循环体字符串连接方式，使用stringbuilder 的append方法扩展，str += “sss” 每次都会new一个stringbuilder对象

Final 的声明情况：不需要重新赋值的变量，对象参数加final ，表示不允许修改引用的指向，方法上添加final不允许被重写。

类方法和变量只对子类共享，那么限制为protected。

## 控制语句

Switch块内每个case要么通过break、return来终止，要么注释说明程序继续执行到那个case位置；且必须包含一个default，即便什么代码没有。

If中的条件如果是复杂逻辑，提取出来赋值给一个有意义的布尔变量名

Try catch语句中 如定义对象、变量、获取数据库连接，移到循环体外。

## 其他

在使用正则表达式是，利用好其编译功能，可以有效加快正则匹配速度，pattern p = pattern.compile(“规则”) 不要放在方法体内定义

后台输送给页面的变量必须加$!{var} 中间的感叹号。

注意math。Random（） 返回值double 范围为 大于等于0，小于1, 如果想获得整数类型的随机数，不要放大10然后取证，使用Random的nextInt 或者 nextlong方法。、

说明：nextint（int val） 返回大于等于0 小于val的一个int 数字，val不能为负数。

获取当前毫秒数使用system.currentTimemillis();

## 异常处理

不要捕捉java类库中定义的继承自runtimeException的运行时异常类，如NPE、下标越界。要通过自己预检查来规避。