
- ②. Spring MVC 会稍微比 Struts2 快些. Spring MVC 是基于方法设计, 而 Sturts2 是基于类,每次发一次请求都会实例一个 Action.
- ③. Spring MVC 使用更加简洁, 开发效率 Spring MVC 确实比 struts2 高: 支持 JSR303, 处理 ajax 的请求更方便
  - ④. Struts2 的 OGNL 表达式使页面的开发效率相比 Spring MVC 更高些.

### 8. Spring MVC 的运行流程

- ①. 在整个 Spring MVC 框架中, DispatcherServlet 处于核心位置,负责协调和组织不同组件以完成请求处理并返回响应的工作
  - ②. SpringMVC 处理请求过程:
- > 若一个请求匹配 DispatcherServlet 的请求映射路径(在 web.xml 中指定), WEB 容器将该请求转交给 DispatcherServlet 处理
- > DispatcherServlet 接收到请求后,将根据请求信息(包括 URL、HTTP 方法、请求头、请求参数、Cookie 等)及 HandlerMapping 的配置找到处理请求的处理器(Handler). 可将 HandlerMapping 看成路由控制器,将 Handler 看成目标主机。
- > 当 DispatcherServlet 根据 HandlerMapping 得到对应当前请求的 Handler 后,通过 HandlerAdapter 对 Handler 进行封装,再以统一的适配器接口调用 Handler。
  - 〉处理器完成业务逻辑的处理后将返回一个 ModelAndView 给



DispatcherServlet, ModelAndView 包含了视图逻辑名和模型数据信息

- > DispatcherServlet 借助 ViewResoler 完成逻辑视图名到真实视图对象的解析
- > 得到真实视图对象 View 后, DispatcherServlet 使用这个 View 对 ModelAndView 中的模型数据进行视图渲染

## 9. 说出 Spring MVC 常用的 5 个注解:

### 10. 如何使用 SpringMVC 完成 JSON 操作:

- ①. 配置 Mapping Jackson Http Message Converter
- ②. 使用 @RequestBody 注解或 ResponseEntity 作为返回值