1. 接口的变化：

Jdk1.8之前版本中接口方法默认抽象、public，字段默认public static Final 的。

Jdk1.8 之后允许在接口中定义静态方法，静态方法只能通过类名加方法名调用，即便是在继承类中，子类实现多个接口并不会冲突，因为接口方法的调用必须使用类名。

1. lambda应用：

|  |
| --- |
| //1 遍历处理  /\*ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();  list.add("test");  list.add("sss");  list.forEach((String str)->System.out.println(str));\*/  // 代替匿名类 主要提供匿名方法（函数编程）  System.out.println("主线程" + Thread.currentThread().getName());  new Thread(() -> {  System.out.println("创建的线程名字:" + Thread.currentThread().getName());  }).start();  //与上述lambda一致  new Thread(new Runnable() {  public void run() {  System.out.println("创建的线程名字:" + Thread.currentThread().getName());  }  }); |